

Clientes y Servicios

María Fernanda Hernández Vargas

Escuela Colombiana de Ingeniería Julio Garavito

3 de septiembre de 2020

1 INTRODUCCIÓN

En este artículo se hablará sobre el uso de las tecnologías como Spark, .js, bases de datos; haciendo uso de tecnologías que ya conocemos como: Java donde se construirá el proyecto, MVN creador de dependencias, heroku despliegue web, PostgreSQL para la creación de la base de datos, entre otras.

Spark es un framework de computación que maneja apache, es un motor de procesamiento distribuido que monitoriza las múltiples tareas de datos de un clúster. Es útil esta herramienta ya que ofrece distribución de diferentes de sistemas distribuidos que incluyen algoritmos iterativos.

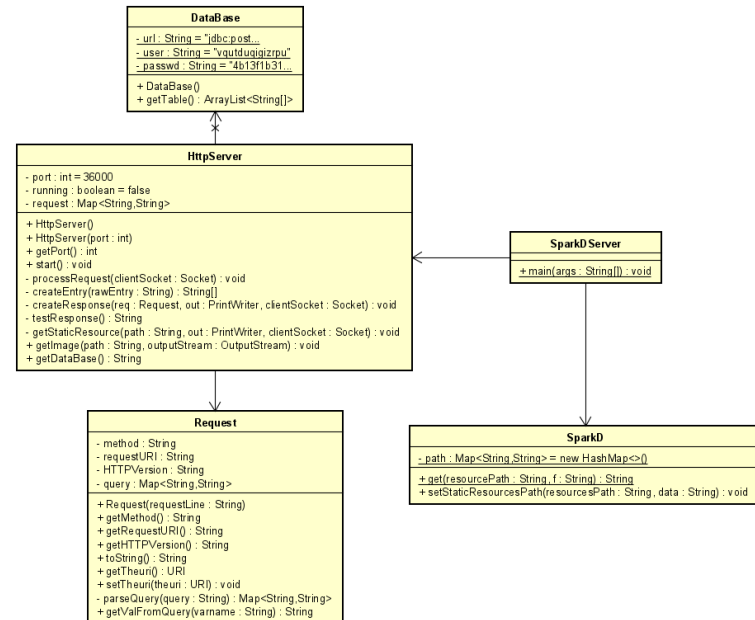


Imagen 1. Diagrama de Clases

2 DIAGRAMA

En el diagrama de clases se tiene la clase ejecutable, que en este caso es SparkDServer, la cual se conecta con HTTPServer y la clase SparkD, para realizar la estructura del servicio web, adicional se observa un consumo por parte de HTTPServer a la clase Request, la cual nos muestra la URI que se está consumiendo y en la que vamos a mostrar el servicio deseado. DataBase, es una clase que realiza la conexión a nuestra base de datos que está en la nube.

3 ARQUITECTURA

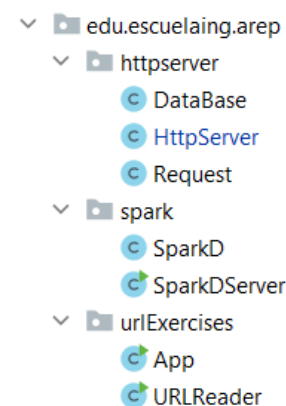


Imagen 2. Arquitectura de Archivos

Bienvenido al servicio Web

Con las siguientes rutas podrá ver imágenes y tablas de base de datos.

[Imagen](#)
[Base de Datos](#)

Imagen 4. Vista inicio



Imagen 4. Vista imagen

Útiles escolares

1. Nombre producto: Pencil 2. Nombre producto: Eraser 3. Nombre producto: Notebook

Imagen 4. Vista base de datos

5 CONCLUSIONES

Este laboratorio ayudo a entender la arquitectura que tienen los servidores web y como está también permite el acceso a imágenes, bases de datos, JavaScript, entre otros.

6 BIBLIOGRAFÍA

esic. (Enero de 2018). Obtenido de Apache Spark: Introducción, qué es y cómo funciona: <https://www.esic.edu/rethink/tecnologia/apache-spark-introduccion-que-es-y-como-funciona>