<<Control>> <<Control>> <<Control>> <<Boundary>> <<Boundary>> Log ind Kategorisering **CATScore Database** Logind medlemsIDInput:int CATscore: int UdsagnTekstfelt:TextView medlemsIDTekstfelt:EditText AntalIndlæggelser: int adgangskodeInput:String 0til5Knap:Button adgangskodeTekstfelt:EditText DBHentLogind() ABCDkategorisering: char VidereKnap:Button logindKnap:Button ValiderLogind() VisLogind() HentBrugeroplysninger() LytLoginKnap() VisUdsagn() GemABCDKategorisering() HentLogind() Lyt0til5Knap() <<Boundary>> HentEvaluering() DBHentLogind() BeregnCATscore() **Database** Indlæggelser GemTræningsoplysninger() OpretBrugeroplysninger() VisIndlæggelse() Brugeroplysninger HentResultater() HentBrugeroplysninger() LytIndlæggelserKnap() Venneliste BeregnABCDKategorisering() GemAdgangskode() SendBrugeroplysninger() IndlæggelseTekstfelt:TextView KonditionResultater HentVenneliste() VisABCD() ValiderKategorisering() IndlæggelserKnap:Button Belønninger StartHovedmenuController() DBHentVen() LytVidereKnap() VidereKnap:Button ValiderVen() StartKategoriseringController() GemABCDkategorisering() OpretVennerelation() makeText() SendABCDkategorisering() SletVennerelation() StartHovedmenuController() <<Control>> <<Boundary>> Resultater Kategorisering <<Control>> <<Boundary>> <<Boundary>> Hovedmenu Belønninger Hovedmenu ABCDTekstfelt:TextView VidereKnap:Button Tid:Tekstfelt:Textview HentResultater() TræningKnap:Button Afstand:Tekstfelt:TextView VisBelønninger() ResultaterKnap:Button VisHovedmenu() Konditionstræning:Tekstfelt:TextView LytTilbageKnap() VennelisteKnap:Button LytTræningKnap() Antal:Tekstfelt:TextView StartHovedmenuController() RedigeringKnap:Button LytResultaterKnap() <<Boundary>> Stjerner:Billede:ImageView LogudKnap:Button LytVennelisteKnap() <<Control>> **Træningsform** LytRedigeringKnap() Redigering LytLogudKnap() TræningsformTekstfelt:TextView <<Control>> StartTilpasningController() <<Boundary>> TræningsformKnap:Button NyadgangskodeInput:String StartResultaterController() **Tilpasning** Redigering VidereKnap: Button GentagAdgangskodeInput:String StartVennelisteController() StartRedigeringController() Træningsform:int MedlemsID:Tekstfelt:TextView HentBrugeroplysninger() StartLogudController() Træningstype:int Navn:Tekstfelt:TextView VisBrugeroplysninger() <<Boundary>> Helbredstilstand:int Kategorisering:Tekstfelt:TextView LytGemÆndringKnap() **Træningstype** NyAdgangskode:Tekstfelt:EditText HentAdgangskode() LytVidereKnap() GentagAdgangskode:Tekstfelt:EditText ValiderAdgangskode() Træningstype:Tekstfelt:TextView VisTræningsform() GemÆnderingKnap:Button GemAdgangskode() TræningstypeKnap:Button LytTræningsformKnap() makeText() VidereKnap:Button VisTræningstype() LytTræningstypeKnap() VisHelbredstilstand() <<Boundary>> <<Control>> LvtHelbredstilstandKnap() <<Boundary>> <<Control>> Logud Logud HentKategorisering() Helbredstilstand Venneliste HentEvaluering() Logud:Teksttfelt:TextView BeregnAnbefaletTræning() Helbredstilstand:Tekstfelt:Textview BekræftKnap:Button VisAnbefaletTræning() HelbredstilstandKnap:Button FortrydKnap:Button VisLogud() StartTræningController() HentVenneliste() VidereKnap:Button LytBekræftKnap() LytFortrydKnap() VisVenneliste() DBHentVen() NulstilBrugeroplysning() NulstilVenneliste() <<Entity>> <<Control>> <<Boundary>> StartLogIndController() Brugeroplysninger **TræningEvaluering AnbefaldetTræning** StartHovedmenuController() <<Control>> #MedlemID TidInput;int AnbefaletTræning:Tekstfelt:TextView Ven #Adgangskode AfstandInput:int VidereKnap:Button <<Boundary>> #Fornavn Evaluering:int VenMedlemsIDInput:int #Efternavn Venneliste #Kategorisering _ytStartTræningKnap() LytVælgVenKnap() VenNavn:Liste:ListView LytStopTræningKnap() LytSøgVenKnap() <<Boundary>> VælgVenKnap:Button StartTimer() visVenOplysninger() **Træning** VenMedlemsID:Tekstfelt:EditTex VisTræningTid() LytFølgVenKnap() SøgVenKnap:Button StopTimer() LytFjernVenKnap() TidTekstfelt:TextView StartGPS() OpretVennerelation() AfstandTekstfelt:TextView <<Entity>> VisAfstand() SletVennerelation() StartTræningKnap:Button KonditionResultater StopGPS() makeText() StopTræningKnap:Button VisStopTræning() #Dato/tid <<Boundary>> LytFortsætTræningKnap() #TræningsType Ven LvtBekræftStopTræningKnap() <<Boundary>> #TræningsForm <<Boundary>> VisTræning() #DagligHelbredstilstand VenNavn:Tekstfelt:TextView **StopTræning Evaluering** VisEvaluering() #TidligereEvaluering VenMedlemsID:Tekstfelt:TextView LytEvalueringKnap() #Tid StopTræningTekstfelt:TextView VenBelønning:Billede:ImageView EvalueringTextfelt:TextViev LytVidereKnap() #Afstand FortsætTræningKnap:Button FølgVenKnap:Button EvalueringKnap:Button SendTræningsoplysninger() #Belønninger BekræftStopTræningKnap:Button FjernVenKnap:Button VidereKnap:Button StartHovedmenuController()