<<Boundary>> <<Control>> GrafiskUdvikling Resultater Graf:BarChart - medlemsid:int BelønningerKnap:Button resultat:ArravList< - belønninger:ArrayList<belønninger> HentResultater(medlemsid:int):void <<Boundary>> - VisGrafiskUdvikling() - LvtBelønningerKnap() Belønninger Tid:Textview - HentBelønninger(medlemsid:int):void Afstand:TextView - VisBelønninger() Konditionstræning:TextView Antal:TextView Stjerner:ImageView