

# Simulador de Tráfego em Malha Viária

Desenvolvimento de Sistemas Paralelos e Distribuídos

Professor: Fernando dos Santos

Alunas: Manoella Marques Felippe e

Maria Eduarda Jonck



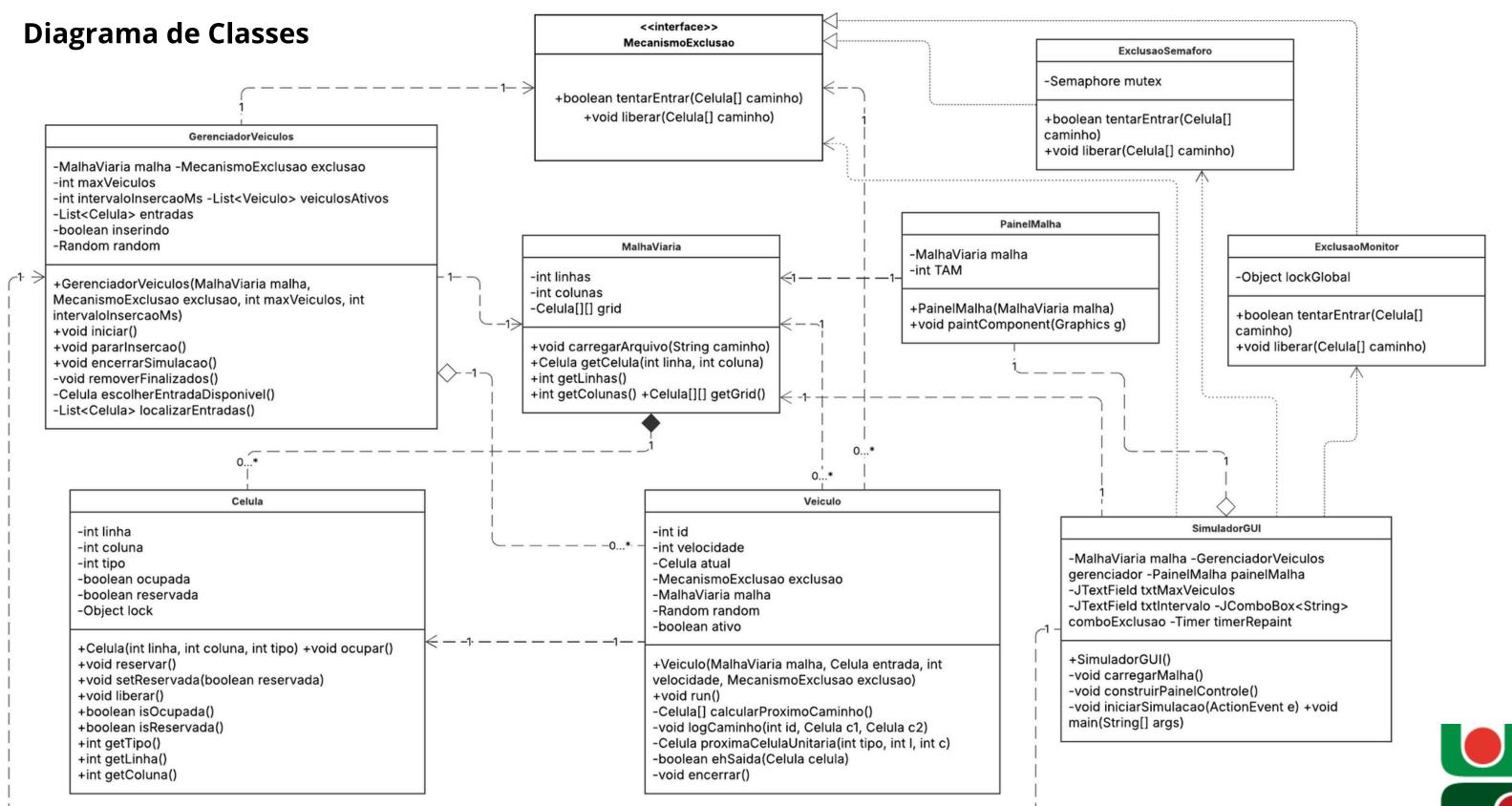
## Arquitetura do sistema

### Diagrama de Classes

- MalhaViaria: carrega e armazena a malha
- Celula: representa cada ponto da malha (tipo, ocupada, reservada)
- Veiculo: Thread que se move pela malha
- GerenciadorVeiculos: insere, controla e encerra veículos
- MecanismoExclusao: interface com implementações
   SemafaroExclusao e MonitorExclusao
- PainelMalha: renderiza graficamente a malha



## Arquitetura do sistema





### Padrões e Boas Práticas

### **Boas práticas**

- Encapsulamento das regras de movimentação em Veiculo:
  - As regras para movimentação, como decidir o próximo caminho, lidar com cruzamentos, ocupar e liberar células, estão todas concentradas dentro da classe Veiculo.
- Interface para abstração da exclusão mútua:
  - A interface MecanismoExclusao define um contrato genérico para controlar o acesso exclusivo a células compartilhadas (ex: cruzamentos).
- Atualização visual feita com Swing thread-safe:
  - A visualização da malha (as "bolinhas" vermelhas) é feita pela classe PainelMalha com Swing. O repaint() é chamado para atualizar a tela.
  - Thread-safe:
    - Como a simulação roda com múltiplas threads (Veiculo), e o Swing não é thread-safe,
       qualquer alteração visual precisa ser feita no Event Dispatch Thread (EDT).
- Uso de CopyOnWriteArrayList para evitar ConcurrentModificationException:
  - Ao obter uma lista de veículos, onde a mesma pode ser modificada enquanto é
    percorrida por outra thread, ocorre o erro: ConcurrentModificationException. Neste
    caso, ao usar CopyOnWriteArrayList
     Veiculo> —gera uma lista segura para acesso
    concorrente que cria uma cópia ao modificar.



### Padrões e Boas Práticas

### Padrão de projeto: Strategy

Linguagem: Java

• O padrão **Strategy** permite definir uma família de algoritmos (neste caso, mecanismos de exclusão).

#### MecanismoExclusao

• É a interface comum que define as operações tentarEntrar() e liberar().

#### • SemaforoExclusao e MonitorExclusao

 São as estratégias concretas, ou seja, implementações diferentes da mesma lógica de controle de exclusão mútua.

#### Veiculo e Gerenciador Veiculos

 Utilizam a interface (MecanismoExclusao), sem precisar saber se estão usando um monitor ou semáforo.



# Dificuldades e Soluções

#### Dificuldades enfrentadas

- **Colisões**: ao chegar nos cruzamentos, os veículos colidiam um com outro, causando problemas na interface, geralmente ocorria quando um veículo estava mais rápido que o outro.
- **Oscilações**: em alguns momentos, nos cruzamentos, os veículos apresentavam oscilações na interface, isso se dava quando um veículo calculava o próximo caminho, porém não o ocupava.
- **Sem validação de caminho:** não verificava se o tipo da célula era de rua (diferente de 0) ou e o próximo caminho realmente existia.



# Dificuldades e Soluções

### Soluções aplicadas

- **Colisões:** resolvido com verificação antes de ocupar, criando um controle de reserva da célula antes do veículo ocupar.
- **Oscilações:** resolvido evitando que a interface seja redesenhada o tempo todo enquanto o veículo está apenas aguardando a liberação da célula que estava ocupada.
- **Sem validação de caminho:** resolvido verificando se as células existem e são válidas para movimentação, usando aleatoriedade apenas se todas as rotas forem possíveis, se não forem válidas, escolhe a rota disponível.



## Ferramentas para Exclusão

#### Exclusão Semáforo:

A classe **ExclusaoSemaforo** usa um Semaphore para garantir que apenas um veículo de cada vez possa reservar e ocupar todas as células do cruzamento.

#### **Funcionamento**:

- mutex.acquire() → pede permissão.
- Verifica se todas as células do caminho estão livres.
- Reserva todas.
- mutex.release() → libera quando termina.

#### **Exclusão Monitor:**

A classe **ExclusaoMonitor** usa um bloco synchronized com um objeto de lock global (lockGlobal) para garantir exclusão mútua.

#### **Funcionamento**:

- Entra num bloco synchronized(lockGlobal).
- Verifica se as células do caminho estão livres.
- Se sim, reserva.
- Quando libera, também entra no bloco sincronizado.

