

ATIVIDADE JAVASCRIPT FRONT-END

Objetivo

Aplicar conteúdos revisados na aula e solidificar conceitos de Eventos.

Vamos treinar:

- Eventos DOM
- DOM
 - Seleccionando estruturas
 - Alterando DOM



Atividade I - Uma Homepage Diferente

Oi! Hoje temos um desafio novo ainda no mesmo projeto em que trabalhamos: otimizar a homepage (página inicial) desta rede social.

A página inicial será a linha do tempo de publicações. Adicione ao projeto a página **feed.html** disponibilizada e abra no browser para ver como está atualmente.

DICAS: É sempre interessante utilizar uma função para debug e verificação durante o processo de desenvolvimento se as variáveis estão se comportando como o esperado. Utilize **console.log()** para verificar como está a seleção DOM dos elementos necessários.

Veja a seguir os requisitos de melhoria:

1. Há um exemplo de estrutura de publicação neste arquivo. Ao fim da página há o botão **Ver Mais**. Utilize dos conhecimentos de DOM e eventos para desenvolver um código que ao usuário clicar no botão mencionado, apareça na tela uma postagem adicional.

ATENÇÃO: A opção de carregar mais publicações deve permanecer sempre abaixo de todas as publicações já carregadas.

2. Continuando no assunto de publicações, deve ser possível para o usuário clicar o ícone em forma de coração e a imagem deve ser substituída pela imagem encontrada em **img/red-heart.png**. O sistema deve estar preparado para que a cada clique haja a alternância entre imagens.
3. Ao passar o mouse pela barra de pesquisa, esta deve receber o estilo css **box-shadow** com os valores **0px 1px 3px black**, a fim de destacar o campo.

ATENÇÃO: A estrutura/tag HTML será modificada, pode-se obter resultados muito diferentes do esperado pelo cliente dependendo da implementação escolhida.

4. Ao passar o mouse sob o botão **Ver Mais**, o cursor deve ser alterado para um cursor que indique que a área permite o clique (consulte <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/CSS/cursor> para relembrar o conceito).

Cada vez que o botão de curtir uma publicação for clicado (seja adicionando ou retirando), a numeração total de likes deve sofrer alteração. Para este exercício talvez uma adequação da estrutura HTML seja necessária.

Atividade II - Criando um ToDo

Para fazer essa atividade, faça um fork desse projeto ([Link Github](#)).

Iremos construir uma aplicação que nos permite adicionar tarefas, concluir as tarefas e excluir tarefas, tudo isso com JS puro.

DICAS: É sempre interessante utilizar uma função para debug e verificação durante o processo de desenvolvimento se as variáveis estão se comportando como o esperado. Utilize **console.log()** para verificar como está a seleção DOM dos elementos necessários.

Veja a seguir os requisitos da validação:

1. Você deve criar um arquivo main.js e vincular o mesmo ao index.html

2. Qual o usuário digitar uma tarefa no input ao fazer no botão de ADD
3. Deverá ser criado mais um input para password, para que o usuário possa confirmar a senha dele.
4. Deverá ser validado se a senha digitada no input de confirmação de senha criado no passo 3 é igual a senha digitada. Caso seja igual a borda dos dois inputs, deverá ficar na verde, caso contrário, deverá ficar na cor vermelha.

Até a próxima!