

MODELO 1 – Simulación con Scrum

Equipo

- **Nombre del equipo:** Los Hackers
- **Scrum Master:** Clara
- **Product Owner:** Mateo
- **Equipo de desarrollo:** Lucas, Sofía, Agustín

Definición del Proyecto

Nombre del proyecto: “Agenda Estudiantil Online”

Descripción: Aplicación web que permite a estudiantes organizar sus clases, entregas y recordatorios en un solo lugar.

Características principales:

- Registro e inicio de sesión.
- Crear, editar y eliminar eventos del calendario.
- Visualización por semana y mes.
- Notificaciones de eventos próximos.
- Interfaz adaptable a celular.

Sprint Planning

Product Backlog (ordenado por prioridad):

1. Registro e inicio de sesión de usuario.
2. Crear evento con título, fecha y hora.
3. Mostrar eventos en vista semanal.
4. Editar y eliminar eventos.
5. Notificaciones por recordatorio.
6. Vista mensual del calendario.
7. Diseño adaptable a celular.

Historias seleccionadas para el Sprint 1:

- Como usuario, quiero poder registrarme e iniciar sesión para acceder a mi agenda personal.
- Como usuario, quiero crear un evento con título, fecha y hora para no olvidarme de mis actividades.

Sprint Backlog:

- Crear pantalla de registro/login.
- Conectar formulario con base de datos.
- Validar datos del formulario.
- Crear formulario para nuevos eventos.
- Guardar eventos en base de datos.

Daily Scrum (resumen simulado de 3 días, reuniones físicas o videollamadas)

Día 1

- **Clara:** Ayer armé el esquema de las vistas. Hoy arranco con la pantalla de login. No tengo impedimentos.
- **Lucas:** Hice pruebas con la base de datos. Hoy conecto el login con el backend.
- **Sofía:** Empecé el formulario de eventos. Me trabé un poco el tema de validación de fechas.
- **Agustín:** Vi cómo guardar los eventos en la base. Hoy me concentro en que se visualicen correctamente.

Día 2

- Sofía resolvió el tema de validación.
- Agustín comenzó a mostrar eventos en pantalla.
- Clara avanza con estilos y responsive.

Día 3

- Lucas encontró un bug con los registros duplicados.
- Todos listos para integrar lo hecho.

Sprint Review

Lo que logramos (Entregables):

- Pantalla de registro y login funcional.
- Crear eventos con título, fecha y hora.
- Base de datos conectada correctamente.

Feedback recibido (simulado):

- “Estaría bueno que al crear un evento avise si ya existe uno a esa hora.”
- “El diseño está bueno, pero en celular algunos botones se ven chicos.”

Retrospective

Qué funcionó bien:

- Buena comunicación en las dailys.
- División clara de tareas.

Qué no funcionó tan bien:

- Nos costó coordinar los horarios.

Qué mejoramos para un próximo sprint:

- Vamos a organizar mejor las tarjetas en Trello (por ejemplo, usando etiquetas o asignando responsables).
- Vamos a planificar tiempos de testing y revisión

MODELO 2 – Simulación con Scrum

Equipo

- **Nombre del equipo:** Pixel Perfect
- **Scrum Master:** Lara
- **Product Owner:** Tomás
- **Equipo de desarrollo:** Brenda, Julián, Milagros

Definición del Proyecto

Nombre del proyecto: *Biblioteca Digital Comunitaria*

Descripción: Sistema web para que usuarios de una comunidad puedan registrar libros, prestarlos y hacer reseñas.

Características principales:

- Registro/inicio de sesión
- Cargar libros disponibles
- Solicitar préstamos
- Puntuar libros con estrellas
- Comentarios y reseñas
- Panel de administrador

Sprint Planning

Product Backlog (priorizado):

1. Registro e inicio de sesión
2. Subida de libros al sistema
3. Ver detalles de libros
4. Solicitar préstamo
5. Sistema de puntuación (1-5 estrellas)
6. Agregar comentarios
7. Panel de administración de libros

Historias seleccionadas para el Sprint 1:

- Como usuario, quiero registrarme e iniciar sesión.
- Como usuario, quiero poder agregar libros al sistema.

Sprint Backlog:

- Formulario de registro/login con validación
- Crear tabla de libros en base de datos
- Subir libros con título, autor y descripción
- Página de listado de libros agregados

Daily Scrum (simulada)

Día 1

- Lara: Coordiné tareas y creé tarjetas Trello por historia.
- Brenda: Empecé a armar el login.
- Julián: Modelé la base de datos de libros.
- Milagros: Armé wireframes de la vista de carga de libros.

Día 2

- Problemas con validaciones del login (resueltos por Julián).
- Se creó página para subir libros.
- Lara configuró el entorno de testing.

Día 3

- Integraron frontend y backend del login.
- Testearon carga de libros con casos de prueba básicos.

Sprint Review

Entregables:

- Registro/login funcional
- Subida de libros con datos básicos
- Base de datos operativa

Feedback simulado:

- “La carga de libros anda bien, estaría bueno poder editar.”
- “Estaría bueno ver una vista previa del libro antes de subirlo.”

Retrospective

Qué funcionó bien:

- Muy buena organización de tareas con Trello
- Comunicación clara, incluso por chat fuera de horario

Qué no funcionó tan bien:

- Tiempos estimados muy justos
- Dificultad para testear a fondo

¿Qué haríamos distinto en otro sprint?:

- Estimar tareas más realistas
- Dejar más margen para pruebas
- Hacer minutas breves de cada reunión para tener más claridad

Si existieran más de un Sprint, un calendario más extenso o más reuniones, pueden agregarlos de la misma forma

Modelo – Simulación con Kanban

Equipo

- **Nombre del equipo:** Código Fluido
- **Integrantes:**
 - Agustina
 - Tomás
 - Emilia
 - Julián

Proyecto simulado

Nombre del proyecto: *Aplicación web de recetas colaborativas*

Descripción: Plataforma donde los usuarios pueden subir, buscar y compartir recetas de cocina. Se permite valorar recetas, dejarlas como favoritas y seguir a otros usuarios.

Características del proyecto

1. Registro e inicio de sesión de usuarios
2. Subida de recetas con imagen, ingredientes y pasos
3. Buscar recetas por nombre o categoría
4. Valorar recetas (1 a 5 estrellas)
5. Marcar recetas como favoritas
6. Ver perfil de otros usuarios
7. Edición y eliminación de recetas propias
8. Diseño adaptable a celular

Configuración del tablero Kanban

El equipo utilizó **Trello** con las siguientes columnas:

- **Por hacer (To Do)**
- **En progreso (In Progress)**
- **En revisión / testing**
- **Hecho (Done)**

Límite de WIP: máximo 3 tarjetas simultáneas en “En progreso”.

Tareas iniciales asignadas

Tarea	Responsable	Estado inicial
Crear estructura de login y registro	Julián	Por hacer
Diseñar formulario para nueva receta	Emilia	Por hacer
Implementar buscador de recetas	Tomás	Por hacer

Tarea	Responsable	Estado inicial
Diseño base del home en responsive	Agustina	Por hacer

Gestión del flujo

Durante el desarrollo, se avanzó con las siguientes decisiones:

- Cuando había más de 3 tareas que querían comenzar, se priorizó lo esencial (registro y carga de recetas).
- Si alguien finalizaba una tarea, ayudaba a desbloquear otra antes de tomar una nueva.
- Se añadió la columna **“En revisión / testing”** porque varias tareas necesitaban validación en conjunto (por ejemplo, mostrar la receta correctamente luego de cargarla).

Revisión del progreso

Lo que funcionó:

- El límite de 3 tareas en progreso ayudó a mantener foco y evitar que se acumularan tareas empezadas sin terminar.
- Visualizar todo el trabajo en Trello nos ayudó a organizarnos mejor.

Lo que no funcionó tan bien:

- No habíamos incluido tareas para revisar el diseño en celular, tuvimos que agregarlas después.
- A veces queríamos avanzar todos al mismo tiempo y no se respetaba el WIP (hubo que recordarlo).

Reflexión final

- El uso de Kanban nos ayudó a **visualizar claramente** en qué estaba trabajando cada persona.
- El **límite WIP fue útil** para no sobrecargar el tablero, aunque al principio costó cumplirlo.
- Para la próxima vez, agregaremos tareas pequeñas de revisión o testing desde el inicio.
- Estimamos tiempos más realistas para no acumular tareas “en progreso”.