

<<Boundary>>

VennelisteGrænseflade

VælgKnap:Button
VenFornavn:Textfelt:TextView
VenEfternavn:Textfelt:TextView
venMedlemsID:Textfelt:EditText
SøgKnap:Button
TilbageKnap()

<<Control>>

VennelisteController

VisVenneliste()
LytVælgKnap()
LytSøgKnap()
LytTilbageKnap()

HentVenneliste
SendOplysninger()
HentOplysninger()
HentOplysninger():MedlemsIDInput: int
VisVenGrænseflade()