

Documentação De Projeto De Software

Site De compras

Gustavo Beirão Vinagre da Nobrega Santos – 2300049INFOINT

Maria Luisa Gomes da Almeida Saturnino – 2300159INFOINT

PROF. DIEGO NUNES BRANDÃO

FUNDAMENTOS DE DESENVOLVIMENTO PARA INTERNET

**CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA CELSO SUCKOW DA
FONSECA CEFET/RJ**

Dezembro/2024

Aprovação

Aprovamos o documentação do Projeto "Site De Compras"

Gustavo Beirão Vinagre da Nobrega Santos	10/01/2024	Gustavo BVNS
Maria Luisa Gomes de Almeida Saturnino	10/01/2024	

Versões revisadas anteriores

Não aplicável.

Especificação dos Requisitos do Software

Site de Compras

Sumário

1	Introdução	5
1.1	Objetivos deste documento	5
1.2	Escopo do produto	5
1.2.1	Nome do produto e de seus componentes principais.....	5
1.2.2	Objetivo do produto.....	5
1.2.3	Benefícios do produto.....	5
1.3	Materiais de referência.....	6
1.4	Definições e siglas	6
2	Descrição geral do produto	7
2.1	Minimundo.....	8
2.2	Diagrama de Atividades.....	9
3	Requisitos Específicos	9
3.1	Diagrama de Casos de Uso	9
3.2	Identificação dos Casos de Uso	9
3.3	Regras de Negócio.....	10
3.4	Interfaces do Usuário.....	10
3.4.1	Tela do Caso de Uso Registro de entrada no bandeirão (por gratuidade).....	11
3.5	Requisitos Não Funcionais	12
4	Classes	
4.1	Diagrama de Classes	

1. Introdução

1.1. Objetivos deste documento

Registrar a documentação do Projeto "Site de Compras".

1.2. Escopo do produto

1.2.1. Nome do produto e de seus componentes principais

Site De Compras

1.2.2. Objetivo do produto

Proporcionar aos usuários uma experiência prática para adquirir produtos online. A plataforma busca facilitar a navegação, a seleção e o pagamento, atendendo às necessidades dos clientes de forma eficiente.

1.2.3. Benefícios do produto

Número de ordem	Benefício
1	Permite visualizar e comparar uma ampla variedade de produtos em um único lugar.
2	Um site intuitivo e bem organizado, facilitando a navegação e melhorando a experiência do cliente.
3	Possibilita compras a qualquer hora e de qualquer lugar, eliminando a necessidade de deslocamento.
4	Permite pesquisar, comparar e comprar rapidamente, sem filas ou esperas.
5	Ajuda a encontrar produtos específicos rapidamente, economizando esforço.
6	Elimina custos com estacionamento, transporte e alimentação durante as compras presenciais.

1.3. Materiais de referência

Número de ordem	Tipo do material	Referência bibliográfica
1	Site da Shopee	https://shopee.com.br/
2	Site da Amazon	https://www.amazon.com.br/
3	Blog para criação de um site de vendas	https://www.nuvemshop.com.br/blog/motivos-criar-site-de-vendas/

1.4. Definições e siglas

Número de ordem	Sigla	Definição
1	Windows	Microsoft Windows é um sistema operacional mundialmente conhecido capaz de controlar todas as funções relacionadas ao computador por meio do software
2	Linux	GNU/Linux é outro sistema operacional muito utilizado podendo gerenciar as ações do computador
3	Javascript	Javascript é uma das diversas linguagens de programação usadas, sendo essa de alto nível, procurando tornar o processo mais dinâmico
3	Javascript	Javascript é uma das diversas linguagens de programação usadas, sendo essa de alto nível, procurando tornar o processo mais dinâmico
3	Javascript	Javascript é uma das diversas linguagens de programação usadas, sendo essa de alto nível, procurando tornar o processo mais dinâmico
3	Javascript	Javascript é uma das diversas linguagens de programação usadas, sendo essa de alto nível, procurando tornar o processo mais dinâmico
3	Javascript	Javascript é uma das diversas linguagens de programação usadas, sendo essa de alto nível, procurando tornar o processo mais dinâmico

2. Descrição geral do produto

2.1. Minimundo

O sistema deverá possuir um cadastro de usuários com autenticação de login. O sistema contará com dois tipos distintos de usuários: vendedor e comprador, cada qual com funcionalidades específicas.

O vendedor poderá adicionar, excluir, consultar e alterar os dados de seus produtos.

O comprador poderá adicionar, excluir, consultar e alterar os produtos no seu carrinho de compras.

Todos os usuários terão a funcionalidade de pesquisar produtos. A pesquisa permitirá filtros por vendedor, data de publicação e preço.

Para cada usuário, serão armazenados os seguintes dados: senha de login, nome, cidade, bairro, rua, número, complemento, telefone, e-mail, agência bancária, conta bancária e código do banco.

Para um usuário comprador/cliente, será necessário também armazenar a data de nascimento e o CPF.

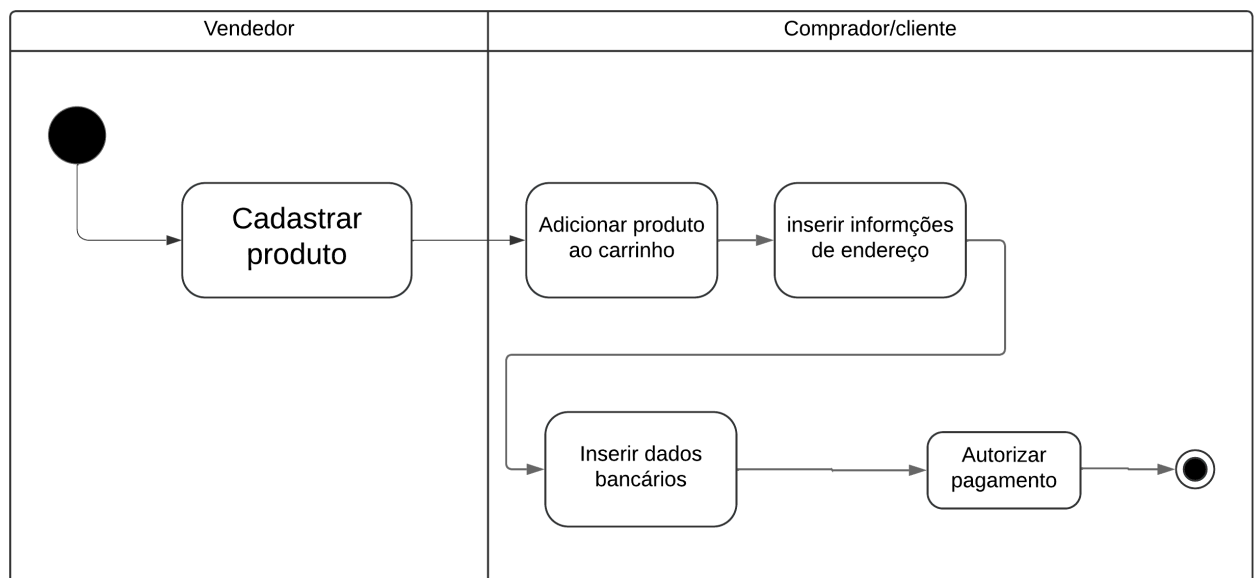
Para um usuário vendedor, será necessário registrar o tipo de produto vendido (diversos, eletrônicos, papelaria ou roupas) e o CNPJ.

Os dados do produto incluirão, no mínimo, uma imagem do produto, além de seu nome, quantidade em estoque, descrição, preço e o respectivo vendedor.

No carrinho de compras, será necessário armazenar a quem pertence o carrinho (usuário comprador), qual produto está incluído e a quantidade dele.

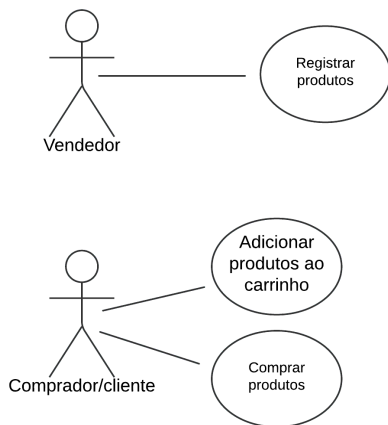
Por fim, o sistema deverá registrar as vendas realizadas, armazenando as quem foi o comprador, o produto adquirido e a quantidade comprada.

2.2. Diagrama de Atividades



3. Requisitos Específicos

3.1. Diagrama de Casos de Uso



3.2. Identificação dos Casos de Uso

Identificação	Nome do Caso de Uso	Sumário do Caso de Uso
UC-01	Registrar produtos	Essa funcionalidade serve para inserir os produtos do comprador no site
UC-02	Adicionar produtos ao carrinho	Essa funcionalidade serve para o comprador ter a possibilidade de comprar mais de um produto em uma compra só
UC-03	Comprar produtos	Essa funcionalidade serve para O cliente comprar os produtos do site

3.3. Regras de Negócio

Identificação	Descrição	Identificação do Caso de Uso
RN01	Caso o vendedor não esteja logado no site, a inserção não será possível	UC-01
RN02	Caso o produto esteja fora no estoque ou o cliente tenha adicionado mais que a quantidade no estoque, o produto não irá para o carrinho	UC-02
RN03	A compra só é liberada se o pagamento for efetuado.	UC-03

3.4. Interfaces do Usuário

3.4.1 Tela do Caso de Uso Registro De Produtos Pelo Vendedor

Cadastre novos produtos

Imagens do produto:

Escolher arquivo

Nenhum arquivo escolhido

Nome do produto:

Nome do produto

Categoria:

categoria

Preço:

Preço (apenas números)

Quantidade de produto:

Quantidade disponível do produto

Descrição do produto:

Descrição

3.5. Requisitos Não Funcionais

Identificação	Descrição
RNF01	O sistema deve rodar em Windows e Linux
RNF03	O tempo de resposta do site deve ser de, no máximo, três segundos
RNF04	O sistema deve usar as linguagens PHP, JavaScript, HTML, CSS e MySQL.

4. Classes

4.1. Diagrama de Classes

