

## 10 passaggi per migliorare usabilità, utilità e desiderabilità implementando le linee guida per la progettazione dell'interfaccia utente

Regola di usabilità	Viene applicata questa regola? Come?	La regola è stata violata? Come?	In che modo questa regola può migliorare ulteriormente l'usabilità, l'utilità e la desiderabilità?
1. Visibilità dello stato del sistema.	no	Si, mancano di già in home degli hover	sistemando gli hover, aggiungere i breadcrumbs
2. Allineamento tra il mondo del sistema e quello reale.	si, ha un linguaggio comune, comprensibile	no, non crea grosse incomprensioni	non crea incomprensioni
3. Controllo da parte dell'utente e sua libertà.	no	si, con l'assenza dei breadcrumbs	
4. Coerenza e standard.	si, certi font sono utilizzati solo per determinate interazioni	non è stata violata	non confonde
5. Prevenzione degli errori.	no	si, non da suggerimenti	aggiungere suggerimenti durante ricerca
6. Riconoscimento piuttosto che memorizzazione.	No, non del tutto	si, non sono abbastanza intuitivi	aiutando l'utente a navigare
7. Flessibilità ed efficienza d'uso.	no	si, non può cambiare nulla	la si può migliorare anche semplicemente mettendo la dark mode
8. Design estetico e minimalista.	sì, molto minimalista	no	può aiutare nell'essere meno dispersivo
9. Aiutare l'utente nel riconoscere, diagnosticare e rimediare gli errori	no	non proprio, ma potrebbero essere più di aiuto	aggiungendo dei consigli, alternative
10. Aiuto e documentazione	no	sì, non presenta alcun tipo di aiuto	potrebbe aggiungere un Q&A