

Urlist

**Hannely Thays Maske¹, Jackson Ricardo Riebe¹, Maria Eduarda Leite¹,
Luiz Ricardo Uriarte¹**

maskehannely@gmail.com, riebejackson@gmail.com,
dudaleiteleo@gmail.com, luiz.uriarte@ifc.edu.br

¹Instituto Federal Catarinense – Campus Blumenau – Rua Bernardino José de
Oliveira, 81, Blumenau – SC – Brasil

Resumo

O presente trabalho consiste em um projeto integrador do curso de informática integrado ao ensino médio. Urlist, a agenda virtual, tem como propósito auxiliar os usuários da plataforma em questões organizacionais, como os afazeres do cotidiano, de forma com que não se desestruture em seus encargos. Pensando em que estamos cada vez mais inseridos num mundo tecnológico, a agenda virtual parece bastante atrativa e de grande utilidade, já que estamos sempre acompanhados de algum dispositivo eletrônico em nosso dia a dia. Desse modo, os usuários da plataforma poderão sempre estar ligados em sua agenda e atentos a seus compromissos. A proposta do trabalho é desenvolver um site que servirá como uma lista virtual de afazeres, assim, o usuário poderá organizar suas tarefas, compromissos e horários de lazer, cumprindo-os com satisfação e com o foco necessário. Com a organização, o site propõe incentivar o usuário a realizar suas tarefas no tempo certo, mas sem invadir seu tempo livre. Esse

projeto visa integrar as disciplinas técnicas de Projeto Integrador, Programação, Engenharia de Software e Web Design. Espera-se, dessa forma, que ao desenvolver um 'software' funcional, os autores apliquem seus conhecimentos adquiridos nestas matérias a ampliem suas habilidades técnicas na área de desenvolvimento de sistemas operacionais. Foram feitas as páginas principais, como Home, Login e Contato. O front-end do site está sendo desenvolvido em HTML, CSS e Javascript e no aplicativo Visual Studio Code. O código base da agenda virtual ainda está em desenvolvimento, e está sendo programado em python e, da mesma forma que o resto do site, no VSCode. Até o momento, o grupo teve como resultado o planejamento da página, o desenvolvimento e aprimoramento de um protótipo, com as páginas principais já concluídas em HTML, CSS e Javascript e o código da agenda virtual (objetivo do site) está em desenvolvimento. O site está tomando forma gradualmente, e o objetivo de aplicar os conhecimentos adquiridos no decorrer do curso integrando todas as matérias, por enquanto, vem sendo cumprido. Apesar das diversas dificuldades encontradas no processo de desenvolvimento, o back-end é a principal delas (está levando mais tempo do que o esperado para ser concluída). Todo o esforço está valendo a pena, os resultados obtidos estão sendo favoráveis e a experiência está sendo interessante.

Palavras chaves: organizar, tarefas, desenvolvimento, agenda.

Abstract

The present work consists of an integrative project of the computer course integrated with high school. Urlist, the virtual agenda, aims to help platform users with organizational issues, such as daily tasks, so that their duties are not disorganized. Thinking that we are increasingly inserted in a technological world, the virtual agenda seems quite attractive and very useful, since we are always accompanied by some electronic device in our daily lives. In this way,

platform users will always be able to be connected to their calendar and aware of their appointments. The proposal of the work is to develop a website that will serve as a virtual to-do list, so the user will be able to organize their tasks, appointments and leisure time, fulfilling them with satisfaction and with the necessary focus. With the organization, the site proposes to encourage the user to carry out their tasks at the right time, but without invading their free time. This project aims to integrate the technical disciplines of Integrator Project, Programming, Software Engineering and Web Design. It is expected, therefore, that when developing a functional 'software', the authors apply their knowledge acquired in these matters and expand their technical skills in the area of operating systems development. The main pages were created, such as Home, Login and Contact. The front-end of the website is being developed in HTML, CSS and Javascript and in the Visual Studio Code application. The code base of the virtual diary is still under development, and is being programmed in python and, like the rest of the site, in VSCode. So far, the group has resulted in the planning of the page, the development and improvement of a prototype, with the main pages already completed in HTML, CSS and Javascript, and the code for the virtual diary (website objective) is under development. The site is gradually taking shape, and the objective of applying the knowledge acquired during the course, integrating all subjects, has been fulfilled for the time being. Despite the various difficulties encountered in the development process, the back-end is the main one (it is taking longer than expected to be completed). All the effort is paying off, the results obtained are being favorable and the experience has been interesting.

Keywords: organize, tasks, development, agenda

1.0 INTRODUÇÃO

Com cada vez mais tecnologias em nossas vidas, estamos inseridos em um mundo muito remoto, onde os computadores já fazem parte do nosso cotidiano. Eles são parte do trabalho, estudo e lazer de muitos. Pensando nisso, criar um software que conseguisse administrar o tempo das pessoas, uma agenda virtual, pareceu bastante útil. Nela, o usuário poderá colocar seus afazeres, assim tendo total controle de suas atividades diárias, mensais e anuais.

Separar o tempo de lazer, trabalho e estudos, dependendo do usuário, é de grande importância, para que não se perca no meio de muitos afazeres de rotina, proporcionar melhor utilização do tempo, aumentar a produtividade e favorecer com o sucesso profissional/estudantil. Além disso, tem-se a expectativa de fazer uma página com uma gama de cores, de forma visualmente atrativa.

A proposta do *Urlist* é justamente conseguir auxiliar na divisão de tarefas do usuário, de modo com que ele possa organizar-se, tendo uma rotina estável e estruturada. O software, que disponibilizará um calendário, será de grande utilidade para que os usuários tenham suas tarefas anotadas por dia e que seja de fácil acesso, pois estamos sempre conectados em algum equipamento eletrônico.

1.1 Objetivos

A proposta do trabalho é desenvolver um site que servirá como uma lista virtual de afazeres, assim, o usuário poderá organizar suas tarefas, compromissos e horários de lazer, cumprindo-os com satisfação e com o foco necessário. Com a organização, o site propõe incentivar o usuário a realizar suas tarefas no tempo certo, mas sem invadir seu tempo livre.

Esse projeto visa integrar as disciplinas técnicas de Projeto Integrador, Programação, Engenharia de Software e Web Design. Espera-se, dessa forma, que ao desenvolver um *'software'* funcional, os autores apliquem seus conhecimentos

adquiridos nestas matérias a ampliem suas habilidades técnicas na área de desenvolvimento de sistemas operacionais.

2.0 DESENVOLVIMENTO

Durante a criação do software, foram realizadas diversas tarefas, partindo da criação da tela inicial. Pensando em algo que fosse esteticamente atrativo, decidimos utilizar cores marcantes e que, segundo a teoria das cores, ajudassem com a concentração. A partir disso, iniciamos o desenvolvimento da tela inicial da nossa página ([anexo 1 e 2](#)), utilizando esse tom esverdeado como cor principal do nosso site.

Após discutirmos e chegarmos a uma conclusão como queríamos o nosso site, começamos a elaborá-lo. Com a tela de login, já se vê o uso de javascript ([anexo 3](#)), onde foi feita uma animação, para que a página ficasse interessante e mantivesse a atenção do visualizador. O back-end foi feito com python e flask, mas ainda não está 100% funcional.

2.1 Escopo

O software visa auxiliar na organização da rotina do usuário, criando tarefas e compromissos na sua agenda virtual. Primeiramente, na tela inicial ele terá uma breve explicação do software e logo em seguida na aba de login, poderá executar o login ou criar uma conta para acessar o software. Com sua conta criada, o usuário terá acesso à criação da sua agenda virtual, agendando compromissos, tarefas a serem realizadas ou até mesmo lembretes.

2.1 Ferramentas utilizadas

Urlist será um sistema de organização pessoal programado no aplicativo para desktop Visual Studio Code — editor de código-fonte desenvolvido pela

Microsoft para Windows, Linux e macOS — e na linguagem de programação Python. A logo do site foi feita no Canva — plataforma de design gráfico que permite aos usuários criar gráficos de mídia social, apresentações, infográficos, pôsteres e outros conteúdos visuais. Além disso, são utilizadas plataformas *online* para o auxílio da realização do software, como o YouTube e W3schools.

2.2 Cronograma

Ações	a b r	m a i	j u n	j u l	a g o	s e t	o u t	n o v	d e z
Definir tema do software	x								
Iniciar o front end		x	x						
Pesquisas sobre o back end e a linguagem Python			x	x					
Finalizar o front end						x			
Iniciar o Banco de Dados						x			
Desenvolver o back-end							x	x	x

2.5 Requisitos

2.5.1 Requisitos Funcionais

RF01. O software deve conter um sistema de cadastro de novos usuários;

RF02. A página conterá um login, que poderá ser efetuada através do email e senha mencionados no cadastro inicial;

RF03. O software irá entregar ao usuário final uma plataforma para auxiliar na rotina do usuário.

2.5.2 Requisitos Não Funcionais

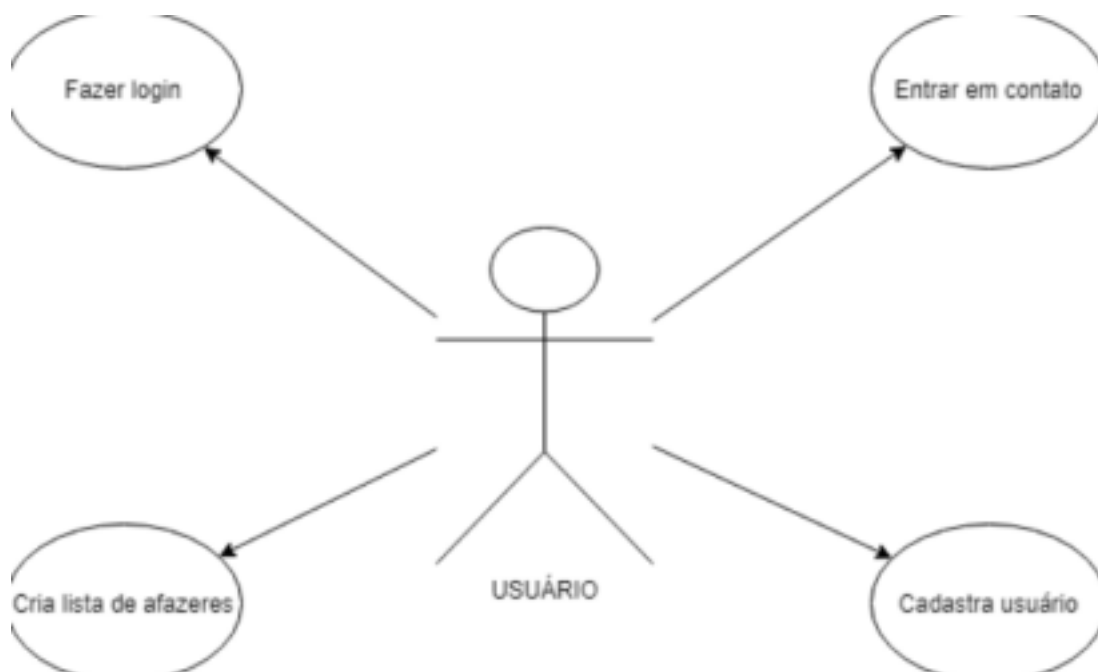
RNF01. O front end do nosso software será desenvolvido pela linguagem HTML;

RNF02. O back-end do projeto será desenvolvido na linguagem de programação Python;

RNF04. Foi usado para repositório a plataforma GitHub.

2.3 Diagrama

Esse diagrama mostra a relação usuário/software. O usuário pode realizar as seguintes etapas mostradas no diagrama, sendo elas o seu cadastro, seu login, entrar em contato com os desenvolvedores/suporte do software e criar sua lista de afazeres e anotá-los em sua agenda virtual.



3. CONCLUSÃO

O site está tomando forma gradualmente, e o objetivo de aplicar os conhecimentos adquiridos no decorrer do curso integrando todas as matérias, por enquanto, vem sendo cumprido. Apesar das diversas dificuldades encontradas no processo de desenvolvimento, o back-end é a primeira delas (está levando mais tempo do que o esperado para ser concluída). Todo o esforço está valendo a pena, os resultados obtidos estão sendo favoráveis e a experiência está sendo interessante.

4. REFERÊNCIAS

NETTO, Hylson. **Desenvolvimento de sistemas web: conceitos e exemplos nas linguagens javascript, java e python.** Disponível em: <https://hylson.com/programar/>. Acesso em: 19 jul. 2021

LUCIDCHART. **Diagrama de caso de uso UML: O que é, como fazer e exemplos.** Disponível em: <https://www.lucidchart.com/pages/pt/diagrama-de-caso-de-uso-uml>. Acesso em: 23 jul. 2021.

WIKIPEDIA. **Diagrama de caso de uso.** Disponível em: https://pt.wikipedia.org/wiki/Diagrama_de_caso_de_uso. Acesso em: 23 jul. 2021.

DEVMEDIA. **Introdução a Requisitos de Software.** Disponível em: <https://www.devmedia.com.br/introducao-a-requisitos-de-software/29580#:~:text=Requisitos%20s%C3%A3o%20al%C3%A9m%20de%20fun%C3%A7%C3%B5es,necess%C3%A1ria%20para%20satisfazer%20um%20objetivo>. Acesso em: 13 nov. 2021

ANEXOS

Anexo 1 - Imagem da tela inicial.



Anexo 2 - Imagem da tela de login.



Anexo 3 - Imagem do código JavaScript.

```
index.html JS jslogin.js login.html
C: > Users > sandro leão > OneDrive > PI Urlist > HTML > JS jslogin.js > ...
1  var btnSignin = document.querySelector("#signin");
2  var btnSignup = document.querySelector("#signup");
3
4  var body = document.querySelector("body");
5
6
7  btnSignin.addEventListener("click", function () {
8      body.className = "sign-in-js";
9  });
10
11 btnSignup.addEventListener("click", function () {
12     body.className = "sign-up-js";
13 })
14
```