## <<Boundary>> <<Control>> **TræningGrænseflade TræningEvalueringController** StopTræningKnap:Button TidInput;int TidTextfelt:TextView AfstandInput:int AfstandTextfelt:TextView Kompatiblemålinger:int KompatiblemålingerTextfelt:Textview Evaluering:int <<Boundary>> VisTræning() StopTræningGrænseflade LytBekræftStopKnap() BekræftStopKnap:Button VisStopTræning() FortsætTræningKnap:Button LytBekræftStopKnap() StopTextfelt:TextView LytFortsætTræningKnap() VisEvaliering() <<Boundary>> LytEvalueringKnap1() **EvalueringGrænseflade** LytEvalueringKnap2() LytEvalueringKnap3() EvalueringTextfelt:TextView EvalueringKnap1:Button LytVidereKnap() EvalueringKnap2:Button SendAlletræningsoplysninger() EvalueringKnap3:Button StartHovedmenu() VidereKnap:Button