

Детекция и сегментация

Корнет Мария Евгеньевна
старший преподаватель кафедры
Инженерная кибернетика



План

- ✓ Задачи компьютерного зрения
- ↑
- ✓ Двухстадийные детекторы
- ↑
- ✓ Одностадийные
- ✓ Сегментация

Задачи CV

Semantic Segmentation



GRASS, CAT,
TREE, SKY

No objects, just pixels

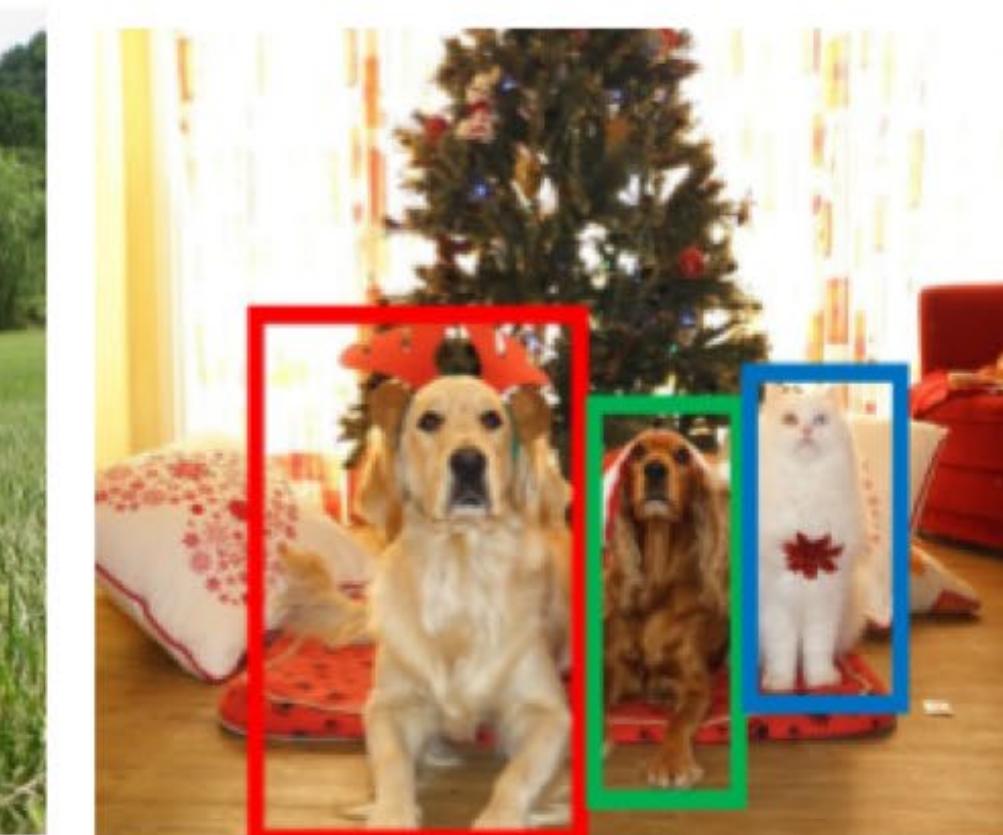
Classification + Localization



CAT

Single Object

Object Detection



DOG, DOG, CAT

Multiple Object

Instance Segmentation



DOG, DOG, CAT

Компьютерное зрение

Классификация = что изображено?

Локализация = поиск местоположения одного объекта.

Детекция = Классификация + Локализация (для нескольких объектов).

Семантическая сегментация — присвоение каждому пикселю метки класса.

Инстанс-сегментация — разделение отдельных экземпляров объектов одного класса.

Ограничивающая рамка (bounding box) – координаты, ограничивающие определенную область изображения, чаще всего в форме прямоугольника.

Датасеты

Датасет	Год	Трениро-вочные	Кол-во объектов	Валид.	Тест	Особенности
VOC-2007	2007	2,501	6,301	2,510	4,952	20 классов, простые сцены
VOC-2012	2012	5,717	13,609	5,823	10,991	Расширенный VOC с новыми аннотациями
ILSVRC-2014	2014	456,567	478,807	20,121	—	Детекция на основе ImageNet
ILSVRC-2017	2017	456,567	478,807	55,502	65,500	Финальные соревнования ImageNet Detection
MS COCO-2015	2015	82,783	607,907	40,504	81,434	Многообъектные сцены, 80 классов
MS COCO-2018	2018	118,287	860,001	5,000	40,670	Используется для сегментации и keypoint detection
OID-2018 (Open Images)	2018	1,743,042	14,610,229	204,621	125,436	Огромный масштаб, более 600 классов

Датасеты

Название	Год / версия	Основные характеристики
LVIS (Large Vocabulary Instance Segmentation)	2019 (версия v1.0)	≈160 k изображений, ~2 млн аннотированных экземпляров, ~1200 классов (длинный хвост). Инстанс-сегментация + детекция.
iSAID (Instance Segmentation in Aerial Images)	2019	Аэроснимки: 2 806 изображений, 655 451 экземпляр, 15 классов. Инстанс-сегментация/детекция.
TTPLA (Transmission Towers & Power Lines Aerial Image Dataset)	2020	1 100 изображений (разрешение 3840×2160), 8 987 экземпляров башен и линий электропередачи, задачи детекции и сегментации.
Argoverse 2 (Sensor Dataset for Autonomous Driving)	~2021/2022	1 000 сценариев с 3D-аннотациями объектов (лидар + камеры + HD-карты). 26+ категорий, задача детекции (3D), трекинга, прогнозирования.
Open Images V4 (обновлённая версия)	~2019	Миллионы изображений, сотни классов; новая версия включает маски сегментации (выпуск 2019).

Структура датасетов

```
dataset_name/
|
|   └── images/          # Папка с изображениями
|       ├── train/        # Обучающая выборка
|       ├── val/          # Валидационная
|       └── test/          # Тестовая
|
|   └── annotations/     # Разметка
|       ├── instances_train.json    # Разметка инстанс-сегментации
|       ├── instances_val.json
|       ├── bbox_train.json        # Для детекции
|       ├── keypoints.json         # Для поз или скелетов
|       └── panoptic_train.json    # Для паноптической сегментации
|
|   └── masks/            # (не всегда) Пиксельные маски для сегментации
|       ├── image_0001.png
|       └── image_0002.png
|
└── classes.txt / labels.txt # Список классов (по одному в строке)
```

Структура датасетов

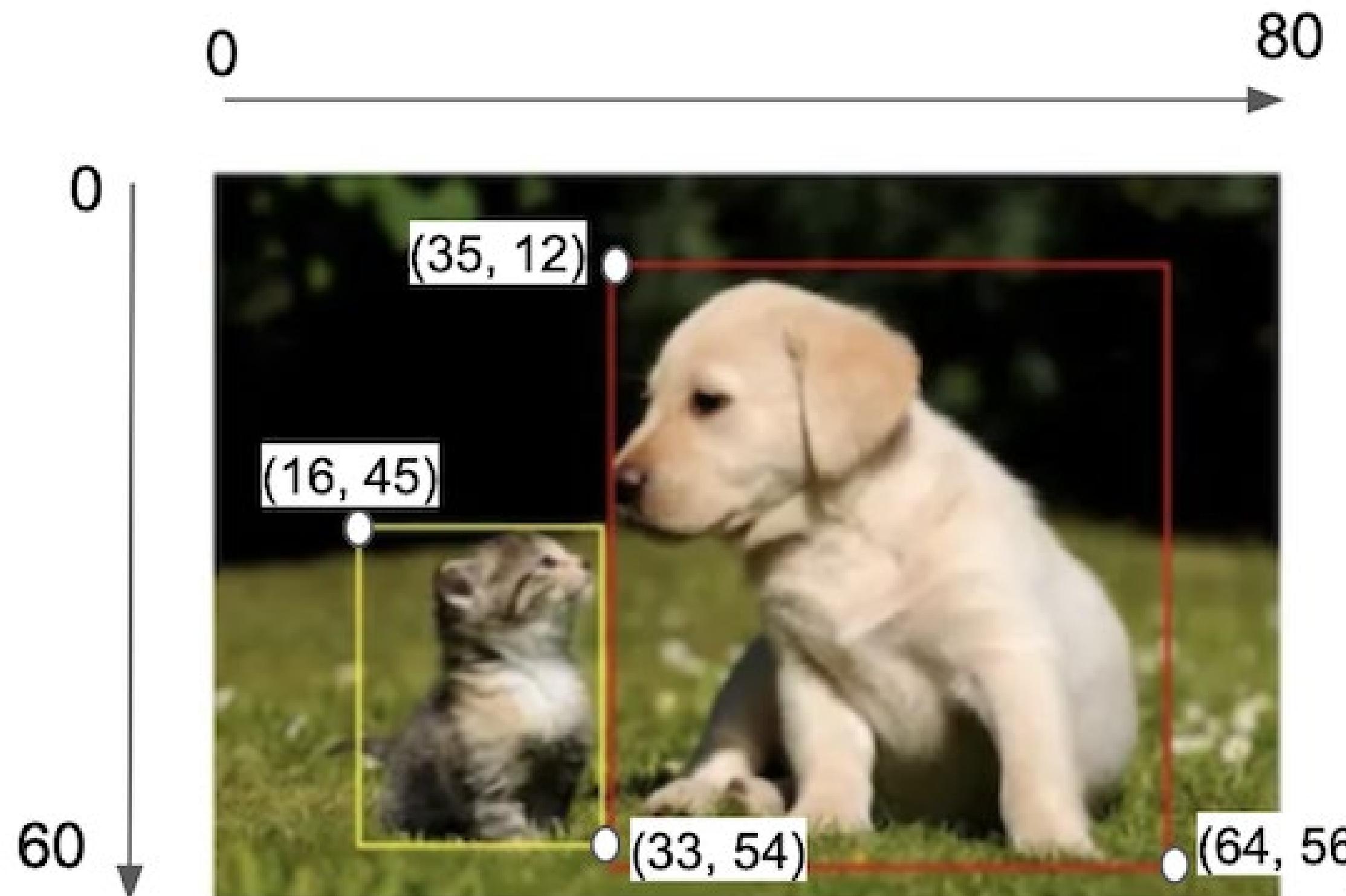
MS COCO

```
coco/
  └── images/
    ├── train2017/
    ├── val2017/
    └── test2017/
  └── annotations/
    ├── instances_train2017.json
    ├── captions_train2017.json
    └── person_keypoints_train2017.json
```

Pascal VOC

```
VOCdevkit/
  └── VOC2012/
    ├── JPEGImages/      # Изображения
    ├── SegmentationClass/ # Цветные маски классов
    ├── Annotations/     # XML-файлы с bboxes
    └── ImageSets/Main/   # train/test списки
```

Пример



Набор пар (*класс, координаты bounding box*).

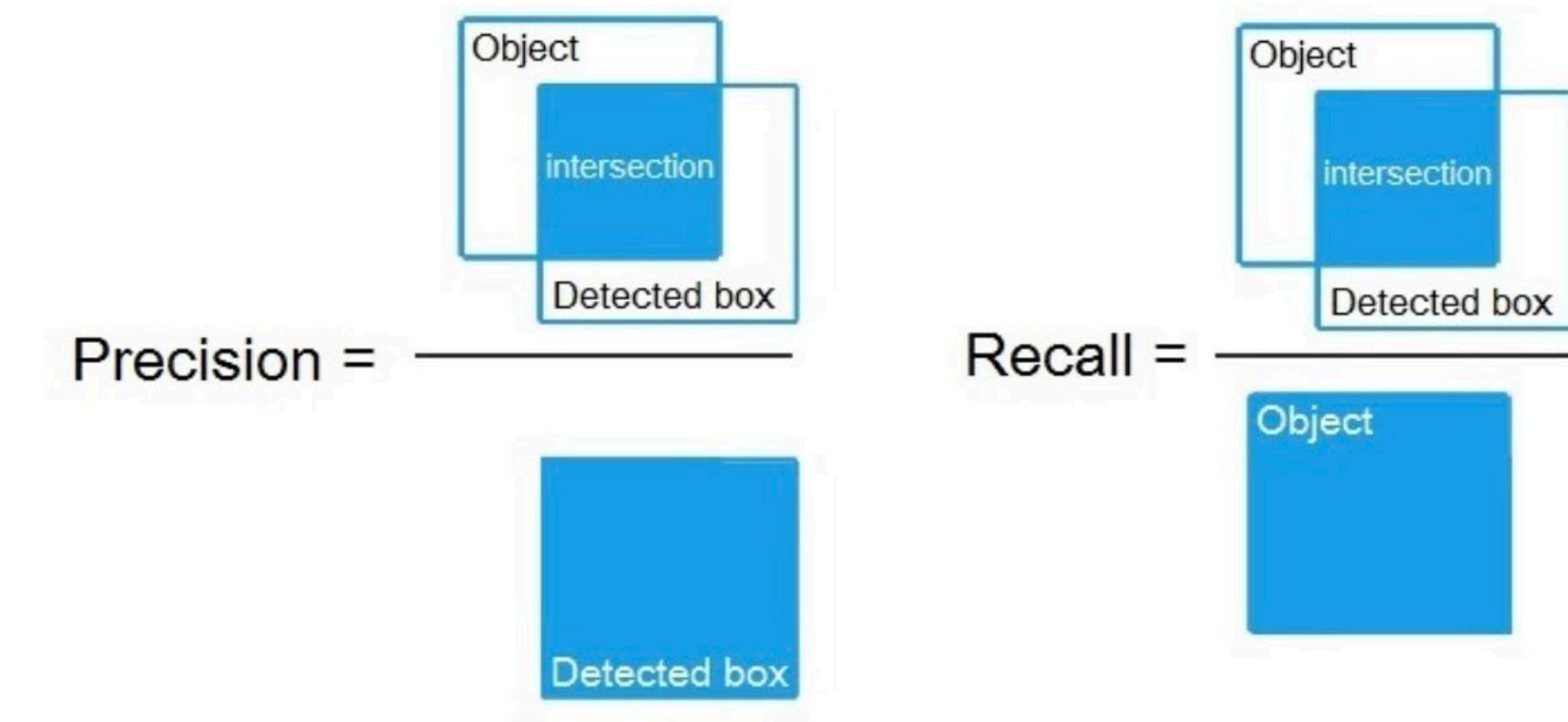
bounding box — это пара $[x_1, y_1], [x_2, y_2]$,
где $[x_1, y_1]$ — координаты левого верхнего угла,
 $[x_2, y_2]$ — координаты правого нижнего угла.

Пример:
(собака, [35, 12], [64, 56]);
(кошка, [16, 45], [33, 54]);

Основные метрики детекции

IoU (Intersection over Union) — отношения площади пересечения предсказанной и истинной рамки к площади их объединения.

$$IoU = \frac{S_{\text{пересечения}}}{S_{\text{объединения}}} \geq \alpha$$

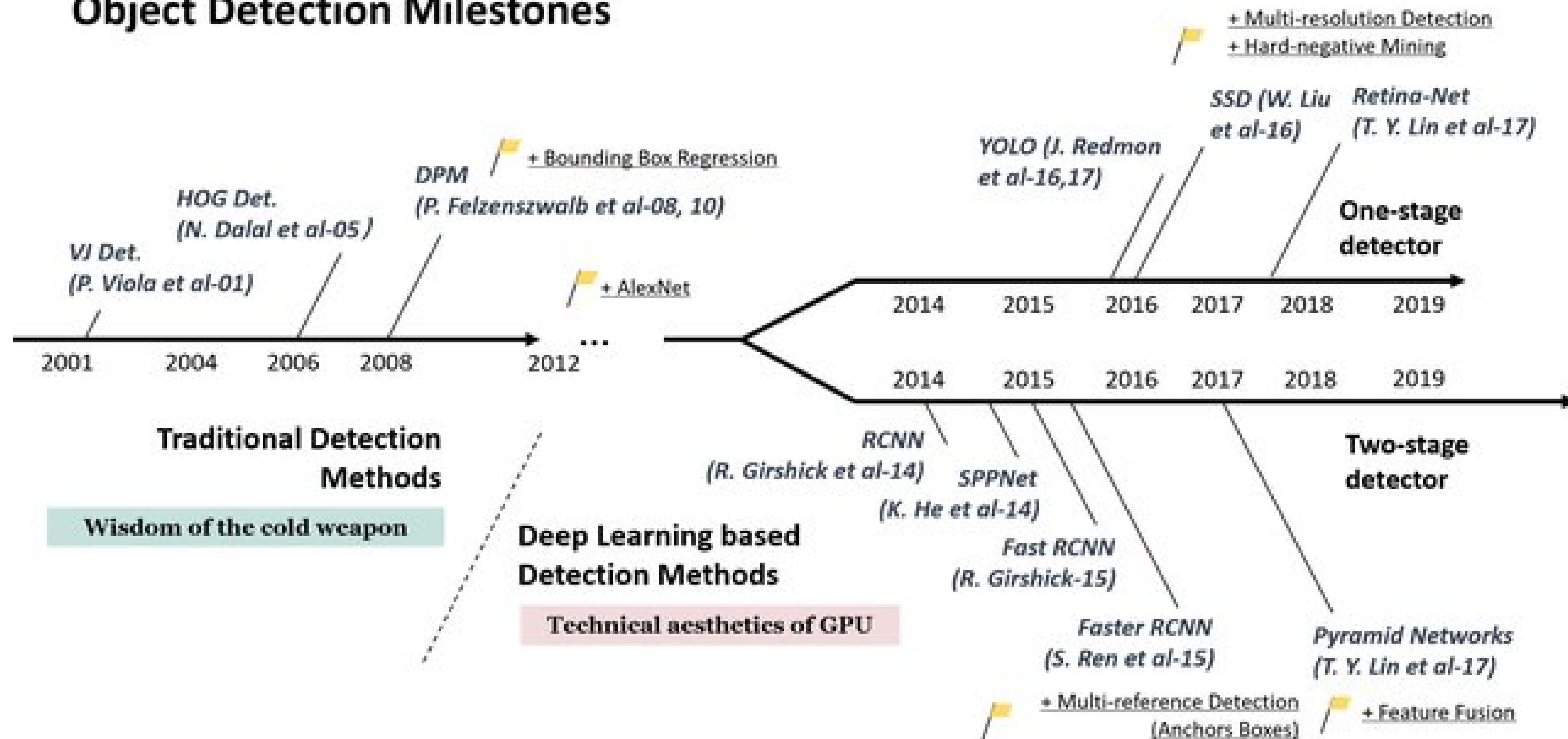


Precision — доля верных предсказаний среди всех найденных.

Recall — доля найденных объектов среди всех присутствующих.

AP/mAP — средняя точность по всем порогам IoU и классам.

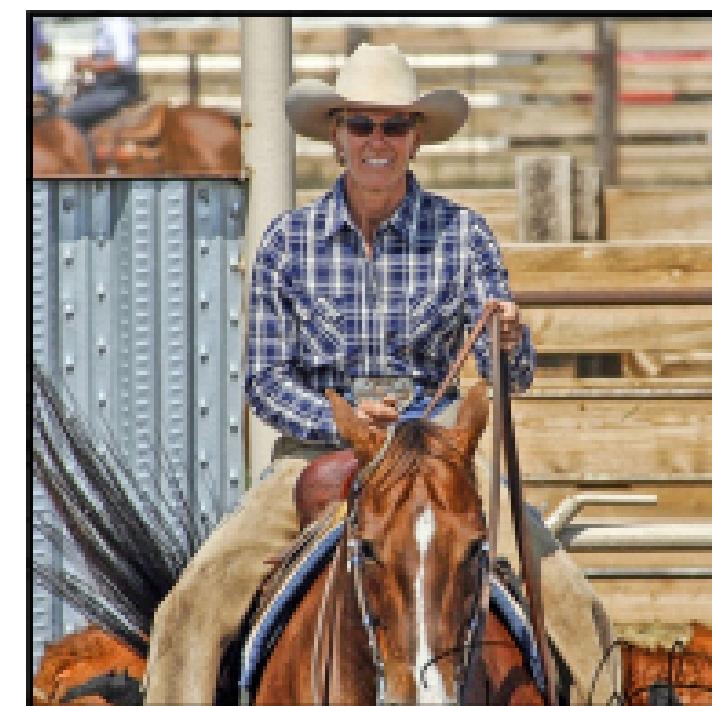
Object Detection Milestones



Двухстадийные детекторы

Основная идея: разделить изображение на множество регионов и классифицировать каждый из них.

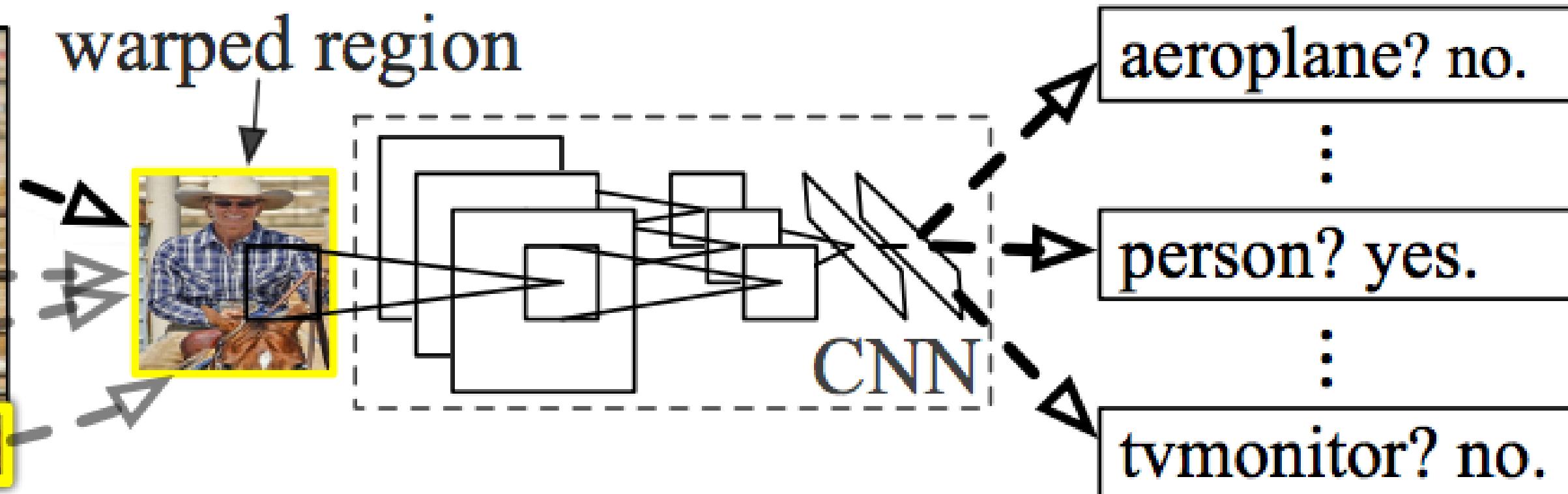
R-CNN (Region Convolution Neural Network), Fast R-CNN, Fasten R-CNN



1. Input image



2. Extract region proposals (~2k)



3. Compute CNN features

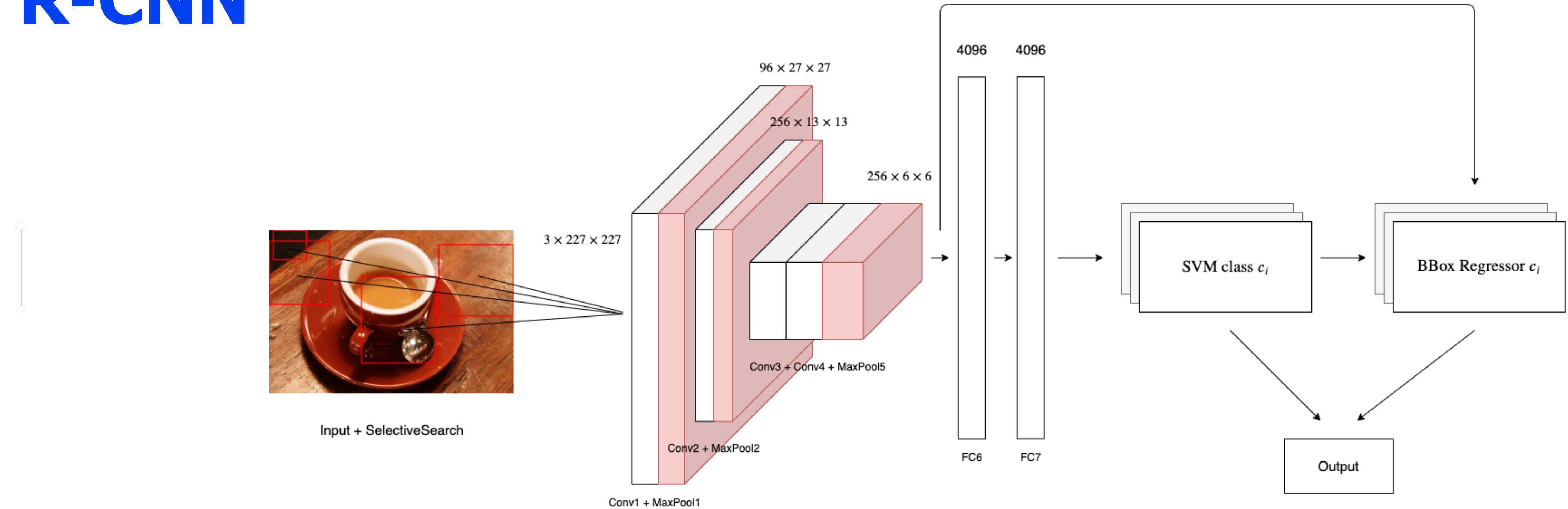
4. Classify regions

Двухстадийные детекторы

- 1. Сгенерировать регионы-кандидаты:** Найти на изображении области, которые с большой вероятностью содержат объекты (не важно, какие именно) - гипотезы.
Пример: ~2000 регионов от алгоритма Selective Search или Region Proposal Network (RPN).

- 1. Каждый регион подготовить:** Привести все регионы-кандидаты к единому размеру (например, с помощью **RoI Pooling** или **RoI Align**), чтобы их можно было подать на вход полносвязным слоям нейросети.
- 2. Произвести классификацию:** Определить, к какому классу принадлежит объект в каждом регионе (например, "кошка", "собака", "фон").
- 3. Регрессия bounding box:** Уточнить координаты ограничивающей рамки для каждого региона, чтобы она точнее обрамляла объект.
- 4. Устранить дубликаты:** Убрать лишние, пересекающиеся рамки, которые указывают на один и тот же объект, с помощью алгоритма **Non-Maximum Suppression (NMS)**.

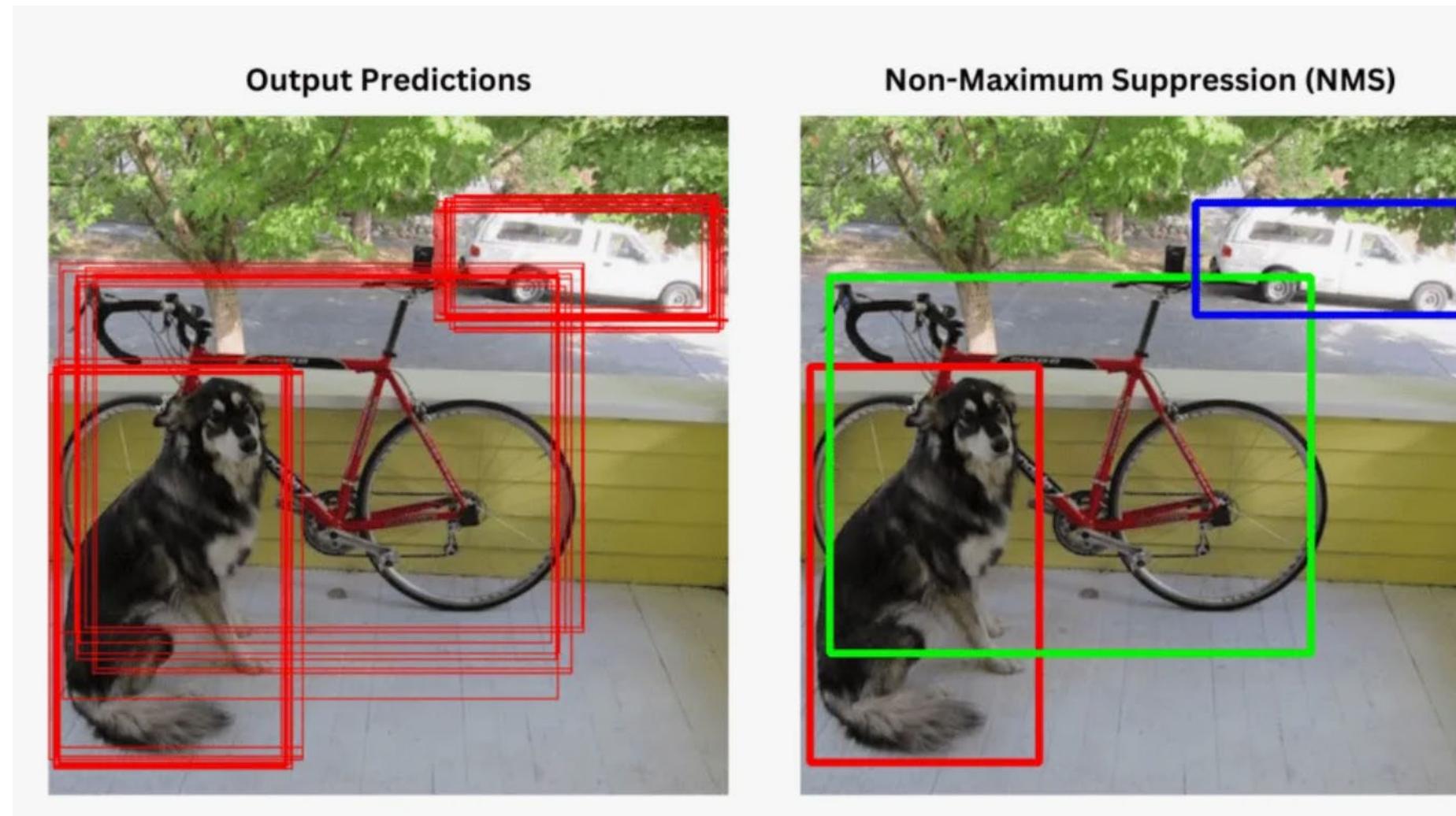
R-CNN



- 1. Выбор 2000 регионов**
- 2. Каждый регион подготовить: 224×224**
- 3. Произвести классификацию: Support Vector Machine**
- 4. Регрессия bounding box**
- 5. Non-Maximum Suppression (NMS).**

- Регионы могут дублировать друг друга, при этом каждый обрабатывается отдельно.
- Долгое обучение.
- Блок выделения регионов не подлежит обучению.

Non-Maximum Suppression



Вход: списки `boxes = [x1,y1,x2,y2]`, `scores`, порог `iou_thr`.

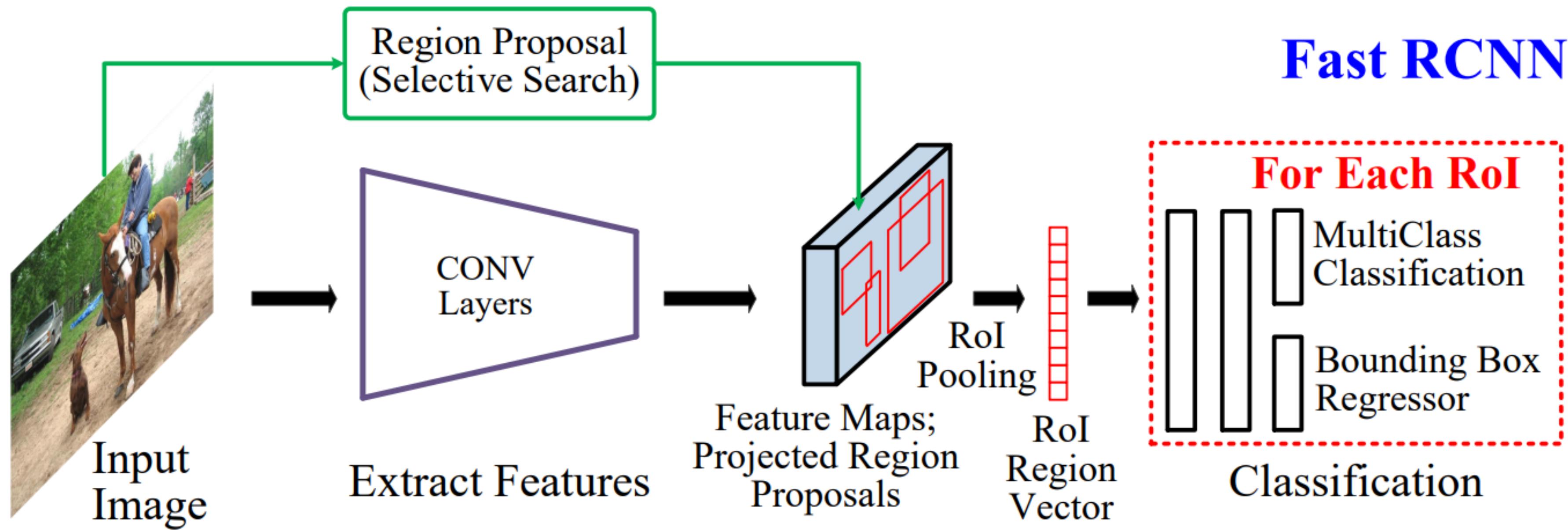
Выход: индексы оставшихся боксов.

Алгоритм:

1. Отсортировать боксы по `scores` по убыванию.
2. Пока список не пуст:
 - взять бокс b^* с наибольшим score → добавить в результат;
 - удалить из списка все боксы с $\text{IoU}(b^*, b) \geq iou_thr$.
3. Вернуть сохранённые боксы.

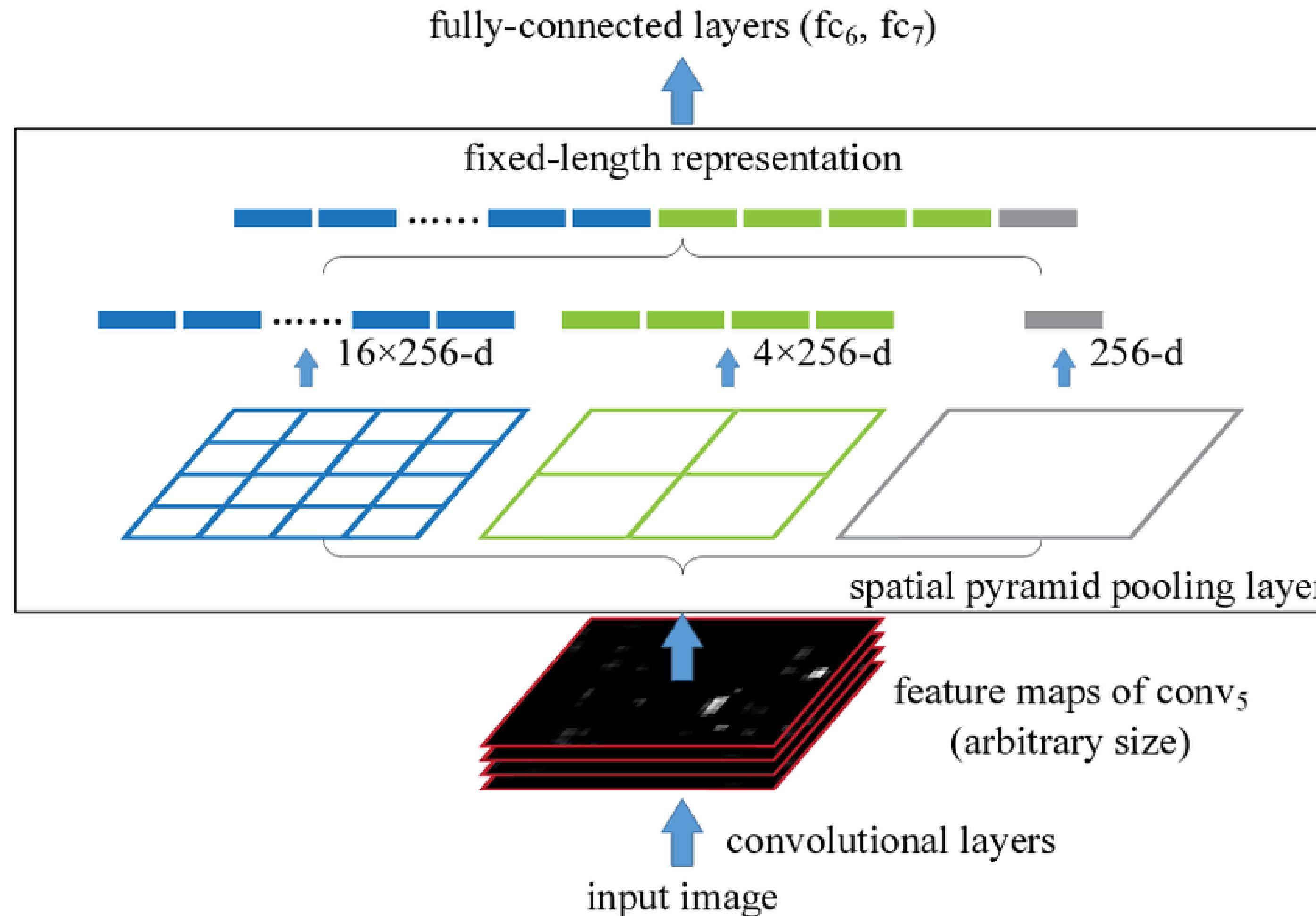
```
def nms(boxes, scores, iou_thr=0.5):
    order = argsort(scores, descending=True)
    keep = []
    while len(order) > 0:
        i = order[0]                         # индекс лучшего бокса
        keep.append(i)
        ious = IoU(boxes[i], boxes[order[1:]])
        mask = ious < iou_thr
        order = order[1:][mask]               # оставляем только с малым IoU
    return keep
```

Fast R-CNN



Spatial Pyramid Pooling (SPP) – специальный слой пулинга, который позволяет обрабатывать изображения разного размера

Spatial Pyramid Pooling



Проблема:

Полносвязной НС нужен вход
определенного размера

1. Применяем несколько уровней пулинга одновременно:

Уровень 1: пулинг до размера 4×4

Уровень 2: пулинг до размера 2×2

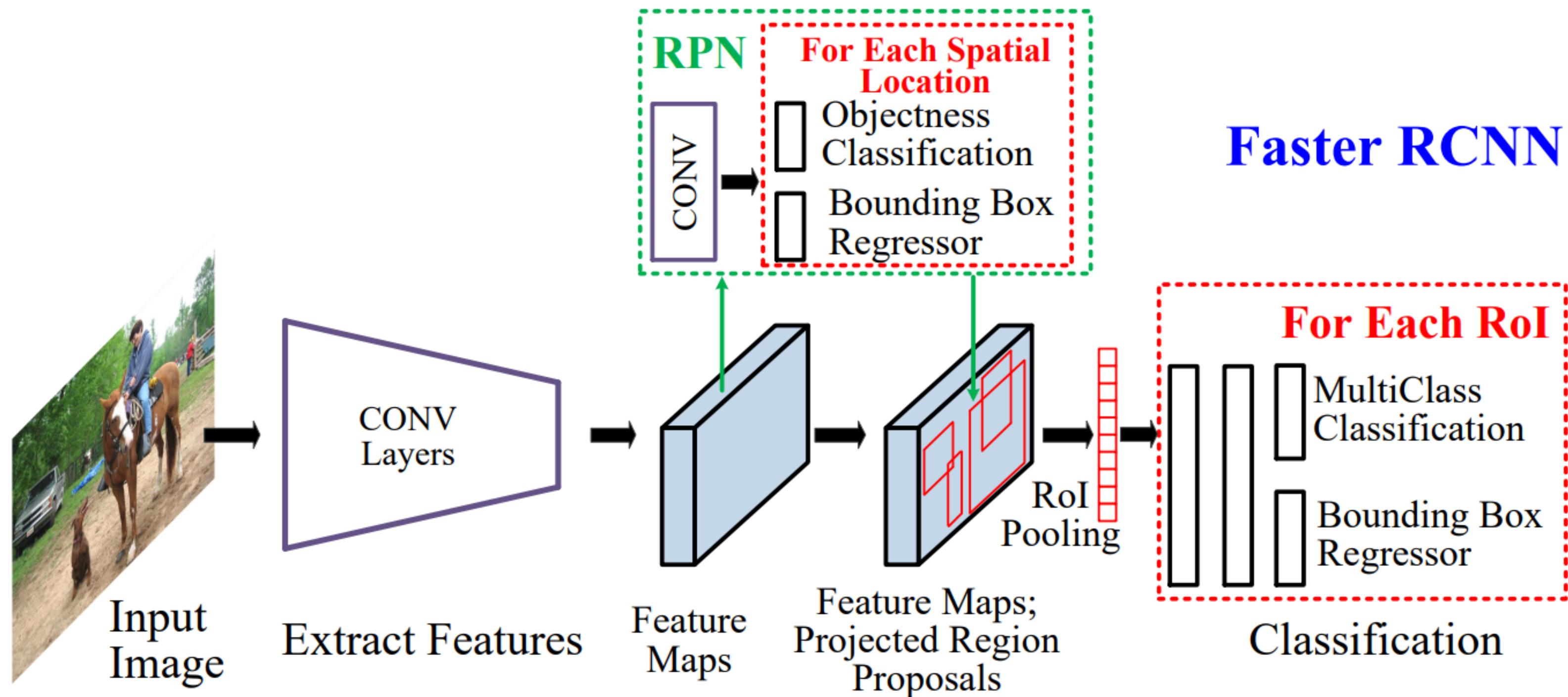
Уровень 3: пулинг до размера 1×1

Размеры могут варьироваться

2. "Вытягиваем" и объединяем

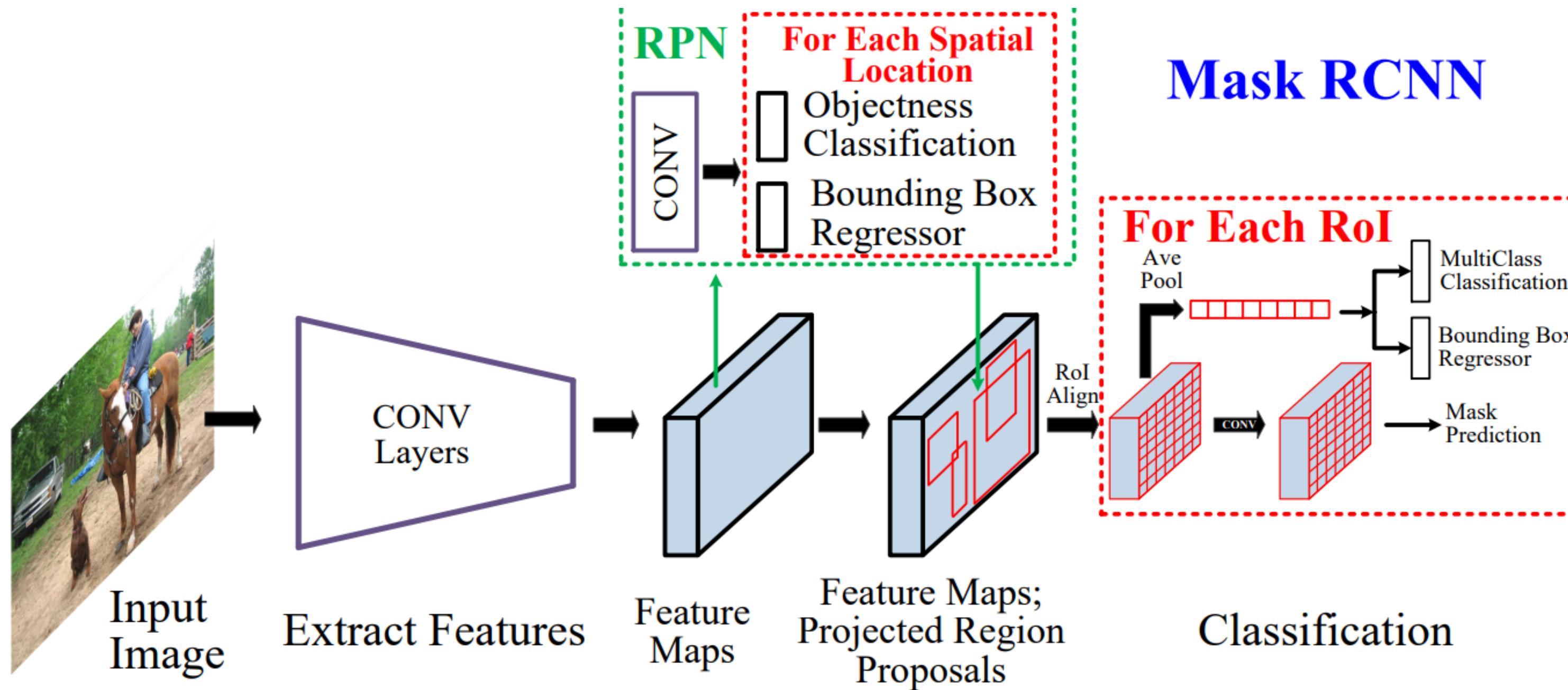
в один большой вектор
фиксированной длины

Faster R-CNN



Ключевое нововведение — **RPN (Region Proposal Network)**

Mask R-CNN

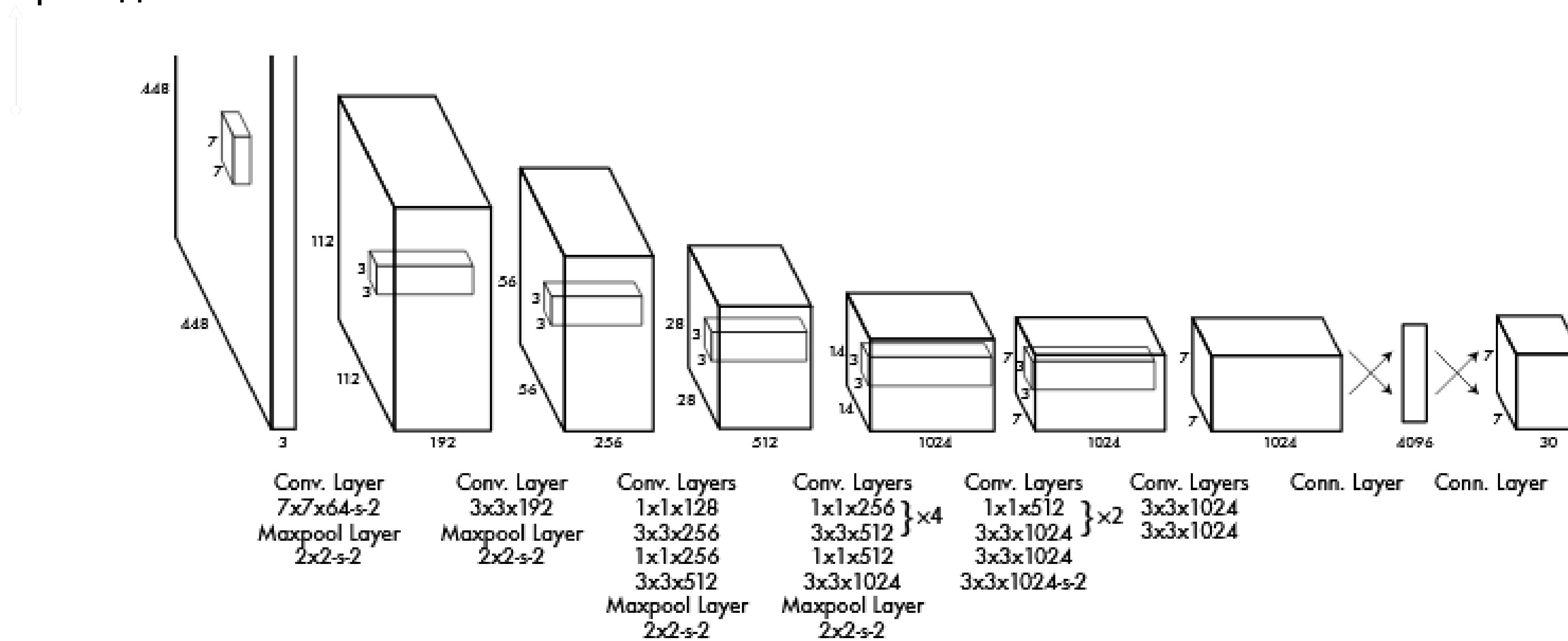


Ключевые нововведения: **RoI Align** (Region of Interest Align) и **добавление параллельной ветки для предсказания масок.**

Одностадийные детекторы

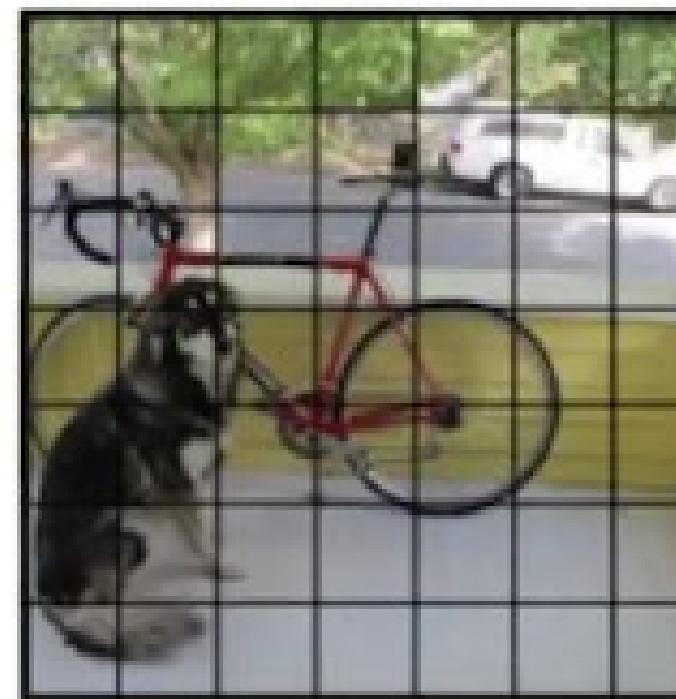
YOLO (You Only Look Once, 2016)

Название означает «ты смотришь только один раз» — изображение проходит через нейросеть за один проход.

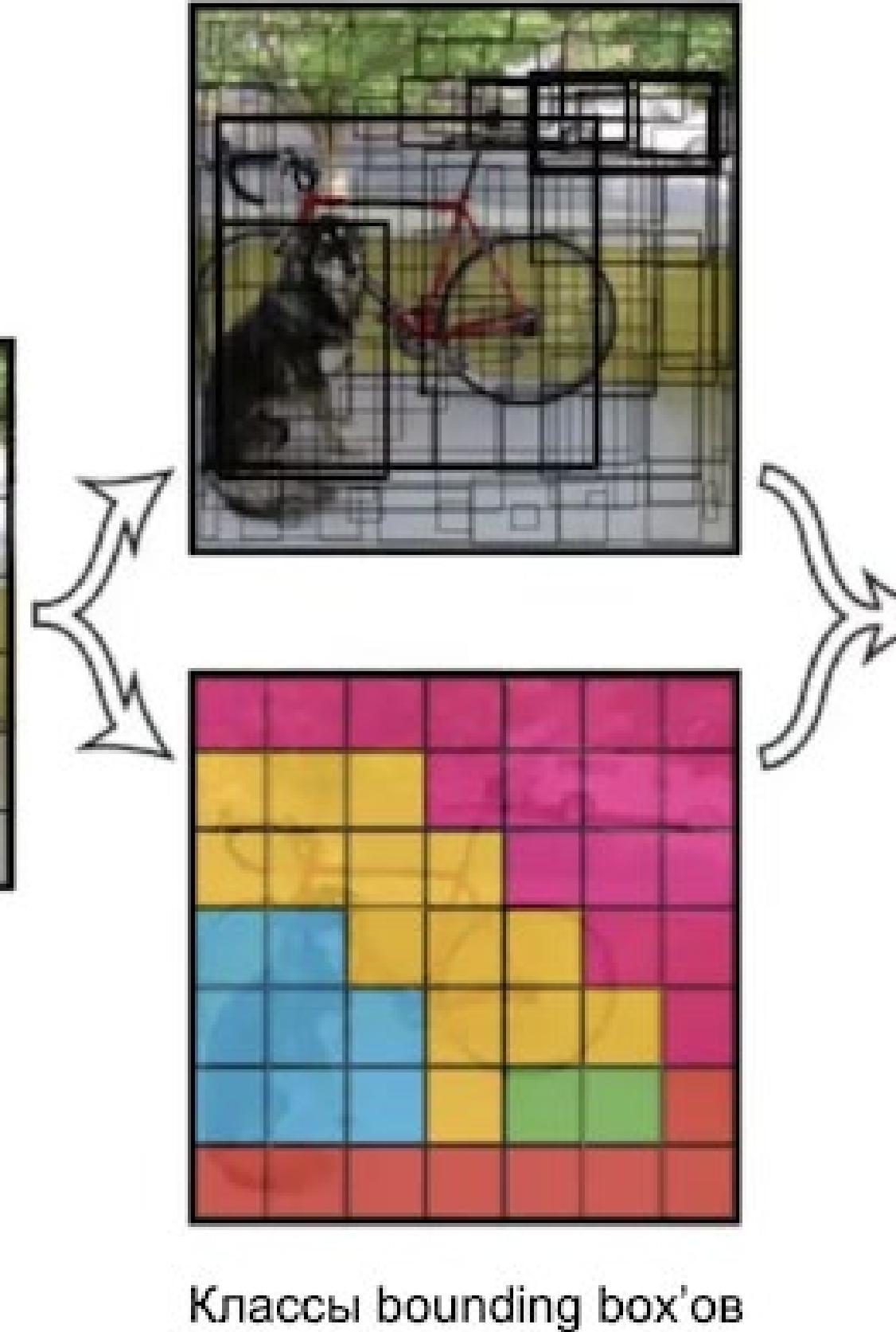


Yolo

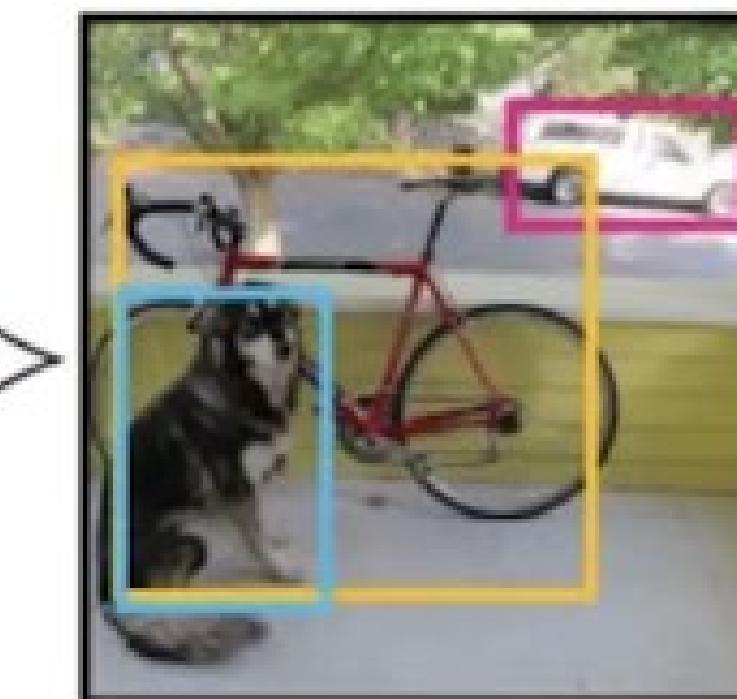
Предполагаемые bounding
box'ы и их confidence



Картина делится на квадраты. Всего $S \times S$ квадратов



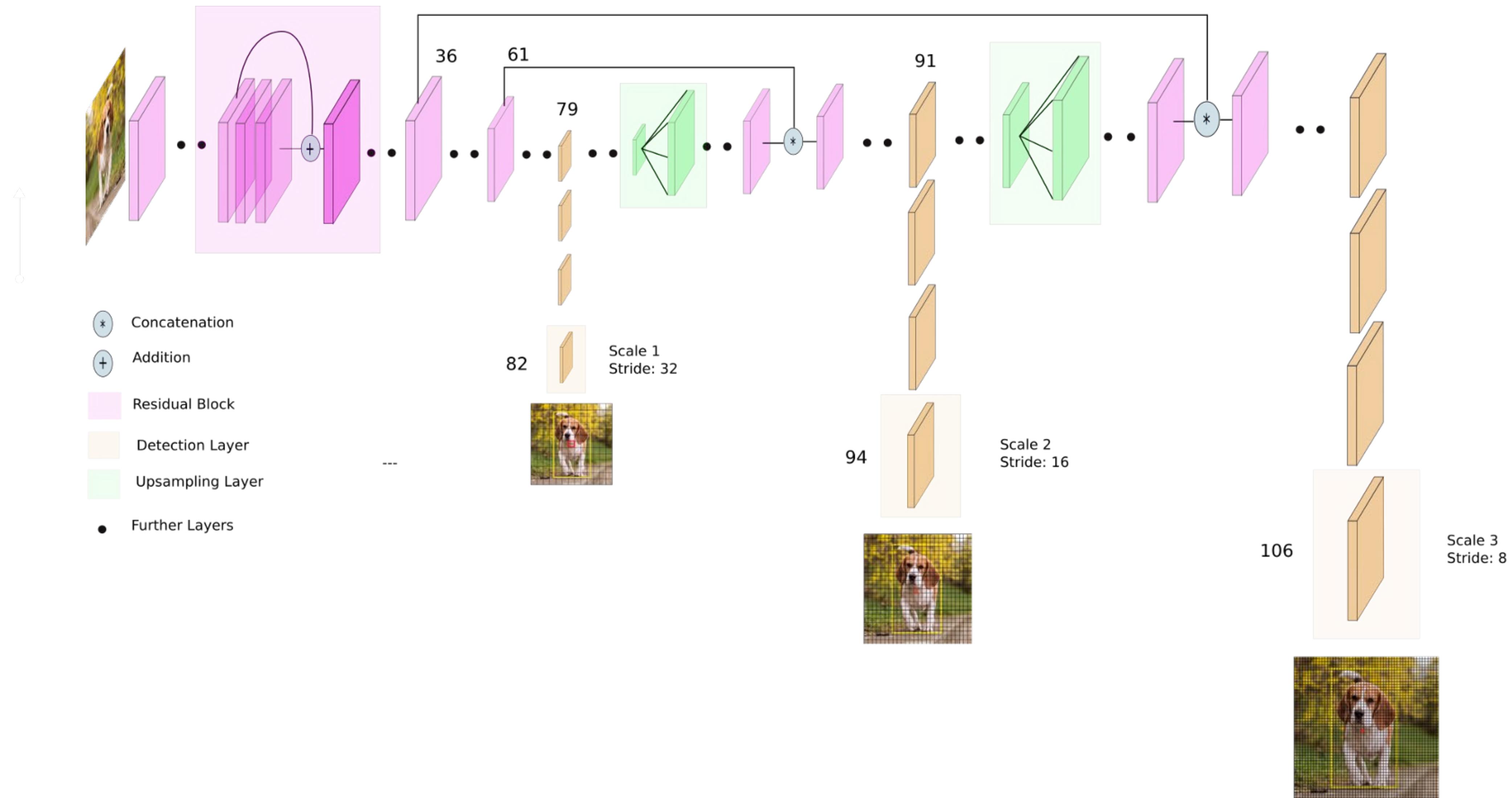
Классы bounding box'ов



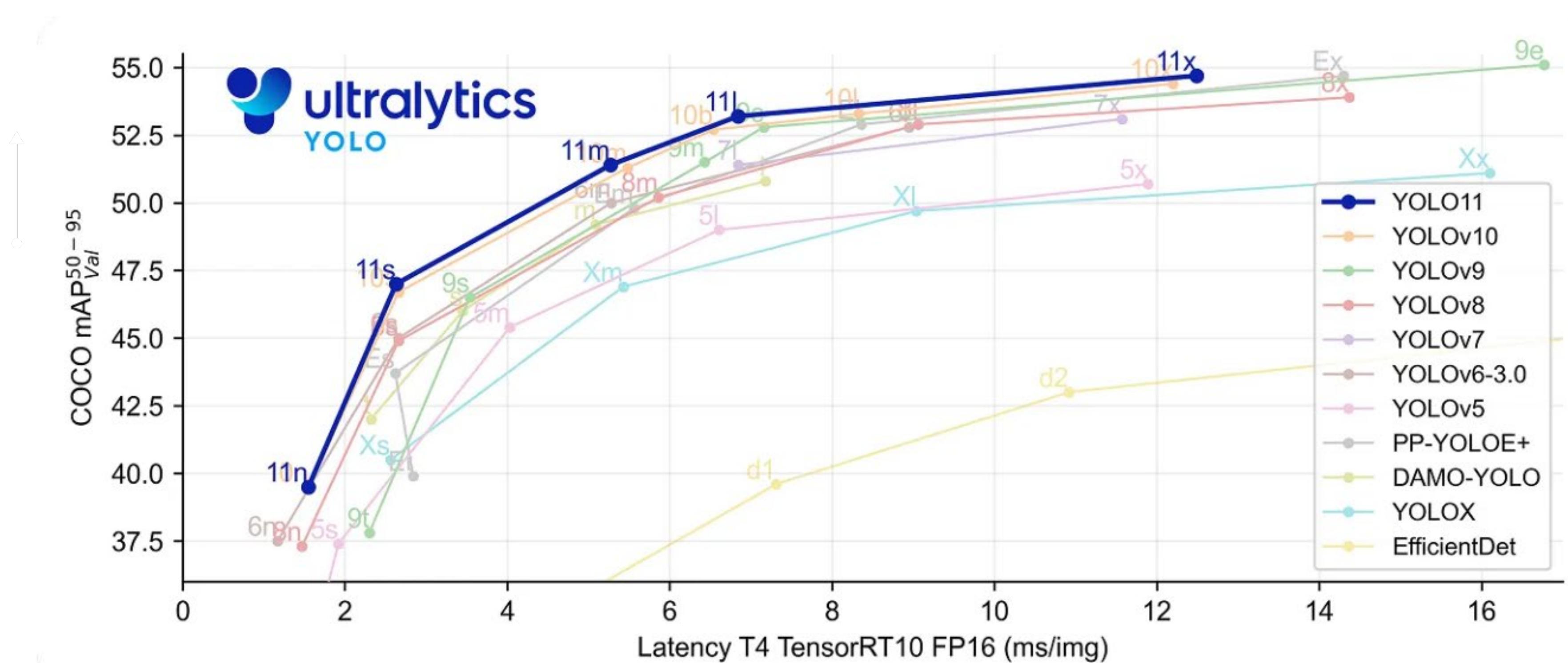
Итоговый результат

Каждая ячейка – свой класс, для каждого бокса своя вероятность что там есть объект.

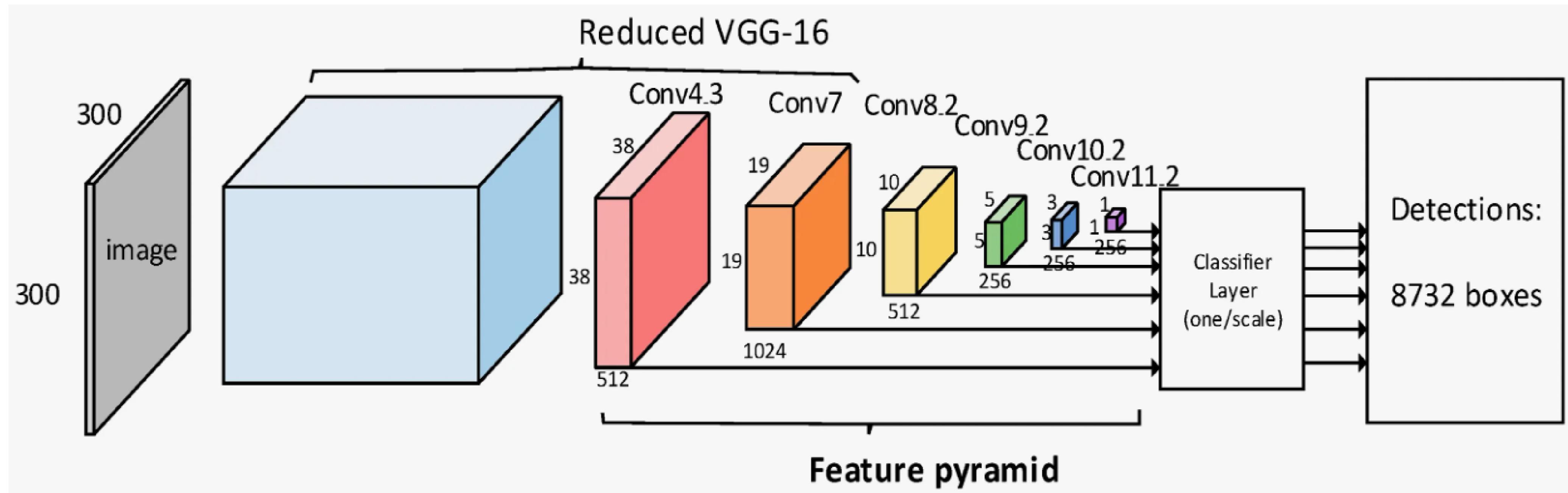
Yolo v3



Сравнение Yolo



SSD (Single Shot Multibox Detector)



Single shot: это означает, что задачи локализации объектов и классификации выполняются в рамках одного прохода по сети

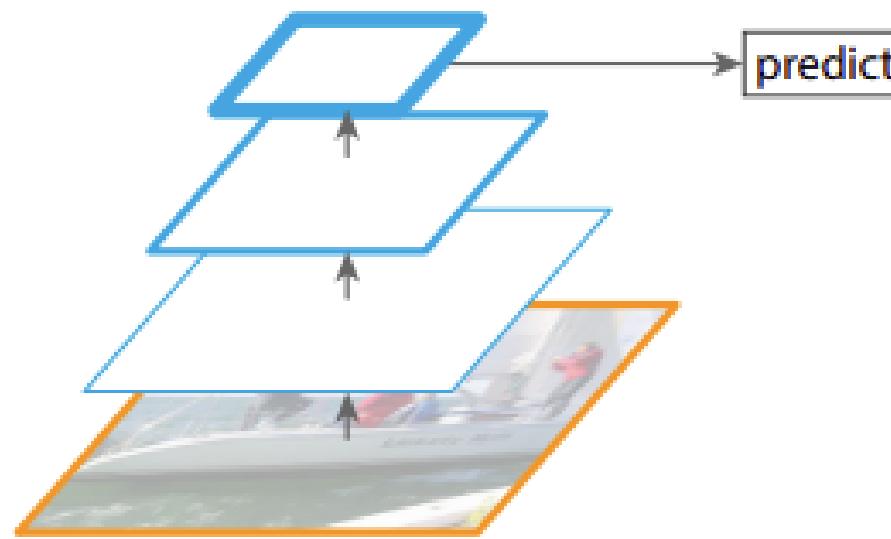
MultiBox: технология регрессии bounding boxes

Detector: сеть является детектором объектов и может классифицировать эти обнаруженные объекты

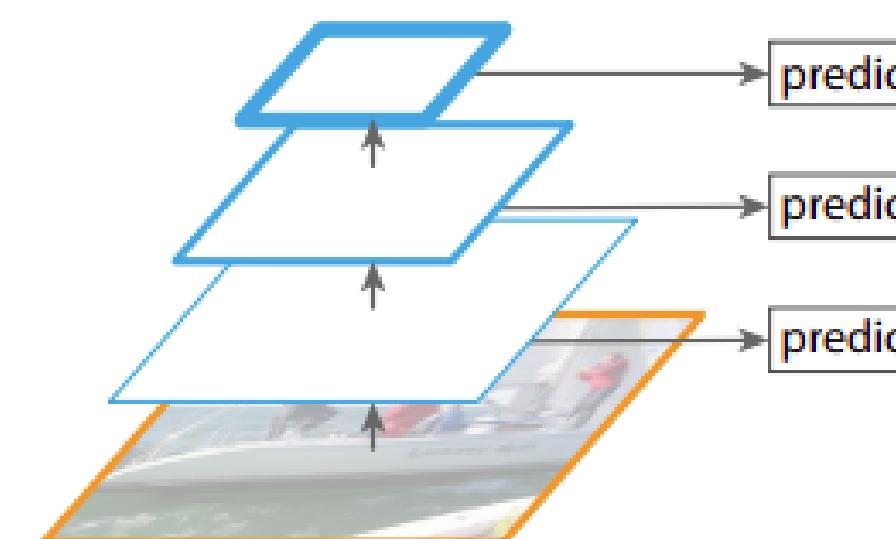
Feature Pyramid Network

Архитектуры извлечения признаков в моделях YOLO (а), SSD (б) и в FPN (в)

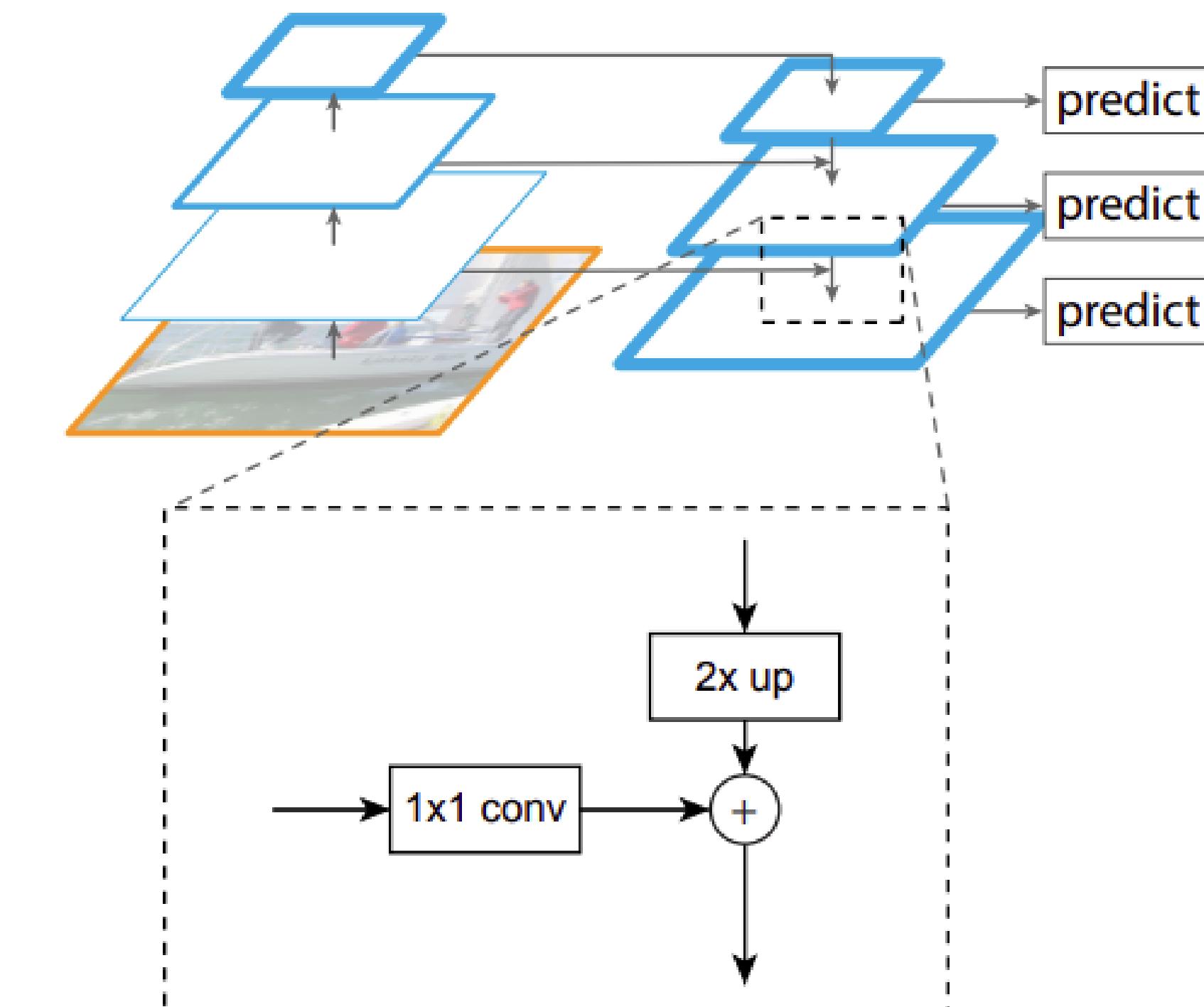
(а) Single feature map



(б) Pyramidal feature hierarchy



(в) Feature Pyramid Network



Современные тенденции

Современные архитектуры сочетают идеи:

- ✓ Используют **Feature Pyramid Networks (FPN)** для объединения признаков разных уровней.
- ✓ Применяют **attention-механизмы** и трансформеры (**DETR**, **Deformable DETR**) для отказа от эвристик вроде NMS и anchors.
- ✓ Переходят к **end-to-end обучению**, где вся система обучается на единой функции потерь.

Сегментация

Семантическая сегментация: Присвоение каждой точке изображения метки класса (например, "человек", "здание", "трава"). При этом разные объекты одного класса не различаются.

Инстанс-сегментация: Более сложная задача, которая не только классифицирует пиксели, но и разделяет отдельные экземпляры объектов within the same class (например, выделение каждого человека в толпе).



Архитектуры

Семантическая сегментация

FCN (Fully Convolutional Network) — первая CNN без полносвязных слоев, работающая с картами признаков произвольного размера.

U-Net — использует симметричную архитектуру «кодировщик-декодер» и skip-соединения, особенно успешна в медицине.

DeepLab — добавляет atrous convolutions (атриусные свертки) и Conditional Random Field для уточнения границ.

Инстанс-сегментация

Объединяет детекцию и сегментацию.

Главный пример — **Mask R-CNN**

Постановка

- 0. Фон
- 1. Люди
- 2. Сумки
- 3. Трава
- 4. Дорога
- 5. Здания



Вход

$h \times w \times 3$

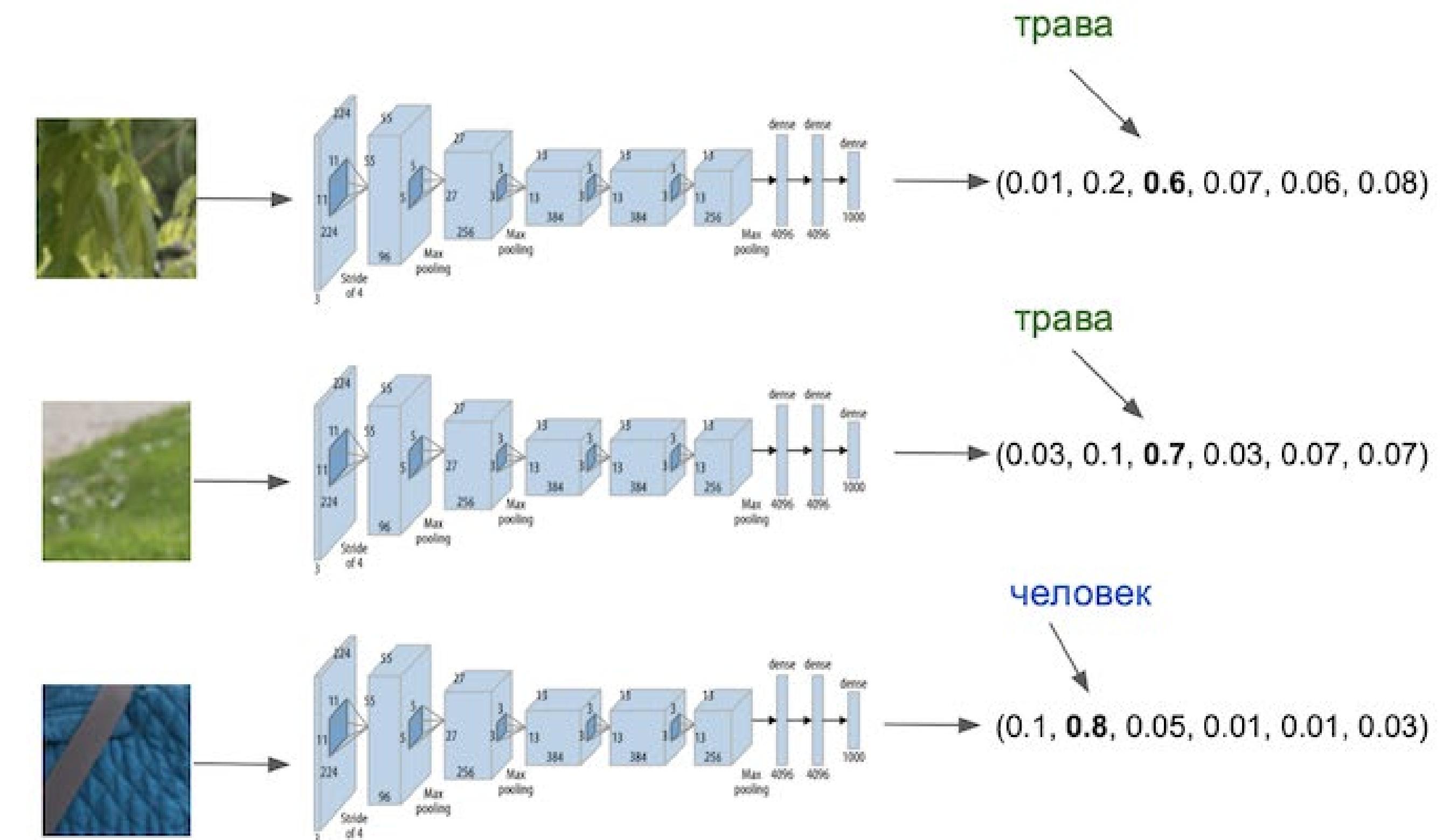
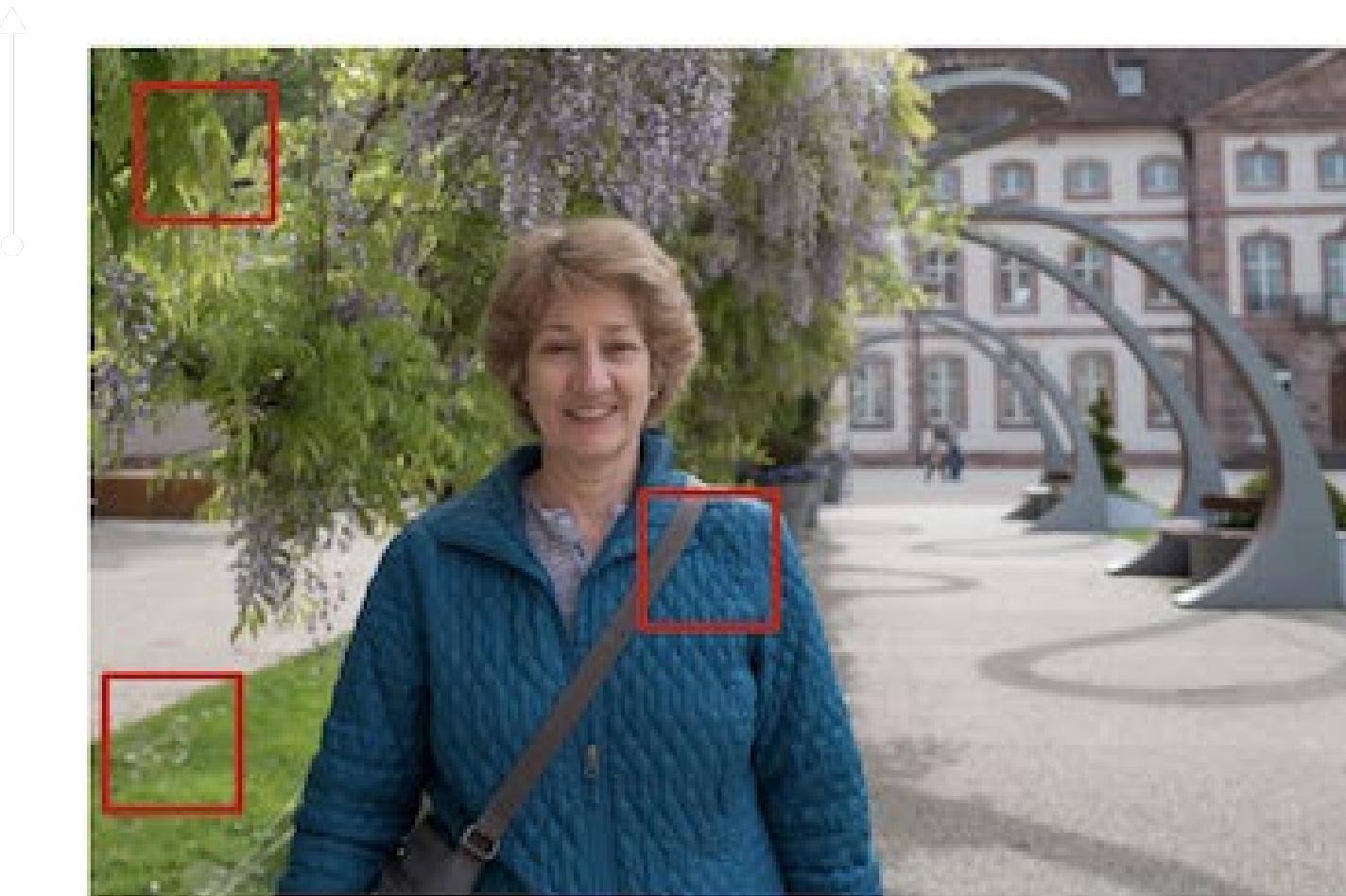
Номер класса
соответствующего пикселя

3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	5	5	5	5	5	5
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	5	5	5	5	5	5
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	5	5	5	5	5	5
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	5	5	5	5	5	5
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	5	5	5	5	5	5
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	5	5	5	5	5	5
5	5	3	3	3	3	3	3	3	1	1	1	1	1	1	1	5	5	5	5	5	5
4	4	3	4	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	4	4	4	4	5	5
4	4	3	4	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	4	4	4	4	4	5
4	4	4	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	4	4	4	4	4	4
3	3	3	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	4	4	4	4	4	4
3	3	3	1	2	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	4	4	4	4	4	4
3	3	3	1	2	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	4	4	4	4	4	4

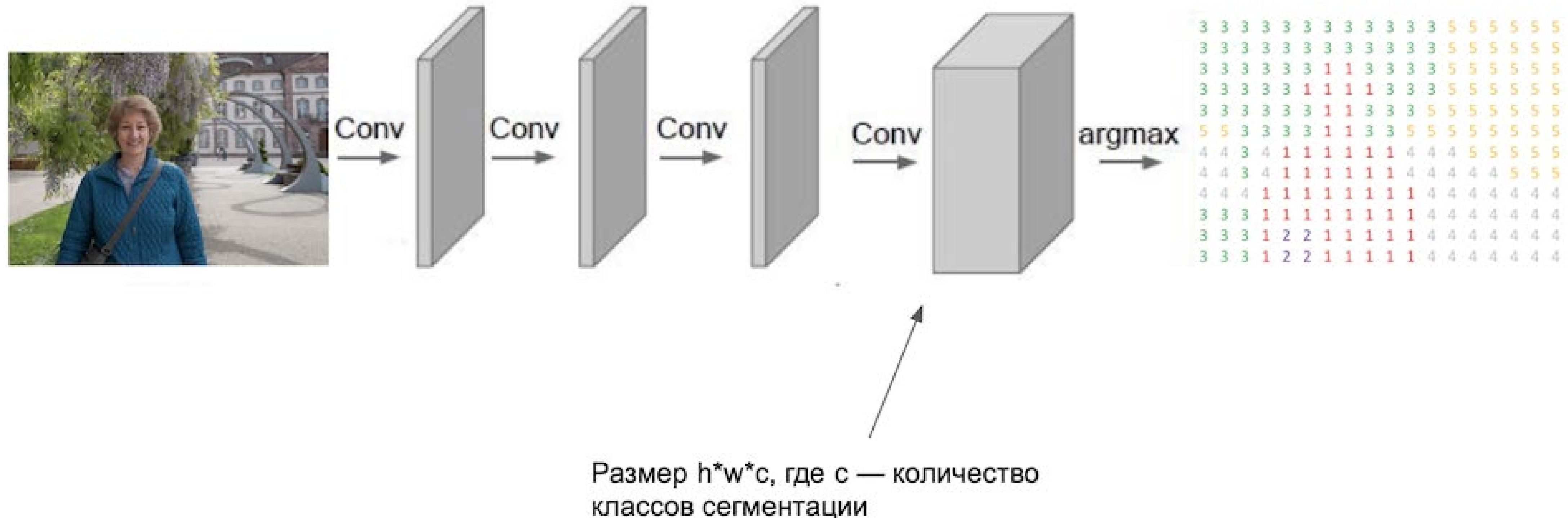
Выход

$h \times w$

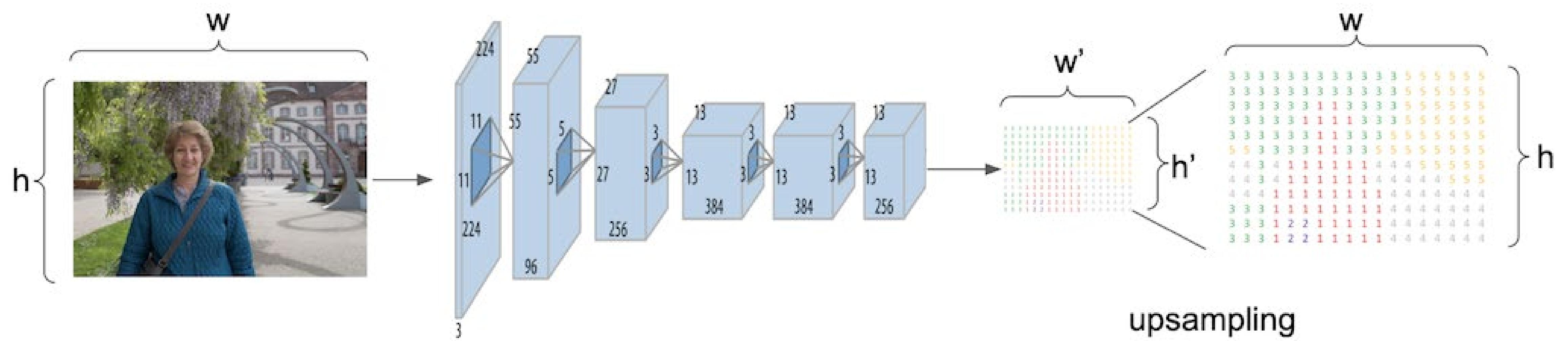
Скользящее окно



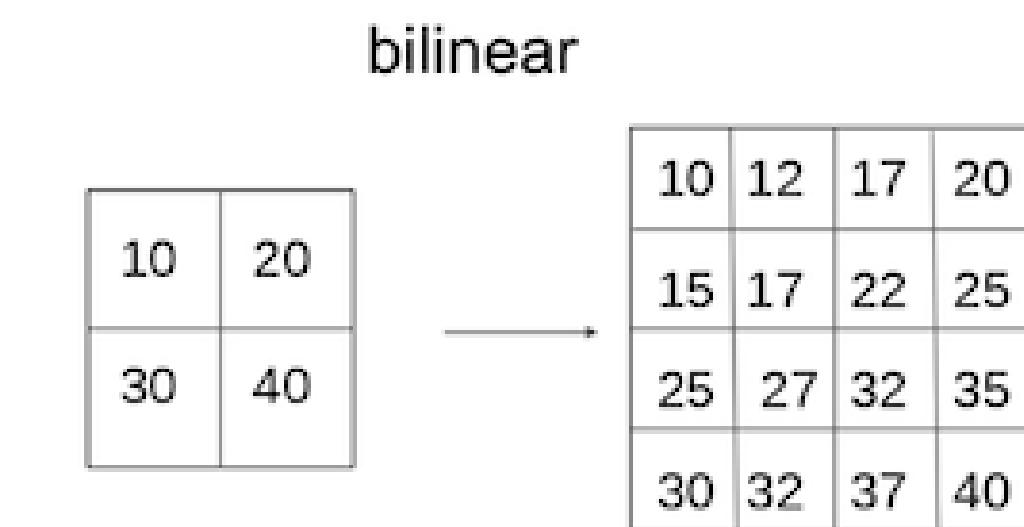
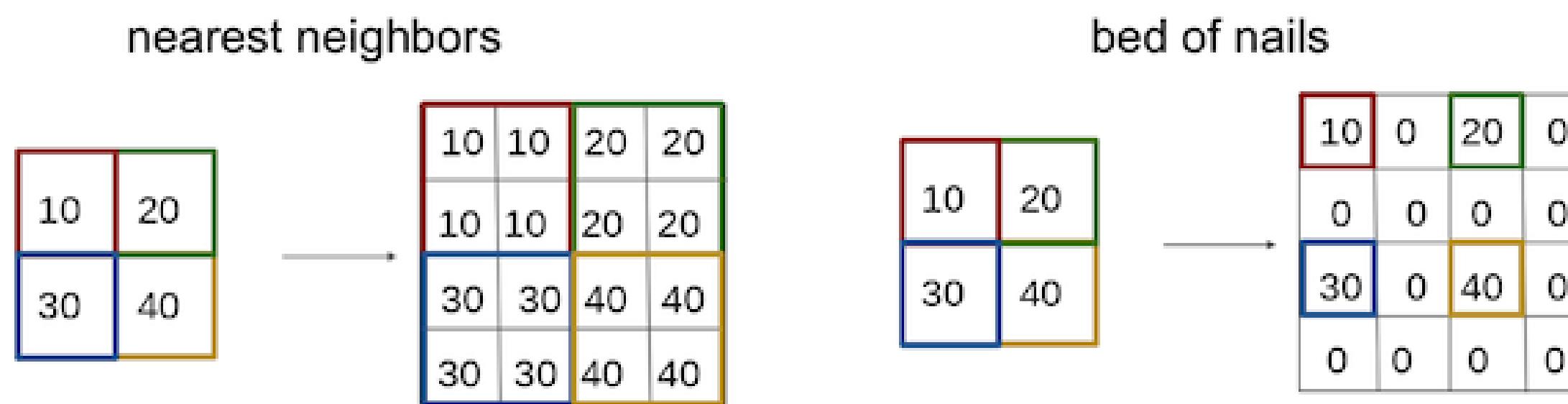
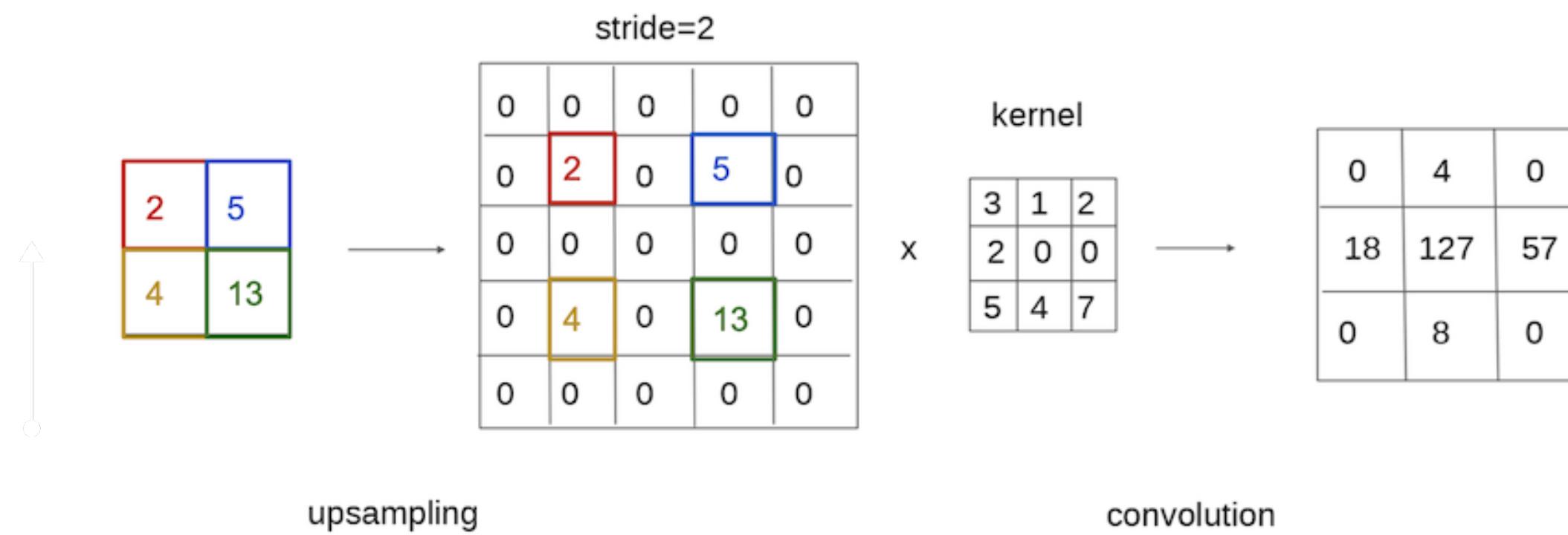
Fully Convolution Network



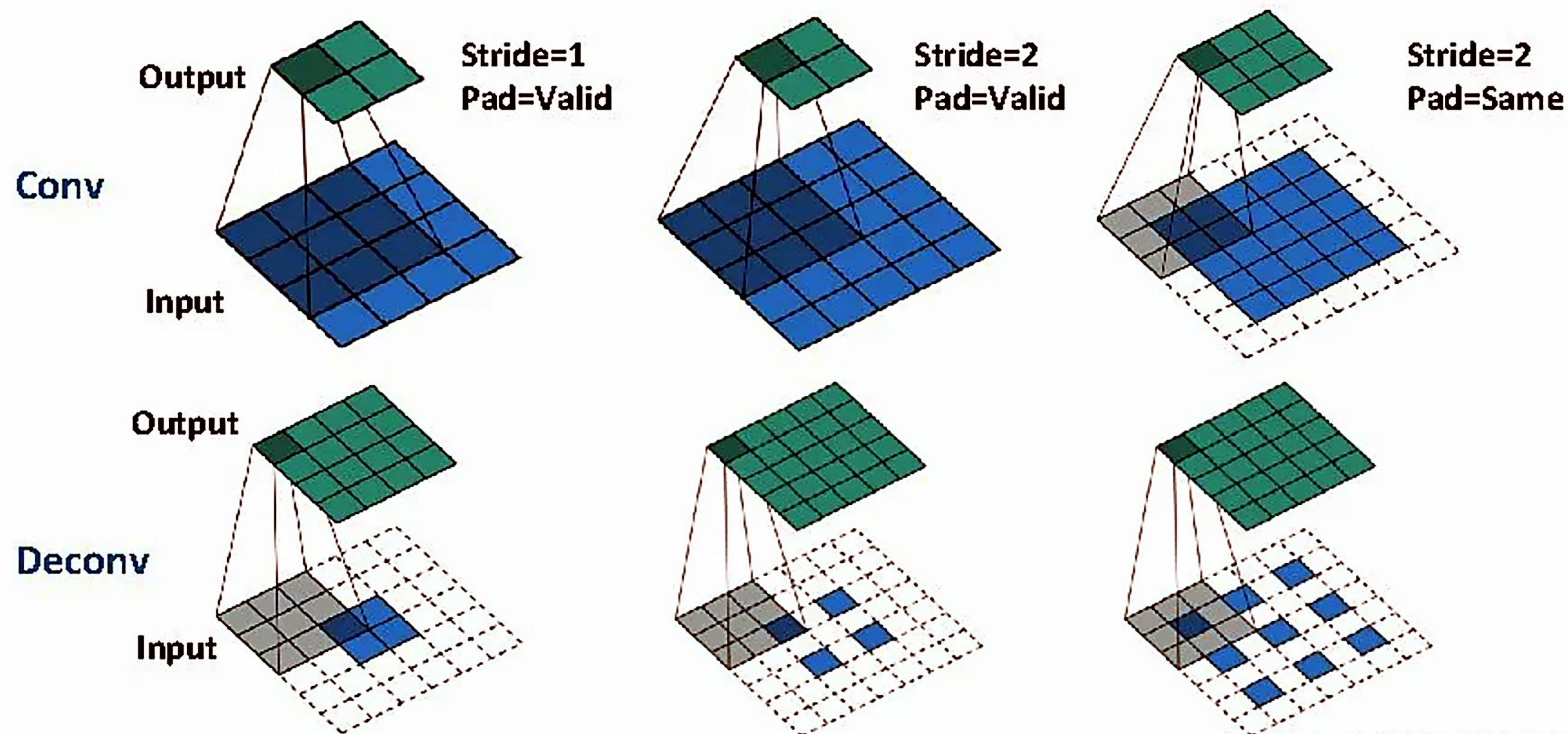
Upsampling



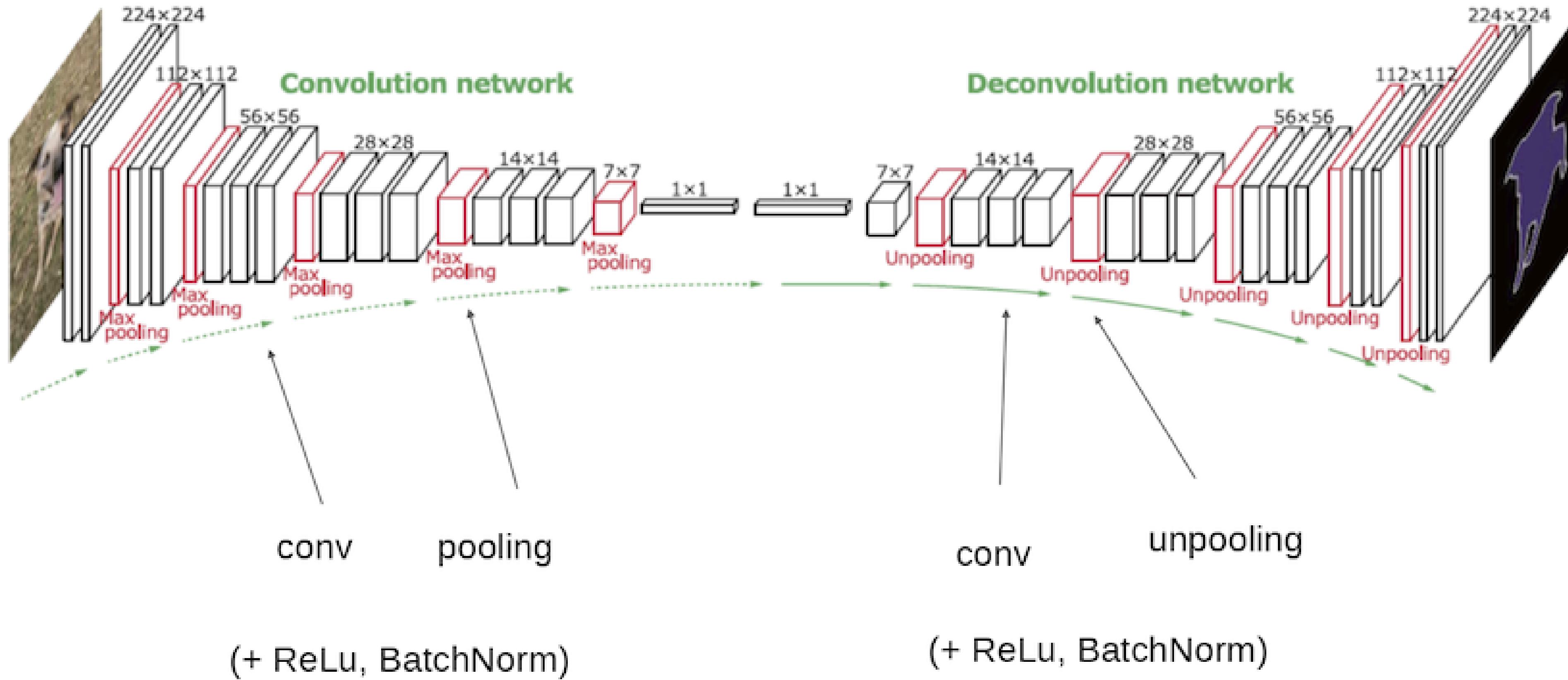
Техники upsampling



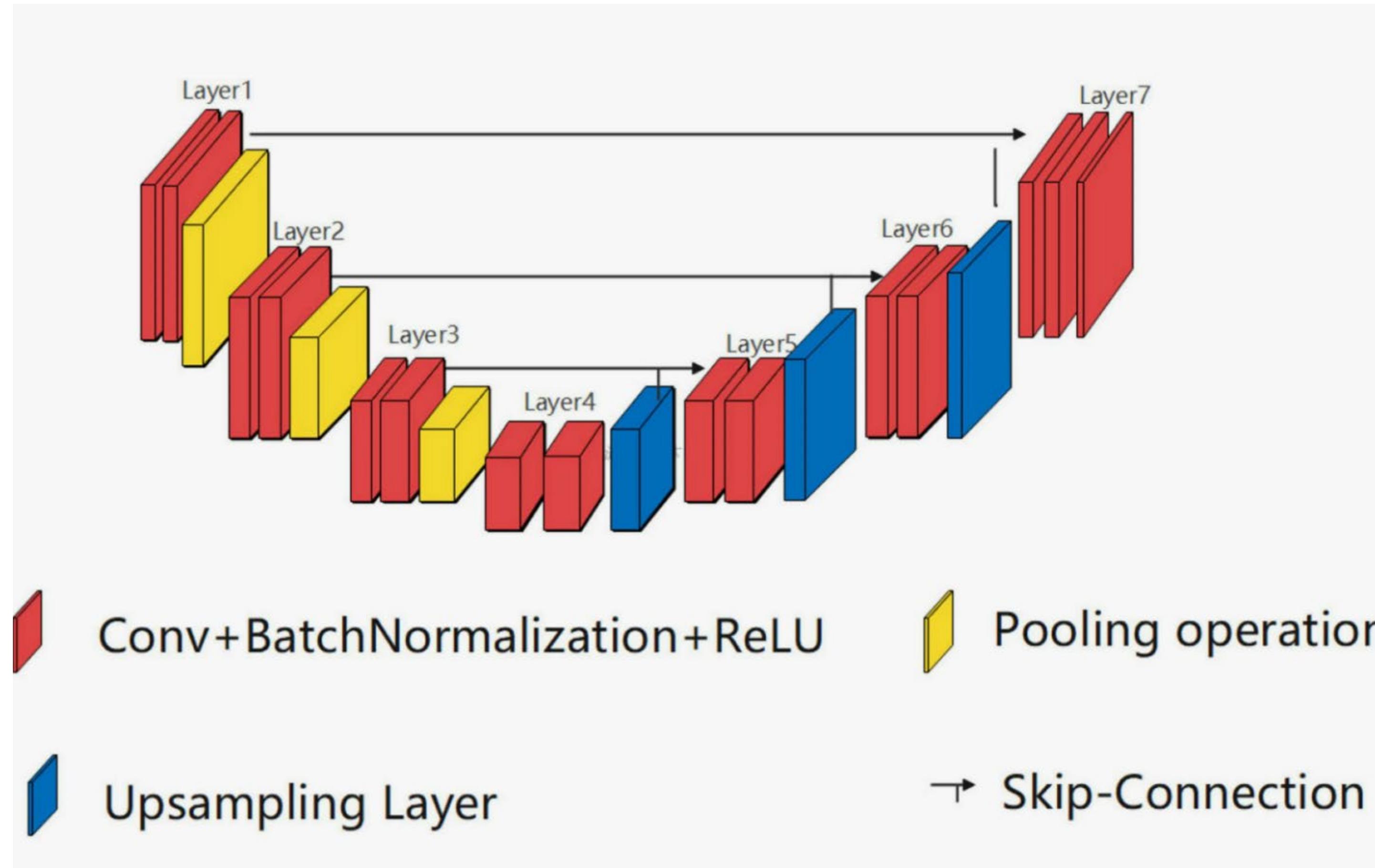
Transposed convolution



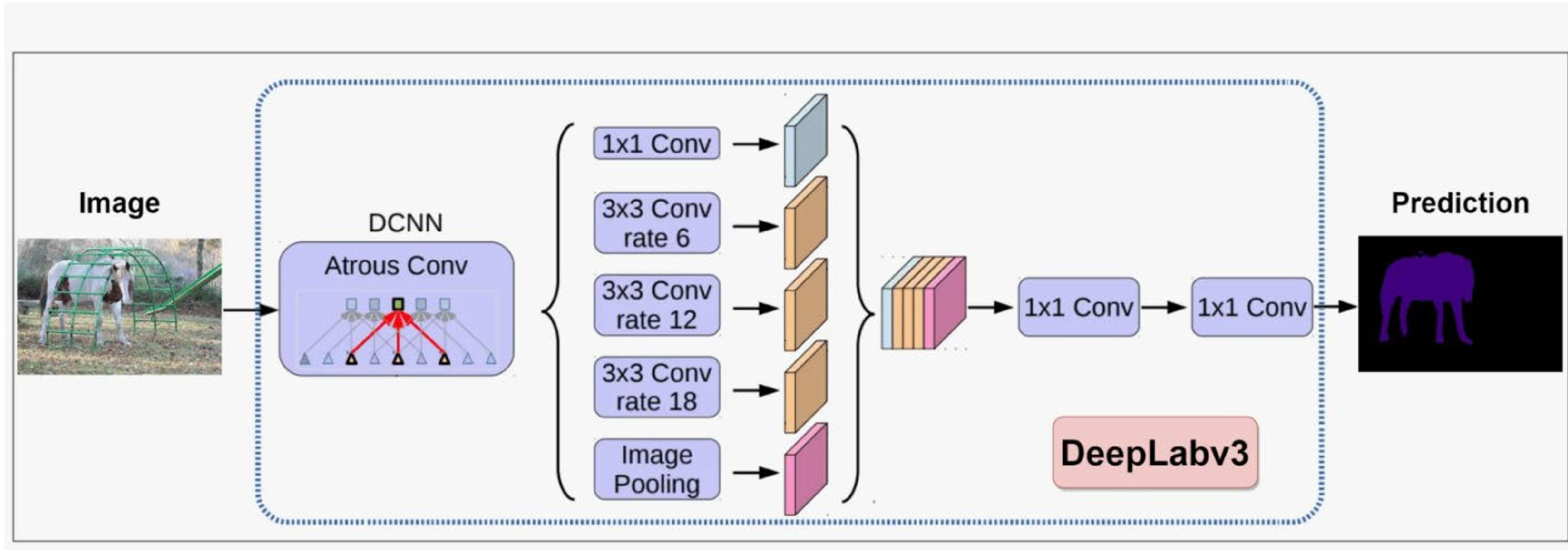
SegNet



U-Net



DeepLab





**Спасибо
за внимание!**

