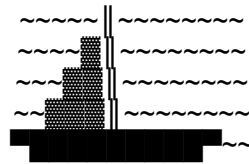


# JUEGO DIDACTICO

BATALLA NAVAL



# INTRODUCCIÓN

- Se busca aplicar todo tipo de conocimiento adquirido desde el comienzo de la materia.
- Añadir el concepto de utilización de vectores multidimensionales, con la visión de aplicar matrices para la resolución utilizándolas como tablero de juego.

# CONFIGURACIÓN DEL TABLERO

COLUMNA




FILA

CELDA

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
2	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0
3	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0
4	1	1	1	1	1	0	0	0	1	0
5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
6	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0
7	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0
8	0	1	1	0	0	1	0	0	1	0
9	0	0	0	0	0	1	0	0	1	0
10	0	0	0	0	0	1	0	0	1	0

# CONFIGURACIÓN DEL TABLERO

ENCONTRAR LA FILA



	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
2	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0
3	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0
4	1	1	1	1	1	0	0	0	1	0
5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
6	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0
7	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0
8	0	1	1	0	0	1	0	0	1	0
9	0	0	0	0	0	1	0	0	1	0
10	0	0	0	0	0	1	0	0	1	0

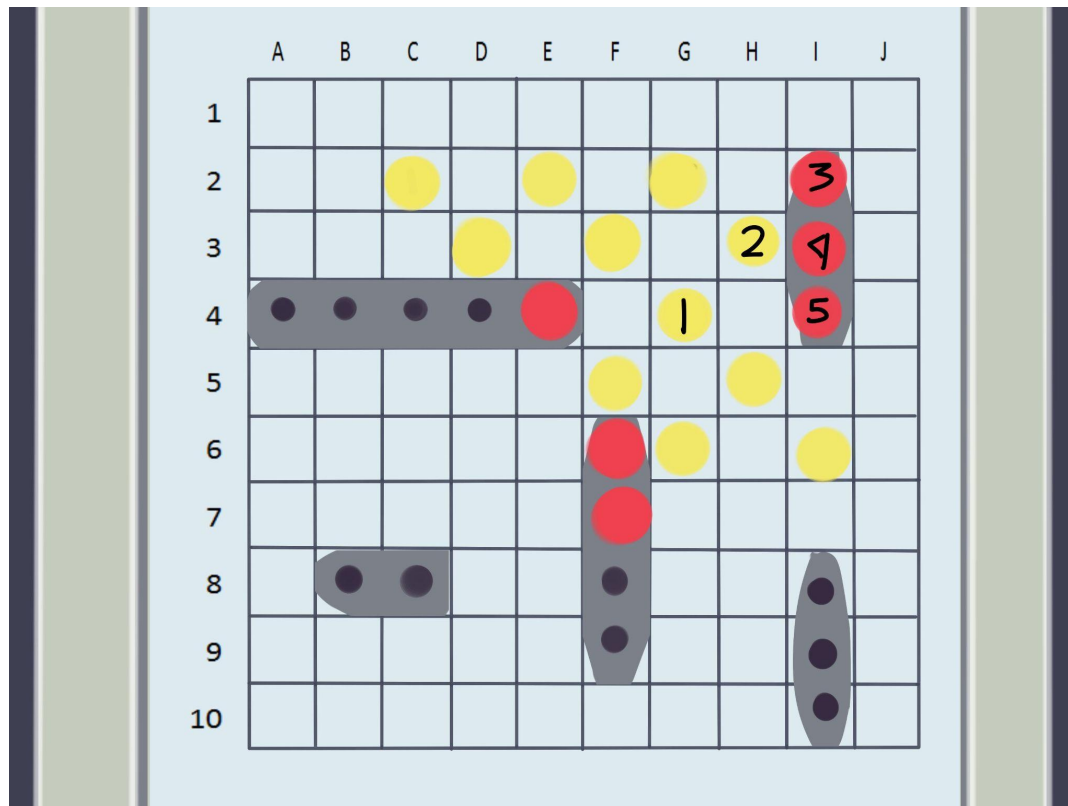
# CONFIGURACIÓN DEL TABLERO

ENCONTRAR  
LA  
COLUMNA



	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
2	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0
3	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0
4	1	1	1	1	1	0	0	0	1	0
5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
6	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0
7	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0
8	0	1	1	0	0	1	0	0	1	0
9	0	0	0	0	0	1	0	0	1	0
10	0	0	0	0	0	1	0	0	1	0

# CONFIGURACIÓN DEL TABLERO



# CONFIGURACIÓN DEL TABLERO

**F7** AGUA

**B2**  
TOCADO

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
2	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0
3	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0
4	1	1	1	1	0	0	0	0	1	0
5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
6	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0
7	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0
8	0	1	1	0	0	1	0	0	1	0
9	0	0	0	0	0	1	0	0	1	0
10	0	0	0	0	0	1	0	0	1	0