

Tarea #1. Lenguajes de programación.

NOTAS:

A) Las aplicaciones deben usar exclusivamente los conceptos aprendidos.

B) Se debe crear un repositorio con el nombre tarea1

C) Se deben crear archivos fuente para cada uno de los puntos, con nombres:

punto1.cpp, punto2.cpp, punto3.cpp, ... etc.

1. Escriba una aplicación que demuestre que al convertir de int a float no hay pérdida de información y que de lo contrario si la hay. Hágalo usando cambio de tipo explícito e implícito.
2. Escriba una aplicación que pregunte por dos números enteros y responda indicando cuál de ellos es el mayor.
3. Construya una aplicación que determine si un número ingresado es par, impar o cero. La aplicación debe indicarlo con una frase de acuerdo al caso.
4. Programe una aplicación que reciba un número entero de 5 dígitos, por ejemplo **52463**, y que responda con los dígitos que componen el número separados por tres espacios, por ejemplo:
5 2 4 6 3.
5. Desarrolle una aplicación que reciba tres números flotantes y responda indicando cuál de todos ellos es el mayor.
6. Desarrolle una aplicación que reciba tres strings y responda indicando cuál de todos ellos es el primero alfabéticamente.