

<<Boundary>> KategoriseringGrænseflade
Udsagn1Textfelt:TextView 0Knap:Button 1Knap:Button 2Knap:Button 3Knap:Button 4Knap:Button 5Knap:Button VidereKnap:Button IndlæggelsesTextfelt:TextView Indlæggelses1Knap:Button Indlæggelses2Knap:Button KategoriseringTextfelt:TextView

<<Control>> KategoriseringController
CATscore: int AntalIndlæggelser: int ABCDkategorisering: char
VisKategorisering() Lyt0Knap() Lyt1Knap() Lyt2Knap() Lyt3Knap() Lyt4Knap() Lyt5Knap() LytVidereKnap() VisNytUdsagn() BeregnCAT-score VisIndlæggelse() LytIndlæggelse1Knap() LytIndlæggelse2Knap() BeregnABCDKategorisering() VisBeregnetKategorisering() SendKategorisering(ABCDkategorisering: char) StartHovedmenu()