< <boundary>> Træningsform</boundary>	< <boundary>> Helbredstilstand</boundary>	< <control>> Tilpasning</control>
Træningsform:TextView TræningsformKnap:Button VidereKnap: Button	Helbredstilstand:Textview HelbredstilstandKnap:Button VidereKnap:Button	- medlemsid:int - type:String - helbredstilstand:int - kategorisering:String - evaluering:int - VisTræningsform()
		- LytTræningsformKnap()- LytVidereKnap()- VisTræningstype()- LytTræningstypeKnap()
< <boundary>> Træningstype</boundary>	< <boundary>> AnbefaletTræning</boundary>	- VisHelbredstilstand()- LytHelbredstilstandKnap()
Træningstype:TextView TræningstypeKnap:Button VidereKnap:Button	AnbefaletTræningt:TextView VidereKnap:Button	 SendParametre(type:String, helbredstilstand:int) HentKategorisering(kategorisering:String):void HentEvaluering(medlemsid:int, type:String, helbredstilstand:int):void BeregnAnbefaletTræning(kategorisering:String, helbredstilstand:int, evaluering:int) VisAnbefaletTræning() StartTræningController()