<!DOCTYPE html>

<html lang="es">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>Quiz de Actores</title>

<style>

body {

font-family: Arial, sans-serif;

margin: 0;

padding: 0;

background: #f2f2f2;

}

.container {

max-width: 600px;

margin: 20px auto;

padding: 20px;

background: #fff;

border-radius: 10px;

box-shadow: 0 0 10px rgba(0,0,0,0.1);

text-align: center;

}

.question img {

max-width: 100%;

height: auto;

border-radius: 10px;

}

.options {

list-style: none;

padding: 0;

margin: 20px 0;

}

.options li {

margin: 10px 0;

}

button {

padding: 10px 20px;

background: #007BFF;

border: none;

border-radius: 5px;

color: #fff;

cursor: pointer;

}

button:hover {

background: #0056b3;

}

#score {

font-size: 20px;

margin-bottom: 20px;

}

</style>

</head>

<body>

<div class="container">

<div id="score">Puntaje: 0</div>

<div class="question">

<img id="actorImage" src="" alt="Actor">

</div>

<ul class="options" id="optionsList">

</ul>

<button id="nextButton" style="display: none;">Siguiente</button>

<button id="exitButton">Salir</button>

</div>

<script>

// Datos de ejemplo: actores con su imagen (URL de ejemplo) y películas.

const actores = [

{

nombre: "Leonardo DiCaprio",

imagen: "https://via.placeholder.com/400x300?text=Leonardo+DiCaprio",

peliculas: ["Titanic", "El Lobo de Wall Street", "Inception"]

},

{

nombre: "Brad Pitt",

imagen: "https://via.placeholder.com/400x300?text=Brad+Pitt",

peliculas: ["Fight Club", "Seven", "Once Upon a Time in Hollywood"]

},

{

nombre: "Scarlett Johansson",

imagen: "https://via.placeholder.com/400x300?text=Scarlett+Johansson",

peliculas: ["Lost in Translation", "Avengers", "Lucy"]

},

{

nombre: "Natalie Portman",

imagen: "https://via.placeholder.com/400x300?text=Natalie+Portman",

peliculas: ["Black Swan", "Thor", "V for Vendetta"]

}

];

let score = 0;

let streak = 0;

let currentActor = null;

// Función para seleccionar un actor aleatorio.

function getRandomActor() {

return actores[Math.floor(Math.random() \* actores.length)];

}

// Genera 4 opciones, incluyendo la respuesta correcta.

function generateOptions(correctActor) {

const options = [correctActor.nombre];

while(options.length < 4) {

const actor = getRandomActor();

if (!options.includes(actor.nombre)) {

options.push(actor.nombre);

}

}

return options.sort(() => Math.random() - 0.5);

}

// Carga una nueva pregunta.

function loadQuestion() {

currentActor = getRandomActor();

document.getElementById("actorImage").src = currentActor.imagen;

const options = generateOptions(currentActor);

const optionsList = document.getElementById("optionsList");

optionsList.innerHTML = "";

options.forEach(option => {

const li = document.createElement("li");

const button = document.createElement("button");

button.innerText = option;

button.onclick = () => checkAnswer(option);

li.appendChild(button);

optionsList.appendChild(li);

});

document.getElementById("nextButton").style.display = "none";

}

// Comprueba la respuesta del usuario.

function checkAnswer(selected) {

if (selected === currentActor.nombre) {

score += 10;

streak++;

if (streak % 3 === 0) { // +5 puntos extra cada 3 aciertos seguidos.

score += 5;

}

alert("¡Correcto! Películas: " + currentActor.peliculas.join(", "));

} else {

alert("Incorrecto. La respuesta correcta es " + currentActor.nombre + ". Películas: " + currentActor.peliculas.join(", "));

streak = 0;

}

document.getElementById("score").innerText = "Puntaje: " + score;

document.getElementById("nextButton").style.display = "block";

}

// Eventos de botones.

document.getElementById("nextButton").addEventListener("click", loadQuestion);

document.getElementById("exitButton").addEventListener("click", () => {

if (confirm("¿Quieres salir? Tu puntaje final es: " + score)) {

// Reinicia el juego.

score = 0;

streak = 0;

document.getElementById("score").innerText = "Puntaje: " + score;

loadQuestion();

}

});

// Inicia el quiz.

loadQuestion();

</script>

</body>

</html>