

JULY 11, 2021 - 11H

AUGUST 8, 2021 - 16H

JUNE 15, 2021 - 15H

// MARZO 2023

***|UTN**

LABORATORIO 1 - E00

TURNO MAÑANA

Martes 21 Marzo 2023 - 10:30hs

JUNE 15, 2021 - 15H

MARCH 22, 2021 - 15H

JUNE 15, 2021 - 15H



JUNE 15, 2021 - 15H



// IMPRIMIR POR PANTALLA LOS PROFESORES DE LA MATERIA



`printf("Profesores",`

Lic. Cristian Huichaqueo -
chuichaqueo@frsn.utn.edu.ar

- 18H

JUNE 15, 2021 - 15H

AUGUST 8, 2021 - 16H



JUNE 15, 2021 - 15H

JUNE 15, 2021 - 15H



JUNE 15, 2021 - 15H



JUNE 15, 2021 - 15H



// IMPRIMIR POR PANTALLA LOS PROFESORES DE LA MATERIA



¿Estudios?

¿A qué me dedico?

¿Trabajos? ¿Roles?

Lenguajes de programación ?

- 18H

JUNE 15, 2021 - 15H



JUNE 15, 2021 - 15H

AUGUST 8, 2021 - 16H



JUNE 15, 2021 - 15H



INTRODUCCIÓN



Horarios de dictado:

Martes de 10:30hs a 12:30hs / Viernes de 10:30hs a 12:30hs

Parciales: 2 - Teórico – Práctico

Fechas planificadas: Parcial I 02/05 - Recuperatorio 09/05

Parcial II 06/06 – Recuperatorio 13/06

(sujetas a cambios)

Finalización Cuatrimestre: 30/06

CONDICIONES DE REGULARIZACIÓN



1

Asistencia a Clase

3

Trabajos conceptuales

2

Aprobar.parciales()

4

Aprobar.Directo.exams() => 6

REGULARIZACIÓN



- Asistencia
- Entrega de cuestionarios y ejercicio práctico final.
- Aprobación directa 3 de los 4 exámenes

APROBACIÓN DIRECTA

- 2 parciales teórico-práctico
- Promedio de nota (teoría y práctica) mayor o igual a 6.
- Mínima nota teórica o práctica 6 para que el alumno apruebe las unidades incluidas en el parcial.



PRESENTACIÓN DE PARTICIPANTES

JU

JULY 11, 2

AUGUST 8, 2021 -

RIL 15, 2021 - 15H

ting with Company A

5, 2021 - 18H

1 - 15H



APRIL 15, 2021 - 15H

Meeting with Company A

AUGUST 8, 2021 -

JULY 11, 2

JU



5, 2021 - 18H

1 - 15H



MODALIDAD DE LA CLASE



- Aula Virtual
 - Comunicaciones de Clase
 - Apuntes
 - Trabajos Prácticos
 - Parciales instancias Teóricas
 - Link : <https://frsn.cvg.utn.edu.ar/>
- Comunicaciones y Consultas
 - Microsoft Outlook (utilizar mail @frsn.utn.edu.ar)

Error en la línea 42

```
41      });  
42  
43      if (in
```



declararle el
amor que
sientes a tu
crush



Declarar variables

#Programadoblow

Aprende C++
en un solo
video

2:52 / 35040:04

Cuando creas tu primer Hola mundo



JULY 11, 2021 - 11H

AUGUST 8, 2021 - 16H

JUNE 15, 2021 - 15H

// MARZO 2023

✱ | U T N

FIN

JUNE 15, 2021 - 15H

MARCH 22, 2021 - 15H

JULY 11, 2021 - 11H

AUGUST 8, 2021 - 16H

JUNE 15, 2021 - 15H

// MARZO 2023

***UTN**

COMENZAMOS

TURNO MAÑANA

Martes 28 Marzo 2023 - 10:30hs

JUNE 15, 2021 - 15H

MARCH 22, 2021 - 15H

PROBLEMA



- Es un enunciado en el cual se da cierta información y se plantea una pregunta que debe ser respondida; todo problema involucra una discrepancia o diferencia entre dos situaciones, una observada o dada y otra deseada.
- Resolver el problema es encontrar la manera de reducir o eliminar la discrepancia.

LA METODOLOGÍA



- Que se utiliza para resolver problemas de computación consta de 5 etapas que garantizan un resultado correcto a cualquier problema

1 - Identificación del Problema



- Un problema bien delimitado es una gran ayuda para que el proceso general avance bien, si no tenemos bien definido el problema provocará desvíos conceptuales que serán difíciles de remediar.
- En esta etapa es fundamental el análisis de la información inicial (entrada) con el fin de distinguir los datos pertinentes de los que no lo son, de esta manera se puede elegir la estructura más conveniente para las posibles soluciones.

2 - Plantear Alternativas y Solución



- Una vez que hayas definido el problema y de haber analizado los datos de entrada, el proceso continúa con el análisis de las alternativas de solución. Por lo general los problemas pueden resolverse por varias vías. Es conveniente tratar de plantear la mayor cantidad de alternativas de solución posibles, con esto aumentamos las probabilidades de encontrar la solución más óptima.

3 - Elección de una Alternativa



- Una vez que tengamos varias posibles soluciones es necesario pasar a otra etapa, la elección de la mejor entre todas las posibilidades.
- Esta fase es igual de importante porque aquí elegiremos la mejor posible solución y de esta dependerá el avance final hasta la solución.

4 - Desarrollo de la solución



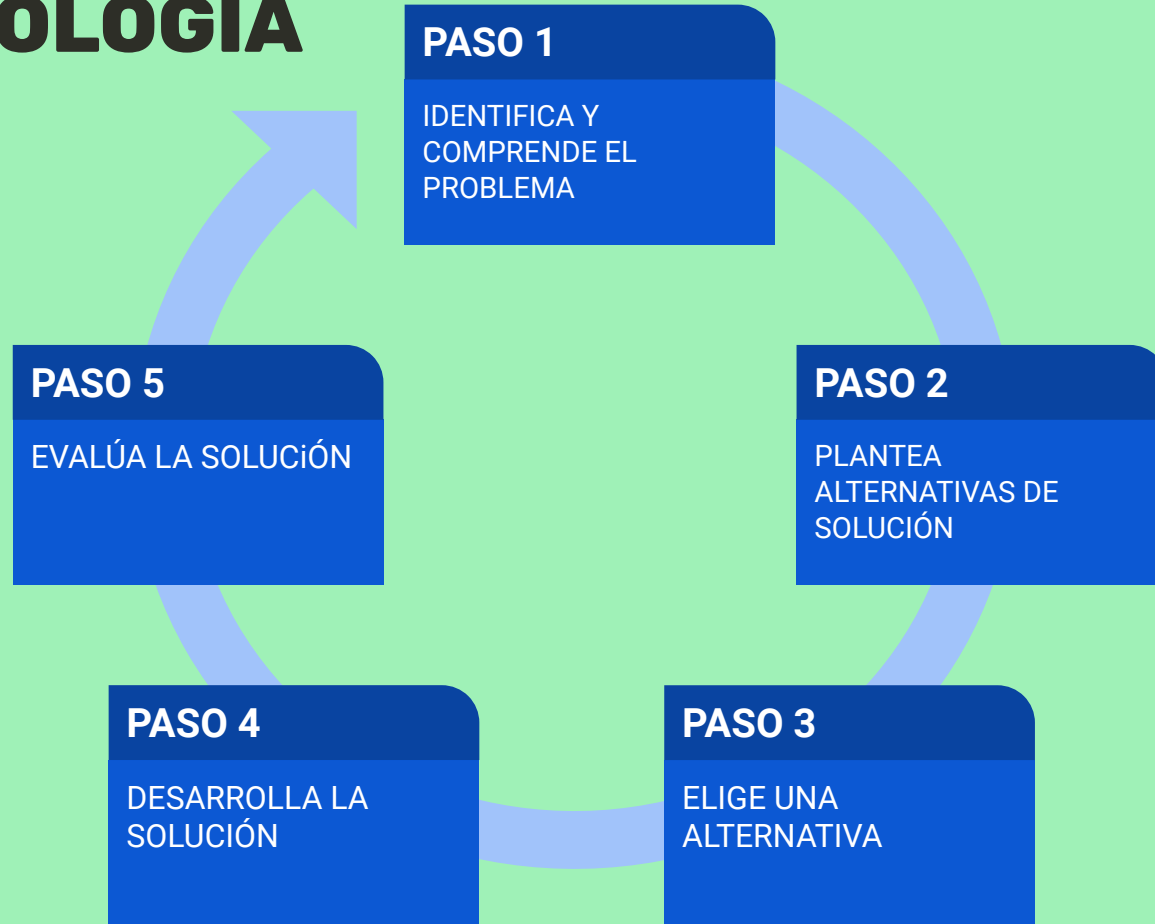
- En esta etapa a partir de los datos de entrada relacionados con la mejor alternativa de solución seleccionada, se aplican las operaciones necesarias para solucionar el problema. Si la alternativa es la óptima llevará a la solución.
- El desarrollo de la solución deben de ser evaluadas para que sean las más óptimas, es decir, este desarrollo debe de llegar a la solución por el camino más corto y ser eficaz.

5 - Evaluación de la solución



- Luego evaluaremos la solución. En esta fase es necesario pulir los procesos que nos lleva a la solución para mejorarlos y sean más óptimos en encontrar la solución, ya que el algoritmo más eficiente es aquel que llega a la solución deseada con **menos procedimientos posibles**.

LA METODOLOGÍA



QUE ES UN ALGORITMO



“Conjunto ordenado de operaciones sistemáticas que permite hacer un cálculo y hallar la solución de un tipo de problemas.”

MMM.....



QUE ME QUISO DECIR?

QUE ES UN ALGORITMO?



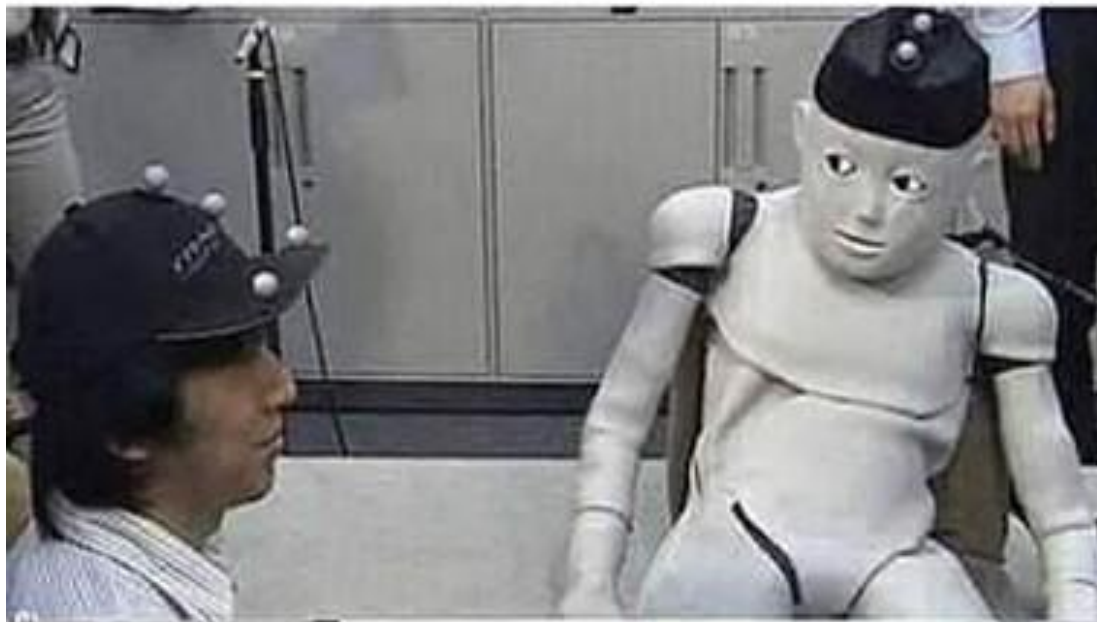
**Si se inscribió,
puede estudiar la
tecnicatura**



**La contraseña es
correcta?
Puede iniciar sesión**



**El algoritmo de spotify viéndome
cómo paso de Metallica a
reggaeton como si nada.**



Estrategias para resolver problemas



Buscar semejanzas con otros problemas. ¿Te recuerda a alguna situación similar? 

Reducir lo complicado por algo más simple. Divide y vencerás!

Considerar casos particulares. Sigue la pista! Utiliza números muy pequeños

Realizar un dibujo o esquema. Una imagen vale más que mil palabras. Incorpora sólo lo importante.

Estudiar todos los casos posibles. ¿Puedes descartar alguno?


Elegir una buena notación. Simplificarás mucho el problema

Realizar pruebas de Ensayo y error. Si no funciona, toma otro camino.

Trabajar hacia atrás. Imagina que el problema está resuelto y que eres un cangrejo. Es posible que así puedas construir a la solución.

Ayuda para resolver Problemas



Debes tener una **actitud positiva**. Curiosidad y ganas de aprender. Gusto por el reto. 

Confía en tus posibilidades. Somos lo que pensamos. Actúa con tranquilidad, sin miedo.

Ten paciencia. No abandones a la menor dificultad. Si te atascas, piensa en un nuevo enfoque del problema.

Concéntrate. Resolver problemas es una actividad compleja y requiere atención.

No busques el éxito a corto plazo. Llegar a la solución es un proceso lento, pero cuando notes los progresos sentirás una gran satisfacción.

Etapas para la solución mediante



1. Análisis del problema, definición y delimitación (macro algoritmo).



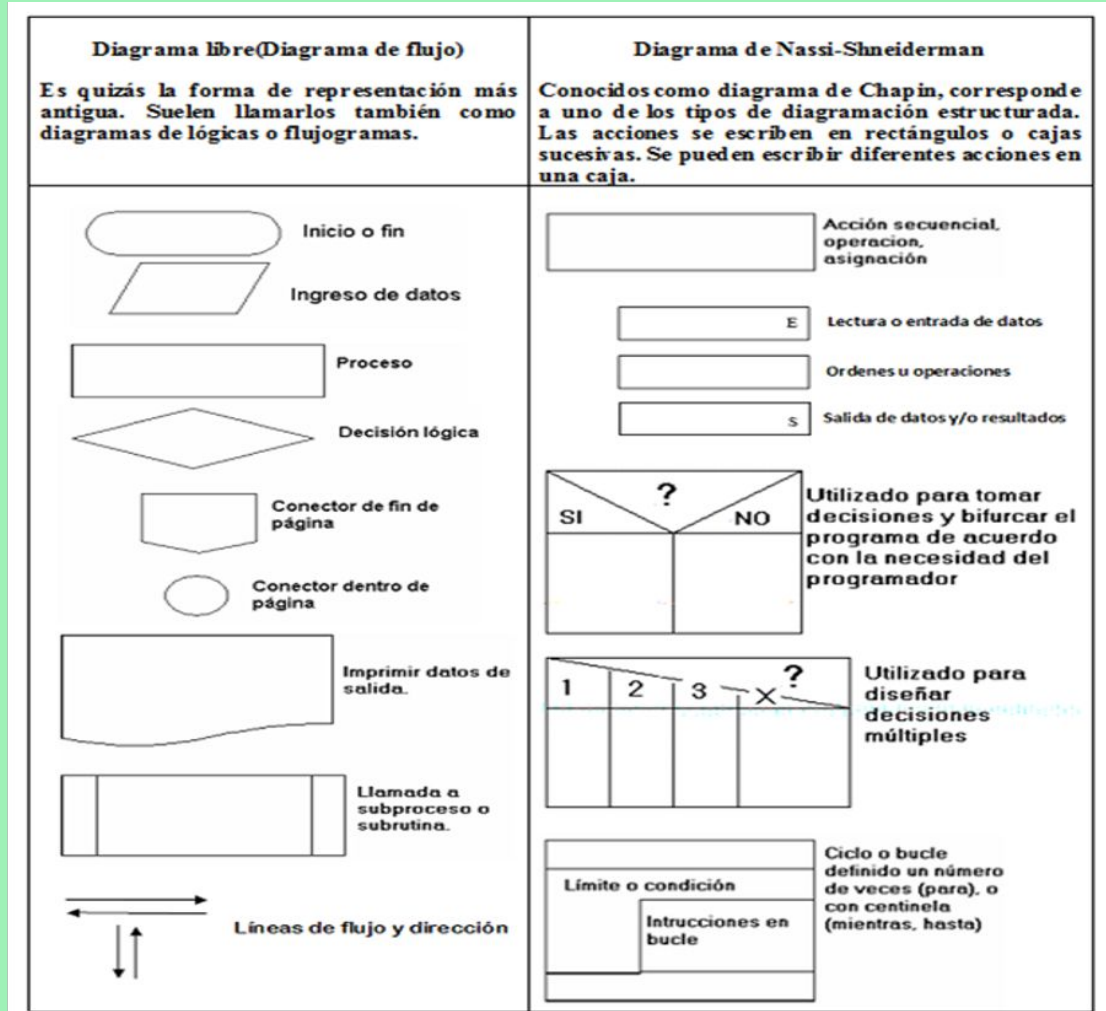
2. Diseño y desarrollo del algoritmo (se utiliza pseudocódigo, escritura natural del algoritmo, diagrama de flujo, etc.)

Características

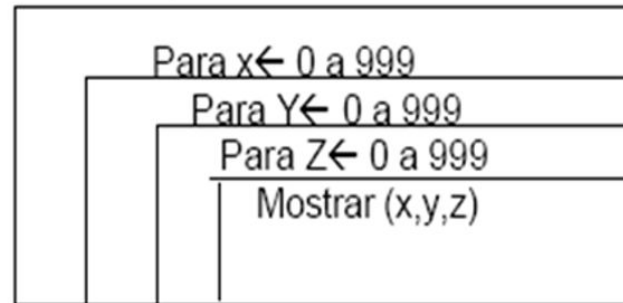
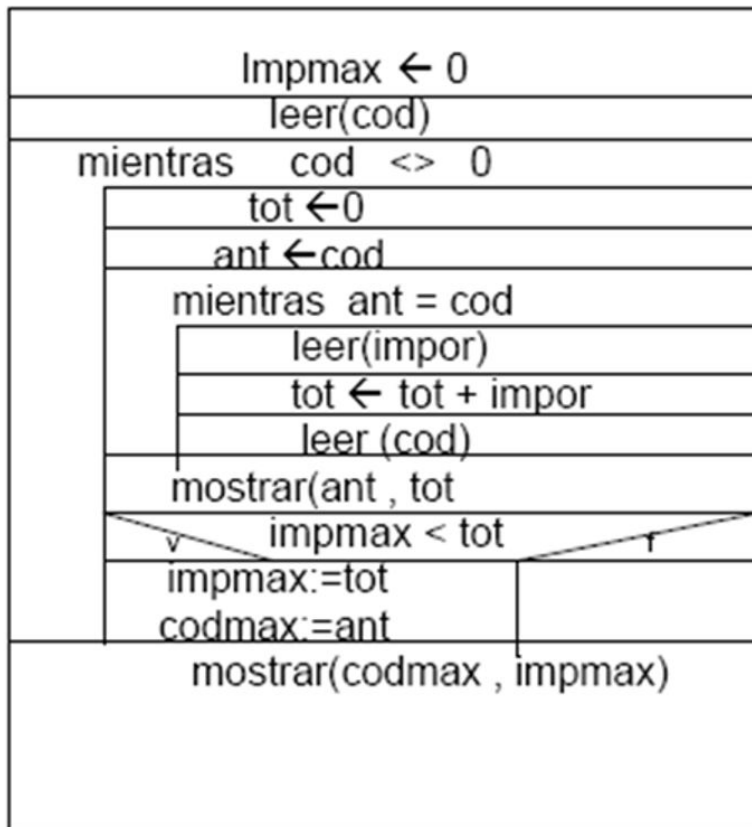
- Preciso
- Definido
- Finito
- Puede tener cero o más elementos de entrada
- Debe producir un resultado

Diagrama libre (Diagrama de flujo)

Diagramas de Nassi-Shneiderman



Distintas soluciones



Un Informático con insomnio

