

<<Boundary>> Træning
TidTekstfelt:TextView AfstandTekstfelt:TextView KompatibelMålingTekstfelt:TextView StopTræningKnap:Button

<<Boundary>> StopTræningG
StopTræningTekstfelt:TextView FortsætTræningKnap:Button BekræftStopTræningKnap:Button

<<Boundary>> Evaluering
EvalueringTextfelt:TextView EvalueringKnap:Button VidereKnap:Button

<<Control>> TræningEvaluering
TidInput:int AfstandInput:int KompatibelMåling:int Evaluering:int
LytStopTræningKnap() StartTimer() VisTræningTid() StartGPS() VisAfstand() HentKompatibelMåling() VisKompatibleMåling() VisStopTræning() LytFortsætTræningKnap() LytBekræftStopTræningKnap() VisTræning() StopGPS() StopTimer() StopKompatibelMåling() VisEvaluering() LytEvalueringKnap() LytVidereKnap() SendTræningsoplysninger() VisHovedmenu()