



Языковое моделирование

Корнет Мария Евгеньевна
старший преподаватель кафедры
Инженерная кибернетика



План

✓ Задачи языкового моделирования

✓ N граммные модели

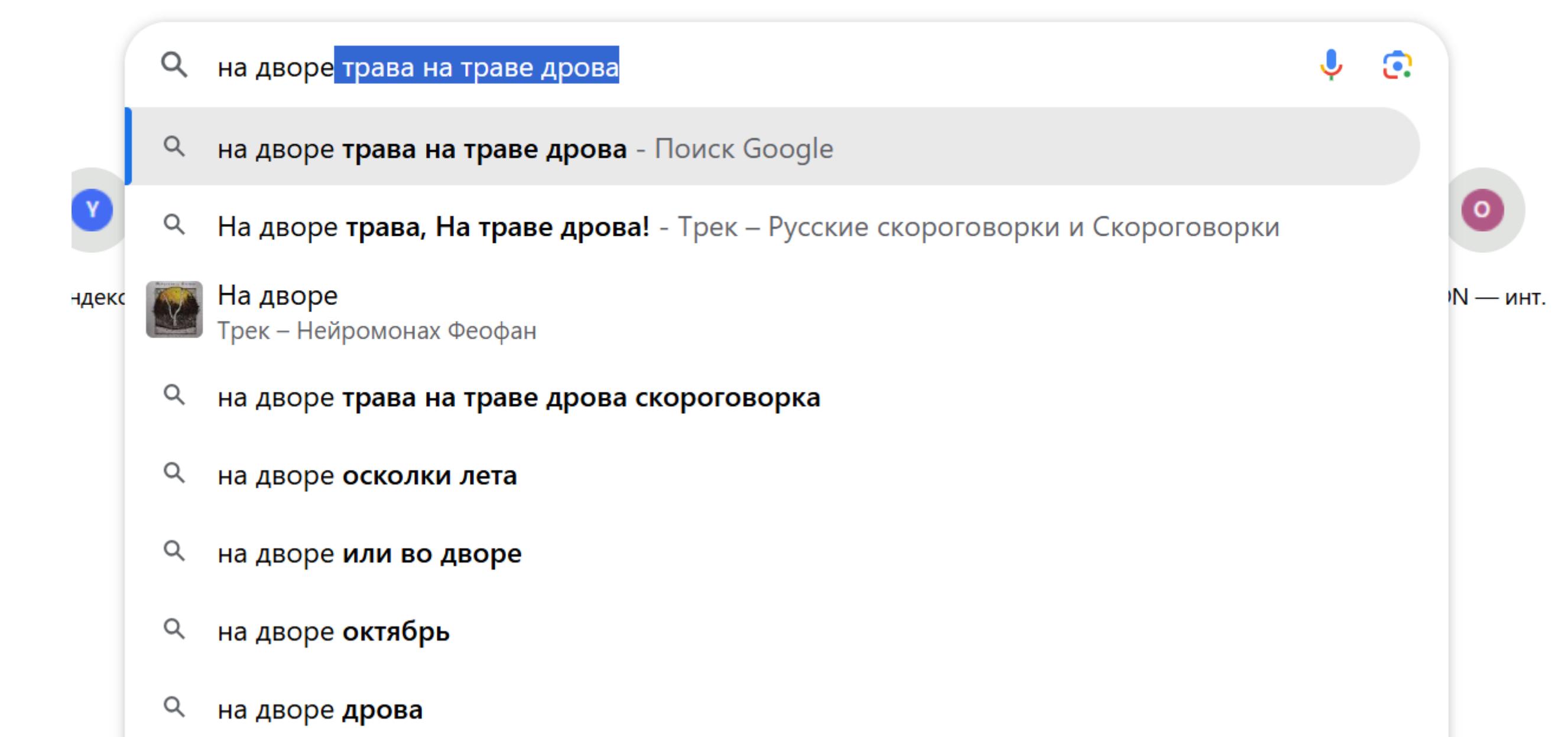
✓ RNN моделирование

Языковое моделирование

Языковое моделирование (language modeling) — задача обработки естественного языка NLP, заключающаяся в предсказании вероятности появления последовательностей слов.



В лесу родилась _____
ёлочка
белочка
обезьянка
дедушка
.....



Задачи

1. Предсказание следующего слова

Модель обучается по последовательностям и должна предсказать следующее слово, учитывая предыдущие.

Пример: «Я пошёл в...» → «магазин»

2. Маскирование и восстановление слов

Некоторые слова в предложении скрываются, и модель должна угадать их.

Пример: «Я пошёл в [MASK]» → «кино»

3. Генерация текста

Создание связных и осмыслиенных текстов на основе начальной подсказки.

4. Оценка правдоподобия текста

Модель оценивает, насколько вероятен данный текст.

5. Обобщённое языковое понимание

Включает задачи классификации текста, извлечения сущностей, ответа на вопросы, парофразирования и т. д.

Постановка задачи

Дан словарь: $\mathbb{V} = : |\mathbb{V}| = N$

Текст как конечная последовательность токенов: $w_0, w_1, \dots, w_{t-1} : \forall i = 1, \dots, t-1 \Rightarrow w_i \in \mathbb{V}$

Вычислить вероятность следующего токена, то есть вычислить распределение вероятностей:

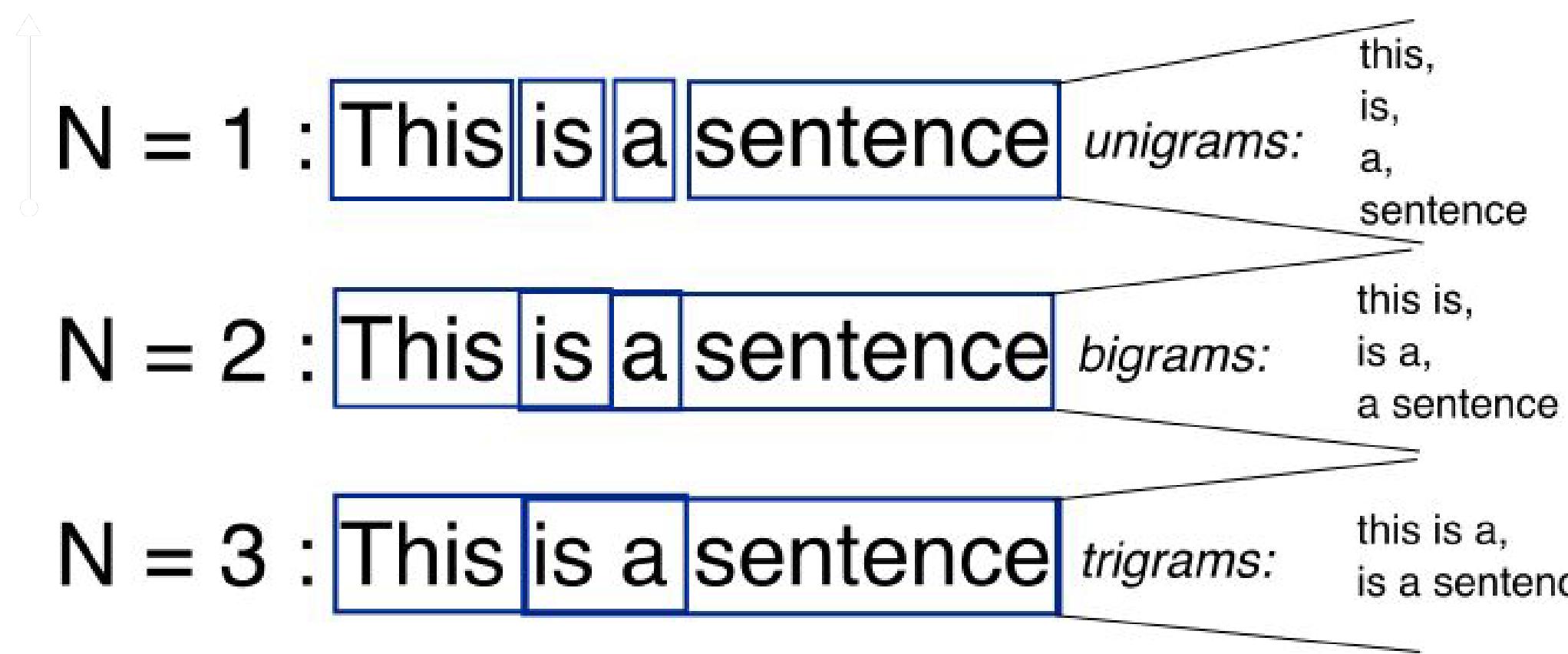
$$\forall w_t^i \in \mathbb{V} \Rightarrow P_i = P_\Theta(w_t^i | w_{t-1}, \dots, w_0)$$

Тогда вероятность текста: $P(w_0, w_1, \dots, w_t) = \prod_{i=0}^t P(w_i | w_{i-1}, \dots, w_0)$

$$\log[P(w_0, w_1, \dots, w_t)] = \log[\prod_{i=0}^t P(w_i | w_{i-1}, \dots, w_0)] = \sum_{i=0}^t \log[P(w_i | w_{i-1}, \dots, w_0)]$$

n-gram Language Models

N-граммы — это статистические языковые модели, которые предсказывают следующее слово после N-1 слов на основе вероятности их сочетания.



Марковская цепь:

$$P(x_{t+1} | x_1, x_2, \dots, x_t) = P(x_{t+1} | \underbrace{x_{t-n+2}, \dots, x_t}_{(n-1) \text{ слов}}) = \frac{P(x_{t+1}, x_{t-n+2}, \dots, x_t)}{P(x_{t-n+2}, \dots, x_t)}$$

вероятность n-gram

вероятность (n-1)-gram₆

n-gram Language Models

Google N-grams — это коллекция n-грамм на английском языке, которая содержит частоты для более одного триллиона токенов.

Используется как инструмент анализа для культурологии, лингвистики, истории и социологии.

Проблемы с n-grams:

1. Нулевая вероятность новых фраз

Решение: применение **сглаживания** — добавление небольшого значения δ к счётчику каждого слова в словаре, что позволяет избежать нулевых вероятностей.

2. Проблема отсутствия данных

Решение: использование **бэктрекинга** (откат) — переход к модели с меньшим n .

3. Увеличение значения n или размера корпуса

текстов приводит к резкому росту размера модели.

Нейросетевой подход

1. Получаем векторное представление слов (эмбеддинги):

$$s_j = W_{d \times |V|} x_j$$

2. Состояние на скрытом слое:

$$h = \tanh(U_{d' \times nd}[s_{t-1}, \dots, s_{t-n}] + b)$$

3. Выходной слой:

$$y = V_{|V| \times d'} h + c$$

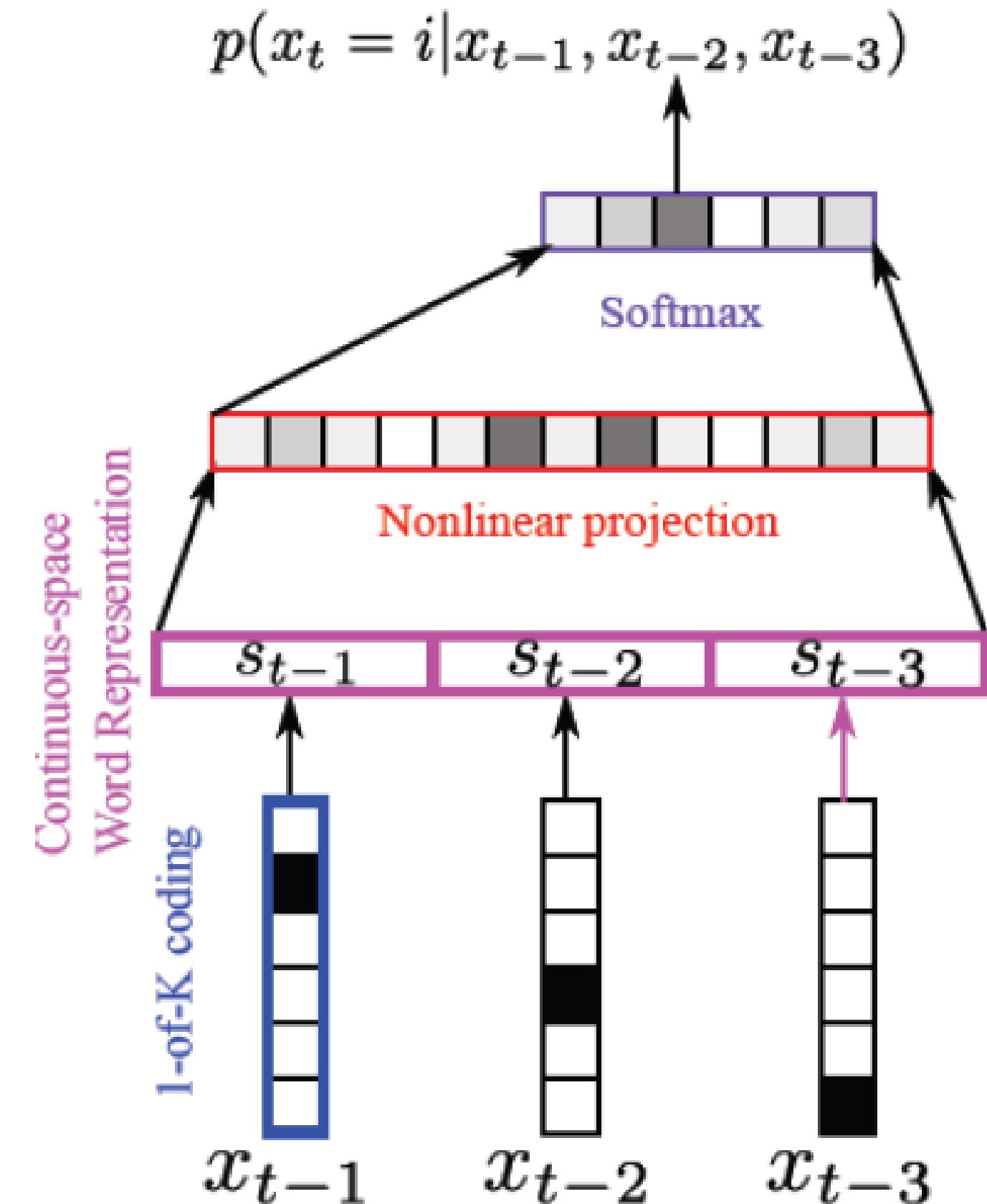
4. Вероятностное распределение:

$$p(x_t = i | x_{t-n}, \dots, x_{t-1}) = \text{softmax}(y)$$

«+» ушли от проблемы размерности, не нужно хранить n-grams

«-»

ограниченный контекст (например, 3-5 слов) не позволяет уловить долгосрочные зависимости.



RNN моделирование

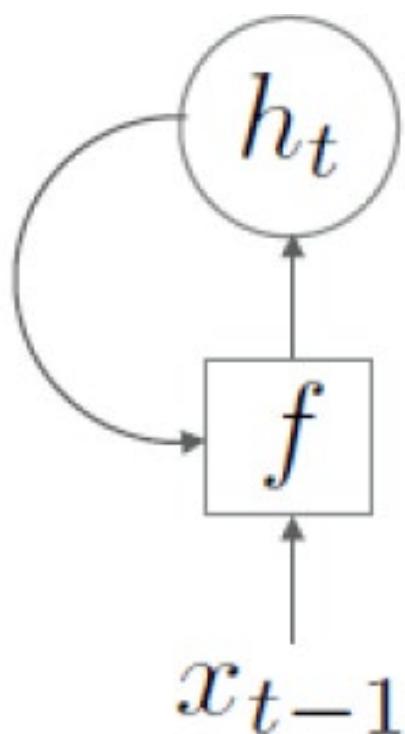
RNN не марковская цепь, способна работать с контекстом **переменной и практически неограниченной длины**.

Мы считаем зависимость от всех слов предложения:



$$p(x_t, \dots, x_T) = \prod_{t=1}^T p(x_t | x_1, \dots, x_{t-1})$$

Рекуррентная сеть может обрабатывать последовательность любой длины. Вместо того чтобы хранить и обрабатывать все предыдущие слова сразу, RNN использует **рекурсию**:



$$\begin{aligned} h_0 &= 0 \\ h_t &= f(x_{t-1}, h_{t-1}) \\ p(x_t | x_1, \dots, x_{t-1}) &= g(h_t) \end{aligned}$$

внутреннее состояние - память

RNN моделирование

Предсказать вероятность следующего слова = вероятность того что следующее слово будет x_t будет словом w при условии всех предыдущих слов $x_{<t}$.

1. Функция обновления внутреннего состояния (transition):

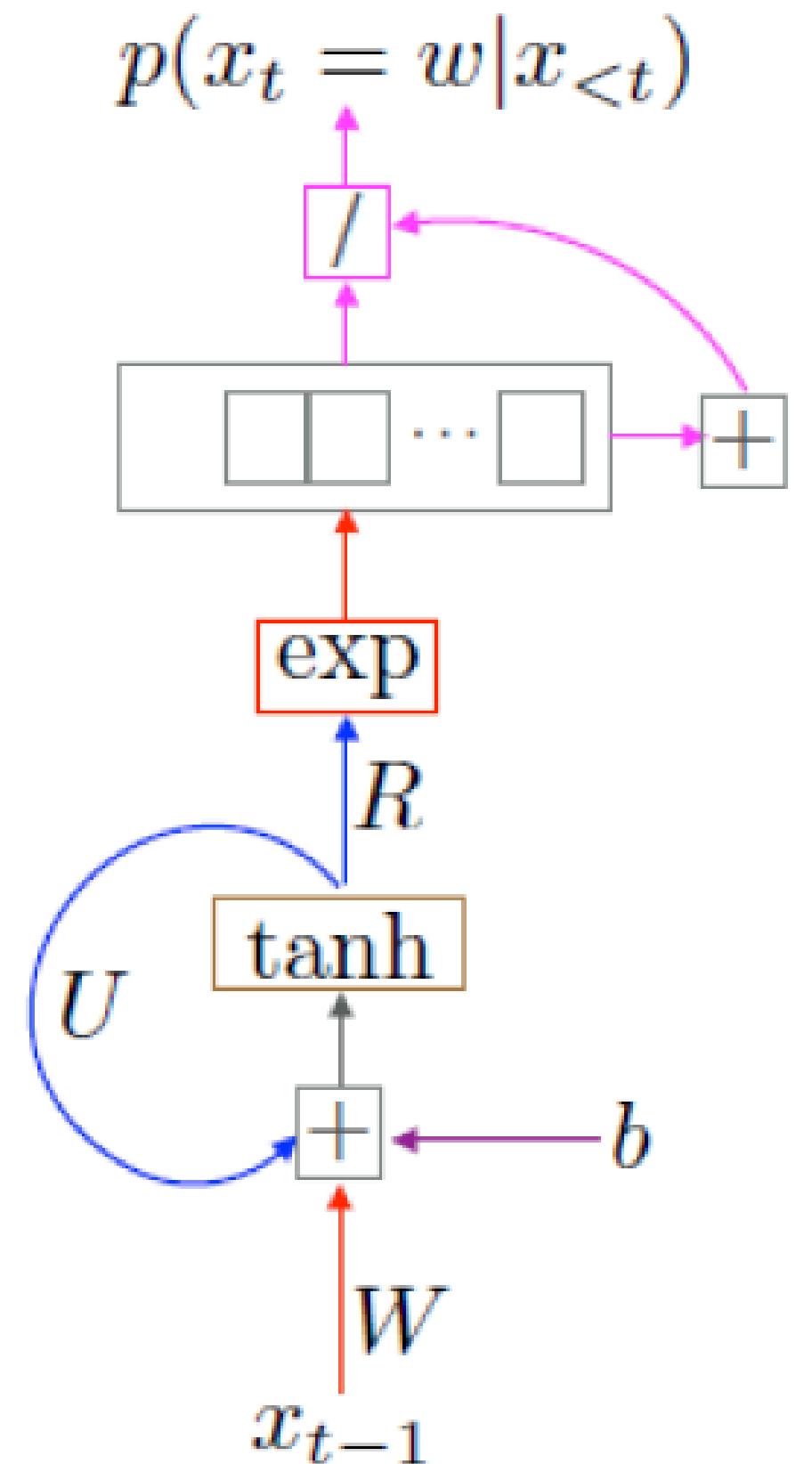
$$h_t = \tanh(W_{d \times |V|}x_{t-1} + U_{d \times d}h_{t-1} + b)$$

2. Функция получения выхода (readout):

$$(p(x_t = w|x_{<t}))_{w=1}^{|V|} = g(h_t) = \text{softmax}(R_{|V| \times d}h_t + c)$$

3. Функция потерь для обучения:

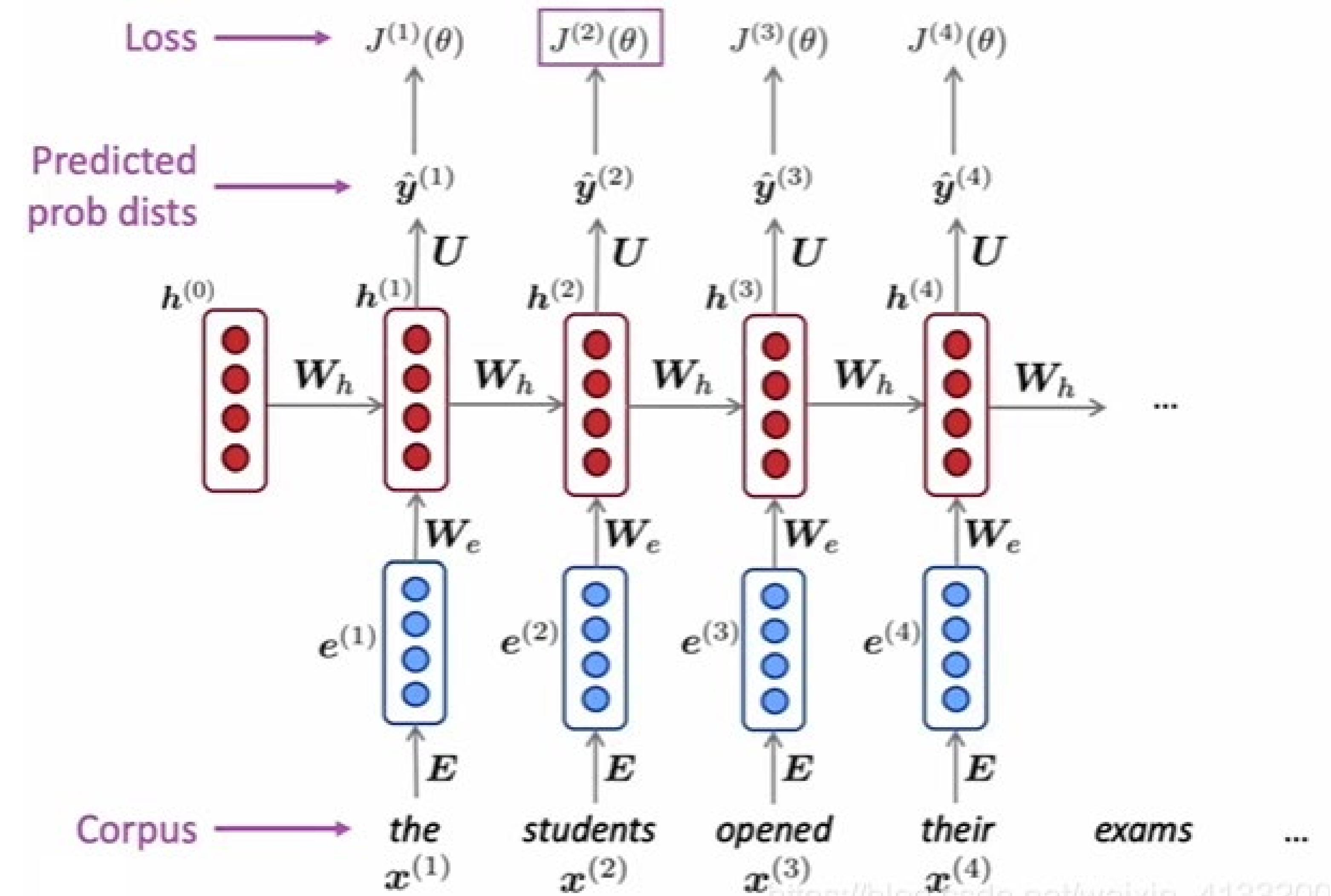
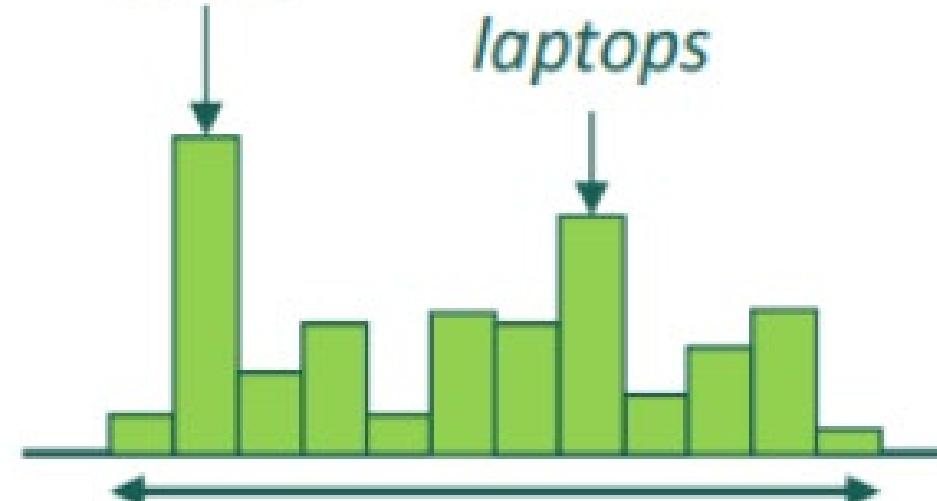
$$-\frac{1}{m} \sum_{i=1}^m \sum_{t=1}^{\text{len}(i)} \log p(x_t^{(i)}|x_1^{(i)}, \dots, x_{t-1}^{(i)}) \rightarrow \min$$



RNN моделирование обучения

Students open their _____

$$\hat{y}^{(4)} = P(x^{(5)} | \text{the students opened their})$$



RNN для генерации текста

1. Инициализация. Процесс начинается с начального слова или фразы (например, «Однажды»), а также нулевого начального скрытого состояния.

2. Предсказание. Сеть принимает входное слово, преобразует его в векторное представление и на основе своего текущего состояния вычисляет распределение вероятностей для следующего слова.

3. Выбор. Следующее слово выбирается на основе этого распределения.

4. Рекурсия. Выбранное слово подается обратно на вход сети на *следующем* шаге. Скрытое состояние обновляется, включая в себя новую информацию, и процесс повторяется: предсказание → выбор → подача обратно.

Перплексия

Перплексия (perplexity) — это числовая метрика, которая измеряет **степень неопределённости языковой модели** относительно предсказания следующего слова в последовательности.


$$PP(W) = P(x_1, \dots, x_T)^{-1/T} = \prod_{t=1}^T \left(\frac{1}{p(x_t|x_1, \dots, x_{t-1})} \right)^{1/T}$$

Если модель уверена в своих предсказаниях (высокие вероятности правильных слов), то **перплексия будет низкой**.

Если модель неуверенна (низкие вероятности правильных слов), то **перплексия будет высокой**.



**Спасибо
за внимание!**

