

Formato archivos BMP

Organización del Computador 2

2do. Cuatrimestre 2008

Un archivo `.bmp` está formado por un bitmap file header de 14 bytes, seguido por un bitmap info header de 40 bytes, seguido por la paleta de colores (que depende del `biBitCount`) y finalmente los datos de la imagen.

Bitmap file header

Dato	Tipo	Tamaño	Descripción
bfType	Short	2 Bytes	El string "BM"
bfSize	Long	4 Bytes	Tamaño del archivo
bfReserv1	Short	2 Bytes	—
bfReserv2	Short	2 Bytes	—
bfOffBits	Long	4 Bytes	Offset desde el comienzo del archivo a los datos

Bitmap info header

Dato	Tipo	Tamaño	Descripción
bfSize	Long	4 Bytes	Tamaño de éste header en bytes (40)
biWidth	Long	4 Bytes	Ancho en Pixels
biHeight	Long	4 Bytes	Alto en Pixels
biPlanes	Short	2 Bytes	1
biBitCount	Short	2 Bytes	1, 4, 8 o 24
biCompression	Long	4 Bytes	—
biSizeImage	Long	4 Bytes	Tamaño de la imagen en bytes
biXPelsPerM	Long	4 Bytes	—
biYPelsPerM	Long	4 Bytes	—
biClrUsed	Long	4 Bytes	—
biClrImportant	Long	4 Bytes	—

Paleta

biBitCount	Número de colores	Tamaño de la Paleta
1	2	8 Bytes
4	16	64 Bytes
8	256	1024 Bytes
24	16 Megas	0 (no se usa)