<<Boundary>> <<Control>> **CATScore** Kategorisering CATscore: int UdsagnTekstfelt:TextView 0til5Knap:Button AntalIndlæggelser: int ABCDkategorisering: char VidereKnap:Button VisUdsagn() Lyt0til5Knap() <<Boundary>> BeregnCATscore() Indlæggelser VisIndlæggelse() LytIndlæggelserKnap() IndlæggelsesTekstfelt:TextView IndlæggelserKnap:Button BeregnABCDKategorisering() VidereKnap:Button VisABCD() LytVidereKnap() <<Boundary>> GemABCDkategorisering() SendABCDkategorisering() Kategorisering StartHovedmenuController() ABCDTekstfelt:TextView VidereKnap:Button