

<<Boundary>> Træningsformgrænseflade
TræningsformTextfelt:TextView TræningsformKondiKnap:Button TræningsformStyrkeKnap:Button TræningsformVejrKnap:Button TilbageKnap:Button VidereKnap:Button

<<Boundary>> HelbredstilstandGrænseflade
Helbredstilstand:Textfelt:Textview Helbredstilstand1Knap:Button Helbredstilstand2Knap:Button Helbredstilstand3Knap:Button Helbredstilstand4Knap:Button Helbredstilstand5Knap:Button TilbageKnap:Button VidereKnap:Button

<<Control>> TilpasningAfTræningsniveauController
Træningsform:int Træningstype:int Helbredstilstand:int
VisTræningsform() LytTræningsformKondiKnap() LytTræningsformStyrkeKnap() LytTræningsformVejrKnap() VisTræningstype() LytTræningstype1Knap() LytTræningstype2Knap() LytTræningstype3Knap() VisHelbredstilstand() LytHelbredstilstand1Knap() LytHelbredstilstand2Knap() LytHelbredstilstand3Knap() LytHelbredstilstand4Knap() LytHelbredstilstand5Knap() VisAnbefalettræning() HentKategorisering() HentEvaluerings() BeregnTræningsniveau() LytTilbageKnap() LytVidereKnap() LytStartKnap() StartTræning()

<<Boundary>> TræningstypeGrænseflade
Træningstype:Textfelt:TextView Træningstype1Knap:Button Træningstype2Knap:Button Træningstype3Knap:Button TilbageKnap:Button VidereKnap:Button

<<Boundary>> AnbefaldetTræningGrænseflade
AnbefaletTræningTextfelt:TextView TilsluttetkompatiblemåleenhederTextfelt:TextView TilbageKnap:Button StartKnap:Button