## Términos claves

### • Backlog (Product Backlog):

Lista priorizada de tareas o funcionalidades que se quieren implementar en el proyecto. Se va actualizando durante el desarrollo.

# • Sprint:

Período corto y fijo (por ejemplo, 1 o 2 semanas) donde el equipo trabaja para completar ciertas tareas del backlog.

# • Sprint Backlog:

Conjunto de tareas seleccionadas del product backlog que el equipo se compromete a completar durante un sprint.

# • Historia de Usuario (User Story):

Descripción breve de una funcionalidad desde el punto de vista del usuario. Ejemplo: "Como estudiante, quiero crear eventos para no olvidarme de las entregas."

#### • Scrum Master:

Persona que facilita el proceso Scrum, ayuda al equipo a seguir la metodología y elimina obstáculos.

#### • Product Owner:

Persona que representa al cliente o usuario, define las prioridades y decide qué se hace en cada sprint.

## • Daily Scrum (Daily Stand-up):

Reunión diaria (breve) del equipo para comentar qué hicieron, qué harán y si tienen algún impedimento.

# • Sprint Planning:

Reunión al inicio del sprint donde se eligen las tareas a realizar y se arma el sprint backlog.

### • Sprint Review:

Reunión al final del sprint para mostrar lo hecho y recibir feedback.

### • Sprint Retrospective:

Reunión del equipo para reflexionar sobre cómo trabajaron y qué mejorar para el próximo sprint.

#### Términos específicos de Kanban

#### • WIP (Work in Progress):

Cantidad de tareas que el equipo tiene permitidas al mismo tiempo en la columna "En progreso". Limitar el WIP ayuda a evitar la sobrecarga y a terminar lo que se empieza.

### • Flujo de trabajo (Workflow):

El camino que sigue una tarea desde que se empieza hasta que se termina (por ejemplo: Por hacer  $\rightarrow$  En progreso  $\rightarrow$  En revisión  $\rightarrow$  Hecho).

#### • Límite de WIP:

Restricción que establece cuántas tareas pueden estar en una fase del flujo al mismo tiempo. Mejora la eficiencia y reduce el caos.