

<<Boundary>> Træning
Tid:TextView Afstand:TextView StartTræningKnap:Button StopTræningKnap:Button

<<Control>> Træning
- medlemsid:int - tid:int - afstand:double - type:String - helbredstilstand:int - evaluering:int - b_antal:int - b_kondi:int - b_afstand:int - b_tid:int

<<Boundary>> StopTræning
StopTræning:TextView FortsætTræningKnap:Button BekræftStopTræningKnap:Button

- VisTræning() - LytStartTræningKnap() - LytStopTræningKnap() - StartTimer() - VisTræningTid() - StopTimer() - StartGPS() - VisAfstand() - StopGPS() - VisStopTræning() - LytFortsætTræningKnap() - LytBekræftStopTræningKnap()
--

<<Boundary>> Evaluering
EvalueringTextfelt:TextView EvalueringKnap:Button VidereKnap:Button

- VisEvaluering() - LytEvalueringKnap() - LytVidereKnap() - SendTræning(medlemsid:int, type:String, helbredstilstand:int tid:int, afstand:double, evaluering:int):void - HentTræninger(medlemsid:int):void - BeregnBelønninger(medlemsid:int, b_antal:int, b_kondi:int b_afstand:int, b_tid:int):void - SendBelønninger(medlemsid:int, b_antal:int, b_kondi:int b_afstand:int, b_tid:int):void - StartHovedmenuController()
