## <<Boundary>> <<Control>> GrafiskUdvikling Resultater Graf:BarChart - medlemsid:int BelønningerKnap:Button resultat:ArrayList<resultat> - belønninger:ArrayList<belønninger> + HentResultater(medlemsid:int):void <<Boundary>> + VisGrafiskUdvikling() Belønninger + LytBelønningerKnap() Tid:Textview + HentBelønninger(medlemsid:int):void Afstand:TextView + VisBelønninger() Konditionstræning:TextView Antal:TextView Stjerner:ImageView