1. Картографічні проекції.  
   Циліндрична, конічна, азимутальна
2. Закони Кеплера  
   I) Всі планети обертаються навколо Сонця еліптичними орбітами, в одному з фокусів яких перебуває Сонце.  
   II) Радіус-вектор планети (тіла Сонячної системи) за рівні проміжки часу описує рівновеликі площі.  
   III) Квадрати зоряних періодів обертання планет відносяться, як куби великих півосей їхніх орбіт.
3. Задача про кульки  
   m1\*v1 + m2\*v2 = m1\*V1 + m2\*V2  
   m1\*(v1)^2 + m2\*(v2)^2 = m1\*(V1)^2 + m2\*(V2)^2  
   1\*1 + 0.1\*0 = V1 + 0.1V2  
   V1 = 1-0.1V2  
   1\*1^2 + 0.1\*0^2 = 1\*(V1)^2 + 0.1\*(V2)^2  
   Підставлємо сюди V1 = 1-0.1V2 і отримуємо:  
   V2 = 20/11  
   V1 = 9/11