Lenguaje de Programación C++

Ejercicio 37

```
Repetir el ejercicio nro 36 utilizando la sentencia for; utilice strlen para saber el largo de la palabra. Imprima el largo de la palabra. #include <stdio.h>
```

```
#include <conio.h>
#include <iostream.h>
int main ()
{
    char vs_cadena_origen[40];
    char vs_cadena_destino[40];
    int vi_i, vi_hasta;
    vi_i = 0;
    printf ("Ingrese una palabra origen: "); scanf("%s",vs_cadena_origen);
    vi_hasta=strlen(vs_cadena_origen);
    printf ("\n El largo de la cadena ingresda es %i \n",vi_hasta);
    for (vi_i=0;vi_i <= vi_hasta; vi_i++)
    {
        vs_cadena_destino[vi_i] = vs_cadena_origen[vi_i];
        }
        vs_cadena_destino[vi_i] = vs_cadena_origen[vi_i]; //copia el \0
        printf ("La palabra de destino es %s \n",vs_cadena_destino);
        system("pause");
}</pre>
```

Ejercicio nro 38

Desarrollo un programa que genere la serie numérica del 5, ej.: 5,10,15,20,25,30,35....n. El programa deberá solicitar por pantalla la cantidad de nro. a generar y se deberá mostrar la serie en base a ese número ingresado.

```
#include<stdio.h>
#include<conio.h>
#include<iostream.h>

int main ()
{
   int vi_cant_num, vi_desde, vi_serie;
   printf("Cantidad de terminos: ");
   scanf("%d",&vi_cant_num);
   //inicializo el valor desde de la serie
   vi_desde=1;
   //inicializo vi_eerie en 5
   vi_serie=5;
   while(vi_desde<=vi_cant_num)
{
    printf("%d,",vi_serie);
}</pre>
```

```
vi serie = vi serie + 5; vi desde++;
printf("\n");
system("pause");
Ejercicio nro 39
Repetir el ejercicio 38, pero haciendo que el nro de serie(ej. 5) sea variable y se ingrese por
pantalla.
#include<stdio.h>
#include<conio.h>
#include<iostream.h>
int main ()
int vi_cant_num, vi_desde, vi_serie, vi_nro_serie;
 printf("Generar la serie del nro: ");
scanf("%d",&vi_nro_serie);
printf("Cantidad de terminos: ");
scanf("%d",&vi cant num);
//inicializo el valor desde de la serie
vi desde=1;
//inicializo vi_eerie en 5
vi_serie=vi_nro_serie;
 while(vi_desde<=vi_cant_num)</pre>
 printf("%d,",vi_serie);
 vi_serie = vi_serie + vi_nro_serie; vi_desde++;
printf("\n");
system("pause");
Ejercicio nro 40
Desarrollar un programa que permite ingresar un nro y muestre en forma descendentes todos los
que existen entre el nro ingresado y el 1
Ej. Si cant_num = 5 generar 5,4,3,2,1
#include<stdio.h>
#include<conio.h>
#include<iostream.h>
int main ()
int vi_cant_num, vi_desde, vi_serie;
 printf("Cantidad de terminos: ");
```

```
scanf("%d",&vi_cant_num);
vi_serie=vi_cant_num;
vi_desde=1;
while(vi_desde <= vi_cant_num)
{
    printf("%d,",vi_serie);
    vi_serie--; vi_desde++;
}
printf("\n");
system("pause");
}</pre>
```

Ejercicio nro 41

Desarrollar un programa que permita ingresar una opción, un número y muestre el resultado de haber ejecutado la opción ingresada con el número ingresado.

Las opciones posibles son obtener el cuadrado o el cubo o sumar 100 o restar 20. Mostrar un mensaje si se ingreso una opción incorrecta.

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <iostream.h>
int main ()
 int vi_numero;
 int vi opcion;
 int vi_resultado;
  printf ("\n');
  printf (" Menu de opciones \n\n");
  printf (" 1) obtener el cuadrado \n");
  printf (" 2) obtener el cubo \n");
  printf (" 3) sumar 100 \n");
  printf (" 4) restar 20 \n");
  printf (" ______
                                         n'';
  printf ("\n Opcion ingresada: ");scanf("%i",&vi_opcion);
  printf (" Numero ingresada: ");scanf("%i",&vi_numero);
  if (vi opcion == 1)
    vi_resultado = vi_numero * vi_numero;
    else if (vi opcion == 2)
         vi_resultado = vi_numero * vi_numero * vi_numero;
      else if (vi opcion == 3)
            vi_resultado = vi_numero + 100;
         else if (vi opcion == 4)
             vi_resultado = vi_numero - 20;
  if (vi opcion \geq 1 && vi opcion \leq 4)
    printf ("El resultado es %i \n",vi_resultado);
    else
    printf ("Se ingreso una opcion incorrecta \n");
```

```
system("pause");
}
Ejercicio nro 42
```

Repetir el ej. 41 agregar la siguiente alternativa que se repita el ingreso de opciones, números y se muestre los resultados mientras la opción sea la válida.

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <iostream.h>
int main ()
 int vi_numero;
 int vi_opcion;
 int vi_resultado;
  printf ("\n\n");
  printf (" Menu de opciones \n\n");
  printf (" 1) obtener el cuadrado \n");
  printf (" 2) obtener el cubo \n");
  printf (" 3) sumar 100 \n");
  printf (" 4) restar 20 \n");
  printf ("
                                          n'';
  printf ("\n Opcion ingresada: ");scanf("%i",&vi_opcion);
  while (vi_opcion >= 1 && vi_opcion <= 4)
    printf (" Numero ingresada: ");scanf("%i",&vi_numero);
    if (vi_opcion == 1)
        vi_resultado = vi_numero * vi_numero;
      else if (vi_opcion == 2)
             vi_resultado = vi_numero * vi_numero * vi_numero;
          else if (vi_opcion == 3)
                vi resultado = vi numero + 100;
            else if (vi opcion == 4)
                   vi_resultado = vi_numero - 20;
      printf ("El resultado es %i \n",vi resultado);
       printf ("\n Opcion ingresada: ");scanf("%i",&vi_opcion);
  system("pause");
}
```