## <<Boundary>> <<Control>> Venneliste Venneliste VenNavn:ListView - medlemsid:int venneliste:ArrayList<Venneliste> VælgVenKnap:Button VenMedlemsID:EditText - ven medlemsidInput:int SøgVenKnap:Button + HentVenner(medlemsid:int):void + VisVenneliste() + LytSøgVenKnap() <<Boundary>> + SøgVen(ven medlemsidInput:int):void Ven + VisVen(ven\_medlemsidInput:int) + ValiderVen(medlemsid:int, ven\_medlemsidInput:int):void VenNavn:TextView + HentVenBelønninger(ven\_medlemsidInput:int):void VenMedlemsID:TextView + OpretVennerelation(medlemsid:int, ven medlemsidInput:int):void VenBelønning:ImageView FølgVenKnap:Button + SletVennerelation(medlemsid:int, ven medlemsidInput:int):void FiernVenknap:Button