



## **Programação Orientada a Objetos**

### **Projeto Final - Especificações**

**Lista de Alunos:** Edson Alves de Oliveira Junior & Maria Isadora Marba Beserra

a-) escolha um tema para seu projeto (por exemplo, sistema de ...)

b-) Regras:

1-) O aplicativo deve fazer uso de todos os assuntos abordados

herança

polimorfismo

classes abstratas e interfaces

2-) O aplicativo deve fornecer uma forma de armazenamento não volátil para os dados (Salvar em CSV, arquivo de texto, banco de dados...).

3-) O aplicativo deve conter interface com o usuário.

c-) implemente seu projeto em Java.

d-) você poderá aproveitar parte de seu PI

e-) os alunos deverão apresentar o projeto para a sala no final do semestre (projeto, sua estrutura e documentação). Apresentação é obrigatória!

f-) A atividade inicial será a definição do diagrama de classes (UML). Duas semanas de prazo. a submeter na mesma listagem que este arquivo. Serão requeridos futuramente uma documentação com outros diagramas, após estes serem apresentados em aula.

g-) durante a programação utilize boas práticas. Evite atalhos e alternativas fora de padrão. Seja organizado.

h-) você deverá ao final entregar um aplicativo funcional .jar + projeto do IDE + documentação + apresentação.

**Tema:** Sistema de Vendas de uma Loja de Música

**Descrição básica da funcionalidade:** O Sistema será responsável pelo cadastro de novas vendas, clientes e produtos. Será feito um controle de estoque de produtos que irá ser atualizado no momento em que for dada entrada nos produtos adquiridos e no momento da efetivação de uma venda. O sistema irá permitir a realização de consultas em determinado período de tempo e irá emitir um relatório.

**Qual a ligação do projeto com POO?**

Iremos utilizar o padrão de arquitetura MVC (Model-View-Controller) onde é aplicado a programação orientada a objetos.

**Onde pretende-se aplicar POO no seu projeto?**

Na separação de conjuntos de objetos em classes, assim reutilizando as mesmas para facilitar a organização e funcionalidade do projeto.

**Você considera seu projeto relevante? Por quê?**

Sim, pois para uma empresa é de extrema importância um sistema que facilite a vida de um cliente com potencial de compra, e com a tecnologia do mundo atual, é mais fácil vender online que fisicamente, e um sistema torna as vendas mais eficientes e organizadas gerando para a empresa mais lucro e produtividade.

Sugira uma melhoria adicional em relação a proposta do PI caso for reaproveitar parte deste (ignore esta parte caso não faça ou não use o PI).