## <<Control>> <<Control>> <<Control>> <<Boundary>> Database **Database** Logind Kategorisering **CATScore** medlemsIDInput:int CATscore: int UdsagnTekstfelt:TextView 0til5Knap:Button adgangskodeInput:String AntalIndlæggelser: int Brugeroplysninger Opret ABCDkategorisering: char VidereKnap:Button Venneliste Gem VisLogind() KonditionResultater LytLoginKnap() Send VisCATscore() Modtag HentLogind() VisUdsagn() <<Boundary>> DBHentLogind():medlemsIDInput, int; adgangskodeInput: String Lyt0til5Knap() Valider Indlæggelser ValiderLogind() BeregnCATscore() OpretBrugeroplysninger() <<Boundary>> <<Boundary>> HentKategorisering() VisIndlæggelser() IndlæggelsesTekstfelt:TextView Fejlmeddelelse Logind ValiderKategorisering() LytIndlæggelserKnap() IndlæggelserKnap:Button OpretResultater() VidereKnap:Button Fejlmeddelelse:Tekstfelt:TextView medlemsIDTekstfelt:EditText OpretVenneliste() BeregnABCDKategorisering() **OKKnap:Button** adgangskodeTekstfelt:EditText StartHovedmenu() VisABCDKategorisering() logindKnap:Button StartKategorisering() <<Boundary>> LytVidereKnap() VisFeilmeddelelse() GemABCDkategorisering() Kategorisering StartHovedmenu() <<Control>> <<Control>> <<Boundary>> ABCDKategoriseringTekstfelt:TextView Hovedmenu VidereKnap:Button Redigering Redigering NyadgangskodeInput:String MedlemsID:Tekstfelt:TextView GentagAdgangskodeInput:String Fornavn:Tekstfelt:TextView VisHovedmenu() <<Controler>> <<Boundary>> Efternavn:Tekstfelt:TextView LytTræningKnap() HentBrugeroplysninger() Kategorisering:Tekstfelt:TextView Hovedmenu LogudController LytResultaterKnap() VisNuværendeBrugeroplysninger() NyAdgangskode:Tekstfelt:EditText LytVennelisteKnap() LytGemKnap() GentagAdgangskode:Tekstfelt:EditTe TræningKnap:Button ValiderAdgangskode() LytRedigeringKnap() GemKnap:Button ResultaterKnap:Button LytLogudKnap() GemAdgangskode() TilbageKnap:Button VennelisteKnap:Button LytLogUdKnap() StartTilpasningaftræningsniveau() VisFejlmeddelse() VisLogud() RedigeringKnap:Button VisNuværendeBrugeroplysninger() StartResultater() LytOKKnap LogudKnap:Button StartVenneliste() LytTilbageKnap() <<Boundary>> LytFortrydKnap() StartRedigering() LytTimer() Venneliste StartLogud() NulstilBrugeroplysning() <<Control>> StartTimer() NulstilKonditionResultater() VenFornavn:Tekstfelt:TextView <<Boundary>> Venneliste NulstilVenneliste() VenEfternavn:Tekstfelt:TextView **Træningsform** VisLogInd() VælgKnap:Button <<Control>> VisHovedmenu() VenMedlemsID:Tekstfelt:TextView TræningsformTekstfelt:TextView SøgKnap:Button **Tilpasning** TræningsformKnap:Button HentVenneliste() TilbageKnap:Button VisVenneliste() VidereKnap: Button Træningsform:int LytVenKnap() TilbageKnap:Button <<Boundary>> Træningstype:int LytSøgKnap() LogudGrænseflade Helbredstilstand:int VisVenoplysninger <<Boundary>> DBHentVen() Logud:Teksttfelt:TextView LytVidereKnap() <<Boundary>> ValiderVen() Ven **OKKnap:Button** VisTræningsform() LytFølgKnap() **Træningstype** FortrydKnap:Button LytTræningsformKnap() VenMedlemsID:Tekstfelt:Textview OpretVennerelation() VisTræningstype() VenFornavn:Tekstfelt:TextView VisFeilmeddelselse() Træningstype:Tekstfelt:TextView LytTræningstypeKnap() VenEfternavn:Tekstfelt:TextView LytOKKnap() TræningstypeKnap:Button VisHelbredstilstand() VenBelønningsTabel:Tabel LytTilbageKnap() VidereKnap:Button <<Entity>> LytHelbredstilstandKnap() FølgKnap:Button TilbageKnap:Button Brugeroplysninger HentKategorisering() HentEvaluering() <<Control>> #MedlemID LytKompatibleEnheder() Resultater #Adgangskode BeregnAnbefaletTræning() <<Boundary>> #Fornavn VisAnbefaletTræning() HentResultater() #Efternavn LytStartKnap() Helbredstilstand <<Boundary>> VisUgentligeResultater() **#Kategorisering** VisTræning() **UgentligResultater** LytKalenderKnap() Helbredstilstand:Tekstfelt:Textview VisKalender() HelbredstilstandKnap:Button UgentligResultaterGraf:Graf LytVælgKnap() VidereKnap:Button VisResultaterDag() KalenderKnap:Button <<Control>> <<Entity>> TilbageKnap:Button BelønningerKnap:Button LytBelønningerKnap() **TræningResultater TræningEvaluering** TilbageKnap:Button VisBelønninger() LytTilbageKnap() #Dato/tid TidInput;int AfstandInput:int #TræningsType #TræningsForm KompatibelMåling:int <<Boundary>> #DagligHelbredstilstand Evaluering:int <<Boundary>> Kalender #Evaluering <<Boundary>> **AnbefaldetTræning** #Tid **Træning** KalederGraf:Graf LytStopTræningKnap() #Afstand AnbefaletTræningTekstfelt:TextView VælgKnap:Button StartTimer() #KompatibleMålinger StartKnap:Button TidTekstfelt:TextView ResultaterDagGraf:Graf VisTræningTid() #Belønninger TilbageKnap:Button AfstandTekstfelt:TextView TilbageKnap:Button StartGPS() KompatibelMålingTekstfelt:TextView VisAfstand() StopTræningKnap:Button HentKompatibelMåling() VisKompatibleMåling() <<Entity>> <<Boundary>> VisStopTræning() Venneliste <<Boundary>> Belønninger LytFortsætTræningKnap() **Evaluering** LytBekræftStopTræningKnap() #VenMedlemsID <<Boundary>> BelønningerTabel:Tabel VisTræning() **#VenFornavn** EvalueringTextfelt:TextView TilbageKnap:Button **StopTræning** StopGPS() #VenEfternavn EvalueringKnap:Button StopTimer() #VenBelønninger VidereKnap:Button StopTræningTekstfelt:TextView StopKompatibelMåling() FortsætTræningKnap:Button VisEvaluering() BekræftStopTræningKnap:Button LytEvalueringKnap() LytVidereKnap() SendTræningsoplysninger() VisHovedmenu()