## <<Boundary>> <<Control>> Venneliste Venneliste VenNavn:ListView - medlemsid:int VælgVenKnap:Button venneliste:ArrayList<Venneliste> VenMedlemsID:EditText - ven medlemsidInput:int SøgVenKnap:Button + HentVenner(medlemsid:int):void + VisVenneliste() + LytVælgVenKnap() <<Boundary>> + LvtSøgVenKnap() + SendVenMedlemsid(ven medlemsidInput:int) Ven + HentVen(ven medlemsidInput:int):void VenNavn:TextView VenMedlemsID:TextView + VisVen() VenBelønning:ImageView + LytFølgVenKnap() FølgVenKnap:Button + LytFjernVenKnap() FjernVenknap:Button + OpretVennerelation(medlemsid:int, ven\_medlemsidInput:int):void + SletVennerelation(medlemsid:int, ven medlemsidInput:int):void