

<b>&lt;&lt;Boundary&gt;&gt;</b> <b>Træning</b>
Tid:TextView Afstand:TextView StartTræningKnap:Button StopTræningKnap:Button

<b>&lt;&lt;Boundary&gt;&gt;</b> <b>StopTræning</b>
StopTræning:TextView FortsætTræningKnap:Button BekræftStopTræningKnap:Button

<b>&lt;&lt;Boundary&gt;&gt;</b> <b>Evaluering</b>
EvalueringTextfelt:TextView EvalueringKnap:Button VidereKnap:Button

<b>&lt;&lt;Control&gt;&gt;</b> <b>TræningEvaluering</b>
- medlemsid:int - tid:int - afstand:double - type:String - helbredstilstand:int - evaluering:int - b_antal:int - b_kondi:int - b_afstand:int - b_tid:int
+ VisTræning() + LytStartTræningKnap() + LytStopTræningKnap() + StartTimer() + VisTræningTid() + StopTimer() + StartGPS() + VisAfstand() + StopGPS()  + VisStopTræning() + LytFortsætTræningKnap() + LytBekræftStopTræningKnap()
+ VisEvaluering() + LytEvalueringKnap() + LytVidereKnap() + SendTræning(medlemsid:int, type:String, helbredstilstand:int tid:int, afstand:double, evaluering:int):void + HentResultater(medlemsid:int):void + BeregnBelønninger(medlemsid:int, b_antal:int, b_kondi:int b_afstand:int, b_tid:int):void + SendBelønninger(medlemsid:int, b_antal:int, b_kondi:int b_afstand:int, b_tid:int):void  + StartHovedmenuController()