

Lenguaje de Programación C++

Ejercicio nro 29 (Utilización al función de manejo de cadena strlen, switch)

Ingresar una palabra o cadena de carácter

- 1) utilizando la función strlen obtener el largo de la misma almacenándola en una variable
- 2) evaluar con la sentencia switch la variable y si es de 1 a 7 caracteres de largo imprimir para cada caso la cantidad de caracteres de la palabra ingresada. Si es superior imprimir un mensaje indicando que la palabra ingresa posee más de 7 caracteres.

```
#include <conio.h>
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <iostream.h>
#include <string.h>
int main ()
{
    char palabra[12];
    int v_largo;
    printf("Ingrese una palabra: ");
    scanf("%s",palabra);
    // se ingresa una palabra, variable definida como array, con strlen se obtiene la cantidad de
    //caracteres de la palabdra ingresada y en base al nro devuelto envalua en un switch
    v_largo = strlen(palabra);
    switch (v_largo)
    {
        case 1:
            printf("\nLa palabra ingresada tiene %i caracter \n ", v_largo);
            break;
        case 2:
            printf("\nLa palabra ingresada tiene %i caracteres \n ", v_largo);
            break;
        case 3:
            printf("\nLa palabra ingresada tiene %i caracteres \n ", v_largo);
            break;
        case 4:
            printf("\nLa palabra ingresada tiene %i caracteres \n ", v_largo);
            break;
        case 5:
            printf("\nLa palabra ingresada tiene %i caracteres \n ", v_largo);
            break;
        case 6:
            printf("\nLa palabra ingresada tiene %i caracteres \n ", v_largo);
            break;
        case 7:
            printf("\nLa palabra ingresada tiene %i caracteres \n ", v_largo);
            break;
        default:
            printf("\nLa palabra ingresada tiene mas de 7 caracteres");
    }
}
```

```

    getch();
}

```

Ejercicio nro 30 (Utiliza un switch, dentro de otro switch, break para finalizar el proceso dentro de cada case)

Ingresa la primer letra de un día de la semana.

- 1) evaluar con un switch la variable en la cual se almacenó la letra ingresada y acorde a cada letra imprimir el día al que corresponde
- 2) si la letra ingresada no corresponde a ningún día imprimir un mensaje avisando.
- 3) para los días martes y miércoles ingresar una segunda letra
 - a. evaluar con un switch la variable en la cual se almacenó la segunda letra
 - b. si las 2 letras ingresadas (la 1ra y la 2da para los casos del pto 3) no corresponden a ningún día imprimir un mensaje avisando.

```

#include <conio.h>
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <iostream.h>
#include <string.h>
int main ()
{
    char v_dia;
    char v_dia_1;
    int v_largo;
    printf("Ingrese una letra de un dia: ");
    cin >> v_dia;
    switch (v_dia)
    {
        case 'l':
        case 'L':
            printf("\n Corresponde a lunes o Lunes \n ");
            break;
        case 'M':
        case 'm':
            printf("Ingrese una segunda letra: ");
            cin >> v_dia_1;
            switch (v_dia_1)
            {
                case 'a':
                case 'A':
                    printf("\n Corresponde a martes o Martes \n ");
                    break;
                case 'i':
                case 'I':
                    printf("\n Corresponde a miercoles o Miercoles \n ");
                    break;
                default:
                    printf("\n No existe ningun dia que comience con %c%c\n",v_dia,v_dia_1);
            }
        }
    }

```

```

        }
        break;
    case 'j':
    case 'J':
        printf("\n Corresponde a jueves o Jueves \n ");
        break;
    case 'v':
    case 'V':
        printf("\n Corresponde a viernes o Viernes \n ");
        break;
    case 's':
    case 'S':
        printf("\n Corresponde a sabado o Sabado \n ");
        break;
    case 'd':
    case 'D':
        printf("\n Corresponde a domingo o Domingo \n ");
        break;
    default:
        printf("\nLa letra ingresada no corresponde a ningun dia de la semana");
    }
    getch();
}

```

Ejercicio nro 31(Utiliza for, la operación %)

Desarrollar un programa que muestre los múltiplos de 3 comprendidos entre los números 1 y 20

```

#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <iostream.h>
int main ()
{
    int vi_numero;
    for (int vi_numero=1;vi_numero<=20;vi_numero++)
    {
        if (vi_numero%3==0)
            printf ("%i Es multipo de 3 \n", vi_numero);
        else
            printf ("%i No es multipo de 3 \n", vi_numero);
    }
    system("pause");
}

```

Ejercicio nro 32 (Utiliza la sentencia For)

Desarrollar un programa que muestre los números del 0 al 9 en ordenados en forma ascendente. No se solicita ingresar números del teclado.

```

#include <iostream.h>
#include <stdio.h>
main()
{
    int ivalor;
    for (ivalor = 0; ivalor < 10; ivalor++)
//ivalor++ similar a ivalor=ivalor +1;
//ivalor se incrementa de 0 a 9, en 10 finaliza el for
    {
        printf("El nro mostrado es el %i \n ", ivalor);
    }
    system("pause");
}

```

Ejercicio nro 33 (Utiliza la sentencia For)

Desarrollar un programa que muestre los números del 0 al 9 en ordenados en forma descendente.

No se solicita ingresar números del teclado. Utilizar la sentencia For

```

#include <iostream.h>
#include <stdio.h>
main()
{
    int ivalor;
    for (ivalor = 10; ivalor > 0; ivalor--)
//ivalor-- similar a ivalor=ivalor -1;
//ivalor desciende de 10 a 1, en 0 finaliza el for
    {
        printf("El nro mostrado es el %i \n ", ivalor);
    }
    system("pause");
}

```

Ejercicio nro.34 (Utiliza do while, operadores relacionales <, >, operador lógico ||)

Desarrollar un programa donde se declaren 2 constantes enteras con valor 0 y otra con valor 10. Se deberá permitir ingresar por teclado un número y se evaluará si se encuentra entre 0 y 10, si no cumple la condición deberá seguir solicitando el ingreso de un nuevo número hasta que la cumpla. Utilizar do..while.

```

#include <iostream.h>
#include <string.h>
#define v_min 0
#define v_max 10

```

```

int main ()
{

```

```

char resp[2];
int v_numero;
do
{
    printf ("Ingrse un numero entre %d y %d: \n", v_min, v_max);
    scanf ("%d", &v_numero);
} while (v_numero < v_min || v_numero > v_max);

system("pause");
}

```

Ejercicio nro. 35

Cambiar las constantes del ejercicio nro por 100 y 200 respectivamente. Realizar pruebas para que cumpla las mismas condiciones.

Ejercicio nro. 36 (**Utiliza while, variable array**)

Desarrollar un programa que permita ingresar una palabra en una variable vs_cadena_origen y la copie en otra vs_cadena_destino.

```

#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <iostream.h>
int main ()
{
    char vs_cadena_origen[40];
    char vs_cadena_destino[40];
    int vi_i;
    vi_i = 0;
    printf ("Ingrese una palabra origen: "); scanf("%s",vs_cadena_origen);
    while (vs_cadena_origen[vi_i] != '\0')
    {
        vs_cadena_destino[vi_i] = vs_cadena_origen[vi_i];
        vi_i++;
    }
    vs_cadena_destino[vi_i] = vs_cadena_origen[vi_i]; //copia el \0
    printf ("La palabra de destino es %s \n",vs_cadena_destino);
    system("pause");
}

```