< <boundary>&gt; Træningsform</boundary>	< <boundary>&gt; Helbredstilstand</boundary>	< <control>&gt; Tilpasning</control>
TræningsformTekstfelt:TextView TræningsformKnap:Button VidereKnap: Button	Helbredstilstand:Tekstfelt:Textview HelbredstilstandKnap:Button VidereKnap:Button	Træningsform:int Træningstype:int Helbredstilstand:int
		LytVidereKnap() VisTræningsform() LytTræningsformKnap() VisTræningstype() LytTræningstypeKnap() VisHelbredstilstand() LytHelbredstilstandKnap() HentKategorisering() HentEvaluering() BeregnAnbefaletTræning() VisAnbefaletTræning() StartTræningController()
< <boundary>&gt;</boundary>	< <boundary>&gt;</boundary>	
Træningstype	AnbefaldetTræning	
Træningstype:Tekstfelt:TextView TræningstypeKnap:Button VidereKnap:Button	AnbefaletTræningTekstfelt:TextView VidereKnap:Button	