

MINIPROJETO

CONTEXTO DO DESAFIO

Nesta microcredencial foram apresentados os principais conceitos de introdução à programação com JavaScript, tendo-se evoluído no sentido da sua utilização para a construção de interfaces dinâmicas, suportadas por estruturas de dados, internas ou externas.

Para este miniprojecto, pretende-se que aplique esses conhecimentos na construção de um pequeno website com informação dinâmica.

DINÂMICA GERAL

Cada estudante deve desenvolver um website único e distinto dos restantes colegas de curso. Dado o tempo disponível e os objetivos de avaliação desta microcredencial, o trabalho pode ser construído com base num *template* de Bootstrap.

Recomenda-se que o trabalho tenha início da exploração de uma API que possa ser utilizada livremente no projeto e que tenham uma resposta em JSON.

Alguns locais a explorar:

<https://rapidapi.com/collection/list-of-free-apis>

<https://towardsdatascience.com/5-free-and-fun-apis-to-use-for-learning-personal-projects-and-more-1cb37b0d3685>

<https://learn.vonage.com/blog/2021/03/15/the-ultimate-list-of-fun-apis-for-your-next-coding-project/>

<https://blog.hubspot.com/website/free-open-apis>

- ☐ Inspire-se nestes recursos para desenvolver uma ideia para um website que utilize recursos de pelo menos uma API;
- ☐ Estude a API e valide se é adequada para o miniprojeto que está a idealizar.

REQUISITOS

Não existe um conjunto de elementos obrigatórios a desenvolver neste miniprojeto. Cada estudante pode demonstrar os conhecimentos adquiridos do modo que considerar mais adequado.

Recomenda-se que implemente uma estrutura do tipo *master-detail*, que pode recorrer à utilização de janelas modais para mostrar os detalhes dos elementos apresentados na listagem geral.

IMPLEMENTAÇÃO

Para a implementação deste desafio é importante que sejam utilizados os seguintes elementos de programação:

- ☐ Estruturas de decisão;
- ☐ Estruturas de repetição (ciclos);
- ☐ Arrays simples ou Arrays de objetos;
- ☐ Leitura de dados externos com base numa API que retorne dados em JSON;

Do ponto de vista técnico são valorizados aspetos como:

- ☐ A opção por soluções desenvolvidas pelo estudante, em detrimento de soluções copiadas de páginas Web;
- ☐ A boa organização do código e a existência de comentários que ajudem à sua compreensão;
- ☐ A implementação de desafios não abordados no contexto das aulas;
- ☐ Todas as soluções que tenham em vista a otimização do trabalho do programador e Web designer;
- ☐ A correção e complexidade das soluções implementadas, em detrimento da quantidade e repetição de soluções.

REGRAS DE AVALIAÇÃO

As regras de avaliação são as seguintes:

- ☐ O trabalho é entregue até às 24h do dia 20 de novembro, através de publicação no servidor Web de apoio à microcredencial (labmm.clients.ua.pt), utilizando as credenciais de acesso individuais já fornecidas;
- ☐ O trabalho será apresentado na sessão presencial do dia 21 de novembro de 2023;
- ☐ A apresentação deve ser realizada a partir da versão publicada no servidor fornecido para a UC;
- ☐ A avaliação terá em conta os seguintes parâmetros:
 - 20% - Resultado apresentado do ponto de vista de produto, incluindo a coerência das soluções dinâmicas encontradas;

- 50% - Desafios técnicos da implementação;
- 10% - Apresentação e defesa pública;
- 20% - Relatório.

Os resultados do trabalho, incluindo os principais desafios técnicos, devem ser descritos num relatório a entregar até às 24h do dia 21 de novembro (máximo 1500 palavras).

Sugere-se que sejam abordados os seguintes tópicos:

- ☐ Identificação do estudante e URL final do trabalho;
- ☐ Descrição dos elementos dinâmicos implementados no website;
- ☐ Estratégia de implementação geral;
- ☐ Principais desafios técnicos e respetivas soluções;
- ☐ Obstáculos não ultrapassados;
- ☐ Conclusões.

Bom trabalho!

Carlos Santos