

Class-diagram-v0.1

Athirma



Μέλη Ομάδας:

- | | | | |
|----|----------------|----------------|----------|
| 1. | Στέφανος Ζάχος | A.M. : 1061017 | Έτος: 5ο |
| 2. | Χρήστος Θανάτη | A.M. : 1058106 | Έτος: 7ο |
| 3. | Μαρία Καρδή | A.M. : 1067437 | Έτος: 5ο |
| 4. | Ευαγγελία Ρίνη | A.M. : 1057777 | Έτος: 7ο |

Ρόλοι Ομάδας σε αυτό το τεχνικό κείμενο:

Editor: Μαρία Καρδή

Peer Reviewer: Ευαγγελία Ρίνη

Contributors: Στέφανος Ζάχος , Χρήστος Θανάτη

Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν: Microsoft Word (για τα τεχνικά κείμενα), Visual Paradigm (για το διάγραμμα)

Περιεχόμενα

<i>Κλάσεις</i>	4
<i>Class diagram</i>	5

Κλάσεις

User: Γενικευμένη οντότητα που αφορά κάθε τύπο χρήστη του συστήματος (γονέα/κηδεμόνα και νηπιαγωγούς). Περιλαμβάνει όλες τις ιδιότητες που πρέπει να έχει όπως όνομα χρήστη, τύπο χρήστη, κωδικό πρόσβασης, ονοματεπώνυμο, email, διεύθυνση κατοικίας και τηλέφωνα επικοινωνίας. Ειδικότερα αποτελείται από τους νηπιαγωγούς, τους γονείς και τον διαχειριστή.

Teacher: Υποκατηγορία του User, η οποία αφορά τους νηπιαγωγούς. Στις ιδιότητες τις συμπεριλαμβάνονται και το id του νηπιαγωγού, το ή τα νηπιαγωγεία στα οποία εργάζεται, καθώς και τις δραστηριότητες για τις οποίες είναι υπεύθυνος και το ωράριο εργασίας του.

Parent: Υποκατηγορία του User, η οποία αφορά τον γονέα/ κηδεμόνα ενός παιδιού. Στις ιδιότητες τις συμπεριλαμβάνονται το ονοματεπώνυμο του παιδιού για το οποίο είναι υπεύθυνος, το αν είναι μέλος του Συλλόγου Γονέων και Κηδεμόνων, το νηπιαγωγείο που ανήκει το παιδί του και τις δραστηριότητες τις οποίες έχει ολοκληρώσει το νήπιο με την βαθμολογία του.

Administrator: Αποτελεί ειδική περίπτωση της οντότητας του User και αντιπροσωπεύει τον διαχειριστή του συστήματος, ο οποίος μπορεί να διορθώσει κάποια σφάλματα της εφαρμογής ή να προσθέσει νέες λειτουργίες.

Parents_Group: Οντότητα που αντιπροσωπεύει τον Σύλλογο Γονέων και Κηδεμόνων, περιέχει λίστα με τα ενεργά μέλη, καθώς και τη θέση τους στο διοικητικό συμβούλιο.

Progress: Οντότητα που αναπαριστά την πρόοδο του παιδιού και περιλαμβάνει τις βαθμολογίες (Σκορ) των Κουίζ, μαθητή και μάθημα (αντίστοιχο Κουίζ).

Announcements: Οντότητα που αντιστοιχεί στις ανακοινώσεις, είναι ορατές από όλους τους χρήστες (user) και περιλαμβάνει τον τίτλο, την περιγραφή της ανακοίνωσης, την ημερομηνία δημοσίευσης, τον δημοσιευτή και τους χρήστες στους οποίους ανακοινώνεται.

Contact: Οντότητα που παρέχει τη δυνατότητα επικοινωνίας μεταξύ των χρηστών (user) και ιδιότητες όπως επισκόπηση του θέματος, αποστολέα, παραλήπτη και δημιουργία νέας συζήτησης.

Approval: Οντότητα που παρέχει τη δυνατότητα έγκρισης των εκδρομών του νηπιαγωγείου από τους γονείς (parent). Περιέχει τα απαραίτητα πεδία προς συμπλήρωση, όπως τίτλος εκδρομής, ονοματεπώνυμο γονέα, στοιχεία παιδιού, τάξη στην οποία ανήκει το παιδί και ψηφιακή υπογραφή, έτσι ώστε η βεβαίωση της εκδρομής να είναι αποδεκτή από το νηπιαγωγείο.

Library: Οντότητα που περιλαμβάνει τα παραμύθια που είναι προς δανεισμό. Περιέχει τον τίτλο (μοναδικό αναγνωριστικό για τη διαθεσιμότητα τους).

Activities: Οντότητα που αντιπροσωπεύει τις δραστηριότητες για την δημιουργική απασχόληση από το σπίτι και περιλαμβάνει κουίζ και ζωγραφιές με ιδιότητες, όπως ημερομηνία πραγματοποίησης, τίτλος δραστηριότητας, αναγνωριστικό μαθητή που το εκτελεί και αναγνωριστικό νηπιαγωγού που είναι υπεύθυνος.

Excursion: Οντότητα που αντιπροσωπεύει τις εκδρομές που διοργανώνονται με ιδιότητες, όπως το αναγνωριστικό της εκδρομής, περιγραφή της και ημερομηνία.

Drawings: Οντότητα που αντιπροσωπεύει τις ζωγραφιές, τις οποίες είναι διαθέσιμες για να ζωγραφίσει το νήπιο, ή έχουν ήδη ολοκληρωθεί με ιδιότητες, όπως το αναγνωριστικό κάθε ζωγραφιάς, τον τίτλο της, τον χρόνο που πήρε στο νήπιο να την ολοκληρώσει αν την έχει ολοκληρώσει.

Quiz: Οντότητα που αντιπροσωπεύει τα Κουίζ προόδου του νηπίου, με ιδιότητες, όπως το αναγνωριστικό του Κουίζ, τον τίτλο, τον υπεύθυνο δάσκαλο και το Σκορ.

Class diagram

