

## Lista #2

**Curso:** Ciência da Computação

**Disciplina:** Inteligência Artificial

**Prof<sup>a</sup>.** Cristiane Neri Nobre

**Data de entrega:** 24/08

**Valor:** 1 ponto

### Questão 01

---

Estude os slides sobre **Árvore de decisão** que estão no CANVAS.

Parte 1 - Algoritmos de Indução de Árvore - Introdução a AD.pdf

Parte 2 - Algoritmos de Indução de Árvore - Como gerar - entendimento geral.pdf

Parte 3 - Algoritmos de Indução de Árvore - Como gerar - como calcular.pdf

Parte 4 - Algoritmos de Indução de Árvore - Vantagens e desvantagens.pdf

Parte 5 - Algoritmos de Indução de Árvore - métricas de avaliação.pdf

E responda as seguintes questões:

- 1) Como uma árvore de decisão é gerada? Qual o significado do atributo que está na raiz da árvore?
- 2) O que você pode fazer com uma árvore de decisão gerada a partir de uma base de dados?
- 3) Quais as vantagens e desvantagens de um algoritmo de árvore de decisão?
- 4) Como avaliamos a qualidade de uma árvore?
- 5) Como podemos obter as regras a partir de uma árvore de decisão?

### Questão 02

---

Considerando-se a base de dados sobre **“Esperar ou não pelo restaurante”** (verificar base de dados ‘Restaurante.csv’ disponibilizada no CANVAS), pede-se:

- 1) Calcular o ganho de informação de cada atributo. Que atributo é a raiz da árvore?

- 2) Que atributo estará no segundo nível da árvore? Faça os cálculos e apresente a árvore gerada até o segundo nível da árvore.