

GLOSSÁRIO

HTML & CSS

Saiba como construir websites







Consultas rápidas

Utilize este documento para consultar termos utilizados de forma recorrente no curso e facilitar o seu aprendizado.

Lembre-se de conversar com suas colegas, vizinhas e familiares sobre o que está aprendendo no Potência Feminina.

Colabore

Ouviu algum termo no curso e gostaria de vê-lo aqui no glossário? Converse a pessoa que está facilitando este curso em sua ONG ou envie uma mensagem para equipe do Potência Feminina.

Agradecemos a sua ajuda





HTML: sigla para Hyper Text Markup Language, que significa linguagem de marcação de hipertexto. Ela é utilizada para desenvolver páginas e documentos eletrônicos para a internet, garantindo a formatação ideal para sites.

CSS: sigla para Cascading Style Sheets, é uma "folha de estilo" composta por "camadas" e utilizada para definir a apresentação (aparência) em páginas da internet que adotam para o seu desenvolvimento linguagens de marcação (HTML).

Framework: é um conjunto de códigos prontos com diversas funções que podem ser utilizadas no desenvolvimento de sites. Sobretudo, o objetivo de uso dessa ferramenta é aplicar funcionalidades e estruturas já programadas para garantir mais produtividade e qualidade no desenvolvimento de um projeto.





HTML

As marcações que são utilizadas para estruturar o código chamam-se tags. Elas servem para indicar o que será mostrado. Por exemplo: <head></head> indica que nesta área será inclusa o conteúdo relacionado ao cabeçalho do site. <body></body> indica que nesta área será inclusa o conteúdo do site. <h1></h1> indica o título de um post de um blog, por exemplo.



Estrutura Básica - HTML

- **DOCTYPE** é o que avisa dos browsers e navegadores de busca que tipo de documento está para carregar.
- HTML tudo o que estiver com as tags < html> é porque o código será escrito em html.
- **HEAD** aqui nós indicamos o título do site, as meta tags (SEO), se o site será indexado nos sites de busca ou não, entre outros.
- TITLE dentro da tag <head> nós incluímos o <title>, que é onde definimos o nome do site.

BODY - dentro dela é que vamos incluir todo o nosso código em html do site.





Tags

O que são: é uma marcação onde com ela podemos definir o que colocar na página (seja um título <h1> ou um parágrafo dentro do corpo da página <body>, por exemplo).

Com o HTML5 temos novas tags estruturais para definir o cabeçalho e rodapé do nosso site. São eles: <header> e <footer>. Há outros também, como o <nav></nav>, que são tags de navegação, muito utilizado para estruturar menus.

Metadados: As tags de metadados são necessárias para organizar as informações do conteúdo de forma mais prática, inteligível não só para o seu site ou blog, mas também pelos sites de busca.



- META CHARSET é o que define o tipo de codificação de caractere a ser utilizado, podendo ser UTF-8 (o mais utilizado) ou ISO-8869-1.
- META DESCRIPTION a descrição do seu site.
- META KEYWORDS as palavras-chave do site que irão aparecer nos sites de busca.
- META AUTHOR o autor do site.
- META VIEWPORT é o que define quando vamos trabalhar em um site responsivo.

```
<meta charset="UTF-8">
<meta name="description" content="Meu primeiro site">
<meta name="keywords" content="HTML5, CSS3">
<meta name="author" content="WoMakersCode">
```





Estruturais: são necessárias para a estruturação do nosso site. Além dessas há também uma que é necessária para o desenvolvimento em camadas: a tag <div>.

No exemplo usamos a tag <div> para definir o bloco de conteúdo.

Aqui podemos atribuir uma classe ou id para formatar a nossa área.

```
DCTYPE html>
<head>
   <title>Meu primeiro site
   </title>
</head>
<body>
   <header>
       <nav>
          <l
              Item 1 
              </nav>
   </header>
       <img src="caminho/da/imagem/img.jpg" />
       <h1>Título
       </h1>
       Descrição
       </div>
   <footer>
       2021. WomakersCode
       </footer>
```





Texto: como o próprio nome já diz, são utilizadas para indicar que aquele item pode ser um título, subtítulo, descrição, texto corrido, entre outros. Geralmente usamos os h's para definir títulos e subtítulos, por exemplo. Vai do <h1> até o <h6>. O usamos para definir um bloco comum de texto parágrafo e o para observações, textos de pouca importância. A tag <small> serve para marcar textos menores. A tag (strong é mais utilizado) serve para deixar o texto em negrito (bold).

```
<h1>Título</h1>
<h4>Subtítulo</h4>
<strong>Lorem ipsum</strong> lorem lorem lorem
```







- A tag também serve para indicar um texto em negrito*
- Já a tag <u> serve para indicar um texto sublinhado*
- A tag <i> serve para indicar um texto em itálico*

Atualmente as tags , <u> e <i> não são muito utilizadas para definir um atributo para o texto. Neste caso, usamos o CSS. O caso da tag <i> é que hoje em dia ela é mais usada para indicar um ícone.





Imagens, vídeos e conteúdos: as tags mais conhecidas para incorporar algum conteúdo é o e <iframe>. O primeiro permite a inclusão do caminho de uma imagem e inserir alguns atributos nela.

Repare que dentro da tag usamos os atributos width e height para indicar a largura e altura, respectivamente. O alt e o title servem para indicar do que a imagem se trata. Usa-se bastante para facilitar a acessibilidade.





Usamos a tag <iframe> para incorporar algum vídeo ou conteúdo externo que a gente queira exibir em alguma página.

<iframe width="560" height="315" src="https://www.youtube.com/embed/WwoKkq685Hk" frameborder="0" allowfullscreen></iframe>

No exemplo acima, usamos o embed de vídeo do Youtube. Perceba que aqui também usamos os atributos de largura e altura e também o frameborder (que indica se você quer que apareça uma borda no frame do vídeo – neste caso, colocamos O) e o allowfullscreen (adicionando esse atributo dentro da tag ele permite que você possa visualizar o vídeo em tela cheia). Podemos também usar a tag <iframe> para incluir algum conteúdo externo dentro da nossa página.

<iframe src="http://www.google.com.br" width="1024" height="768"></iframe>



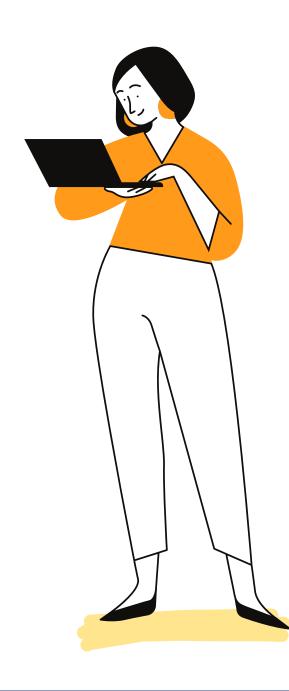


Formulário: A tag <form> indica que dentro dela se encontra a estrutura de um formulário.

```
<form>
   <label>Nome</label>
   <input type="text" value="nome" id="" />
   <label>Email</label>
   <input type="text" value="email" id="" />
   <label>Telefone</label>
   <input type="number" value="tel" id="" />
   <label>Selecione o seu estado</label>
       <select name="estado">
           <option value="rj">Rio de Janeiro</option>
           <option value="sp">São Paulo</option>
           <option value="mg">Minas Gerais
           <option value="es">Espírito Santo</option>
       </select>
  <label>Mensagem</label>
  <textarea name="message" rows="10" cols="30"></textarea>
  <button type="submit">Enviar </button>
</form>
```



GLOSSÁRIO MÉTODOS ÁGEIS



- **INPUT** um dos elementos mais importantes. Dentro dele podemos indicar alguns atributos usando o type="". Logo abaixo estão os mais usados:
 - type="text" como o próprio nome já diz, indica que dentro daquele input é permitido caracteres alfanuméricos type="email" - indica que só será aceito emails
 - o type="number" indica que dentro do input só poderá incluir números
 - o type="checkbox" indica que este input terá a funcionalidade de um checkbox
 - o type="radio" indica que este input terá a funcionalidade de um radio button

 - type="password" indicado para senhas
 - type="file" indica que dentro desse input dará a função do usuário incluir algum arquivo.
- **SELECT -** elemento que serve para indicar que dentro dele haverá um box listando opções. E dentro desse <select> usamos a tag <option>
- TEXTAREA elemento que indica campo de texto.





Tabela: Usamos a tag para indicar que dentro dela haverá um conteúdo de numa tabela.

```
<label>Mensagem
 <textarea name="message" rows="10" cols="30"></textarea>
 <button type="submit">Enviar </button>
</form>
Nome
    Sobrenome
    Idade
  >
    Aline
    Bezzoco
    26
  >
    Eduarda
    Gomes
    32
```

TR - define uma linha da tabela TH - define o cabeçalho da tabelaTD - define uma célula da tabela





Style e Script: Usamos as tags style e script para indicar que dentro dela haverá uma folha de estilo (CSS) e o outro um script em jQuery ou Javascript, respectivamente.





Link: Para indicarmos que aquele texto ou palavra será um link usamos a tag <a>.

```
<a href="http://www.google.com.br" target="_blank"></a>
```

O atributo href="" serve para indicar qual é a url que você irá incluir. Neste caso usamos o site do Google.

Perceba também que dentro da tag <a> usei o atributo target="". Ele indica onde a página irá abrir. Neste caso, pedi para que ela abrisse em uma nova página (_blank). Mas você também pode pedir para que ela carregue na mesma página. Para isso usa-se o _parent. Assim:

```
<a href="http://www.google.com.br" target="_parent"></a></a>
```





Listas: Para criarmos uma lista em HTML usamos as tags e li>. Usamos a para indicar o início da lista e o o conteúdo que estará dentro dela.

```
     Item 01
     Item 02
     Item 03
     Item 03
```



Atibutos: antes de surgir o CSS, muito se utilizava os atributos dentro dessas tags para definir uma formatação. Ele se refere às características de cada tag. Por exemplo: a tag Ela serve para definir a imagem a ser exibida na página. Dessa forma:

```
<img src="caminho/da/imagem/img.jpg" />
```

Mas se quisermos definir a largura e o tamanho dela devemos atribuir também o width="" e height="". O src="" também é um atributo, pois estamos definindo qual é o caminho desta imagem.

```
<img src="caminho/da/imagem/img.jpg" width="320" height="240" />
```





Tag <div>: vem do nome em inglês divide que significa dividir. Ou seja, a div serve para dividir a nossa estrutura em blocos, alterar o estilo ou comportamento dela em partes específicas da página, posicionar objetos e armazenar dentro dela diversos elementos como as tags HTML que já vimos nos capítulos anteriores, como , <a>, <h1> entre muitos outros. Na div podemos atribuir uma ID ou CLASS (que servem como identificação/marcação necessária para os ajustes que pretendemos fazer) que você verá logo abaixo a diferença entre as duas. ID - as id's são únicas. Cada elemento poderá conter apenas 1 id.





Não é recomendado usar várias id's dentro uma página ou bloco. Se você quiser atribuir um nome a outro bloco é necessário usar o class.CLASS – ao contrário das id's, as classes não são únicas e você pode atribuí-las a qualquer elemento. Você também pode usar a mesma classe para outros elementos. É necessário usá-la para definir os nossos estilos no CSS. Atribuindo um nome para ela podemos aplicar o CSS dentro dela e customizar o bloco selecionado.





Elementos HTML

- httml> : Representa a raiz de um documento HTML ou XHTML. Todos os outros elementos devem ser descendentes desse elemento.
- <head> : Representa uma coleção de metadados sobre o documento, incluindo links suas definições de scripts e folhas de estilo.
- <title> : Define o título do documento , apresentado na barra de título do navegador ou na guia da página. Ele só pode conter texto e todas as tags contidas não são interpretados.
- link>: Usado para linkar JavaScript e CSS externo o documento HTML.
- <meta> : Define os metadados que não podem ser definidas usando outro elemento HTML.
- <script> : Define um script interno ou link para um script externo. A linguagem de script é JavaScript.
- <body> : Representa o principal conteúdo de um documento HTML. Há apenas um elemento em um documento.
- <section> : Define a seção do Documento.





- <nav>: Define uma seção que contém apenas links de navegação.
- <h1>, <h2>, <h3>, <h4>, <h5>, <h6> : São elementos que representam os seis níveis de títulos de cabeçalhos dos documentos. Um elemento título descreve brevemente o tema da seção.
- <header> : Define o cabeçalho de uma página ou seção. Muitas vezes contém um logotipo, o título do site e uma menu de navegação do conteúdo.
- 'footer': Define o rodapé de uma página ou seção.
- : Define uma parte que deve ser exibido como um paragrafo.
- <hr>: Linha horizontal.
- ul> : Define uma lista não ordenada.
- <div> : Representa um contêiner genérico sem nenhum significado especial.
- <a>: Representa um hyperlink, ligando a outro recurso.
- : Define um texto em negrito.
- <small>: Representa lado comentário, que é o texto como um aviso legal, um autor que não é essencial para a compreensão do documento.





- : Define um texto em negrito.
- <i>: Define um texto em itálico.
- : Define uma seção no documento.
-
 : Quebra de linha.
- : Representa uma imagem.
- <iframe> : Define a inclusão de algum conteúdo externo para ser exibido dentro de uma página.
- : Define uma tabela
- : Define o corpo da tabela.
- : Define uma célula da tabela.
- : Define uma linha da tabela.
- : Define o cabeçalho da tabela.
- <tfoot> : Define o rodapé da tabela.
- <thead> : Define o cabeçalho da tabela.
- <form>: Define um formulário.





- <label> : Define uma "label" para o formulário.
- <input> : Define um campo de inserção.
- <button> : Define um botão de comando.
- <select>: Define uma lista selecionável.
- <option> : Define uma opção em uma lista suspensa (drop-down list).



CSS

O que é: CSS significa em inglês Cascading Style Sheets (Folhas de Estilo Encadeadas) e é através dele que conseguimos customizar o HTML, definir um estilo para ele.* Recapitulando: O HTML serve para estruturar a nossa página que vamos implementar, inserir o conteúdo.

Chamando o CSS em uma página HMTL: Para chamar um arquivo CSS dentro da nossa página HTML devemos usar a tag <link href="" rel="">. Assim:

<link href="css/estilo.css" rel="stylesheet">

Neste caso é necessário criar um arquivo com a extensão .css. Há outras formas de incluir o CSS no HTML: interno, incluindo as tags <style></style> antes de fechar a tag </head> e inline, dentro do elemento. Exemplo:





Sintaxe e Seletores: O CSS trabalha no formato propriedade: valor a partir de uma tag ou classe definida no HTML.

```
a {
   text-decoration: none;
}
```

No exemplo acima atribuímos uma propriedade dentro do seletor "a" indicando um valor. Neste caso, o valor é o text-decoration:none, que permite que o link não apresente bordas ou cores diferentes além do que foi estilizado para ele.

Outra coisa que vale frisar é que sempre tem que iniciar e fechar com as chaves e usar o ponto e vírgula para cada propriedade:valor que definir. Assim:

```
a {
   text-decoration: none;
   cursor: pointer;
}
```





Seletores: São os elementos que precisamos para indicar que tipo de propriedade e valor eles vão ter. Podemos dividí-lo da seguinte forma:

• Global: com ele selecionamos todas as tags de um mesmo tipo.

```
p {
    color: #000000;
}
```

• Classe: aplica as propriedades específicas para a classe indicada.

```
.destaque {
   background-color: #000000;
   width: 800px;
   height: 600px;
}
```





Cascata e Herança: O CSS trabalha em cascatas, então se dentro da nossa estrutura <div class="conteudo"> tiver um <h1>, e até mesmo uma outra <div> dentro dela ambos irão herdar as propriedades definidas na classe "conteúdo".

HTML

CSS

```
.conteudo {
   color: #ffffff;
   background-color: #ffff00;
   font-size: 14px;
}
```





Perceba que dentro do seletor da classe conteúdo foi atribuído propriedades e valores que acabam refletindo para tudo o que estiver dentro dela. Ou seja, essas propriedades foram herdadas pelos elementos internos (ou como alguns costumam chamar, de "pai para filho"). Mas você pode especificar também que o dentro da div "conteudo" terá um comportamento diferente, por exemplo.

```
.conteudo {
    color: #ffffff;
    background-color: #ffff00;
    font-size: 14px;
    width: 960px;
    height: 720px;
}

.conteudo p {
    color: #000;
    font-size: 14px;
}
```

Aqui estilizamos o parágrafo dentro da classe conteúdo. Perceba que a hierarquia se manteve usando o "pai", a classe "conteúdo", na frente do , o seu "filho". Assim indica que SOMENTE dentro dessa classe o terá este comportamento. Se deixássemos ele fora significaria que TODOS os elementos teriam cor branca e o tamanho da fonte 14px.





Pseudo-Classes: Existem diversas pseudo-classes. Usa-se muito para atribuir propriedades nos links como definir o estilo dele quando estiver ativo ou depois que foi clicado, o mouseover, entre outos. Há também aqueles que podemos definir o estilo apenas para o primeiro bloco ou o último, por exemplo. A pseudo-classe usa-se da seguinte forma:

```
a {
    color: #ff0000;
}
a:hover {
    color: #000000;
    text-decoration: none;
    font-weight: bold;
}
```





Pseudo-classes mais utilizadas quando atribuímos algo para a tag <a>:

- a:visited quando necessitamos estilizar quando o link já foi clicado (o default é ele ficar na cor roxa);
- a:hover quando necessitamos estilizar o mouseover do nosso link (que é quando passamos o mouse em cima dele e tem um efeito diferente o default é aparecer sublinhado);
- a:focus quando necessitamos estilizar o "foco" dele quando usamos o tab para destacá-lo, por exemplo (costuma ficar uma borda azul);
- a:active quando necessitamos estilizar o link quando está sendo clicado ou quando o enter é pressionado. Um exemplo explica bem a função dele: quando precisamos deixar o item de um menu ativo de acordo com a página dele.





Propriedades CSS para aplicar estilos em um bloco de texto

- **Text-decoration:** propriedade que define o tipo de "decoração" que o texto irá ter. Poderá ter sublinhados, riscos no texto;
- Text-transform: propriedade que define a "transformação" do texto. Poderá ficar todo em caixa alta (letras maiúsculas) ou em caixa baixa (letras minúsculas), por exemplo.
- Color: propriedade que define a cor de um texto;
- Font-size: propriedade que define o tamanho da fonte do texto;
- Font-weight: propriedade que define o "peso" da fonte. Pode ser bold (negrito), regular (normal);
- Font-style: propriedade que define o estilo da fonte, podendo ser italic (itálico) ou normal.





Propriedades CSS para customizar um bloco de texto

- font-family: define a família da fonte a ser utilizada;
- font-style: propriedade que define o estilo da fonte, podendo ser italic (itálico), oblique ou normal.
- **font-weight:** define o "peso" da fonte. Pode ser bold (negrito), regular (normal) ou ser definido por peso em números dependendo da fonte. Geralmente vai de 100 a 900. Os mais usados são 300, 400, 500, 600, 700, 800 (seria do light até o extrabold)
- font-size: define o tamanho da fonte do texto (o mais usado é o tamanho em px, mas é aceito também em pt, em, %);
- **text-align:** define o alinhamento do texto, podendo ser alinhado à esquerda (left), centralizado (center), à direita (right) ou justificada (justify);
- color: propriedade que define a cor de um texto podendo ser em hexadecimal, RGB ou o nome da cor em inglês.





Exemplo:

```
.conteudo h1 {
    color: red;
    font-size: 20px;
    text-align: center;
}
.conteudo p {
    color: #000000;
    font-size: 14px;
    text-align: left;
}
```





Margens e Bordas: Na hora de customizar o nosso bloco (seja de estrutura usando a div ou de conteúdo, que é dentro dele) podemos aplicar margens internas e externas, assim como as bordas. Para isso usamos as seguintes propriedades:

- Margin: para definir as margens externas, seja superior (top), inferior (bottom), à esquerda (left) ou à direita (right). Podemos definí-la separadamente ou todas juntas.
- Border: serve para estilizar o contorno do bloco. Seguindo os mesmos padrões do padding e margin, podemos definí-lo superior (top), inferior (bottom), à esquerda (left) ou à direita (right) ou todos eles juntos.





Exemplos Margin:

```
.conteudo .destaque {
   width: 800px;
   height: 600px;
   margin-top: 10px;
   margin-bottom: 10px;
}
```

```
.conteudo .destaque {
   width: 800px;
   height: 600px;
   margin: 10px 0;
}
```







Os dois exemplos anteriores explicam como podemos declarar os valores da propriedade margin. Seja separadamente ou simplesmente usando margin. Ao usar apenas o margin, fique atento a seguinte ordem: TOP - RIGHT - BOTTOM -LEFT Observe no segundo exemplo que o margin está 10px 0. Significa que apenas atribuí valores apenas para as margens superior e inferior enquanto a da esquerda e direita estão zeradas. Nestes dois exemplos também usei duas propriedades: width e height. Ambos servem para definir a largura e altura de um elemento. Podemos usar em px, em, %..Para definir as margens internas usando a propriedade padding. Assim o margin, podemos definí-la superior (top), inferior (bottom), à esquerda (left) ou à direita (right) ou todas elas juntas.





```
.conteudo .destaque p {
   padding: 0 10px;
}
```

```
.conteudo .destaque p {
   padding-left: 10px;
   padding-right: 10px;
}
```

Da mesma forma que o margin nós podemos atribuir os valores separadamente usando as propriedades específicas ou definindo apenas por 1 propriedade seguindo a mesma ordem do top - right - bottom - left .





Exemplos Border:

```
.conteudo .destaque {
   width: 800px;
   height: 600px;
   margin: 10px 0;
   border: 1px solid #000;
}
```

```
.conteudo .destaque {
   width: 800px;
   height: 600px;
   margin: 10px 0;
   border-bottom: 1px solid #000;
}
```

Perceba que no primeiro exemplo foi usado a propriedade border e atribuindo os seguintes valores: largura (width) estilo da borda (style) e a cor (color). Já no segundo exemplo específico que apenas a borda será customizada na parte inferior (bottom).





Propriedade Backgroud: define tudo o que é relacionado ao fundo de exibição. Ela possui algumas variações

Exemplo 1 - Background-color define o fundo através de uma cor sólida:

```
.conteudo {
   background-color: green;
}
```

Exemplo 2 - Background-image define o fundo através de uma imagem:

```
.conteudo {
   background-image: url('img/bg.jpg');
}
```





Exemplo 3 - Background-repeat define se a imagem de fundo se repetirá

```
.conteudo {
   background-image: url('img/bg.jpg');
   background-repeat: repeat;
}
```

```
.conteudo {
   background-image: url('img/bg.jpg');
   background-repeat: no-repeat;
}
```

Os dois exemplos acima usam a propriedade background-repeat, porém com valores diferentes. Enquanto o primeiro (repeat) permite que o fundo se repita, o outro não permite. Mas há outros valores também: repeat-x (apenas horizontal) e repeat-y (apenas vertical).





Exemplo 4 - Background-position define a posição do background. É muito utilizado também quando se prepara imagens em sprites (que é um arquivo png com diversas imagens) e aí é definido o posicionamento do mesmo para a imagem aparecer.

```
.conteudo {
   background-image: url('img/bg.jpg');
   background-position: center;
}
```

```
.conteudo {
   background-image: url('img/bg.jpg');
   background-position: 10px -20px;
}
```

Os dois exemplos acima explicam como podem ser aplicados a propriedade background-position. A primeira explica que podemos usar os valores, left, right e center para definir o posicionamento do fundo. Neste caso pedi para que a posição do background seja centralizado. Já o segundo o posicionamento é feito através de valores numéricos. O primeiro valor indica o posicionamento vertical e o segundo, horizontal.





Exemplo 5 - Define o tamanho do background.

```
.conteudo {
   background-image: url('img/bg.jpg');
   background-size: 100%;
}
```

```
.conteudo {
   background-image: url('img/bg.jpg');
   background-size: 100% auto;
}
```

Aqui pedimos para definir os valores do tamanho do background em porcentagem. Enquanto o primeiro é 100% (ou seja, largura e altura) o segundo definimos apenas 100% a largura e auto a altura.





Propriedade Display: A propriedade display uma das mais importantes para controlar o layout. Através dela podemos definir se vamos exibir o nosso conteúdo lado a lado ou por quebra de linha ou obter um formato tabela ou simplesmente fazer com que aquele bloco desapareça, por exemplo. Nesta apostila vamos citar os quatro valores mais usados: block, inline, inline-block e none. No Guia de Referência no final da apostila contém os valores completos dessa propriedade tão útil para o desenvolvimento de uma página.





• BLOCK: é o valor mais usado. Quando utilizado, indica que este é um elemento de nível de bloco e indica uma nova quebra de linha, iniciando logo abaixo de outro bloco independente da posição (esquerda, direita ou centralizado). Exemplo:

```
.conteudo .destaque {
    display: block;
    width: 800px;
    height: 600px;
}
```





• NONE - indica que quando atribuímos esse valor informamos que não queremos que aquele bloco não apareça, ou seja, esconde o elemento sem precisar remover o código. Exemplo:

```
.conteudo .destaque {
    display: none;
    width: 800px;
    height: 600px;
}
```





• INLINE - usado para indicar um elemento de linha. Usa-se muito em tags como ou <a> para indicar que aquele conteúdo dentro de um parágrafo irá permanecer na mesma linha sem precisar realizar a quebra do mesmo. Exemplo:

```
header .menu ul li {
    display: inline;
    color: black;
}
```

No exemplo acima aplicamos uma customização bem comum: transformando o menu no formato horizontal, já que por padrão, o li tem comportamento de lista e por si próprio já fica um embaixo do outro. Aqui mudamos isso. Atribuímos o valor inline para que cada li ficasse um do lado da outra.





Diferenças entre Visibility e Display: visibility e display dão a ideia de possuírem a mesma finalidade, porém são propriedades completamentes diferentes. O visibility serve para indicar se um elemento será visível ou não dentro uma página (por exemplo), mas sem a sua estrutura. O visibility:visible indica para exibir e o *visibility:hidden* para desaparecer.

Já o *display:block* indica uma quebra de bloco e o display:none faz com que o elemento desapareça da estrutura, alterando o seu comportamento, não ocupando o espaço em que ele estava visível ao contrário do *visibility:hidden*.





Propriedade Float: permite a retirada de um elemento que está seguindo uma estrutura normal no documento (no nosso caso, no HTML) fique flutuando seja à esquerda ou à direita do restante do conteúdo e fazendo com que os outros elementos (textos ou blocos) o contornem.

• LEFT - usando este valor ele irá indicar que o determinado bloco flutue à esquerda. Exemplo:

```
.produto .produto-imagem {
    float: left;
}
```

• LEFT - usando este valor ele irá indicar que o determinado bloco flutue à esquerda. Exemplo:

```
.produto .produto-descricao {
    float: right;
}
```





- NONE o elemento n\u00e3o flutua;
- INHERIT indica que irá herdar o float do float do elemento pai caso o mesmo esteja declarado. Exemplo:

```
.produto {
    float: left;
}
.produto .produto-imagem {
    float: inherit;
}
```





• CLEAR – não é nenhum valor atribuído ao float e sim, uma propriedade que indica uma "quebra de linha", digamos assim. Ao usar o float para indicar se o elemento irá flutuar para a esquerda ou direita, caso precise indicar que um outro bloco ficará abaixo dos que estão acima, usa-se *clear:both*; Exemplo:

```
.produto .produto-imagem {
    float: left;
}
.produto .produto-descricao {
    float: right;
}
.produto .preco {
    clear: both;
}
```

• BOTH - é o mais usado e indica que o conteúdo deve sempre permanecer abaixo dos elementos flutuantes, seja à esquerda ou direita.





Propriedade Position: Ao contrário do que se possa imaginar, a propriedade position não é indicada para se trabalhar com estrutura de layouts. Pelo contrário, ele serve para posicionar pequenos elementos, detalhes no layout. Para trabalhar os posicionamentos dos blocos usa-se o float e atualmente, o flexbox (que, em breve, publicarei um conteúdo extra falando somente da propriedade display:flex e como usá-lo). O position tem 4 valores:

• STATIC - ele é o valor padrão e vai seguir o estrutura da página HTML.

```
.conteudo {
   position: static;
}
```

• STATIC - ele é o valor padrão e vai seguir o estrutura da página HTML.

```
.conteudo {
   position: relative;
}
```





• ABSOLUTE - através desse valor é possível posicionar qualquer elemento de acordo com o elemento pai usando qualquer outra position sem ser o static. O mais comum é usar o pai

como relative e filho como absolute. Exemplo:

```
.conteudo {
    position: relative;
}
.conteudo .destaque {
    position: absolute;
    top: 10px;
    bottom: 20px;
    right: 10px;
    left: 10px;
}
```

• FIXED - como o próprio nome já diz, a posição do elemento é fixo. Mesmo possuindo um comportamento similar ao absolute, ele especifica a posição do elemento em relação à janela do seu browser. Mesmo com o scroll, o elemento permanece fixo.

```
.conteudo .menu {
   position: fixed;
   top: 0;
}
```



Label: termo em inglês para "etiqueta', "rótulo".

Responsividade: sites responsivos são aqueles que adaptam o tamanho das suas páginas (alteração do layout) ao tamanho das telas que estão sendo exibidos, como as telas de celulares e tablets. Suas vantagens derivam da adaptação a qualquer ferramenta que os usuários estejam usando para facilitar a sua visualização.



JavaScript: linguagem de script para controlar e criar conteúdo dinâmico de um site, sem que seja necessário recarregar a página toda vez que algo mudar.