<<Boundary>> <<Control>> Venneliste Venneliste VenNavn:ListView - medlemsid:int VælgVenKnap:Button venneliste:ArrayList<Venneliste> VenMedlemsID:EditText - ven medlemsidInput:int SøgVenKnap:Button HentVenner(medlemsid:int):void VisVenneliste() - LytVælgVenKnap() <<Boundary>> LvtSøgVenKnap() - SendVenMedlemsid(ven medlemsidInput:int) Ven - HentVen(ven medlemsidInput:int):void VenNavn:TextView VenMedlemsID:TextView VisVen() VenBelønning:ImageView LytFølgVenKnap() FølgVenKnap:Button LytFjernVenKnap() FjernVenknap:Button - OpretVennerelation(medlemsid:int, ven_medlemsidInput:int):void - SletVennerelation(medlemsid:int, ven medlemsidInput:int):void