## <<Control>> <<Control>> <<Control>> <<Boundary>> **Database Database** Logind **CATScore** Kategorisering medlemsIDInput:int CATscore: int UdsagnTekstfelt:TextView adgangskodeInput:String AntalIndlæggelser: int 0til5Knap:Button Brugeroplysninger ABCDkategorisering: char VidereKnap:Button Gem Venneliste Send VisLogind() TræningResultater LytLoginKnap() VisCATscore() Modtag Valider HentLogind() VisUdsagn() <<Boundary>> DBHentLogind():medlemsIDInput, int; adgangskodeInput: String Lyt0til5Knap() Indlæggelser ValiderLogind() BeregnCATscore() OpretBrugeroplysninger() <<Boundary>> HentKategorisering() VisIndlæggelser() IndlæggelsesTekstfelt:TextView Logind LytIndlæggelserKnap() ValiderKategorisering() IndlæggelserKnap:Button OpretResultater() VidereKnap:Button medlemsIDTekstfelt:EditText OpretVenneliste() BeregnABCDKategorisering() adgangskodeTekstfelt:EditText StartHovedmenu() VisABCDKategorisering() logindKnap:Button StartKategorisering() <<Boundary>> VisFeilmeddelelse() LytVidereKnap() GemABCDkategorisering() Kategorisering StartHovedmenu() <<Control>> <<Control>> <<Boundary>> ABCDKategoriseringTekstfelt:TextView VidereKnap:Button Hovedmenu Redigering Redigering NyadgangskodeInput:String MedlemsID:Tekstfelt:TextView GentagAdgangskodeInput:String Fornavn:Tekstfelt:TextView VisHovedmenu() <<Controler>> <<Boundary>> Efternavn:Tekstfelt:TextView LytTræningKnap() HentBrugeroplysninger() Kategorisering:Tekstfelt:TextView Hovedmenu LogudController LytResultaterKnap() VisNuværendeBrugeroplysninger() NyAdgangskode:Tekstfelt:EditText LytVennelisteKnap() LytGemKnap() GentagAdgangskode:Tekstfelt:EditTe TræningKnap:Button LytRedigeringKnap() ValiderAdgangskode() GemKnap:Button ResultaterKnap:Button LytLogudKnap() GemAdgangskode() TilbageKnap:Button VennelisteKnap:Button LytLogUdKnap() VisFejlmeddelse() VisLogud() RedigeringKnap:Button VisNuværendeBrugeroplysninger() StartTilpasningaftræningsniveau() LytOKKnap LogudKnap:Button StartResultater() LytTilbageKnap() <<Boundary>> LytFortrydKnap() StartVenneliste() NulstilBrugeroplysning() Venneliste StartRedigering() NulstilKonditionResultater() <<Control>> StartLogud() NulstilVenneliste() VenFornavn:Tekstfelt:TextView <<Boundary>> Venneliste VisLogInd() VenEfternavn:Tekstfelt:TextView **Træningsform** VisHovedmenu() VælgKnap:Button <<Control>> StartTimer() VenMedlemsID:Tekstfelt:TextView TræningsformTekstfelt:TextView SøgKnap:Button **Tilpasning** TræningsformKnap:Button HentVenneliste() TilbageKnap:Button VisVenneliste() VidereKnap: Button Træningsform:int LytVenKnap() TilbageKnap:Button <<Boundary>> Træningstype:int LytSøgKnap() LogudGrænseflade Helbredstilstand:int VisVenoplysninger <<Boundary>> DBHentVen() Logud:Teksttfelt:TextView LytVidereKnap() <<Boundary>> ValiderVen() Ven OKKnap:Button VisTræningsform() LytFølgKnap() Træningstype FortrydKnap:Button LytTræningsformKnap() VenMedlemsID:Tekstfelt:Textview OpretVennerelation() VisTræningstype() VenFornavn:Tekstfelt:TextView VisFeilmeddelselse() Træningstype:Tekstfelt:TextView LytTræningstypeKnap() VenEfternavn:Tekstfelt:TextView LytOKKnap() TræningstypeKnap:Button VisHelbredstilstand() VenBelønningsTabel:Tabel LytTilbageKnap() VidereKnap:Button <<Entity>> LytHelbredstilstandKnap() FølgKnap:Button TilbageKnap:Button Brugeroplysninger HentKategorisering() HentEvaluering() <<Control>> #MedlemID LytKompatibleEnheder() Resultater #Adgangskode BeregnAnbefaletTræning() <<Boundary>> #Fornavn VisAnbefaletTræning() HentResultater() #Efternavn Helbredstilstand LytStartKnap() <<Boundary>> VisUgentligeResultater() #Kategorisering VisTræning() .ytKalenderKnap() **UgentligResultater** Helbredstilstand:Tekstfelt:Textview VisKalender() HelbredstilstandKnap:Button LytVælgKnap() UgentligResultaterGraf:Graf VidereKnap:Button KalenderKnap:Button VisResultaterDag() <<Control>> <<Entity>> TilbageKnap:Button BelønningerKnap:Button LytBelønningerKnap() **TræningResultater TræningEvaluering** TilbageKnap:Button VisBelønninger() LytTilbageKnap() TidInput;int #Dato/tid AfstandInput:int #TræningsType KompatibelMåling:int #TræningsForm <<Boundary>> Evaluering:int #DagligHelbredstilstand <<Boundary>> Kalender #Evaluering <<Boundary>> AnbefaldetTræning #Tid **Træning** KalederGraf:Graf LytStopTræningKnap() #Afstand AnbefaletTræningTekstfelt:TextView VælgKnap:Button StartTimer() #KompatibleMålinger StartKnap:Button TidTekstfelt:TextView ResultaterDagGraf:Graf VisTræningTid() #Belønninger TilbageKnap:Button AfstandTekstfelt:TextView TilbageKnap:Button StartGPS() KompatibelMålingTekstfelt:TextView VisAfstand() StopTræningKnap:Button HentKompatibelMåling() <<Entity>> VisKompatibleMåling() <<Boundary>> VisStopTræning() Venneliste <<Boundary>> Belønninger LytFortsætTræningKnap() **Evaluering** LytBekræftStopTræningKnap() #VenMedlemsID <<Boundary>> BelønningerTabel:Tabel VisTræning() #VenFornavn EvalueringTextfelt:TextView TilbageKnap:Button **StopTræning** StopGPS() #VenEfternavn EvalueringKnap:Button StopTimer() #VenBelønninger VidereKnap:Button StopTræningTekstfelt:TextView StopKompatibelMåling() FortsætTræningKnap:Button VisEvaluering() BekræftStopTræningKnap:Button LytEvalueringKnap() LytVidereKnap()

SendTræningsoplysninger()

VisHovedmenu()