

## O que é Ludopatia?

A ludopatia, ou transtorno do jogo patológico, é um transtorno comportamental caracterizado pela compulsão por jogos de azar, com graves consequências financeiras, sociais e de saúde mental. É reconhecida pela OMS e pelo DSM-5.

O diagnóstico requer a presença de vários sintomas por pelo menos 12 meses, incluindo necessidade de aumentar apostas, dificuldade em controlar o jogo, priorização do jogo, inquietação ao tentar parar, uso do jogo como fuga, mentiras sobre o jogo, recursos ilegais para financiar apostas, perda de relacionamentos e dependência financeira.

As causas são multifacetadas, envolvendo fatores genéticos, biológicos, psicológicos (depressão, ansiedade, baixa autoestima) e sociais (acesso facilitado a plataformas online).

A ludopatia acarreta perdas financeiras severas (dívidas, falência), problemas de saúde mental (depressão, ansiedade, suicídio), dificuldades sociais (ruptura de relações, violência doméstica), além de impactos negativos no desempenho escolar e profissional.

O tratamento é multidisciplinar, incluindo terapia, como Terapia Cognitivo-Comportamental (TCC), tratamento farmacológico (antidepressivos, estabilizadores de humor), grupos de apoio como Jogadores Anônimos (JA), aconselhamento financeiro e atendimento especializado em saúde mental e assistência social (SUS e Suas).

Existem propostas para criar políticas públicas e programas de atendimento integral para ludopatas no SUS e Suas, com foco em identificação, tratamento, prevenção, conscientização e monitoramento da publicidade de jogos.

## Crianças e Adolescentes:

Crianças e adolescentes são vulneráveis ao vício em jogos online, com riscos de problemas de saúde mental, dificuldades financeiras, baixo desempenho acadêmico, exposição a conteúdo inadequado e comportamento criminoso.

## Onde buscar ajuda:

É crucial buscar ajuda profissional de psiquiatras e psicólogos, além de utilizar recursos como o SUS, o SUAS e grupos de apoio como o JA.