



Table des matières

1. Résumé :	3
2. Livrables	3
3. Cas d'utilisation	4
3.1 Ajout d'un plat de jour	4
3.2 Création d'une commande	5
3.3 Livraison d'une commande	6
4. Diagrammes de séquence	7
4.1 Ajouter un plat	7
4.2 Création d'une commande	8
4.3 Livraison d'une commande	9
5. Diagramme de classe	10
5.1 Diagramme de classe	10
5.2 Modèle physique de données	11

1. Résumé :

ExpressFood est une jeune start-up qui ambitionne de livrer des plats de qualité à domicile en moins de 20 minutes grâce à un réseau de livreurs à vélo.

Chaque jour, ExpressFood prépare 2 plats et 2 desserts à son QG en collaboration avec des chefs expérimentés. Ces plats sont conditionnés à froid puis transmis à des livreurs à domicile qui "maraudent" ensuite dans les rues en attendant une livraison. Dès qu'un client a commandé, l'un des livreurs (qui possède déjà les plats dans un sac) est missionné pour livrer en moins de 20 minutes.

2. Livrables

ExpressFood m'a recrutée pour que je conçoive sa base de données.

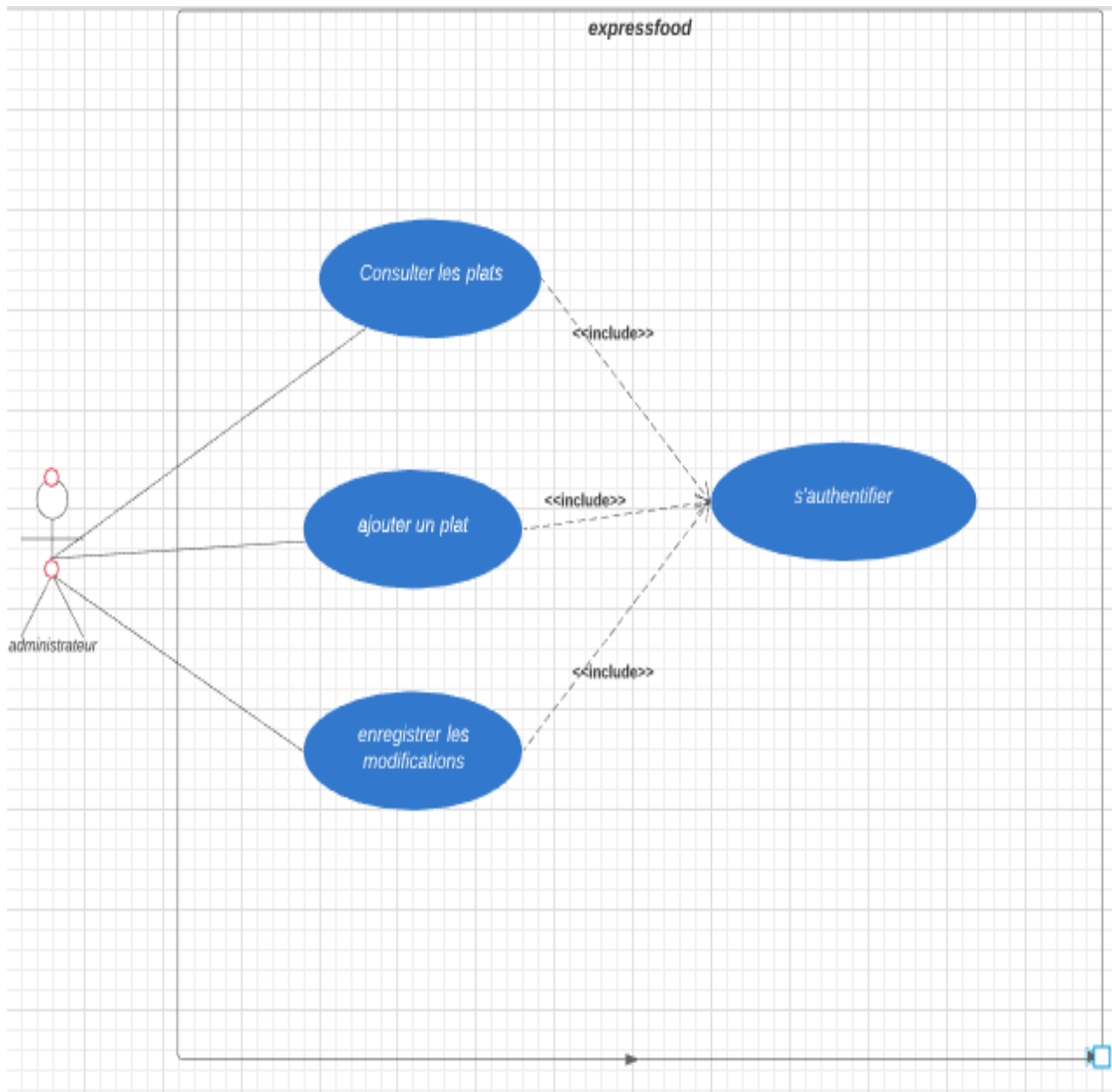
Schémas demandés :

- **Diagrammes de cas d'utilisation (création d'une commande, ajout d'un plat du jour, livraison d'une commande)**
- **Diagrammes de séquences (création d'une commande, ajout d'un plat du jour, livraison d'une commande)**
- **Diagramme de classes.**
- **Le modèle physique de données.**

Pour au final, réaliser la base de données MySQL de l'application Expressfood

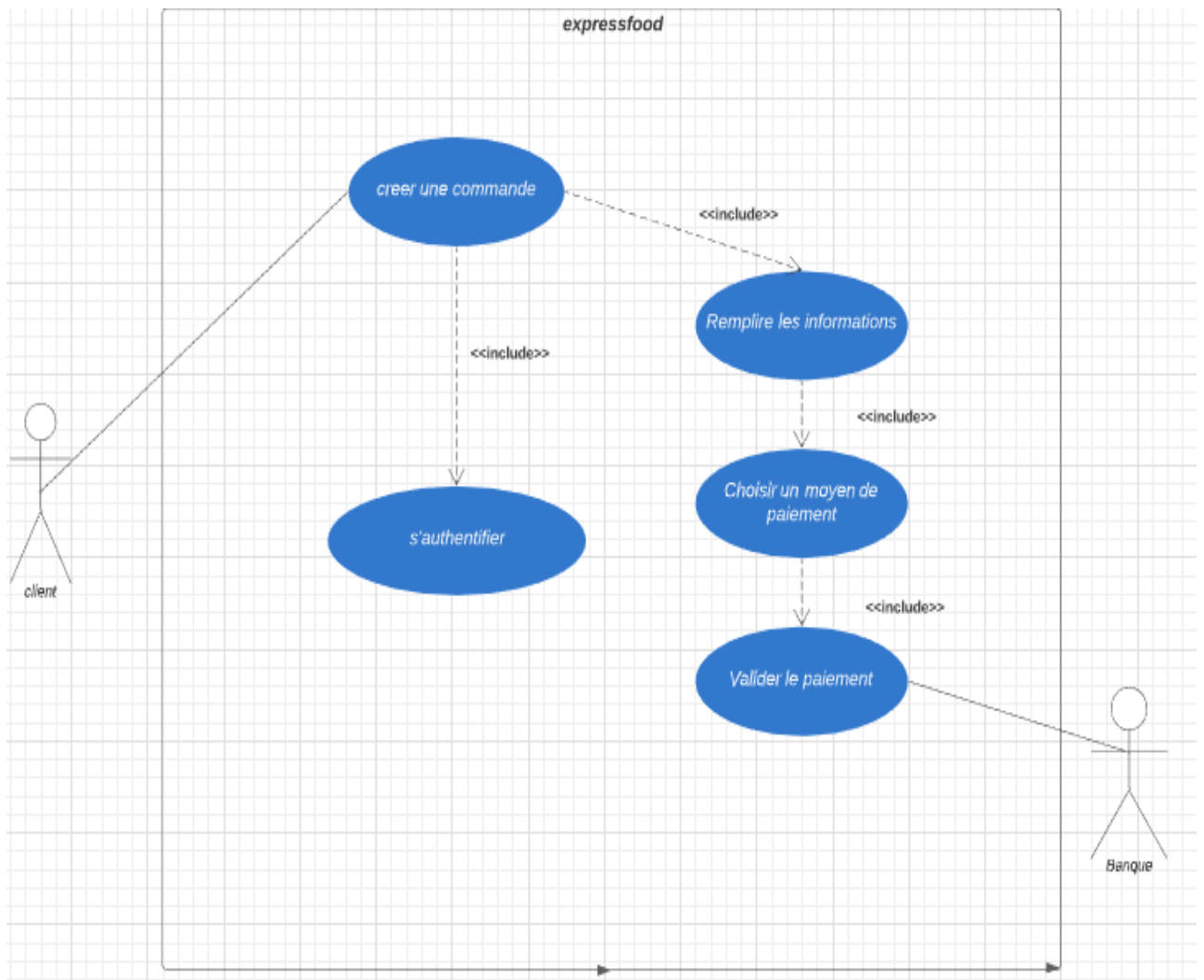
3. Cas d'utilisation

3.1 Ajout d'un plat de jour



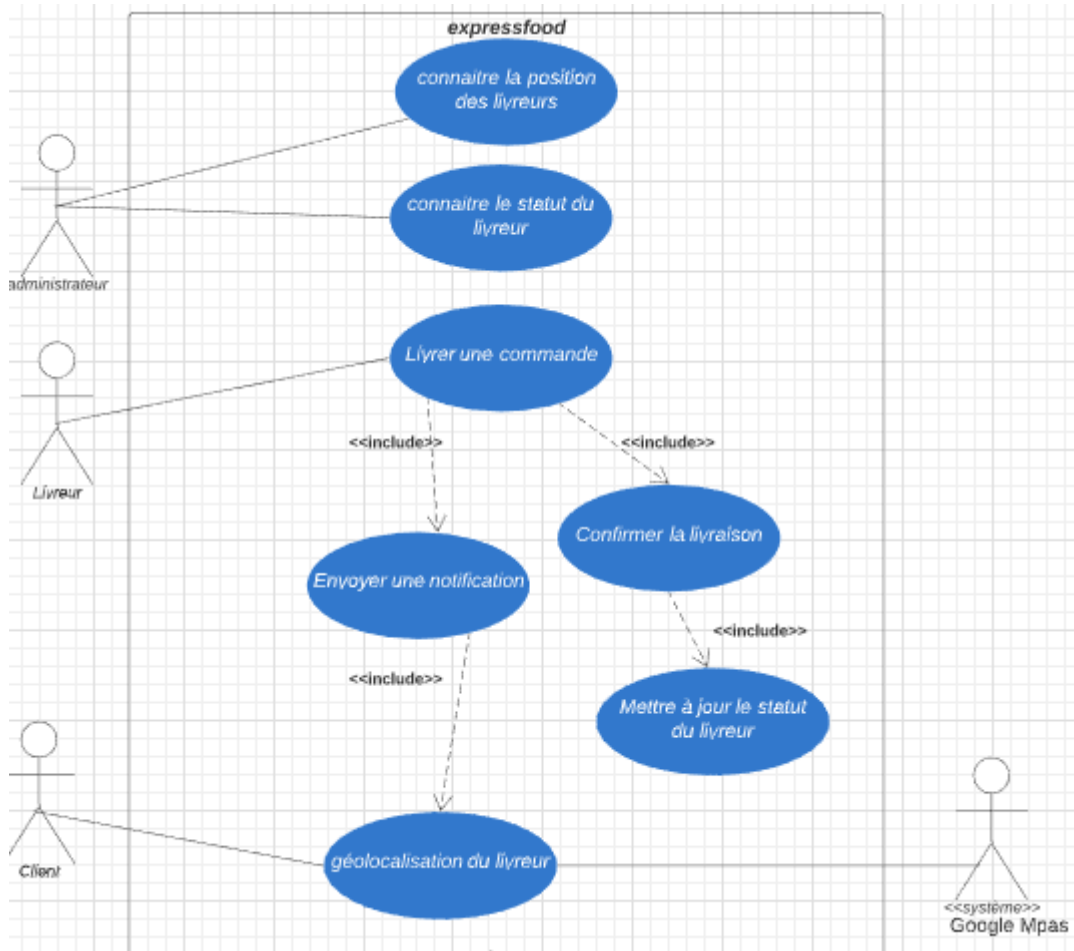
- ⇒ L'administrateur s'authentifie et consulte les plats.
- ⇒ L'administrateur met à jour le menu.
- ⇒ L'administrateur enregistre les modifications et les menus sont insérés dans la base de données.

3.2 Création d'une commande



- ⇒ Le client consulte les plats du jour
- ⇒ Le Client remplit le panier
- ⇒ Le Client passe son paiement
- ⇒ Le client s'inscrit s'il n'est pas et s'authentifie s'il a déjà un compte et valide le paiement.

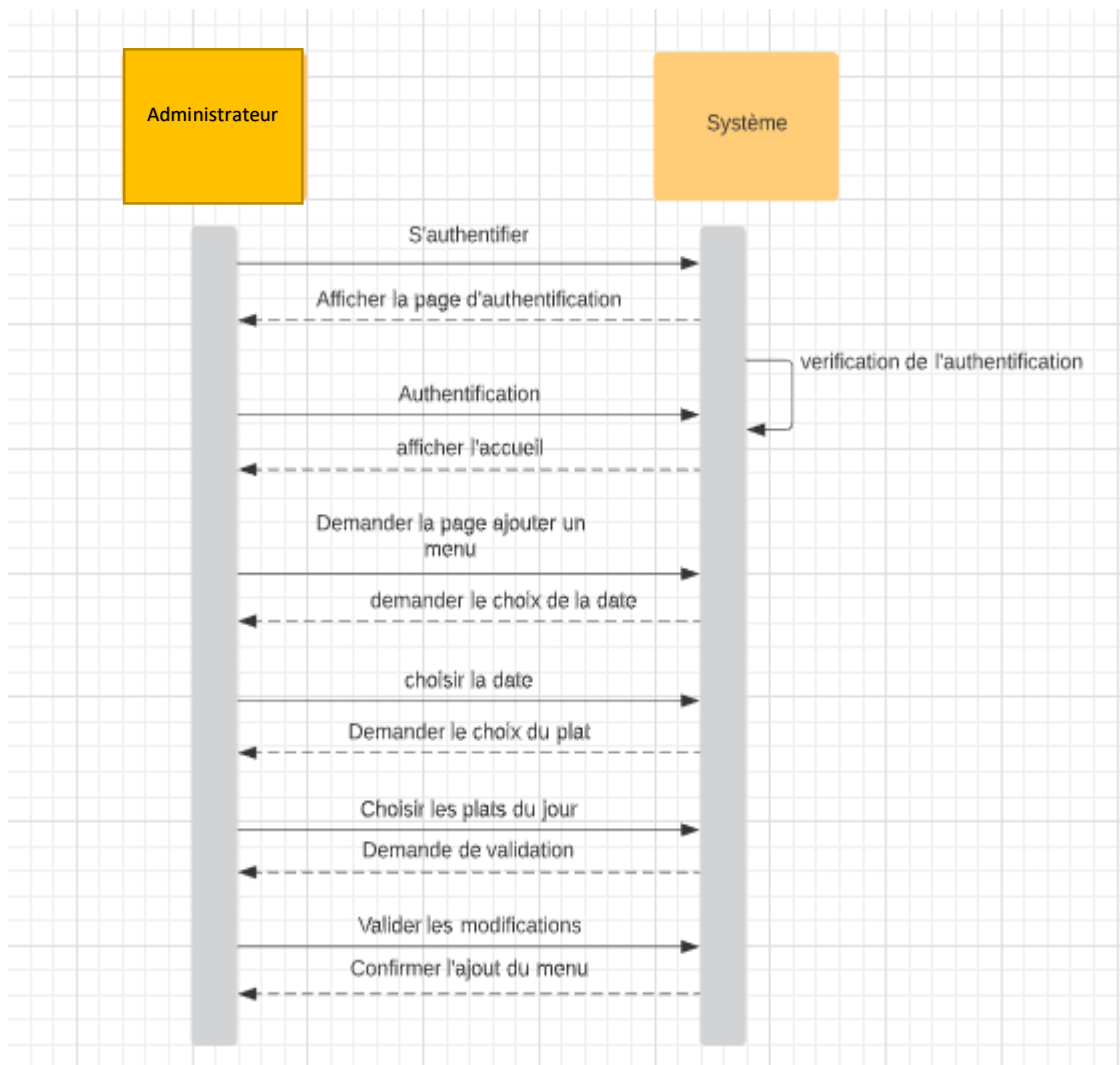
3.3 Livraison d'une commande



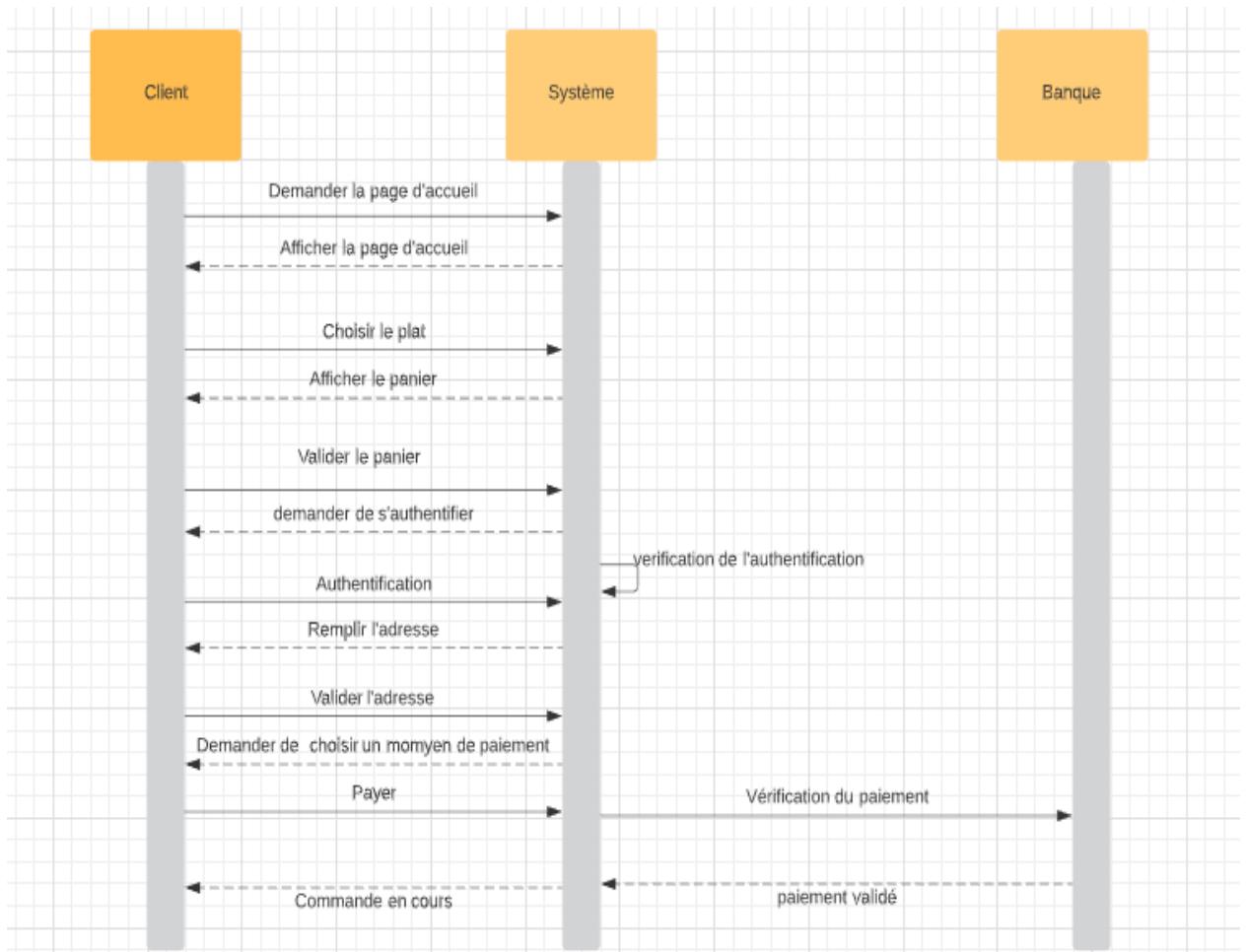
- ⇒ Le livreur envoie une notification livraison en cours.
- ⇒ Le Système affiche la géolocalisation du livreur.
- ⇒ Le Livreur confirme la livraison.

4. Diagrammes de séquence

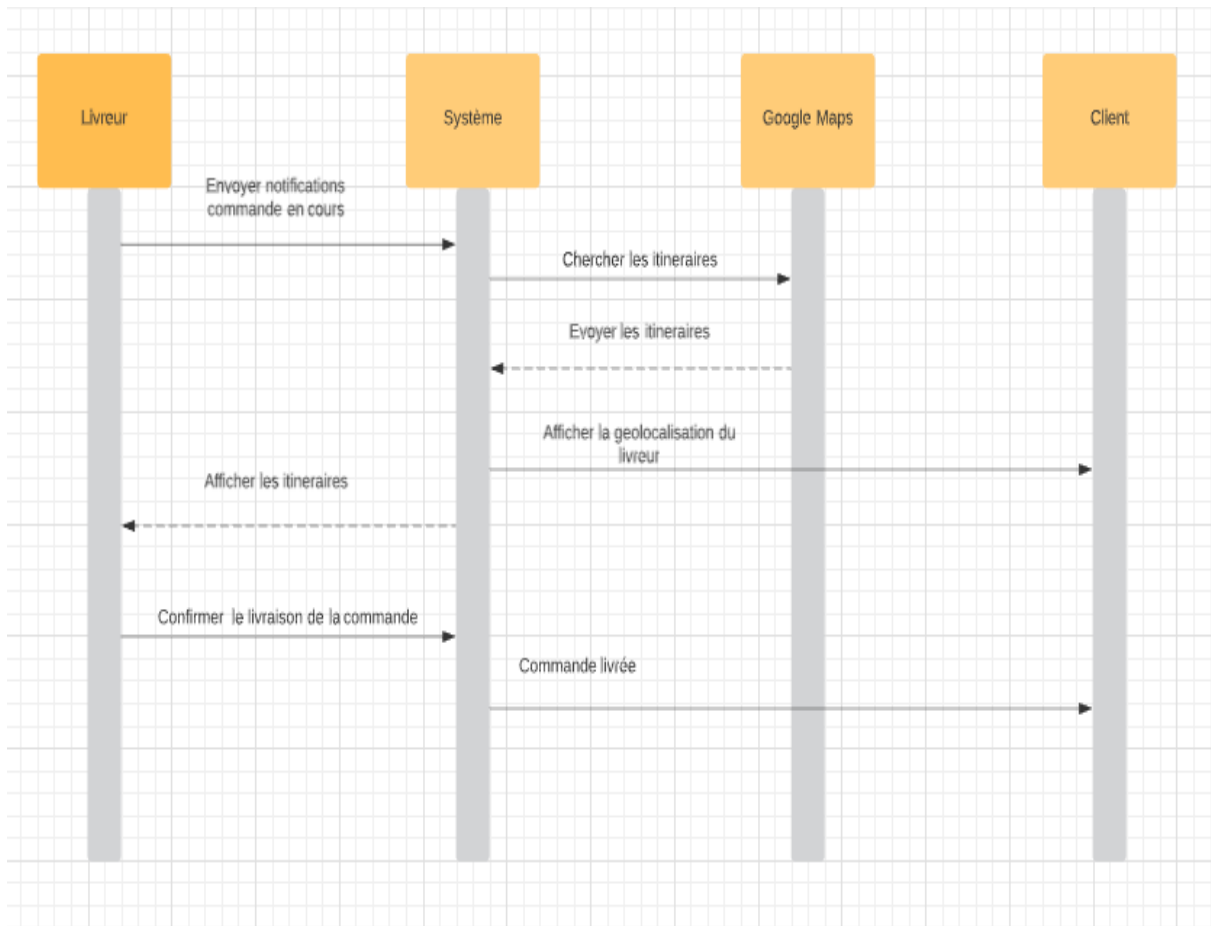
4.1 Ajouter un plat



4.2 Création d'une commande

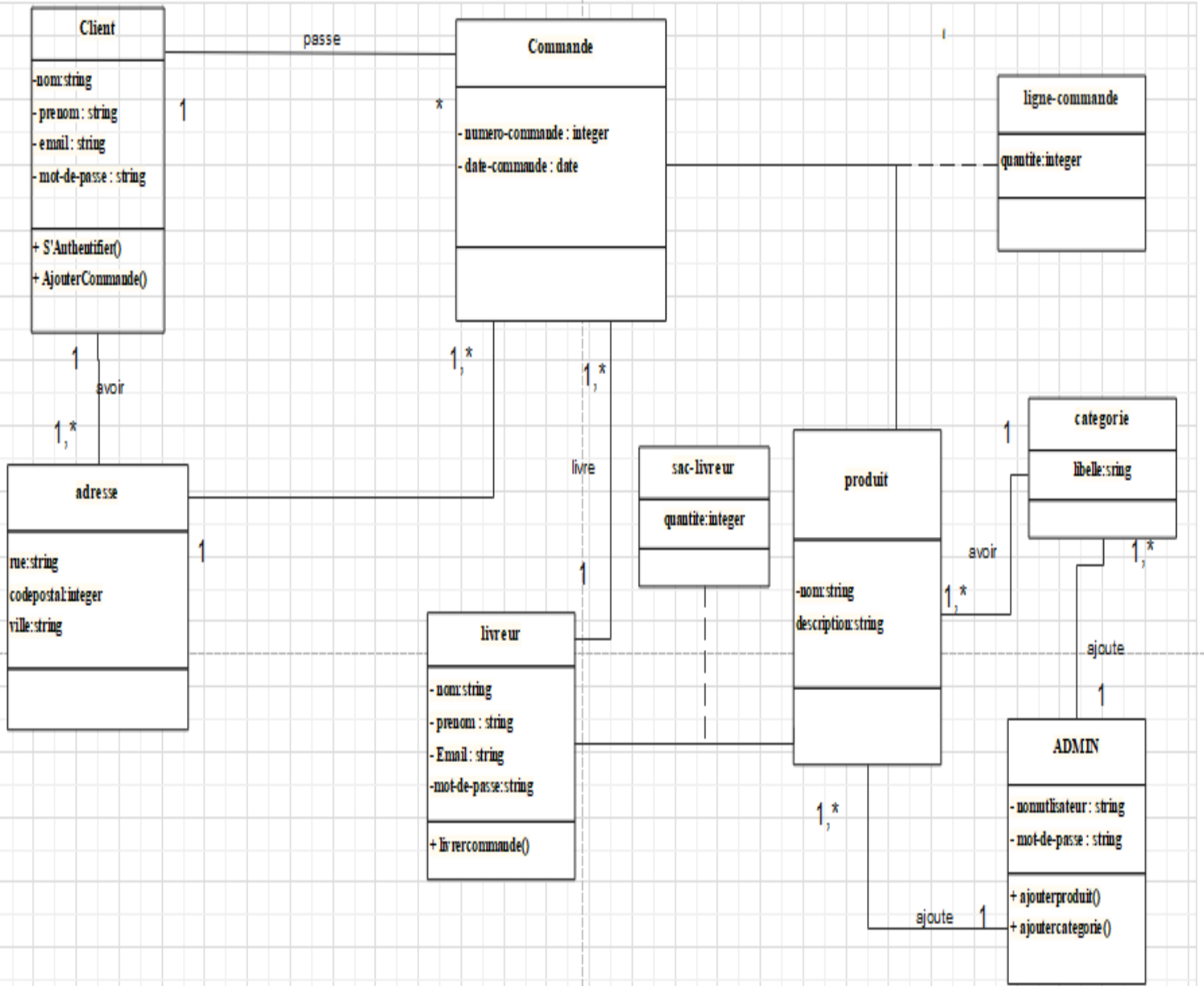


4.3 Livraison d'une commande



5. Diagramme de classe

5.1 Diagramme de classe



5.2 Modèle physique de données

