

Tarea 05 - Acordeón para Examen

Software y Hardware

El **software** es el conjunto de programas y datos que permiten el funcionamiento de una computadora. El **hardware** son los componentes físicos del equipo. **Ejemplo de software:** Microsoft Word, Linux. **Ejemplo de hardware:** teclado, monitor, disco duro.

Software propietario y libre

El **software propietario** pertenece a una empresa o persona que restringe su uso, copia o modificación. **Ejemplo:** Windows, Microsoft Office. El **software libre** permite su uso, copia y modificación libremente. **Ejemplo:** Linux, LibreOffice.

Esquema y partes del internet

Internet está compuesto por una red mundial de computadoras conectadas mediante protocolos (como TCP/IP). Sus principales partes incluyen: servidores, clientes, routers, proveedores de servicios (ISP) y direcciones IP.

GitHub y sus utilidades

GitHub es una plataforma en línea que permite almacenar, compartir y colaborar en proyectos de programación. Facilita el control de versiones con Git y la colaboración entre varios desarrolladores.

Partes y acciones de GitHub

Repositorio: Carpeta donde se almacena un proyecto. **Commit:** Guardado de cambios en el repositorio. **Branch:** Rama paralela del proyecto para trabajar sin afectar la principal. **Pull Request:** Solicitud para combinar cambios de una rama a otra. **Merge:** Fusión de ramas. **Organizations:** Espacios compartidos para gestionar proyectos en grupo.

Sistemas operativos y su interacción con el hardware

El **sistema operativo** es el software que gestiona los recursos del hardware y permite la comunicación con el usuario. Actúa como intermediario entre el hardware (CPU, memoria, dispositivos) y las aplicaciones. **Ejemplo:** Windows, macOS, Linux, Android.