

10 passaggi per migliorare usabilità, utilità e desiderabilità implementando le linee guida per la progettazione dell'interfaccia utente

Regola di usabilità	Viene applicata questa regola? Come?	La regola è stata violata? Come?	In che modo questa regola può migliorare ulteriormente l'usabilità, l'utilità e la desiderabilità?
1. Visibilità dello stato del sistema.	Sì, grazie alla presenza di hover, i breadcrumb	No	
2. Allineamento tra il mondo del sistema e quello reale.	Sì, utilizza un linguaggio comprensibile	No	
3. Controllo da parte dell'utente e sua libertà.	no		
4. Coerenza e standard.	si		
5. Prevenzione degli errori.	no	si, non da suggerimenti	
6. Riconoscimento piuttosto che memorizzazione.	si		
7. Flessibilità ed efficienza d'uso.	no	si, non vi è alcun modo per personalizzare	permettere di personalizzare
8. Design estetico e minimalista.	si		
9. Aiutare l'utente nel riconoscere, diagnosticare e rimediare gli errori	no	si, non vi sono correzioni in caso di errori di battitura, suggerimenti	
10. Aiuto e documentazione	no		