

15_1 Реализовать класс управляющий множеством Employee

1. В проекте Employee создать класс EmployeeArray, который будет управлять множеством работников.
2. В классе EmployeeArray создать поле Employee[] . Реализовать конструктор.
3. Реализовать в классе EmployeeArray методы PayAll, WorkAll, PrintAll, CodeReviewAll (подсказка, логика этих методов сейчас присутствует в Main)