

Lenguaje de Programación C++

Ejercicio Nro 11 (utilización de array de caracteres para guardar datos alfanuméricos – combinación de letras y números- ejemplo los días de la semana)

Recordar: para utilizar datos con valores alfabéticos (solo letras o símbolos) o alfanuméricos (letras + números ej.: el domicilio) es necesario definir una variable de tipo array y utilizar la función de manejo de cadenas para copiar strcpy para asignarle valor.

Repetir el ejercicio anterior utilizando una sola sentencia printf-declarar variables de tipo carácter una para cada nombre de día

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <string.h>
int main ()
{
    int nro1, nro2, nro3, nro4, nro5, nro6, nro7;
    char dia1[10], dia2[10], dia3[10], dia4[10], dia5[10], dia6[10], dia7[10];
    nro1 = 1;
    nro2 = 2;
    nro3 = 3;
    nro4 = 4;
    nro5 = 5;
    nro6 = 6;
    nro7 = 7;
    // se le asigna a la variable de tipo array dia1 el valor domingo
    //no se puede para este caso asignar de esta forma dia1="domingo"
    strcpy(dia1, "domingo");
    strcpy(dia2, "lunes");
    strcpy(dia3, "martes");
    strcpy(dia4, "miercoles");
    strcpy(dia5, "jueves");
    strcpy(dia6, "viernes");
    strcpy(dia7, "viernes");
    printf("%ld - %s\n%ld - %s\n%ld - %s\n%ld - %s\n%ld - %s\n%ld - %s\n",
        nro1, dia1, nro2, dia2, nro3, dia3, nro4, dia4, nro5, dia5, nro6, dia6, nro7, dia7);

    getch();
}
```

Ejercicio Nro 12 (utiliza la función getch, printf (con visualización de mensaje y valor de variable)

Repetir el ejercicio nro 7 imprimiendo después de ingresada la opción una línea más indicando la “La opción ingresada es : “ y visualizar el valor de opción. Utilizar printf para la visualización y declarar una variable para visualizar la opción seleccionada.

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
```

```

#include <iostream>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
using namespace std;
main()
{ char opcion;
  printf("Usted es mayor de edad? - Ingrese (S/N): ");
  opcion=getche();
  printf( "\n La opcion ingresada es : %c \n ", opcion );

  system("pause");

}

```

Ejercicio Nro 13 (Se comienza a utilizar sentencias condicionales como el if – correspondiente a la próxima unidad)

Repetir el ejercicio nro 12, reemplazar el getche() por scanf, controlar la opción ingresada si es “S” indique un mensaje “Ud. puede ingresar” sino un mensaje “Ud no puede ingresar”(utilizar if y strcmp)

Recordar: funciones de manejo de cadenas – strcmp compara 2 variables definidas como array o una variable contra una constante

```

#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <iostream>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>

using namespace std;
int main ()
{
  char resp[2];
  int ctrl;

  printf("Usted es mayor de edad ?- Ingrese (S/N): ");
  scanf("%s",resp);
  //compara la constante "S" con el valor ingresado en la variable resp definida como array
  //esta comparación devuelve un valor si es = 0 coinciden si es <> 0 no coinciden
  ctrl= strcmp("S",resp);

  if (ctrl == 0)
    printf (" \n Ud. puede Ingresar \n");
  else
    printf (" \n Ud. no puede Ingresar \n");

  printf("\n");
  system("pause");
}

```

```
}
```

Ejercicio Nro 14 (va agregando más controles por si es S o s – mayúscula o minúscula)

Repetir el ejercicio nro 13, pero aumentar el control sobre el ingreso de la opción ingresada si es “S” o ‘s’ indique un mensaje “Ud. puede ingresar” sino un mensaje “Ud no puede ingresar”(utilizar if y strcmp)

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <iostream>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
using namespace std;
int main ()
{
    char resp[2];
    int ctrl_may, ctrl_min;

    printf("Usted es mayor de edad? - Ingrese (S/N): ");
    scanf("%s",resp);
    ctrl_may= strcmp("S",resp);
    ctrl_min= strcmp("s",resp);
    if ((ctrl_may == 0) || (ctrl_min== 0))
        printf ("\n Ud. puede Ingresar \n");
    else
        printf ("\n Ud. no puede Ingresar \n");

    printf("\n");
    system("pause");
}
```

Ejercicio Nro 15 (va agregando más controles por si es S o s - o N o n (mayúscula o minúscula))

Repetir el ejercicio nro 14, pero aumentar el control sobre el ingreso de la opción ingresada si es “S” o ‘s’ indique un mensaje “Ud. puede ingresar” , si es “N” o ”n” que indique un mensaje “Ud no puede ingresar”, sino que muestre un mensaje “Ingreso una opcion incorrecta” (utilizar if y strcmp)

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <iostream>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
using namespace std;
int main ()
{
    char resp[2];
    int ctrl_may, ctrl_min;

    printf("¿Usted es mayor de edad? - Ingrese (S/N): ");
```

```
scanf("%s",resp);
ctrl_may= strcmp("S",resp);
ctrl_min= strcmp("s",resp);
// se utilizar operadores relacionales == y lógicos ||
if ((ctrl_may == 0) || (ctrl_min== 0))
    printf ("\n Ud. puede Ingresar \n");
else {
    ctrl_may= strcmp("N",resp);
    ctrl_min= strcmp("n",resp);

    if ((ctrl_may == 0) || (ctrl_min== 0))
        printf ("\n Ud. no puede Ingresar \n");
    else
        printf ("\n Ingreso una opcion incorrecta\n");
}
printf("\n");
system("pause");
}
```