

<<Boundary>> Træningsform
TræningsformTekstfelt:TextView TræningsformKnap:Button VidereKnap: Button

<<Boundary>> Helbredstilstand
Helbredstilstand:Tekstfelt:Textview HelbredstilstandKnap:Button VidereKnap:Button

<<Control>> Tilpasning
Træningsform:int Træningstype:int Helbredstilstand:int Kategorisering:int Evaluering:int

<<Boundary>> Træningstype
Træningstype:Tekstfelt:TextView TræningstypeKnap:Button VidereKnap:Button

<<Boundary>> AnbefaldetTræning
AnbefaletTræningTekstfelt:TextView VidereKnap:Button

LytVidereKnap() VisTræningsform() LytTræningsformKnap() VisTræningstype() LytTræningstypeKnap() VisHelbredstilstand() LytHelbredstilstandKnap() HentKategorisering() HentEvaluering() BeregnAnbefaletTræning() VisAnbefaletTræning() StartTræningController()
--