

Міністерство освіти і науки, молоді та спорту України Національний Технічний Університет України «Київський Політехнічний Інститут» Навчально-науковий комплекс «Інститут прикладного системного аналізу» Кафедра системного проектування

# «ПРОЕКТУВАННЯ ІНФОРМАЦІЙНИХ СИСТЕМ»

Лабораторна робота № 2 Скласти опис передпроектної документації (Software Requirement Specifications).

> Виконав: студент 4 курсу, Групи ДА-61 Воловик Іван Варіант 4

**Мета роботи:** вивчити основні етапи створення передпроектної документації (SRS).

**Задача**: використати приклад SRS для створення передпроектної документації згідно індивідуальної темі для виконання лабораторних робіт.

#### Завдання:

- 1. Вивчити вимоги до передпроектної документації.
- 2. Скласти опис передпроектної документації для об'єкта проектування.
- 3. Скласти 5-7 приймальних тестів для ПО об'єкта проектування.
- 4. Оформити технічне завдання згідно опис передпроектної документації (використовувати рекомендації IEEE 830).

### Зміст звіту:

- 1. Мета роботи.
- 2. Завдання роботи.
- 3. Оформлення результатів роботи.
- 4. Перевірити цілісність.
- 5. Висновки.

# **Requirements Specification**

for

# Gesture recognition computer control

Project Acronym:	GCC
Project Title:	Gesture recognition computer control

### **D4.1 Mobility Pilot Application and its SDK components**

\_

### **Pilot App SRS**

Revision: draft 1

Authors:

Ivan Volovyk (Da - 61)

Proj	Project co-funded by the European Commission within the ICT Policy Support Programme				
	Dissemination Level				
P	Public	X			
С	Confidential, only for members of the consortium and the Commission Services				

#### 1 Introduction

#### 1.1 Purpose

Даний документ описує вимоги до програмного забезпечення для мобільного додатку, який далі називається "Gesture recognition computer control" (GCC). В рамках цієї програми буде створено інтерфейс користувача мобільного додатку інформаційної системи, розроблено основний функціонал мобільного додатку, проведене відповідне тестування системи.

#### 1.2 Document Conventions

GCC - ("Gesture recognition computer control") - коротка форма назви додатку.

#### 1.3 Project Scope

GCC слід розуміти як додаток, який надає можливості створення, редагування команд та призначення їм відповідних жестових еквівалентів.

Програма зорієнтована на некомерційне використання на персональних комп'ютерах.

#### 1.4 References

IEEE. IEEE Std 830-1998 IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specifications. IEEE Computer Society, 1998.

### 1.5 Glossary

Term	Definition	
User	Computer user	
Gesture	Determined movement of the hand	
Shortcuts	A combination of keystrokes that provides easier access to	
	a command or operation	

### 1.6 Integrity check

Документ має структуру, узгоджену за стандартом ІЕЕЕ 830-1998.

Наступний розділ, System Description, цього документа написаний в першу чергу для розробників і описує в технічному плані деталі функціональності продукту.

Третій розділ, Functional Requirements, даного документа висвітлює функціональні можливості продукту. Він описує неформальні вимоги і використовується для встановлення контексту для специфікації технічних вимог в описаних в попередньому розділі.

Обидві частини документа описують систему у повному обсязі.

### 2 System Description

На основі розуміння потреб користувачів у межах групи ДА - 61, розроблена концепція системи GCC.

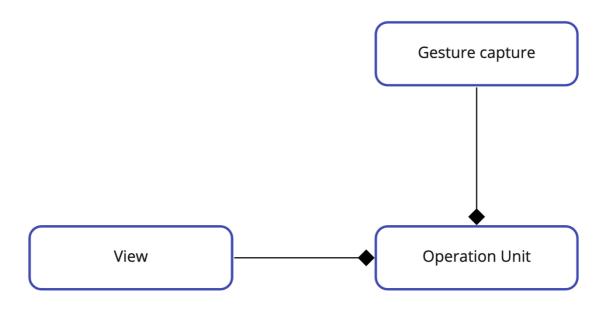
#### 2.1 Problem description

Для людей, які часто працюють з комп'ютером, іноді виникає потреба керувати ним знаходячись на відстані 1-2 метрів від самого пристрою. Або в умовах, у яких руки користувача бувають зайняті або брудні, що унеможливлює прямий контакт з пристроєм.

#### 2.2 Our solution

Програмний продукт буде розпізнавати чіткий набор жестів за допомогою веб камери, а також давати змогу зв'язувати ці жести з наявним у певному додатку набором гарячих клавіш, що дасть змогу керувати комп'ютером з відстані.

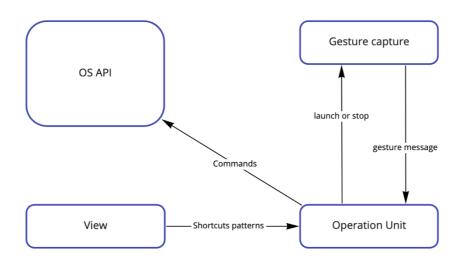
#### 2.3 System Modules



### 2.4 Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram  $\epsilon$  графічним інструментом, який використовується для опису та аналізу руху даних через систему. DFD використовуються для відображення суттєвої характеристики як існуючої реальної системи, так і майбутньої фізичної реалізації системи. DFD - це графічна техніка, яка зображує інформаційний потік та перетворення, які застосовуються під час переміщення даних від входу до виходу.

#### 2.3.1 Level-0 DFD Shows outline of the System Models



### 2.5 Application design



Рис 1. Іконка у верхньому меню яка з'являється при запуску програми

## 3 Functional Requirements

• маніпуляції з комп'ютером за допомогою попередньо закодованого набору жестів та відповідних функцій.

### **4 Security Requirements**

Система безпеки додатку "GCC" відповідають мінімальним вимогам ринку безпеки. Основі заходи направленні на зберігання даних локально.

## **5** Acceptance tests

Nº	Test	Expected results
1	Свайп рукою ліворуч/праворуч	Перемикання між вкладками ліворуч/праворуч
2	Жест "Pinch and stryetch" за допомогою великого та вказівного пальця.	Зменшення або збільшення звуку на комп'ютері.
3	Свайп вказівним пальцем вниз або вверх у браузері.	Прокручування сторінки вниз або вверх.
4	Знак стоп рукою у напрямку камери.	Пауза відео.
5	Стискання кулака з зап'ястям у напрямку до камери.	Продовження відео.
6	Свайп вказівним пальцем у боки.	Промотування відео.

### **6 Conclusions**

В ході даної лабораторної роботи було розглянуто вимоги до передпроектної документації, складено опис передпроектної документації для нашої інформаційної системи згідно с рекомендаціями ІЕЕЕ 830 та написанні приймальні тести.