

## Задание 1

Ссылка на страницу, которую необходимо протестировать:

<https://widgets.inssmart.ru/contract/mortgage/?appld=226ff66a-3108-5157-9d69-997b59f77bb1&secret=39919a81-fc16-5afd-9ff1-d0f6c9602608>

Задача:

1. Составьте перечень проверок (чек лист) дльвя первой страницы, который по Вашему мнению будет достаточным для выпуска продукта в продакшен.
2. Сгруппируйте проверки в форме иерархического списка. В этом вам поможет <https://checkvist.com/> (должен получиться полноценный чек лист, с понятной группировкой. Документ должен соответствовать вашему представлению о том, что можно использовать в реальной работе, не забывайте про ожидаемый результат)
3. Укажите приоритеты проверок.
4. Откройте доступ к списку (кнопка Share)
5. Ссылку на список отправьте на почту

Условия:

Проверку необходимо сделать только для первого экрана, экран с предложениями и последующие тестировать не нужно.

Критерии оценки по приоритетам:

1. Структура и приоритезация проверок.
2. Полнота проверок
3. Правильно расставленные приоритеты

**ГОТОВОЕ РЕШЕНИЕ:** <https://checkvist.com/p/ksgCkxgH1kNwpum6Jn4KuB>



## Страхование ипотеки

Сравните цены страховки имущества и жизни при ипотеке для СБЕР и 28 ТОП-банков.

Банк

Остаток кредита (руб.)

СБЕРБАНК РОССИИ

3 000 000

Пол

Дата рождения

Женский

☐ Титульное страхование ?

Посмотреть предложения

	-10%	6 426,63 Р	→ 6 426,63 Р
	-10%	4 312,09 Р	→ 4 312,09 Р
	-15%	5 565,46 Р	→ 5 565,46 Р
	-10%	4 972,80 Р	→ 4 972,80 Р
	-10%	3 599,45 Р	→ 3 599,45 Р

## Шпка экрана

### Логика

- Иконка и текст некликабельны, при наведении стрелка курсора не меняется на палец

### Верстка

- Состоит из иконки и текста "inssmart", расположенных в одну линию друг за другом (иконка, а затем текст)
- Иконка в виде щита розово-голубого цвета с тремя белыми полосками



- Текст "inssmart" выделен жирным шрифтом и состоит из двух цветов: "ins" - голубого, "smart" - розового

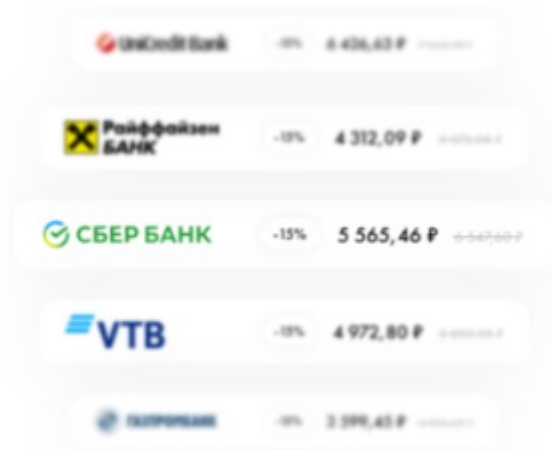
## Основная часть экрана

- Основная часть экрана состоит из двух блоков, расположенных в двух колонках выровненных по центру страницы.
- Левый блок экрана содержит условия страхования ипотеки, а правый блок - картинку с названиями и процентными ставками банков

### Правый блок - картинка

#### Верстка

- Картинка в правом блоке содержит названия пяти банков в пять строчек и их процентные ставки напротив названий, средняя строчка с названием банка четкая, остальные размываются к приближению к верхнему и нижнему краям



- Названия банков на картинке сверху вниз: "Unicredit Bank", "Раффайзен Банк", "Сбербанк", "VTB", "Газпромбанк"

## ✓ Левый блок - выбор условий страхования

### ✓ 1. Название блока

#### ✓ Верстка

- Название некликабельно, при наведении стрелка мышки не меняется на палец
- Название левого блока - "Страхование ипотеки", шрифт черного цвета, выделен жирным, текст выровнен по левому краю блока
- Шрифт текста названия: 'Futura PT', serif, 32 px

### ✓ 2. Надпись под названием блока

#### ✓ Верстка

- Надпись некликабельна, при наведении стрелка мышки не меняется на палец
- Надпись расположена под названием блока и содержит текст: "Сравните цены страховки имущества и жизни при ипотеке для СБЕР и 28 ТОП-банков."
- Текст надписи меньше по размеру, чем текст названия, серого цвета и не выделен жирным
- Шрифт текста надписи: Futura PT Book, 18 px

### ✓ 3. Кнопки

#### ✓ Логика

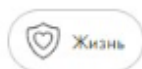
- Кнопки кликабельны, при наведении появляется палец
- Активной можно сделать только одну кнопку

#### ✓ Верстка

- Под надписью расположены три кнопки в один ряд, выровнены по ширине блока
- Кнопки белого цвета, контур кнопок полукруглый и выделен черной линией
- Кнопка с названием "**Имущество**" расположена слева, внутри кнопки по центру выровнены иконка с пиктограммой дома и название кнопки



- Кнопка с названием "**Жизнь**" расположена посередине, внутри кнопки по центру выровнены иконка с пиктограммой сердца в щите и название кнопки



- При наведении на неактивную кнопку она меняет цвет фона на светло-серый
- Кнопка с названием "**Имущество+Жизнь**" расположена слева, внутри кнопки по центру выровнены иконка с пиктограммой сердца в доме с треугольной крышей и название кнопки

- Шрифт текста кнопок: Futura PT Book, 13 px
- Кнопки одной высоты, разнозначны по стилю оформления
- При наведении на активную кнопку она меняет цвет фона на светло-голубой
- В активном состоянии контур кнопки, иконка и текст внутри синего цвета

#### 4. Поля для заполнения

##### Верстка для всех полей

- Состоят из четырех полей, расположенных в две строки, по два поля на каждую строку, выровнены по центру левого блока экрана
- Каждое поле имеет форму прямоугольника с закругленными углами, в неактивном состоянии выделены серой линией, высота и ширина полей равнозначны
- При наведении и в активном состоянии контур полей становится синего цвета
- Шрифт текста полей: Futura PT Book, 16 px
- В выбранном состоянии надписи на полях становятся синего цвета
- Раскрывающиеся списки в полях "Банк" и "Пол" одинаковые по цвету поля и шрифта, а также по размеру
- Раскрывающийся список пропадает при клике на значение из него или при клике на любую другую часть поля
- Текст значений в раскрывающихся списках в полях "Банк" и "Пол" черного цвета, при наведении значение подсвечивается светло-серым цветом, в выбранном состоянии значение подсвечивается темно-серым цветом
- Размер и цвет шрифта в названии полей одного шрифта и цвета - черного, текст выровнен по левому краю поля
- Размер и цвет шрифта у надписей на полях одного шрифта и цвета - серого, текст выровнен по левому краю поля и его обрамляет серая линия выделения поля

##### 1. Поле "Банк"

##### Логика

- Поле кликабельное, при наведении появляется палец
- При клике на любую часть поля появляется раскрывающийся список с названиями банков
- Можно выбрать только один банк
- Можно ввести первую букву банка, после чего подсветится название банка, содержащее эту букву в качестве первой в названии
- Выбирать значения можно как мышкой, так и кнопками на клавиатуре

##### Верстка

- Поле имеет надпись "Банк" в верхнем левом углу, шрифт меньше шрифта текста самого поля
- Значение в раскрывающемся списке не отсортированы в алфавитном порядке
- Первые пять названий банков в раскрывающемся списке совпадают с названиями пяти банков на картинке в правом блоке

## 2. Поле "Остаток Кредита"

### Логика

- Поле кликабельное, при наведении появляется курсор
- Поле принимает значение из 8 цифр: 1000000
- Поле принимает значение из 7 цифр: 100000
- Поле принимает значение из 6 цифр: 10000
- При вводе 9 цифр (100000000) поле сохраняет значение из первых 8 цифр, а следующие вводить не разрешает
- Значения проставляются в поле в формате pp ppp ppp
- При вводе нуля (0) и 5 цифр (99999) появляется сообщение об ошибке: "Значение поля "Остаток долга по ипотеке" не должно быть меньше 100000"
- Поле принимает значение "100001"
- В случае отсутствия заполнения поля появляется сообщение об ошибке

### Верстка

- Поле имеет надпись "Остаток кредита (руб.)" в верхнем левом углу, шрифт меньше шрифта текста самого поля
- Название ошибки в случае пустого поля: "Поле "Остаток долга по ипотеке" обязательно для заполнения", текст красного цвета, расположен под рамкой поля
- При появлении сообщения об ошибке в случае пустого поля надпись над полем перемещается внутрь поля по центру и становится красного цвета, как и линия вокруг поля
- Название ошибки в случае ввода некорректного значения: "Значение поля "Остаток долга по ипотеке" не должно быть меньше 100000", текст красного цвета, расположен под рамкой поля
- При появлении сообщения об ошибке в случае ввода некорректного значения надпись над полем остается слева над полем и становится красного цвета, как и линия вокруг поля

## 3. Поле "Пол"

### Логика

- Поле кликабельное, при наведении появляется палец
- При клике на любую часть поля появляется раскрывающийся список с выбором пола, состоящий из двух вариантов
- Можно выбрать только один из имеющихся вариантов

### Верстка

- Поле имеет надпись "Пол" в верхнем левом углу, шрифт меньше шрифта текста самого поля
- В раскрывающемся списке два варианта выбора с названиями: "Мужской", "Женский"

#### 4. Поле "Дата рождения"

##### Логика

- Поле кликабельное, при наведении появляется курсор, при клике появляется выпадающий календарь
- В выпадающем календаре можно выбрать дату рождения, равную возрасту = ровно 18 лет от текущей даты
- В выпадающем календаре можно выбрать дату рождения, равную возрасту = 18 лет + 1 день от текущей даты
- При выборе в выпадающем календаре нельзя выбрать дату рождения = 18 лет - 1 день от текущей даты появится сообщение об ошибке
- В выпадающем календаре можно выбрать дату рождения = 75 лет от текущей даты
- В выпадающем календаре нельзя выбрать дату рождения = 75 лет + 1 день от текущей даты
- Поле нельзя оставить пустым, появится сообщение об ошибке

##### Верстка

- Поле имеет надпись "Дата рождения" в верхнем левом углу, шрифт меньше шрифта текста самого поля
- При выборе некорректной даты рождения появляется сообщение об ошибке с текстом: "Возраст страхователя должен быть больше или равен 18 годам", текст красного цвета, расположен под рамкой поля
- Название ошибки в случае пустого поля: "Поле "Дата рождения страхователя" обязательно для заполнения", текст красного цвета, расположен под рамкой поля
- При появлении сообщения об ошибке в случае пустого поля надпись над полем перемещается внутрь поля по центру и становится красного цвета, как и линия вокруг поля

#### 5. Чекбокс "Титульное страхование"

##### Верстка

- Чекбокс кликабельный, при наведении появляется палец, можно поставить галочку на чекбокс
- Чекбокс расположен под полями "Пол" и "Дата рождения", выровнен по левому краю блока
- В неактивном состоянии чекбокс представляет собой белый квадрат с жирной черной рамкой
- В выбранном состоянии чекбокс представляет собой синий квадрат без рамки с белой галочкой внутри

#### 6. Кнопка знака вопроса

##### Верстка

- Кликабельна, при клике появляется всплывающая подсказка
- При наведении появляется палец и контур вокруг кнопки подсвечивается розовым вертикальным овалом
- После клика появляется текст подсказки, расположенный в белом всплывающем окне прямоугольной формы с голубым краем с левой стороны
- Текст всплывающей подсказки: "Титульное страхование защищает собственника недвижимого имущества от признания сделки по приобретению недвижимости недействительной или требований бывшего собственника о возврате имущества, вывешенного у него помимо его воли. Включите чекбокс, если ваш банк требует данный вид страхования".
- Клик по любой зоне внутри или вне всплывающей подсказки закрывает ее



## 7. Кнопка "Посмотреть предложения"

### Логика

- При клике на кнопку происходит переход на страницу выбора предложения

### Верстка

- Кликабельна, при наведении появляется палец
- Кнопка прямоугольной форма синего цвета с закругленными углами, выровнена по центру левого блока
- Текст на кнопке белого цвета: "Посмотреть предложения", выровнен по центру кнопки
- Шрифт текста кнопки: Futura PT Book, 18 px
- При наведении на кнопку ее цвет становится темно-синим, а вокруг нее подсвечивается серая тень

## Задание 2

Коллекция в swagger, с которой предстоит работать: <https://petstore.swagger.io/>

Вам необходимо на основе этой коллекции, создать коллекцию в Postman

Нужно будет работать с запросами:

### 1. Создать нового питомца (метод **POST /pet**)

Прописать скрипт, который берет из тела ответа id созданного питомца и записывает в окружение.

*Подсказка: скрипт прописывается во вкладке «tests», для записи переменной в окружение можно использовать `pm.environment`*

*Если Вы не можете решить проблему с записью id в окружения целиком - можете задать id изначально при создании питомца*

### 2. Запросить питомца по id (метод **GET /pet/{petId}**) используя в запросе ранее записанную переменную из окружения

Прописать скрипт, который будет брать тело ответа, менять параметр «status» на «sold» (продан) и перенаправлять его в запрос на изменение питомца (метод **PUT /pet**)

*Подсказка, скрипт прописывается во вкладке «tests», для перенаправления запроса можно использовать `pm.sendRequest`.*



Petstore.postman\_collection.json

### 3. Коллекцию необходимо экспортировать (Export/ Export Collection) сюда:

В итоге должно быть два запроса, при отправке которых должен создаваться новый питомец и он же продаваться

```

2      "info": {
3          "_postman_id": "6de77aca-7ccd-464f-b5d3-ae74c14bbb68",
4          "name": "Petstore",
5          "schema": "https://schema.getpostman.com/json/collection/v2.0.0/collection.json",
6          "_exporter_id": "22183380"
7      },
8      "item": [
9          {
10             "name": "Добавление нового питомца",
11             /*
12             Создать нового питомца (метод POST /pet)
13             Прописать скрипт, который берет из тела ответа id созданного питомца и записывает в
14             окружение. Скрипт прописан во вкладке «tests», для записи переменной в окружение
15             использовался скрипт: pm.environment
16             */
17
18             "event": [
19                 {
20                     "listen": "test",
21                     "script": {
22                         "exec": [
23                             "pm.test(\"Status code is 200\", function () {\r",
24                                 "    pm.response.to.have.status(200);\r",
25                                 "});\r",
26                                 "\r",
27                                 "console.log(pm.test);\r",
28                                 "\r",
29                                 "var jsonData = pm.response.json();\r",
30                                 "pm.environment.set(\"petId\", jsonData.id);",
31                         ],
32                         "type": "text/javascript"
33                     }
34                 }
35             ],
36             "request": {
37                 "method": "POST",
38                 "header": [],
39                 "body": {
40                     "mode": "raw",
41                     "raw": "{\r\n  \"id\": {{nameId}},\r\n  \"category\": {\r\n    \"id\": 0,\r\n    \"",
42                     "options": {
43                         "raw": {
44                             "language": "json"
45                         }
46                     }
47                 },
48                 "url": "https://petstore.swagger.io/v2/pet"
49             },

```

```

52      {
53          "name": "Получение данных о питомце",
54          /*
55          Запросить питомца по id (метод GET /pet/{petId}) используя в запросе ранее записанную переменную из окружения
56          Прописать скрипт, который будет брать тело ответа, менять параметр «status» на
57          «sold» (продан) и перенаправлять его в запрос на изменение питомца (метод PUT /pet).
58          Скрипт прописан во вкладке «tests», для перенаправления запроса использовался pm.sendRequest
59          */
60          "event": [
61              {
62                  "listen": "test",
63                  "script": {
64                      "exec": [
65                          "var jsonData = pm.response.json();\r",
66                          "jsonData.status = 'sold';\r",
67                          "\r",
68                          "const statusSold = {\r",
69                              "    url: 'https://petstore.swagger.io/v2/pet/',\r",
70                              "    header: 'Content-Type: application/json',\r",
71                              "    method: 'PUT',\r",
72                              "    body: {\r",
73                                  "        mode: \"raw\",\r",
74                                  "        raw: JSON.stringify(jsonData)\r",
75                              "    }\r",
76                          "};\r",
77                          "\r",
78                          "pm.sendRequest(statusSold, function (err, response) {\r",
79                              "    console.log('Успех');\r",
80                              "});",
81                      ],
82                      "type": "text/javascript"
83                  }
84              }
85          ],
86          "request": {
87              "method": "GET",
88              "header": [],
89              "url": "https://petstore.swagger.io/v2/pet/{{petId}}"
90          },
91          "response": []
92      }
93  ]
94  }

```



### Задание 3

Таблицы, с которыми предстоит работать:: заказы (**Orders**) и клиенты (**Customers**), найти их можно тут: [https://www.w3schools.com/sql/trysql.asp?filename=trysql\\_asc](https://www.w3schools.com/sql/trysql.asp?filename=trysql_asc)

Необходимо вывести id клиента и имя клиента, сделавших больше 5-ти заказов, а также количество заказов и дату последнего заказа. Список должен идти по убыванию от клиентов с большим количеством заказов к клиентам с меньшим количеством заказов

**ГОТОВОЕ РЕШЕНИЕ:**

```
SELECT Customers.CustomerID, Customers.CustomerName, COUNT(Orders.OrderID) AS OrdersCount,
MAX(Orders.OrderDate)
FROM [Customers] INNER JOIN Orders ON Customers.CustomerID = Orders.CustomerID
GROUP BY Customers.CustomerID, Customers.CustomerName
HAVING OrdersCount > 5
ORDER BY OrdersCount DESC
```

SQL Statement:

Get your own SQL server

```
SELECT Customers.CustomerID, Customers.CustomerName, COUNT(Orders.OrderID) AS OrdersCount, MAX(Orders.OrderDate)
FROM [Customers] INNER JOIN Orders ON Customers.CustomerID = Orders.CustomerID
GROUP BY Customers.CustomerID, Customers.CustomerName
HAVING OrdersCount > 5
ORDER BY OrdersCount DESC
```

Edit the SQL Statement, and click "Run SQL" to see the result.

Run SQL »

Result:

Number of Records: 6

CustomerID	CustomerName	OrdersCount	MAX(Orders.OrderDate)
20	Ernst Handel	10	1997-02-11
63	QUICK-Stop	7	1997-01-17
65	Rattlesnake Canyon Grocery	7	1997-01-01
87	Wartian Herkku	7	1997-02-05
37	Hungry Owl All-Night Grocers	6	1997-01-29
75	Split Rail Beer & Ale	6	1997-01-31

- Tab
- Cus
- Cat
- Em
- Ord
- Proc
- Shir
- Sup