



# Архитектура seq2seq. Обработка текста

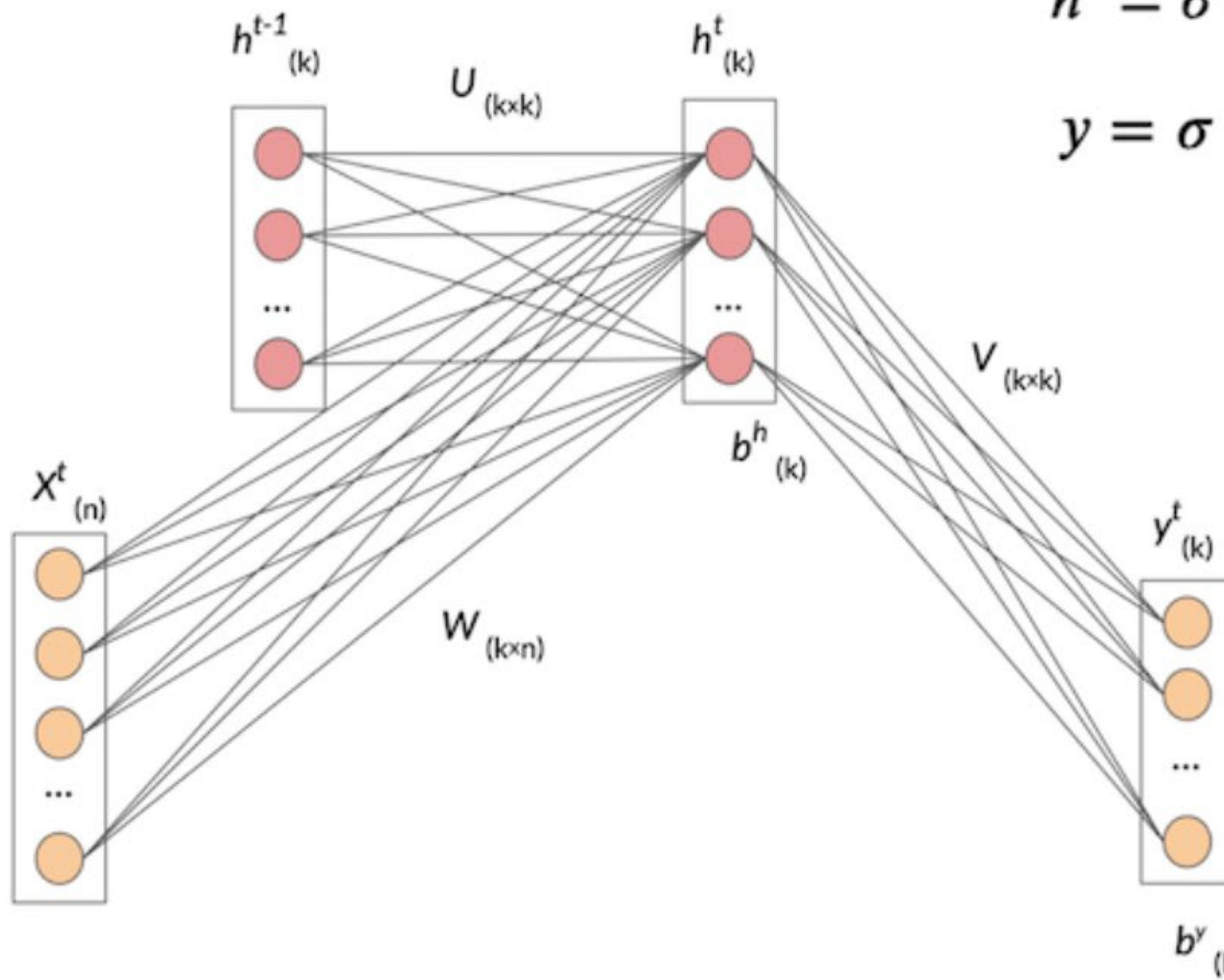
Корнет Мария Евгеньевна  
старший преподаватель кафедры  
Инженерная кибернетика



# План

- ✓ Архитектуры кодировщик -декодировщик, seq2seq
- ✓ Текст в машинном обучении
- ✓ Методы представления текста
- ✓ Предобученные эмбеддинги, word2vec и др
- ✓ Контекстуальные представления CoV

# Временной шаг работы RNN



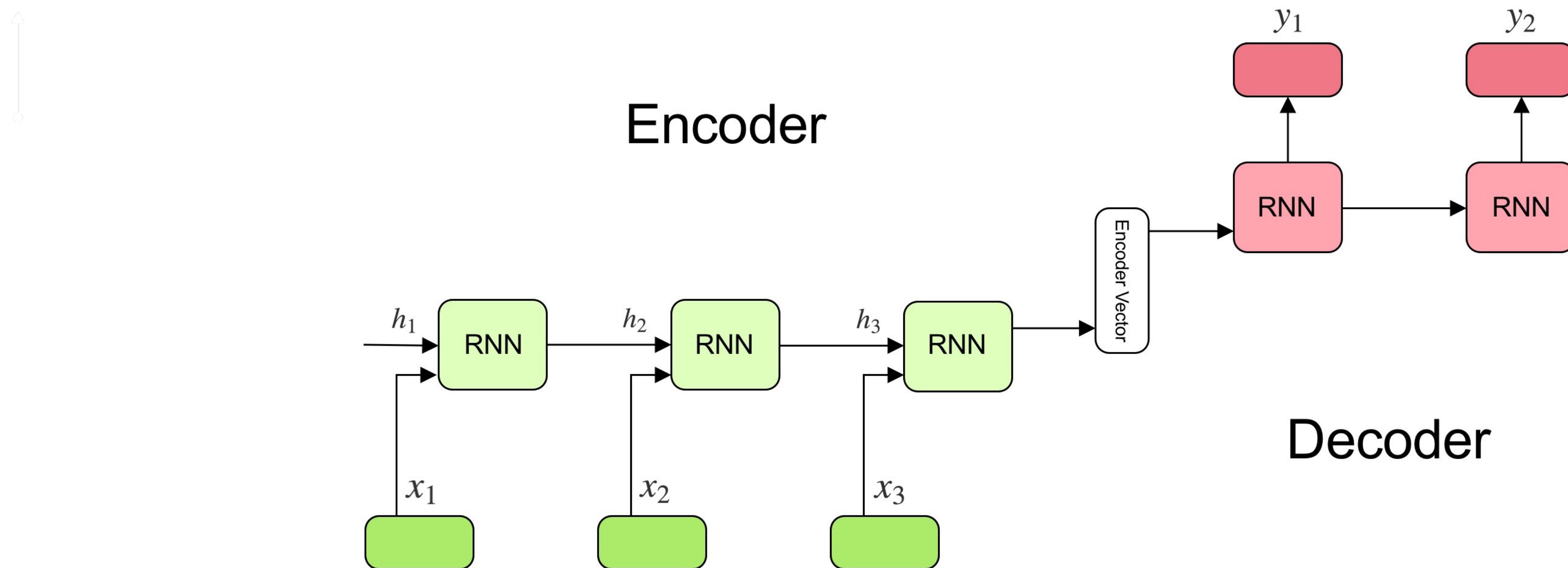
$$h^t = \sigma(Wx^t + Uh^{t-1} + b_h)$$

$$y^t = \sigma(Vh^t + b_y)$$

- $x^t$  — входной вектор в текущий момент времени;
- $h^{t-1}$  — скрытое состояние из прошлого шага;
- $h^t$  — новое скрытое состояние;
- $y^t$  — выходной вектор (например, предсказание).

# Архитектура Seq2Seq

**Seq2Seq (Sequence to Sequence)** — это тип архитектуры нейронной сети, для преобразования одной последовательности данных в другую.



# Классический Seq2Seq

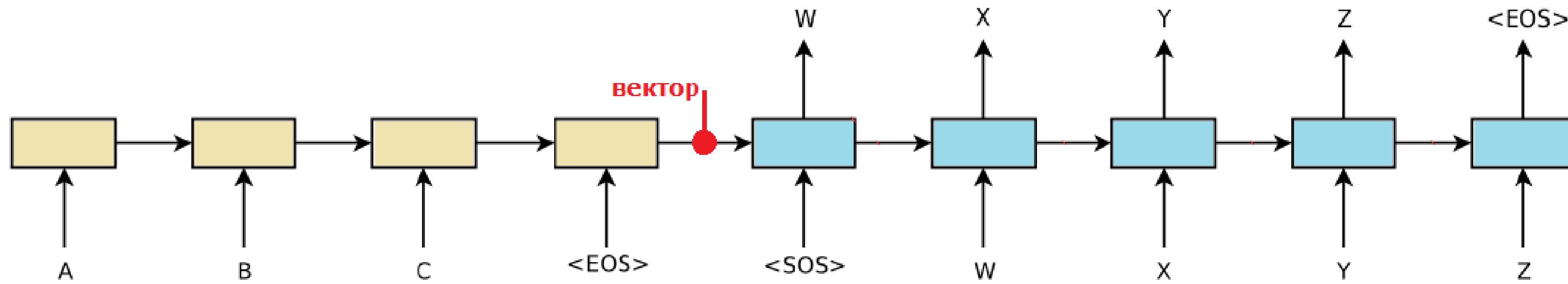
**Энкодер** читает входную последовательность (например, A, B, C) и преобразует её в **один вектор фиксированной длины** — так называемый **контекстный вектор**.

**Декодер** использует этот вектор, чтобы сгенерировать выходную последовательность (W, X, Y, Z...).

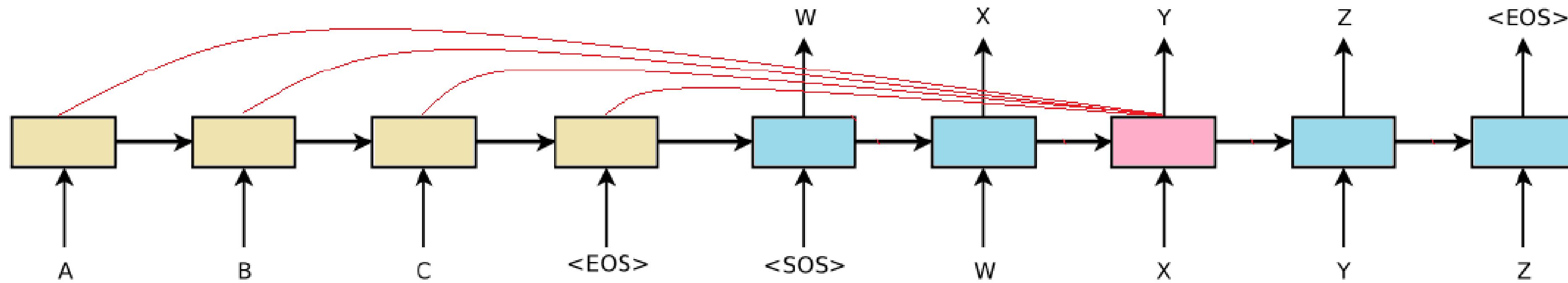
Причем RNN-блоки энкодера и декодера имеют разные параметры!

Проблема: **Вся информация о входной последовательности хранится в одном векторе!**

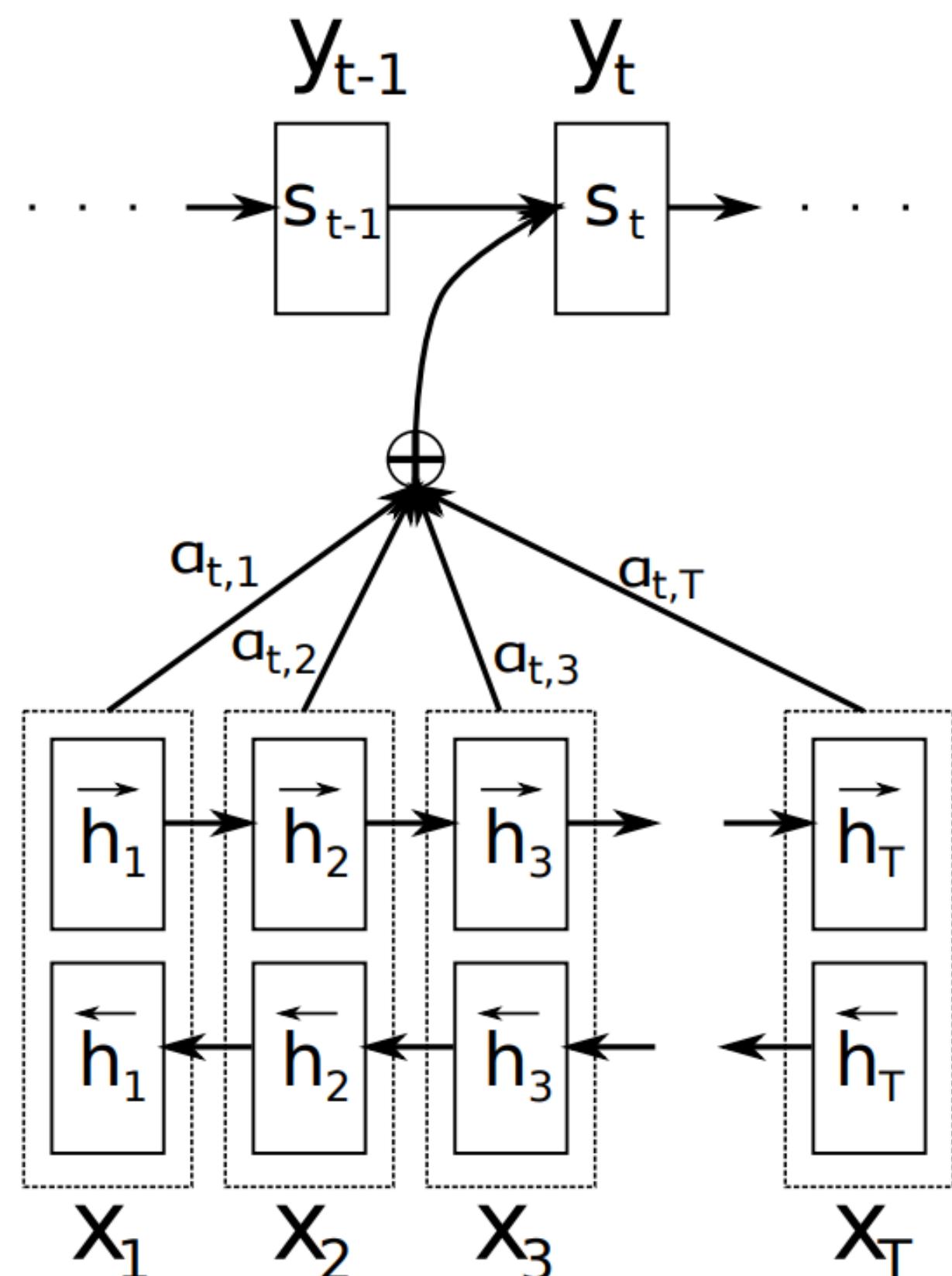
# Механизм внимания



**Решение – механизм внимания**



# Механизм внимания seq2seq



**Энкодер** обрабатывает вход  $X_1, X_2, \dots, X_T$ , считает скрытые состояния  $h_i$ .

**Декодер** на каждом шаге  $t$  вычисляет веса внимания:

1.  $e_{t,i} = \text{score}(s_{t-1}, h_i) \Rightarrow a_{t,i} = \frac{\exp(e_{t,i})}{\sum_j \exp(e_{t,j})}$

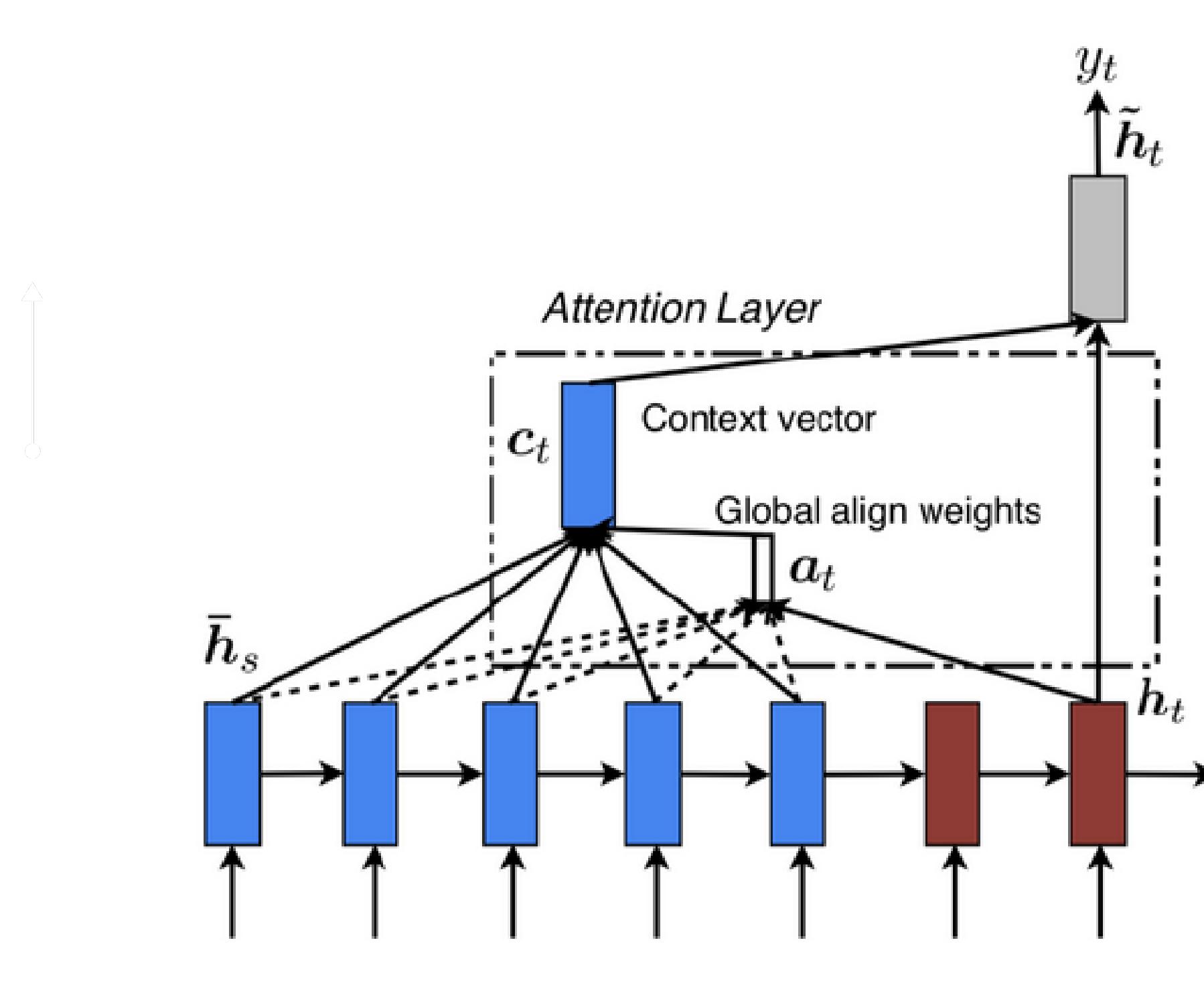
Softmax по всем позициям входа.

2. Вычисляет контекстный вектор  $c_t$ :

$$c_t = \sum_{i=1}^T a_{t,i} \cdot h_i$$

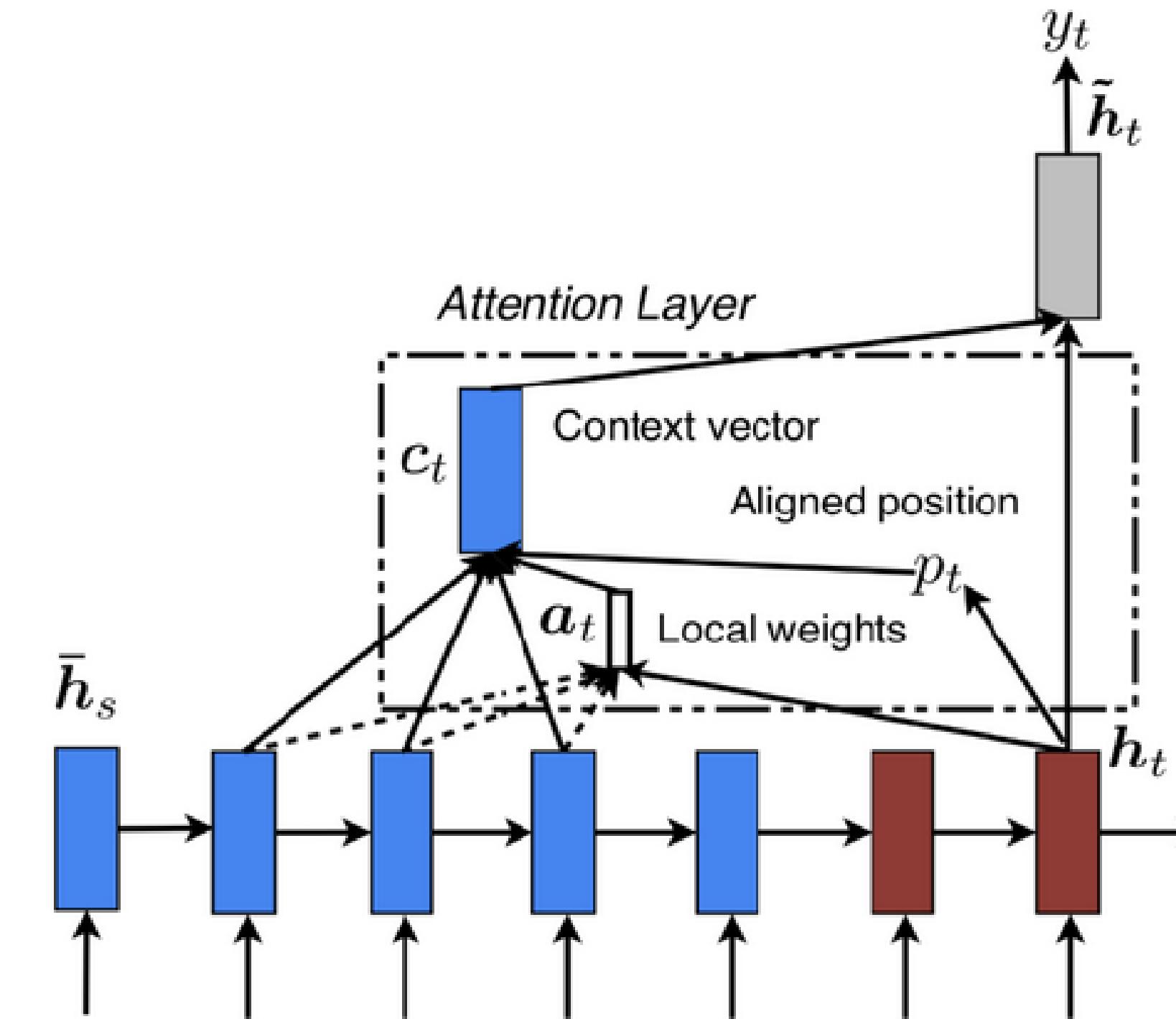
3. Контекст  $c_t$  вместе с предыдущим состоянием  $s_{t-1}$  подаётся на декодер для вычисления нового состояния  $s_t$

# Виды внимания



**Global Attention Model**

Декодер **сматривает на все скрытые состояния энкодера**



**Local Attention Model**

Декодер **сматривает только на ограниченное окно из входных скрытых состояний**

# Особенности текста

**Текст** представляет собой последовательность токенов из конечного алфавита.

**Токен в контексте обработки естественного языка** — элементы текста (слова, части слов, знаки препинания), на которые разбивается текст при обработке.

**Словарь** — набор всех допустимых токенов, с которыми работает модель. Он может быть фиксированным или адаптивным.

Особенности:

- Текст может быть разной длины.
- В тексте присутствует *временная компонента*: текст читается слева направо (или в другом направлении в зависимости от языка).

# Особенности текста

- **Текст — дискретный сигнал**, насыщенный многозначностью.  
Слова могут иметь несколько значений (полисемия) или звучать одинаково, но обозначать разные вещи (омонимы), что создаёт сложности при интерпретации.
- Язык постоянно эволюционирует. Появляются **неологизмы, заимствования**.  
Понимание таких слов требует культурного и контекстуального знания.
- **Устойчивые выражения и профессиональный слэнг.**
- Один и тот же смысл передаётся по разному.

# Обработка естественного языка

**NLP (Natural Language Processing)** - это область, изучающая автоматическую обработку и анализ естественного языка. Сюда входят задачи от простого разбиения текста на слова до глубокого понимания смысла.

**Обработка текста** фокусируется на анализе структуры (разбиение на слова, подсчёт частот, перевод в числа) и содержания текста, а **понимание** — на интерпретации смысла.

Понимание текста — это способность модели:

- ✓ определить, **о чём говорится** в тексте;
- ✓ выделить **ключевые объекты и события**;
- ✓ выявить **связи между предложениями**;
- ✓ сделать **уместные выводы**;
- ✓ ответить на **вопросы по тексту**;
- ✓ распознать **тональность, иронию, эмоции**.

# Задачи с текстами

**Анализ тональности:** определение эмоциональной окраски (положительная, нейтральная, отрицательная). Пример: отзывы о фильмах.

**Определение авторства:** установление, кто написал текст по стилю или лексике.

**Машинный перевод:** автоматический перевод между языками (например, DeepL, Google Translate).

**Аннотирование:** краткое изложение длинных текстов.

**Вопросно-ответные системы:** как в чат-ботах или голосовых помощниках.

**OCR** (оптическое распознавание символов): преобразование изображений с текстом в машинно-читаемый формат.

**Извлечение объектов:** определение именованных сущностей — людей, мест, дат и т. д.

# Датасеты

Текстовые данные требуют **ручной разметки**.

**Вопросно-ответные системы** — одна из самых востребованных задач. Пример: найти в тексте, из чего состоит атом.

**SQuAD** (Stanford Question Answering Dataset) — один из самых известных и широко используемых датасетов.

**SberQUAD** — русскоязычный датасет для вопросно-ответных систем, созданный Сбером по аналогии со Stanford QA Dataset (SQuAD).

**WikiQA** — открытый датасет для ответов на вопросы на основе поисковых запросов Bing и страниц Wikipedia.

**WikiMovies** — вопросно-ответный датасет в домене кино, связанный с базами знаний из Wikipedia.

**WebQuestions** — датасет вопросов, сгенерированных на основе Google Suggest API, с ответами из Freebase.

# Датасеты

## Анализ тональности:

**Amazon Review Data** — набор отзывов о продуктах с метками, указывающими на эмоциональную окраску: положительную, отрицательную или нейтральную.

## Перевод:

**Bible Corpus** — параллельный корпус, созданный из переводов Библии, включает 102 языка.

## Краткое изложение:

**Wikipedia Current Events Portal (WCERP) Dataset** — набор коротких резюме о новостях, написанных человеком, каждый из которых связан с кластером новостных статей, связанных с событием.

# Датасеты

## Классификация:

**Spam SMS Collection** — коллекция SMS-сообщений, размеченных как спам или не спам (ham). Используется для задач бинарной классификации — спам/не спам.

**Fake News Classification** — датасет для классификации фейковых новостей: содержит около 72 000 новостных статей, из которых 35 000 — реальные и 37 000 — фейки.

**AG's News Topic Classification**: Популярный датасет для классификации новостных статей на 4 темы: "World", "Sports", "Business", "Sci/Tech".

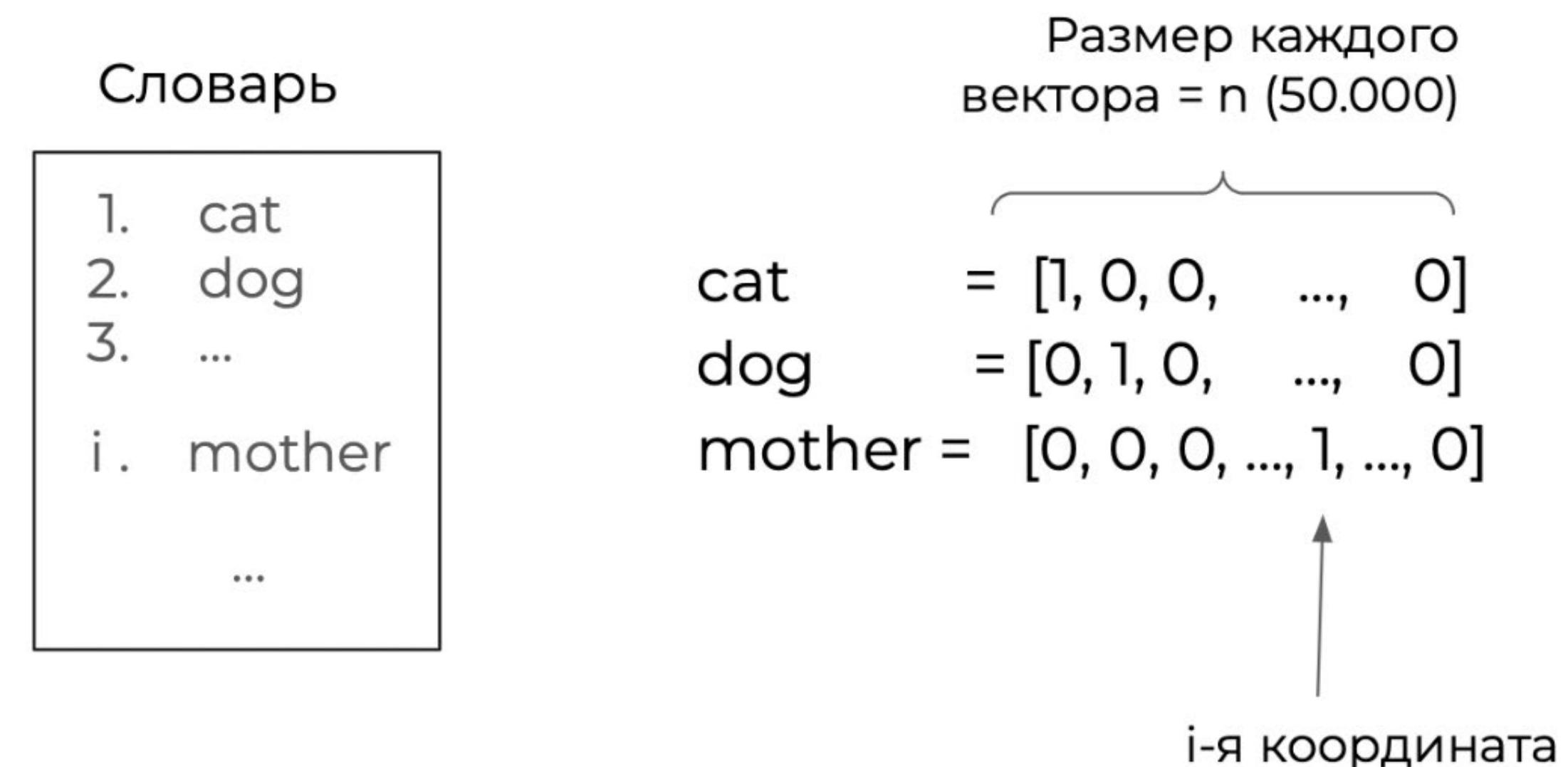
**Reuters-21578 (R8 & R52)**: Еще один классический датасет новостных статей от Reuters. Часто используются его подмножества R8 (8 тем) и R52 (52 темы).

**RuSentiment**: Русскоязычный датасет для анализа тональности, содержащий твиты с размеченными эмоциями (позитивный, негативный, нейтральный) и более детальными категориями.

# Представление текста

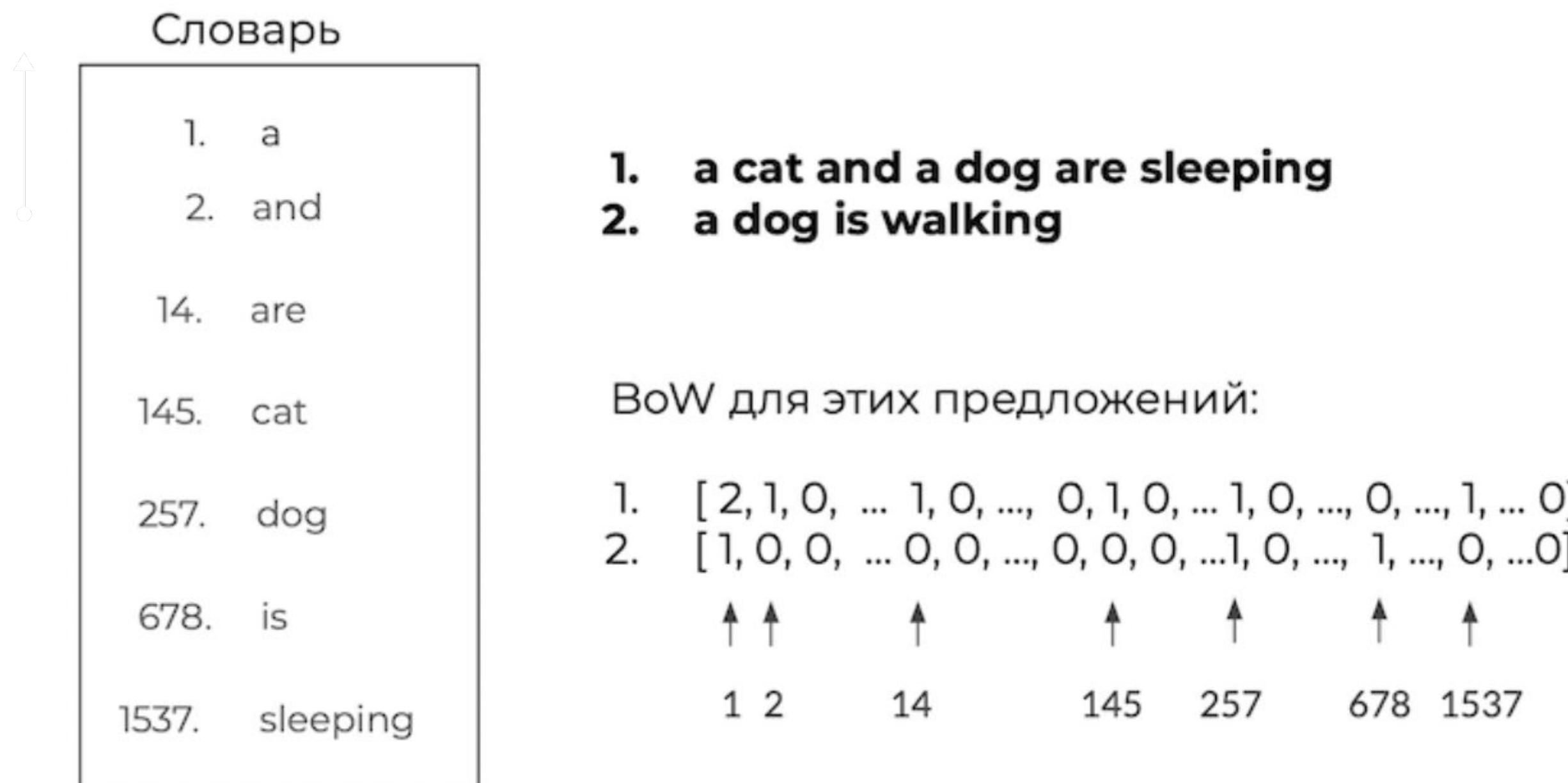
**Векторные представления слов** (эмбеддинги, Word Embeddings) — это числовые векторы, которые кодируют семантическое и синтаксическое значение слов. Слова с похожим значением имеют близкие векторные представления в многомерном пространстве.

## ОНЕ (One-Hot Encoding):



# Мешок слов

## Bag-of-Words:



### 1. Составление словаря —

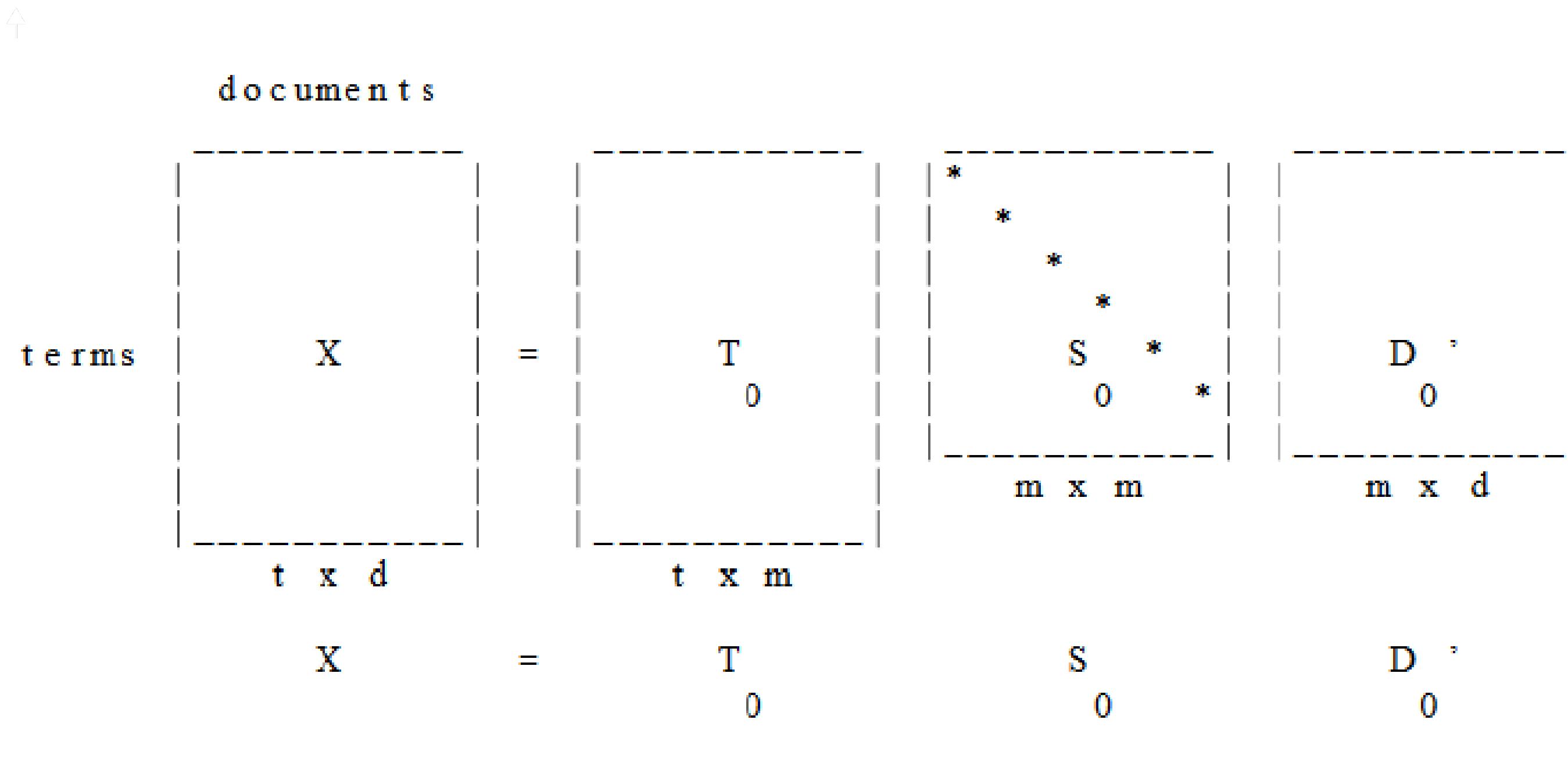
определяется список всех уникальных слов во всём наборе документов.

### 2. Векторизация —

каждый отдельный текст представляется как вектор, где указывается количество вхождений каждого слова из словаря.

# Латентный семантический анализ

**LSA (Latent Semantic Analysis):**



1. Создается матрица "термины-документы", где строки — слова, столбцы — документы, значения — частоты слов.
2. Применяется **SVD (сингулярное разложение)** для уменьшения размерности матрицы.
3. Убираются "шумовые" компоненты, остаются только семантически значимые факторы.

# TF-IDF

## Term Frequency-Inverse Document Frequency (TF-IDF)

**TF (Частота термина)** обозначает, насколько часто определенное слово появляется в данном документе. Таким образом, TF измеряет важность слова в контексте отдельного документа.

**IDF (Обратная частота документа)** измеряет, насколько уникально слово является по всей коллекции документов. Слова, которые появляются в большинстве документов, имеют низкое IDF, так как они не вносят большой информационной ценности.

$$\text{TF-IDF}(t, d) = \text{TF}(t, d) * \text{IDF}(t)$$

где:

**TF(t, d)** - Частота термина (TF) для слова "t" в документе "d".

**IDF(t)** - Обратная частота документа (IDF) для слова "t".

# Эмбеддинги

**Эмбеддинги (embeddings)** основаны на идее, что **смысл слова определяется его окружением**, то есть контекстом.

Word2Vec — это метод обучения векторных представлений слов, разработанный в Google в 2013 году.

Принцип **дистрибутивной семантики** (distributional semantics):

«Скажи мне, с кем ты употребляешься, и я скажу, кто ты».

1. Маша ездит на \_\_\_\_\_
2. Колесо \_\_\_\_\_ было проколото
3. У \_\_\_\_\_ красивая белая рама

	1	2	3
Велосипед	+	+	+
Мотоцикл	+	+	+
Машина	+	+	-
Лошадь	+	-	-

# Матрица совместной встречаемости

	a	horse	ride	bicycle	frame	rose
a	256	45	230	90	134	
horse	256		137	4	2	5
ride	45	137		120	34	3
bicycle	230	4	120		76	2
frame	90	2	34	76		0
rose	134	5	3	2	0	

**Строки и столбцы** — уникальные слова из словаря размером  $n$ .

**Элемент**  $M[i][j]$  — количество раз, когда слово  $j$  встречалось в **контекстном окне** слова  $i$ .

**Контекст** — слово, которое недалеко располагается (в окрестности).

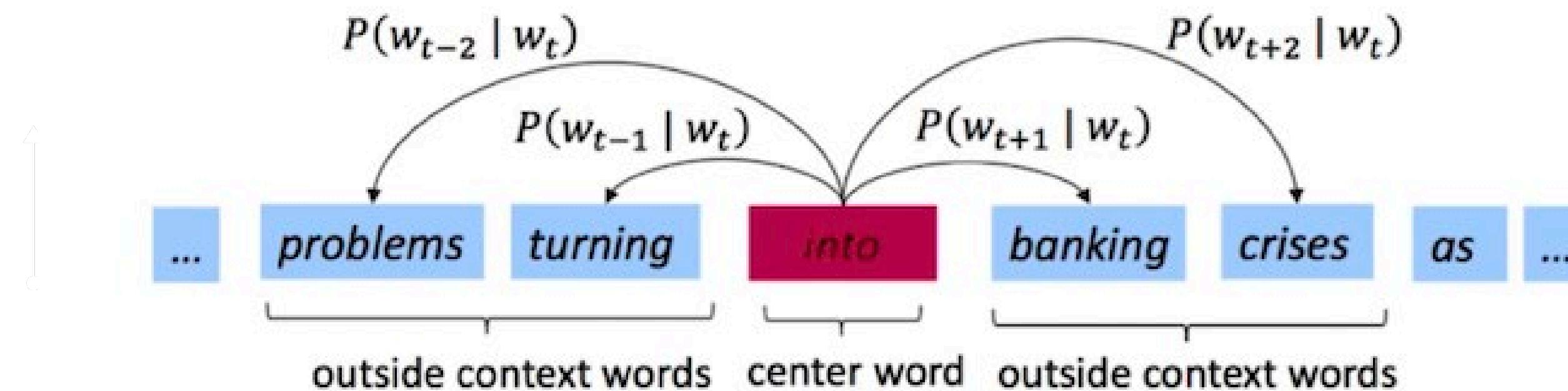
**Проблемы такого подхода:**

**1. Высокая размерность** —  $n \times n$  при большом словаре.

**2. Разреженность** — большинство ячеек нулевые.

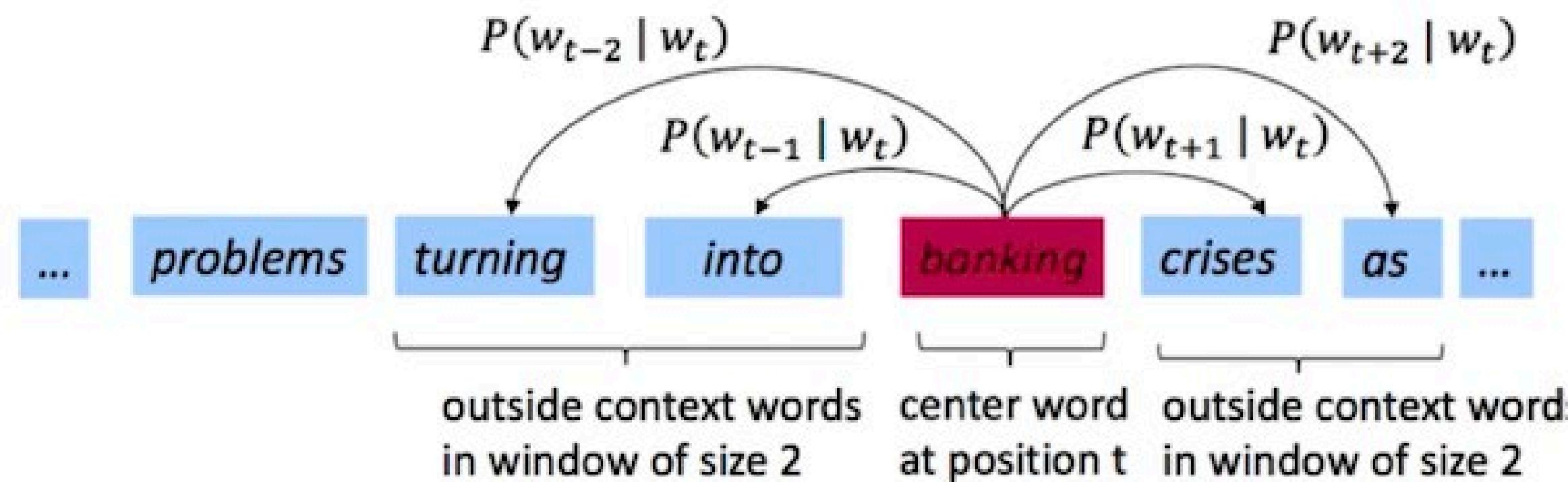
**3. Не учитывает семантику** — только статистическую близость.

# Word2vec

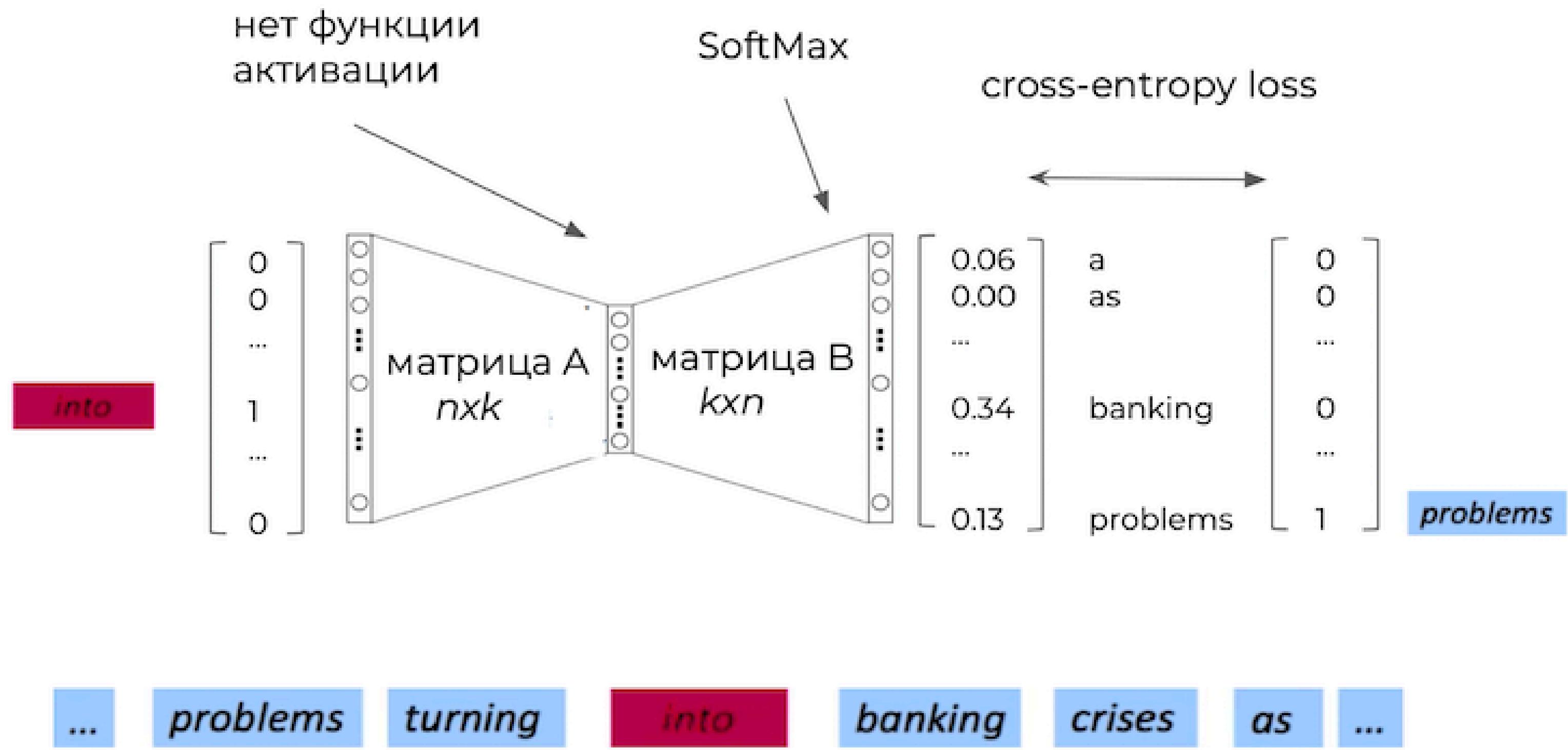


**Идея:** обучить нейросеть по слову предсказывать слова, которые могут находиться в контексте.

Ставится задача классификации – количество классов – *размер словаря*.

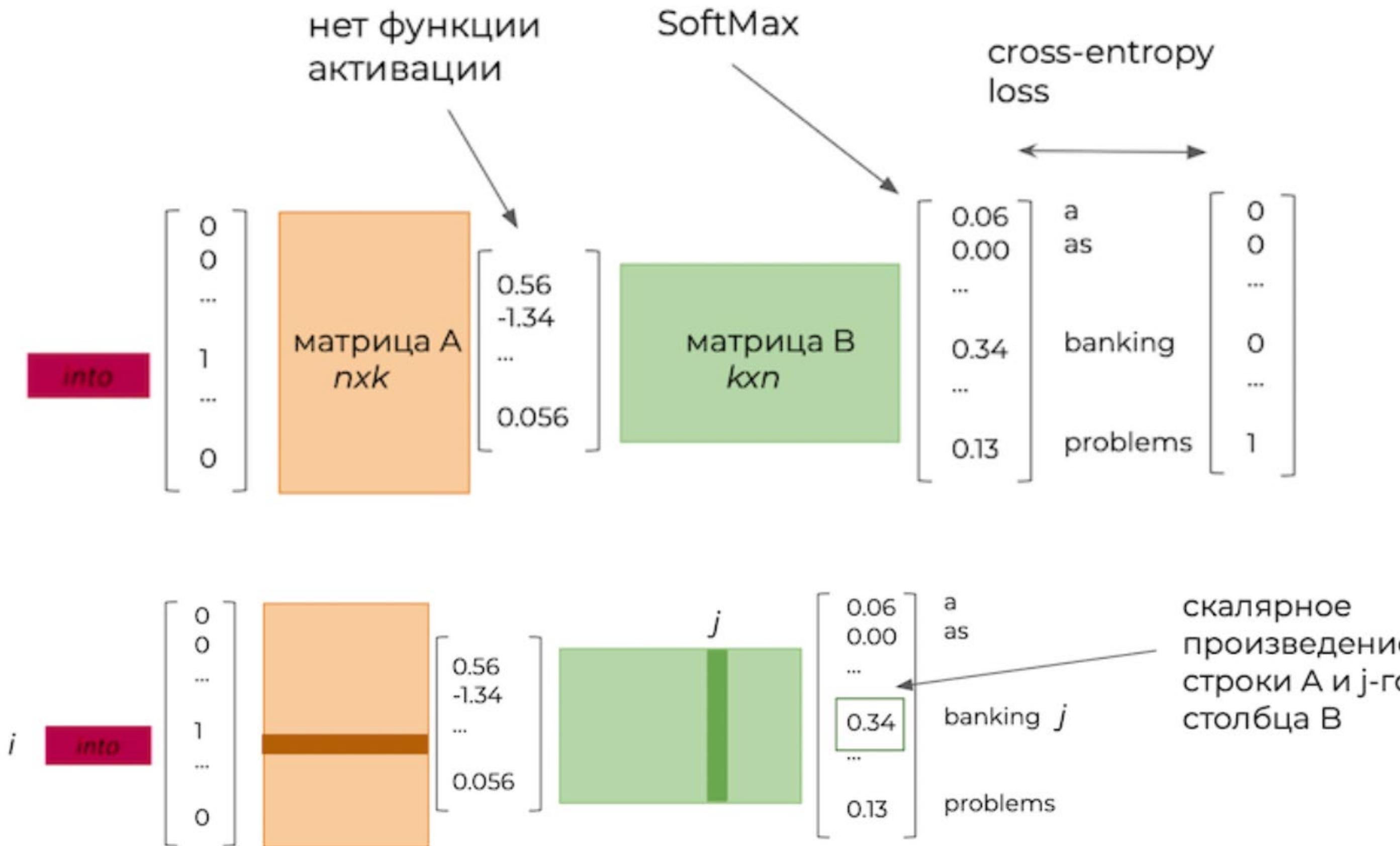


# Word2vec



- На вход нейросеть принимает слово, его one-hot вектор.
- На выходе выдает  $n$  значений — распределение на слова в словаре.
- Loss — кросс-энтропия между распределением, выданным сетью, и верным распределением (one-hot вектором).

# Word2vec



## Эмбеддинги:

- Строки матрицы  $A$ ,
- Столбцы матрицы  $B$

Сравнивать эмбеддинги можно по скалярному произведению, например косинусное сходство:

$$\text{similarity}(A, B) = \frac{A \cdot B}{\|A\| \times \|B\|} = \frac{\sum_{i=1}^n A_i \times B_i}{\sqrt{\sum_{i=1}^n A_i^2} \times \sqrt{\sum_{i=1}^n B_i^2}}$$

# Skip-gram

## Предсказание контекста по центральному слову

### Source Text

The quick brown fox jumps over the lazy dog. →

### Training Samples

(the, quick)  
(the, brown)

Центральное слово → контекстные слова

The quick brown fox jumps over the lazy dog. →

(quick, the)  
(quick, brown)  
(quick, fox)

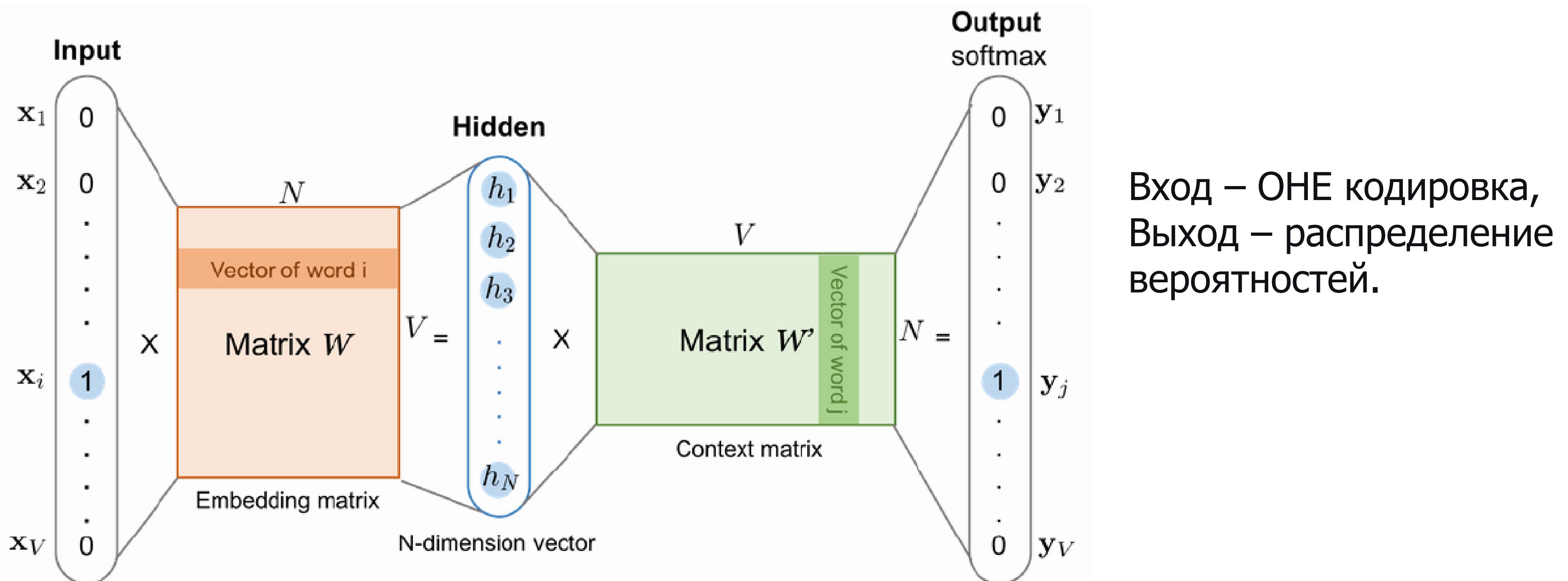
The quick brown fox jumps over the lazy dog. →

(brown, the)  
(brown, quick)  
(brown, fox)  
(brown, jumps)

The quick brown fox jumps over the lazy dog. →

(fox, quick)  
(fox, brown)  
(fox, jumps)  
(fox, over)

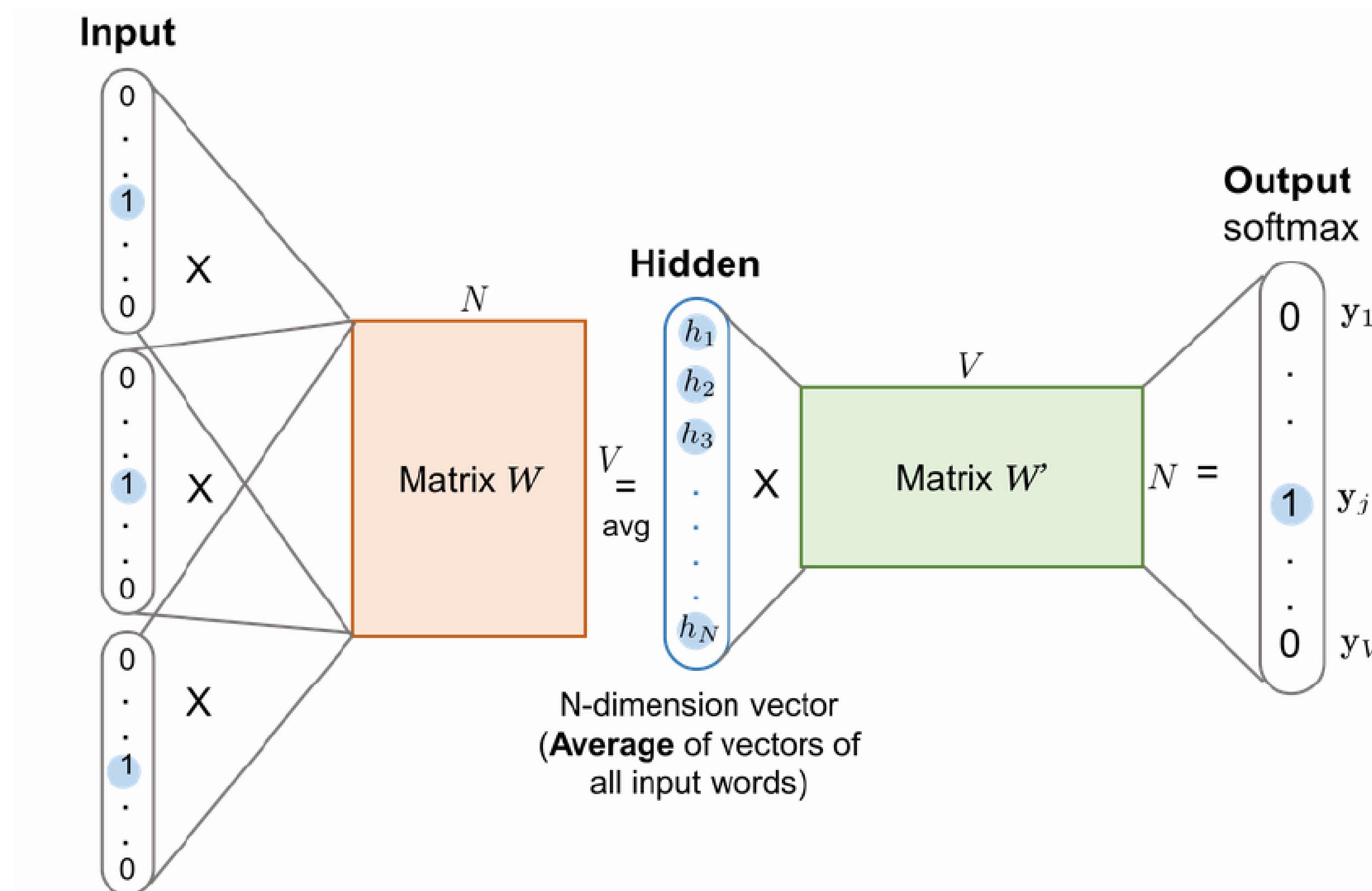
# Skip-gram



<https://lilianweng.github.io/posts/2017-10-15-word-embedding/>

# CBOW

**Continuous Bag Of Words:** Предсказание центрального слова по словам контекста.



Контекстные слова → центральное слово

# Техника негативного сэмплирования

## Цель:

Обучить модель отличать «настоящие» пары (центральное слово и слово из контекста) от **случайных (негативных) пар**, которые не встречаются рядом в реальном тексте.

Логарифмическая функция потерь:

$$\log(1 + \exp(-s(x_t, x_c))) + \sum_{x \in N_{t,c}} \log(1 + \exp(s(x_t, x)))$$

Здесь:

- $x_t$  — центральное слово (target).
- $x_c$  — правильное контекстное слово.
- $N_{t,c}$  — множество **негативных примеров** (слова, которые не должны быть в контексте).
- $s(x_t, x_c)$  — **скоринг-функция**, вычисляющая близость пары слов (обычно скалярное произведение их векторов).

# Другие методы

**FastText** Идея в том, чтобы строить эмбеддинги не для целых слов, а для частей.  
Конструирует эмбеддинг всего слова из эмбеддингов его частей.  
Можно получать эмбеддинги многих слов, которых нет в словаре.

**GloVe** (Global Vectors) использует статистическую информацию о частоте встречаемости слов и фраз в тексте, чтобы улучшить обучение эмбеддингов редких слов.

# CoVe

**CoVe (Contextualized Word Vectors)** — метод контекстуальных представлений слов, разработанный компанией SalesForce Research в 2017 году. Основная идея CoVe заключается в переносе знаний.

## Тип представления текста

**Статические  
векторы**(Word2Vec, GloVe)

**Контекстуальные  
векторы**(CoVe и др.)

## Основная характеристика

Каждому слову соответствует один фиксированный вектор, независимо от контекста.

Представление слова динамически формируется в зависимости от окружающих его слов в предложении.

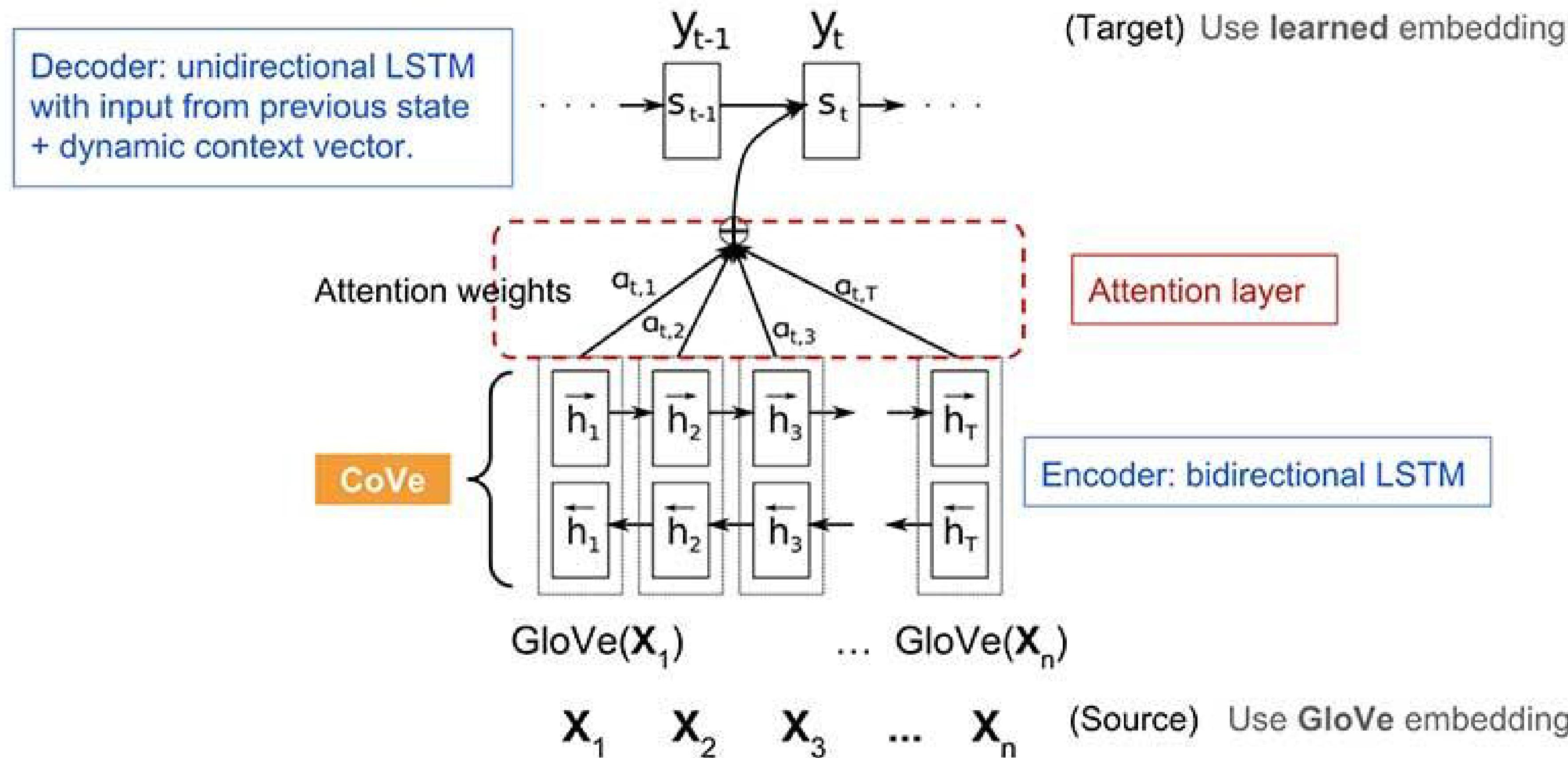
## Пример

Слово "**ключ**" будет иметь одно и то же представление в контекстах:— "ключ от двери"— "скрипичный ключ".

Для слова "**ключ**" в контекстах:— "ключ от двери"— "скрипичный ключ" будут сгенерированы **разные векторы**.

# CoVe

**Contextual Word Vector: Кодирование слова зависит от контекста**

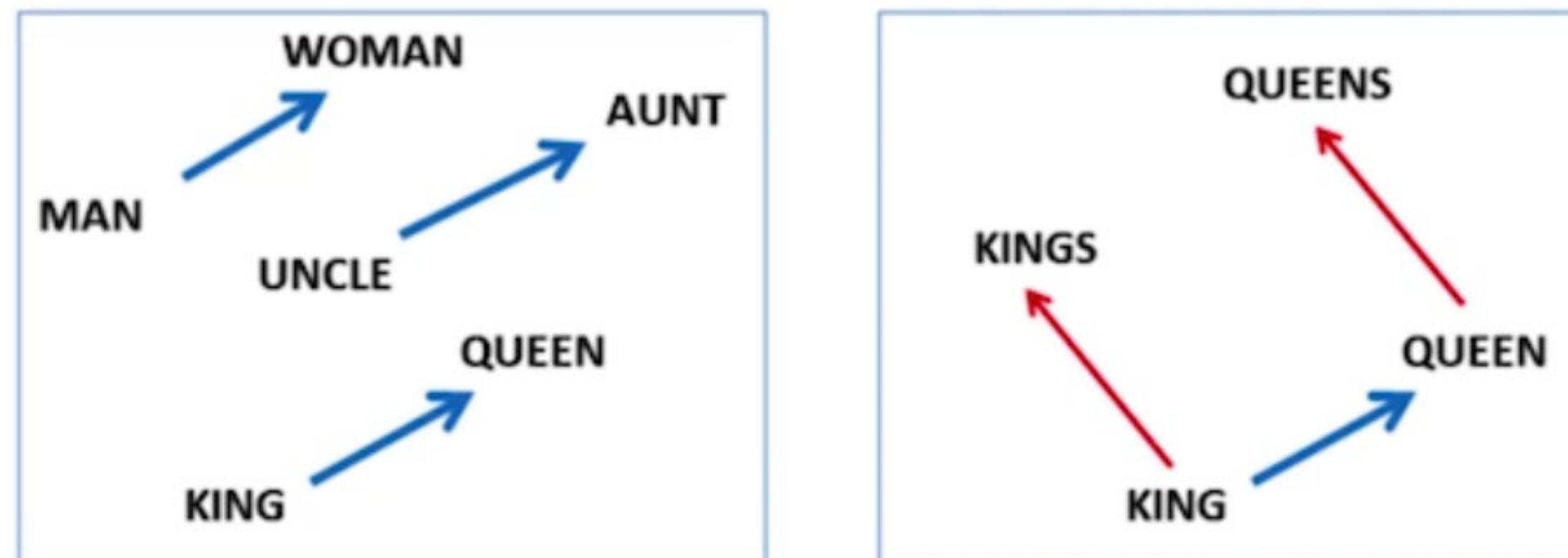


# Проверка представлений

**Таблицы соответствия (аналогия слов):**

**king – man + woman = queen**

- ↑
1. Расчёт вектора:  $\text{vec}(\text{"king"}) - \text{vec}(\text{"man"}) + \text{vec}(\text{"woman"})$
  2. Сравнение полученного вектора с другими словами по косинусному сходству.

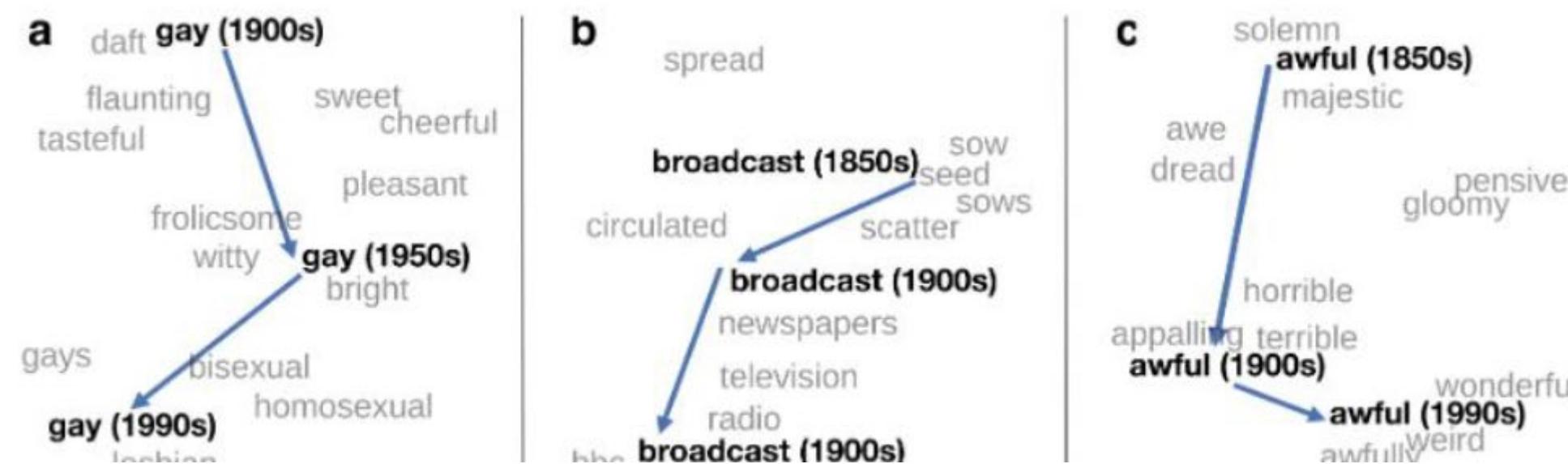


# Проверка представлений

## Семантический сдвиг:

Обучаем модель на текстах разных временных периодов.

2. Сравнение полученного вектора с другими словами по косинусному сходству.





**Спасибо  
за внимание!**

