

<<Boundary>> VennelisteGrænseflade
VælgKnap:Button VenFornavn:Textfelt:TextView VenEfternavn:Textfelt:TextView venMedlemsID:Textfelt:EditText SøgKnap:Button TilbageKnap()

<<Control>> VennelisteController
VisVenneliste() LytVælgKnap() LytSøgKnap() LytTilbageKnap() HentVenneliste SendOplysninger() HentOplysninger() HentOplysninger():MedlemsIDInput: int VisVenGrænseflade()