< <boundary>> Træningsform</boundary>	< <boundary>> Helbredstilstand</boundary>	< <control>> Tilpasning</control>
Træningsform:TextView TræningsformKnap:Button VidereKnap: Button	Helbredstilstand:Textview HelbredstilstandKnap:Button VidereKnap:Button	- medlemsid:int - type:String - helbredstilstand:int - kategorisering:String - evaluering:int + LytVidereKnap() + VisTræningsform() + LytTræningsformKnap() + VisTræningstype() + LytTræningstypeKnap() + VisHelbredstilstand() + LytHelbredstilstandKnap() + HentKategorisering(kategorisering:String):void + HentEvaluering(medlemsid:int, type:String, helbredstilstand:int):void + BeregnAnbefaletTræning(kategorisering:String, helbredstilstand:int, evaluering:int) + VisAnbefaletTræning() + StartTræningController()
< <boundary>></boundary>	< <boundary>></boundary>	
Træningstype	AnbefaletTræning	
Træningstype:TextView TræningstypeKnap:Button VidereKnap:Button	AnbefaletTræningt:TextView VidereKnap:Button	