

<<Boundary>> Træning
Tid:TextView Afstand:TextView StartTræningKnap:Button StopTræningKnap:Button

<<Boundary>> StopTræning
StopTræning:TextView FortsætTræningKnap:Button BekræftStopTræningKnap:Button

<<Boundary>> Evaluering
EvalueringTextfelt:TextView EvalueringKnap:Button VidereKnap:Button

<<Control>> Træning
- medlemsid:int - tid:int - afstand:double - type:String - helbredstilstand:int - evaluering:int - b_antal:int - b_kondi:int - b_afstand:int - b_tid:int
+ VisTræning() + LytStartTræningKnap() + LytStopTræningKnap() + StartTimer() + VisTræningTid() + StopTimer() + StartGPS() + VisAfstand() + StopGPS() + VisStopTræning() + LytFortsætTræningKnap() + LytBekræftStopTræningKnap()
+ VisEvaluering() + LytEvalueringKnap() + LytVidereKnap() + SendTræning(medlemsid:int, type:String, helbredstilstand:int tid:int, afstand:double, evaluering:int):void + HentTræninger(medlemsid:int):void + BeregnBelønninger(medlemsid:int, b_antal:int, b_kondi:int b_afstand:int, b_tid:int):void + SendBelønninger(medlemsid:int, b_antal:int, b_kondi:int b_afstand:int, b_tid:int):void + StartHovedmenuController()