

<<Boundary>> Træningsform
TræningsformTextfelt:TextView TræningsformKnap:Button VidereKnap: Button TilbageKnap:Button

<<Boundary>> Træningstype
Træningstype:Textfelt:TextView TræningstypeKnap:Button VidereKnap:Button TilbageKnap:Button

<<Boundary>> Helbredstilstand
Helbredstilstand:Textfelt:Textview HelbredstilstandKnap:Button VidereKnap:Button TilbageKnap:Button

<<Boundary>> AnbefaldetTræning
AnbefaletTræningTextfelt:TextView StartKnap:Button TilbageKnap:Button

<<Control>> TilpasningTræningsniveau
Træningsform:int Træningstype:int Helbredstilstand:int
LytVidereKnap() VisTræningsform() LytTræningsformKnap() VisTræningstype() LytTræningstypeKnap() VisHelbredstilstand() LytHelbredstilstandKnap() HentKategorisering() HentEvaluering() LytKompatibleEnheder() BeregnAnbefaletTræning() VisAnbefaletTræning() LytStartKnap() VisTræning()

<<Control>> KompatibleEnheder
LytKompatibleEnheder() TilslutKompatibleEnheder