

# Estruturas de Dados

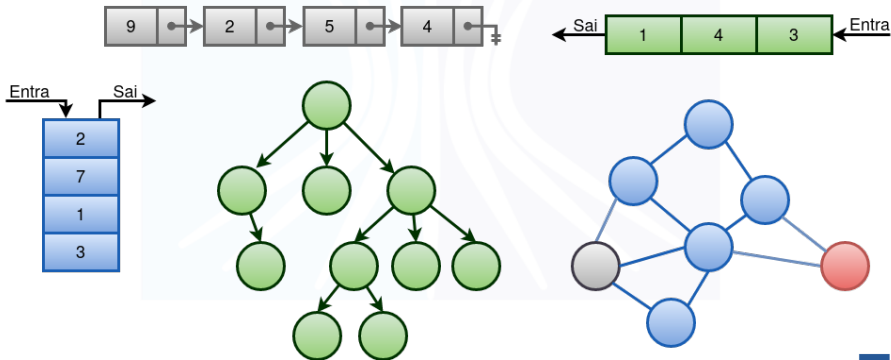
Mayrton Dias  
[mayrton.queiroz@p.ficr.edu.br](mailto:mayrton.queiroz@p.ficr.edu.br)

- ① Apresentação
- ② Abstração e Tipos Abstratos de Dados
- ③ Tipos Abstratos de Dados
- ④ TADs vs ED
- ⑤ Lista com vetores
- ⑥ Lista Duplamente Encadeada
- ⑦ Lista Simplesmente Encadeada e Circular



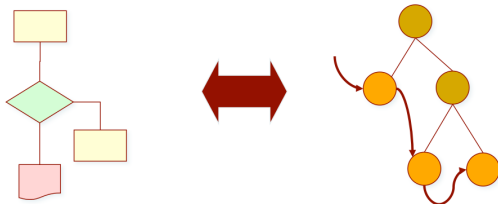
# Apresentação

**Estrutura de Dados:** É o ramo da Computação que estuda os diversos mecanismos de organização de dados para atender aos diferentes requisitos de processamento.



O objetivo da nossa disciplina será analisar as melhores alternativas para **manipular eficientemente os dados de um sistema computacional.**

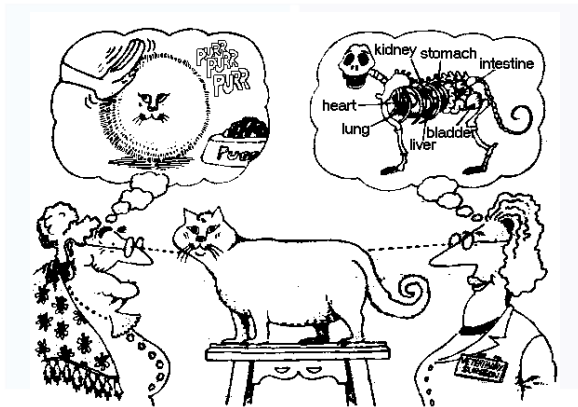
**Algoritmos** geralmente trabalham sobre **Estrutura de Dados**



A escolha de uma **ED adequada** pode simplificar a implementação do algoritmo para um dado problema.

# Abstração e Tipos Abstratos de Dados

## ■ Abstração:



Copyright 1991 © Grady Booch

Abstração:

- Permite-nos **dominar a complexidade do mundo real**
- **Modela-se uma entidade ou conceito de forma simplificada... focando apenas no que é interessante para resolver o problema.**
- Definição de Abstração:

“Uma abstração é uma visualização ou uma representação de uma entidade que **inclui somente os atributos de importância** em um **contexto particular.**” Fonte: Robert Sebesta



# Tipos Abstratos de Dados

**Tipo Abstrato de Dados (TAD)** é um **modelo** de **estruturação dos dados** que especifica:

- O tipo dos dados armazenados
- As operações definidas sobre esses dados
- Os tipos de parâmetros dessas operações

**TAD = encapsula dados + operações**



# TADs vs ED

TAD:

- **Conceito matemático básico** que define o tipo de dado
- Define **O QUE** cada operação faz, **não como faz**
- Não se relaciona com **detalhes de implementação**  
Ex: Eficiência de espaço (uso memória) e tempo

Estrutura de Dados

- Método particular para **implementar um TAD** em uma Linguagem de Programação

TAD:

- **Criação de um TAD**
- **Inclusões e remoções de dados no TAD**
- **Percurso no TAD** (varre todos os dados armazenados)
- **Busca** (busca algum dado dentro da estrutura).

## Implementação por Vetores:

20	13	02	30
----	----	----	----

```
void Insere(int x, Lista L) {  
    for(i=0;...) {...}  
    L[0] = x;  
}
```

## Implementação por Listas Encadeadas



```
void Insere(int x, Lista L) {  
    p = CriaNovaCelula(x);  
    L.primeiro = p;  
    ...  
}
```

## Programa usuário do TAD

```
int main() {  
    Lista L;  
    int x;  
  
    x = 20;  
  
    Insere(x, L) ;  
    ...  
}
```



# Lista com vetores



Inclusão das bibliotecas e definição da estrutura

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

#define TAM 5

typedef struct{
    int id;
    int *elementos;
} Lista;
```

## Criar Lista

```
Lista* criarLista(){
    Lista *nova = (Lista*)malloc(sizeof(Lista));
    if(nova == NULL){
        printf("Nao tem espaco\n");
        return NULL;
    }
    nova->id = 0;
    nova->elementos = (int*)malloc(TAM*sizeof(int));
    if(nova->elementos == NULL){
        printf("Nao tem espaco\n");
        free(nova);
        return NULL;
    }
    return nova;
}
```

## Lista com vetores

Inserir Elemento (insere o elemento no final da lista)

```
int inserirElemento(Lista *lista, int valor){
    if(lista == NULL){
        printf("A lista nao foi criada\n");
        return 0;
    }
    if(lista->id < TAM){
        lista->elementos[lista->id] = valor;
        ++(lista->id);
    }else{
        printf("Espaco esgotado\n");
        return 0;
    }
    return 1;
}
```



# Lista com vetores

## Inserir Elemento (insere o elemento no início da lista)

```
int inserirElementoInicio(Lista *lista, int valor){  
    int i;  
    if(lista == NULL){  
        printf("A lista nao foi criada\n");  
        return 0;  
    }  
    if(lista->id < TAM){  
        for(i = lista->id; i > 0; --i){  
            lista->elementos[i] = lista->elementos[i-1];  
        }  
        lista->elementos[0] = valor;  
        ++(lista->id);  
    }else{  
        printf("Espaco esgotado\n");  
        return 0;  
    }  
    return 1;  
}
```

## Inserir Elemento no índice (posição) indicado

```
int inserirElementoID(Lista *lista, int valor, int posicao){
    int i;
    if(lista == NULL){
        printf("A lista nao foi criada\n");
        return 0;
    }
    if(lista->id < TAM){
        if(posicao < lista->id){
            for(i = lista->id; i > posicao; --i){
                lista->elementos[i] = lista->elementos[i-1];
            }
            lista->elementos[posicao] = valor;
            ++(lista->id);
        }else{
            printf("Posicao fora o intervalo permitido\n");
        }
    }else{
        printf("Espaco esgotado\n");
        return 0;
    }
    return 1;
}
```

## Mostrar os Elementos da Lista

```
void imprimirElementos(Lista *lista){  
    int i;  
    if(lista == NULL){  
        printf("A lista nao foi criada\n");  
        return ;  
    }  
    if(lista->id == 0){  
        printf("Lista vazia\n");  
        return ;  
    }  
    for(i = 0; i < lista->id; ++i){  
        printf("%d ", lista->elementos[i]);  
    }  
    printf("\n");  
}
```

## Remove Elemento

```
int removerElemento(Lista *lista, int valor){
    int i, j;
    for(i = 0; i < lista->id; ++i){
        if(lista->elementos[i] == valor){
            for(j = i; j < lista->id-1; ++j){
                lista->elementos[j] = lista->elementos[j+1];
            }
            --(lista->id);
            return 1;
        }
    }
    return 0;
}
```

## Busca Elemento

```
int buscarElemento(Lista *lista, int valor){
    int i, j;
    for(i = 0; i < lista->id; ++i){
        if(lista->elementos[i] == valor){
            return i;
        }
    }
    return -1;
}
```



## Atualiza Elemento

```
int atualizarElemento(Lista *lista, int busca, int valor){  
    int i;  
    for(i = 0; i < lista->id; ++i){  
        if(lista->elementos[i] == busca){  
            lista->elementos[i] = valor;  
            return 1;  
        }  
    }  
    return 0;  
}
```

Exclui a Lista

```
Lista* excluirLista(Lista *lista){  
    free(lista->elementos);  
    free(lista);  
    return NULL;  
}
```

## Lista com vetores

**Função main, com as chamadas das funções apresentadas**

```
int main(){
    Lista *lista;
    lista = criarLista();
    inserirElemento(lista, 5);
    inserirElementoInicio(lista, 8);
    inserirElementoID(lista, 4, 1);
    removerElemento(lista, 4);
    imprimirElementos(lista);
    int busca = buscarElemento(lista, 2);
    if(busca != -1){
        printf("Elemento: %d\n", lista->elementos[busca]);
    }
    atualizarElemento(lista, 8, 6);
    lista = excluirLista(lista);
    return 0;
}
```



# Lista Duplamente Encadeada

# Lista Duplamente Encadeada

## Inclusão das bibliotecas e definição da estrutura

```
typedef struct lista Lista;  
typedef struct listaNo ListaNo;  
  
struct lista{  
    ListaNo *prim;  
    ListaNo *ult;  
};  
  
struct listaNo{  
    int valor;  
    ListaNo *prox;  
    ListaNo *ant;  
};
```

## ■ Criar Lista

```
Lista* criarLista(){
    /*solicitando espaco para a lista*/
    Lista *nova = (Lista*)malloc(sizeof(Lista));

    /*Verificando se o espaco foi resevado*/
    if(nova == NULL){
        printf("Sem espaco\n");
        return NULL;
    }

    /*Preparando os dados iniciais da lista*/
    nova->prim = NULL;
    nova->ult = NULL;

    /*Retonando o espaco resevado*/
    return nova;
}
```

# Lista Duplamente Encadeada

## ■ Inserir Elemento (insere o elemento no final da lista)

```
int inserirElemento(Lista *lista, int valor){
    ListaNo *p;
    ListaNo *nova = (ListaNo*) malloc(sizeof(ListaNo));

    if(nova == NULL){
        printf("Sem espaco\n");
        return 0;
    }
    nova->valor = valor;
    nova->prox = NULL;
    nova->ant = NULL;

    if(lista->prim == NULL){
        lista->prim = nova;
        lista->ult = nova;
        return 1;
    }
    lista->ult->prox = nova;
    nova->ant = lista->ult;
    lista->ult = nova;

    return 1;
}
```

# Lista Duplamente Encadeada

## Mostrar os Elementos da Lista

```
void imprimirElementos(Lista *lista){
    ListaNo *p;
    if(lista == NULL){
        printf("A lista nao foi criada\n");
        return ;
    }
    if(lista->prim == NULL){
        printf("A lista esta vazia\n");
        return ;
    }

    for(p = lista->prim; p != NULL; p = p->prox){
        printf("%d ", p->valor);
    }
    printf("\n");
}
```



# Lista Duplamente Encadeada

## Mostrar os Elementos da Lista na ordem Inversa

```
void imprimirElementosOrdemInversa(Lista *lista){  
    ListaNo *p;  
    if(lista == NULL){  
        printf("A lista nao foi criada\n");  
        return ;  
    }  
    if(lista->prim == NULL){  
        printf("A lista esta vazia\n");  
        return ;  
    }  
  
    for(p = lista->ult; p != NULL; p = p->ant){  
        printf("%d ", p->valor);  
    }  
    printf("\n");  
}
```

# Lista Duplamente Encadeada

## Remove Elemento

```
int removerElemento(Lista *lista, int valor){
    ListaNo *p, *aux;
    if(lista == NULL){
        printf("A lista nao foi criada\n");
        return 0;
    }
    if(lista->prim == NULL){
        printf("A lista esta vazia\n");
        return 0;
    }
    if( lista->prim->valor == valor){
        aux = lista->prim;
        lista->prim->prox->ant = NULL;
        lista->prim = lista->prim->prox;
        free(aux);
        return 1;
    }
    //continua ...
```

## Remove Elemento

```
//...continuacao
for(p = lista->prim; p->prox->prox != NULL; p = p->prox){
    /*Verificando se e o elemento que sera removido da lista*/
    if(p->prox->valor == valor){
        aux = p->prox;
        p->prox = p->prox->prox;
        p->prox->ant = p;
        free(aux);
        return 1;
    }
}
if(p->prox->valor == valor){
    aux = p->prox;
    p->prox = NULL;
    lista->ult = p;
    free(aux);
    return 1;
}
return 0;
}
```



# Lista Duplamente Encadeada

## Busca Elemento

```
ListaNo* buscarElemento(Lista *lista, int valor){  
    ListaNo *p;  
    if(lista == NULL){  
        printf("A lista nao foi criada\n");  
        return NULL;  
    }  
  
    if(lista->prim == NULL){  
        printf("A lista esta vazia\n");  
        return NULL;  
    }  
  
    for(p = lista->prim; p != NULL; p = p->prox){  
        if(p->valor == valor){  
            return p;  
        }  
    }  
    return NULL;  
}
```

# Lista Duplamente Encadeada

## Atualiza Elemento

```
int atualizarElemento(Lista *lista, int busca, int valor){
    ListaNo *p;
    if(lista == NULL){
        printf("A lista nao foi criada\n");
        return 0;
    }
    if(lista->prim == NULL){
        printf("A lista esta vazia\n");
        return 0;
    }

    for(p = lista->prim; p != NULL; p = p->prox){
        if(p->valor == busca){
            p->valor = valor;
            return 1;
        }
    }
    return 0;
}
```



## Exclui a Lista

```
Lista* excluirLista(Lista* lista){
    ListaNo *aux;
    /*Liberando o espaço que foi reservado para os elementos*/
    while(lista->prim != NULL){
        aux = lista->prim;
        lista->prim = lista->prim->prox;
        free(aux);
    }
    /*Liberando o espaço que foi reservado para a lista*/
    free(lista);
    return NULL;
}
```

# Lista Simplesmente Encadeada e Circular

# Lista Simplesmente Encadeada e Circular

Inclusão das bibliotecas e definição da estrutura

```
typedef struct lista Lista;  
typedef struct listaNo ListaNo;
```

```
struct lista{  
    ListaNo *prim;  
};
```

```
struct listaNo{  
    int valor;  
    ListaNo *prox;  
};
```



# Lista Simplesmente Encadeada e Circular

## Criar Lista

```
Lista* criarLista(){
    Lista *nova = (Lista*)malloc(sizeof(Lista));

    if(nova == NULL){
        printf("Sem espaco\n");
        return NULL;
    }

    nova->prim = NULL;

    return nova;
}
```

# Lista Simplesmente Encadeada e Circular

## Inserir Elemento (insere o elemento no final da lista)

```
int inserirElemento(Lista *lista, int valor){
    ListaNo *p;
    ListaNo *nova = (ListaNo*) malloc(sizeof(ListaNo));

    if(nova == NULL){
        printf("Sem espaço\n");
        return 0;
    }
    nova->valor = valor;
    nova->prox = NULL;
    if(lista->prim == NULL){
        nova->prox = nova;
        lista->prim = nova;
        return 1;
    }
    for(p = lista->prim; p->prox != lista->prim; p = p->prox);
    p->prox = nova;
    nova->prox = lista->prim;
    return 1;
}
```

# Lista Simplesmente Encadeada e Circular

## Mostrar os Elementos da Lista

```
void imprimirElementos(Lista *lista){
    ListaNo *p;

    if(lista == NULL){
        printf("A lista nao foi criada\n");
        return ;
    }
    if(lista->prim == NULL){
        printf("A lista esta vazia\n");
        return ;
    }
    p = lista->prim;
    do{
        printf("%d ", p->valor);
        p = p->prox;
    }while(p != lista->prim);

    printf("\n");
}
```

# Lista Simplesmente Encadeada e Circular

## Remove Elemento

```
int removerElemento(Lista *lista, int valor){
    ListaNo *p, *aux;

    if(lista == NULL){
        printf("A lista nao foi criada\n");
        return 0;
    }
    if(lista->prim == NULL){
        printf("A lista esta vazia\n");
        return 0;
    }

    if( lista->prim->valor == valor){
        aux = lista->prim;
        for(p = lista->prim; p->prox != lista->prim; p = p->prox);
        lista->prim = lista->prim->prox;
        p->prox = lista->prim;
        free(aux);
        return 1;
    }
    //continua ...
}
```

# Lista Simplesmente Encadeada e Circular

## Remove Elemento

```
//continuacao ...  
for(p = lista->prim; p->prox->prox != lista->prim; p = p->prox){  
    if(p->prox->valor == valor){  
        aux = p->prox;  
        p->prox = p->prox->prox;  
        free(aux);  
        return 1;  
    }  
}  
  
if(p->prox->valor == valor){  
    aux = p->prox;  
    p->prox = lista->prim;  
    free(aux);  
    return 1;  
}  
  
return 0;  
}
```

# Lista Simplesmente Encadeada e Circular

## Busca Elemento

```
ListaNo* buscarElemento(Lista *lista, int valor){
    ListaNo *p;

    if(lista == NULL){
        printf("A lista nao foi criada\n");
        return NULL;
    }
    if(lista->prim == NULL){
        printf("A lista esta vazia\n");
        return NULL;
    }

    p = lista->prim;
    do{
        if(p->valor == valor){
            return p;
        }
        p = p->prox;
    }while(p != lista->prim);

    return NULL;
}
```

# Lista Simplesmente Encadeada e Circular

## Atualiza Elemento

```
int atualizarElemento(Lista *lista, int busca, int valor){
    ListaNo *p;

    if(lista == NULL){
        printf("A lista nao foi criada\n");
        return 0;
    }
    if(lista->prim == NULL){
        printf("A lista esta vazia\n");
        return 0;
    }
    p = lista->prim;
    do{
        if(p->valor == busca){
            p->valor = valor;
            return 1;
        }
        p = p->prox;
    }while(p != lista->prim);

    return 0;
}
```

# Lista Simplesmente Encadeada e Circular

## Exclui a Lista

```
Lista* excluirLista(Lista* lista){
    ListaNo *aux;

    while(lista->prim != lista->prim->prox){
        aux = lista->prim->prox;
        lista->prim->prox = lista->prim->prox->prox;
        free(aux);
    }
    free(lista->prim);
    free(lista);
    return NULL;
}
```



# Estruturas de Dados

Mayrton Dias  
[mayrton.queiroz@p.ficr.edu.br](mailto:mayrton.queiroz@p.ficr.edu.br)