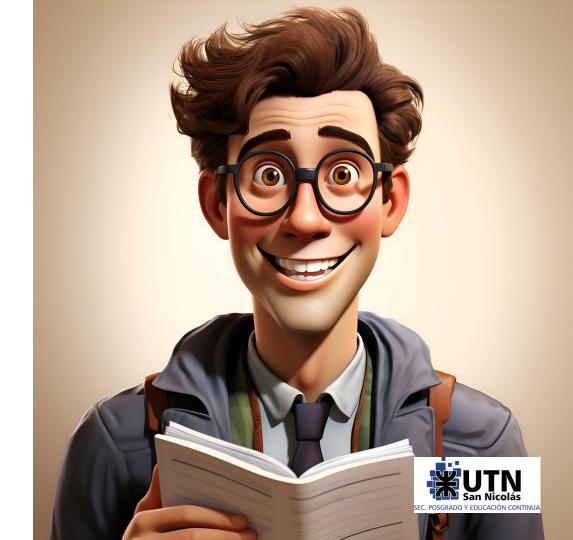


SEC. POSGRADO Y EDUCACIÓN CONTINUA

Métodos de búsqueda

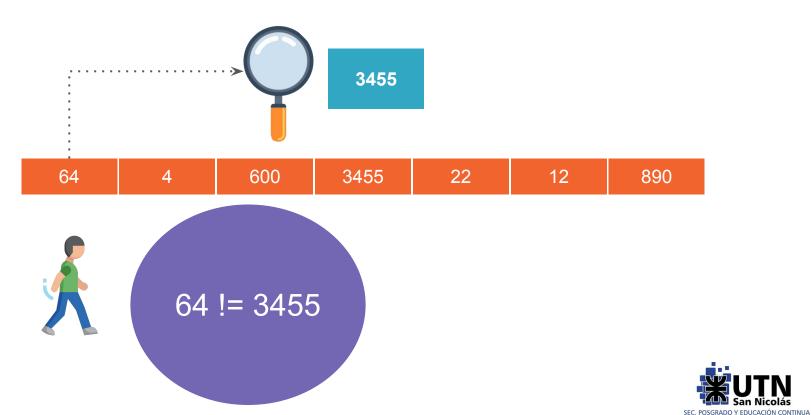
algoritmos de búsqueda

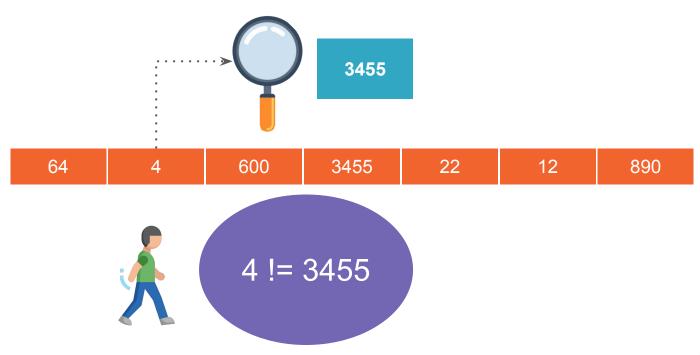
- Búsqueda lineal
- Búsqueda binaria



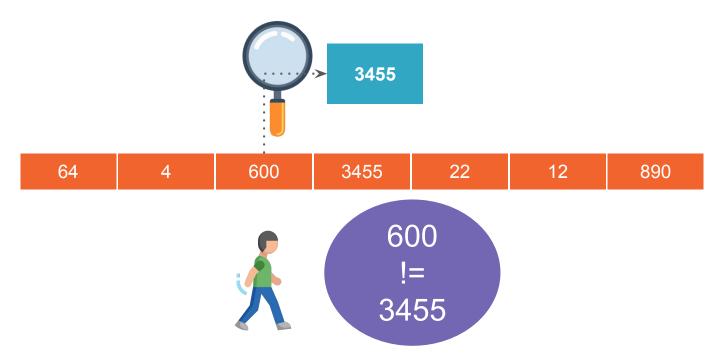




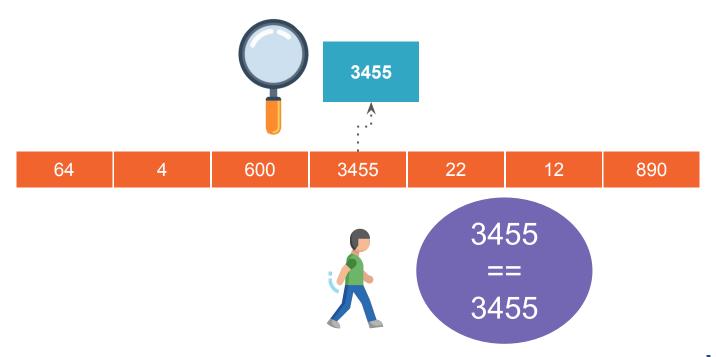




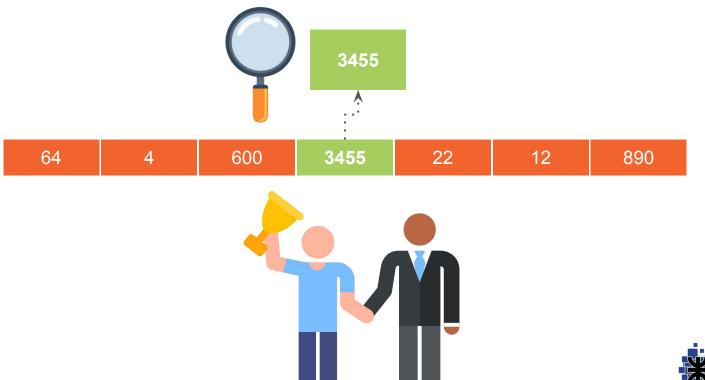










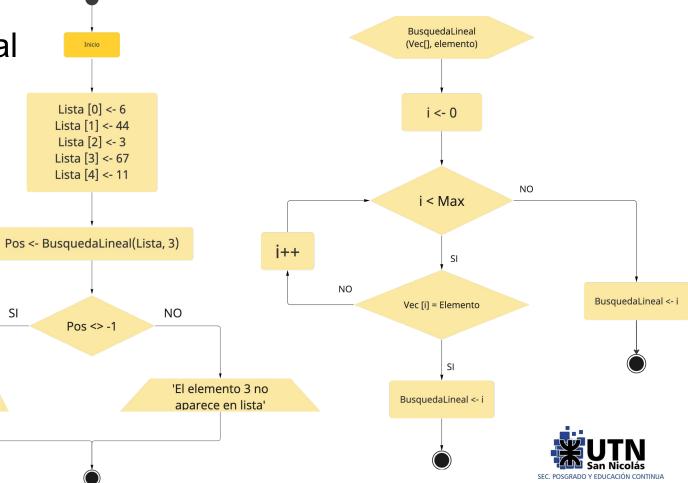




Pos

Búsqueda lineal

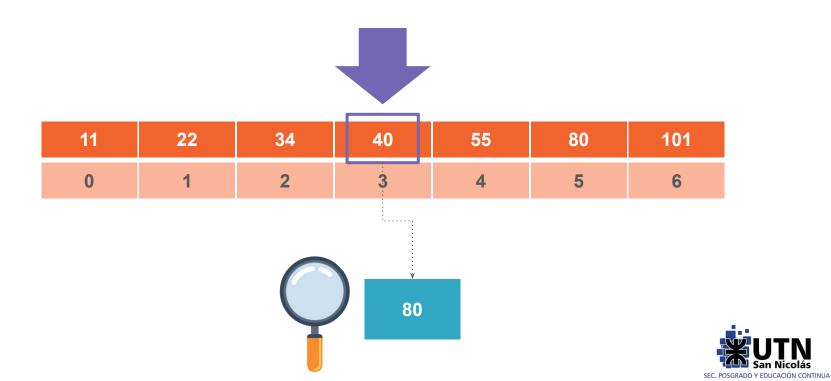
Se basa en recorrer la estructura de forma secuencial, elemento por elemento, comparando cada dato con el elemento buscado. Se termina al encontrar el elemento o recorrer toda la lista

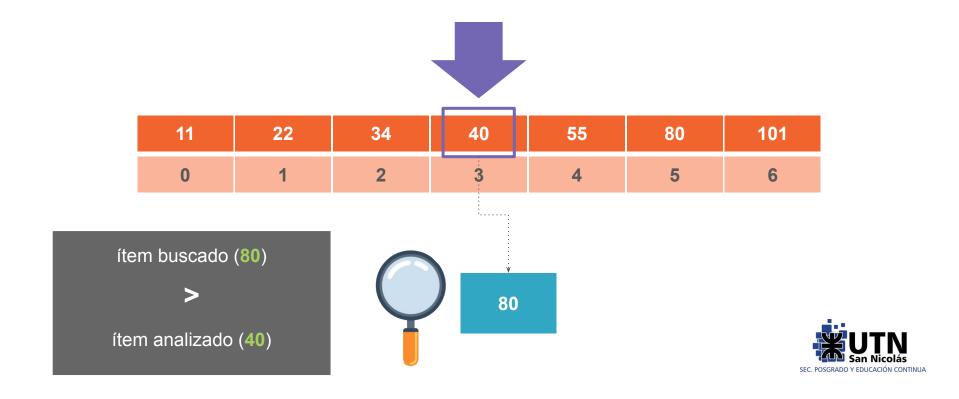


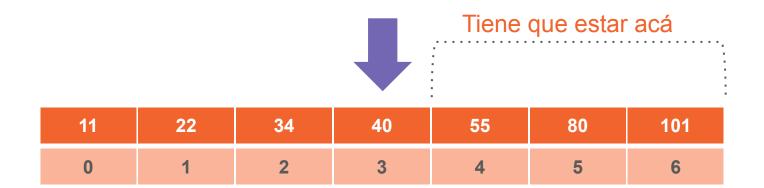
Elementos ordenados

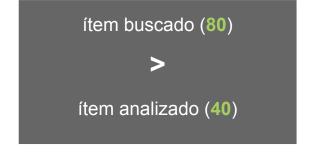
11	22	34	40	55	80	101
0	1	2	3	4	5	6





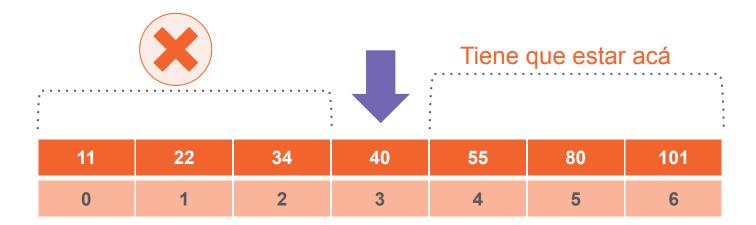


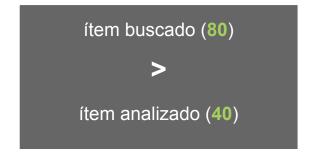
















		55	80	101
1		4	5	6



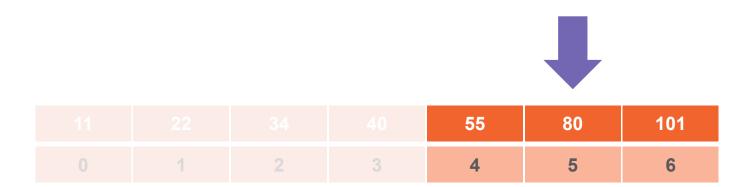


		55	80	101
1		4	5	6



Hay que volver a repetir el proceso sobre la mitad derecha

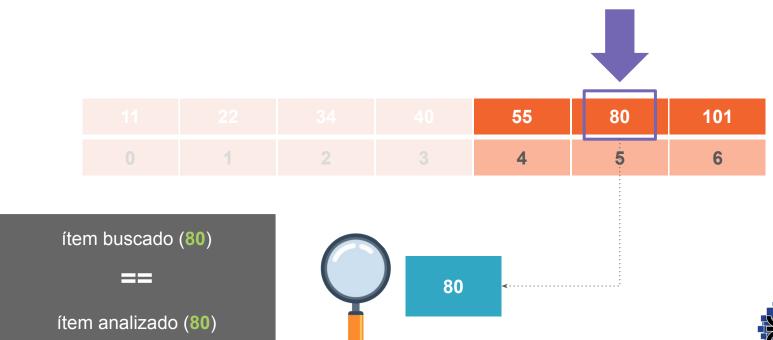




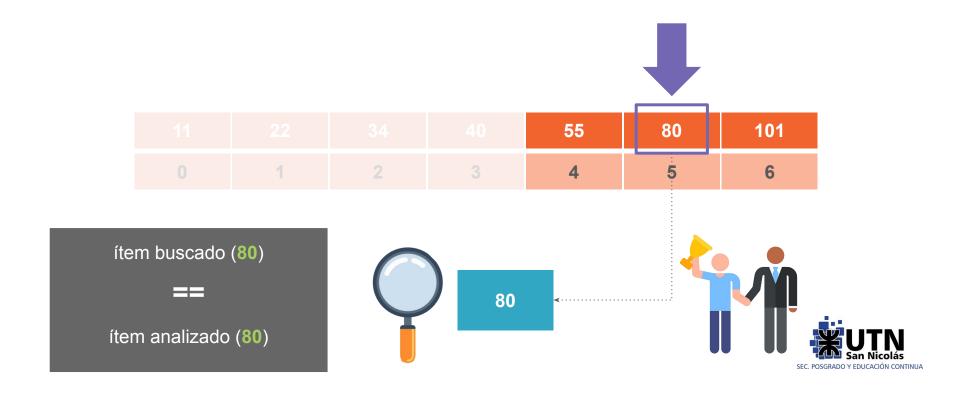


Hay que volver a repetir el proceso sobre la mitad derecha







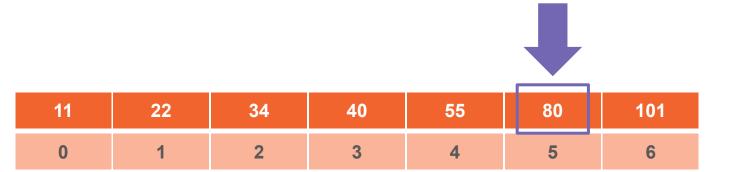






Búsqueda binaria VS búsqueda lineal

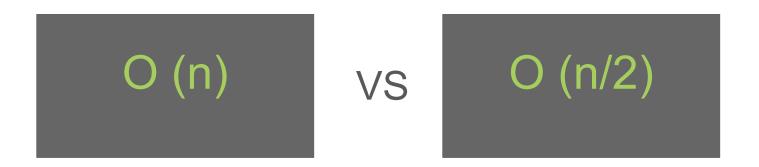
Tendríamos 6 pasos para lograr encontrar el elemento, mientras que con solo dos pasos se resuelve con la binaria



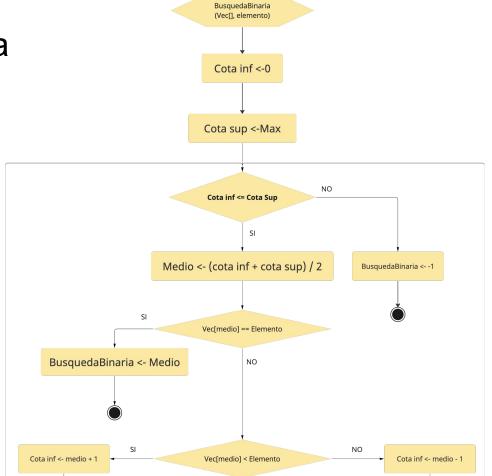




Búsqueda lineal VS Búsqueda binaria













Ejercicios

- Escribir el algoritmo de la búsqueda lineal
- Escribir la búsqueda binaria
- Armar el algoritmo de búsqueda binaria recursiva



Métodos de Ordenamiento

sorting



- Ordenamiento y eficiencia
- Métodos de ordenamiento sencillos
 - Orden por intercambio (método de la burbuja)
- Otros métodos de orden
 - Orden por mezcla (merge sort)
 - Ordenamiento rápido (quicksort)

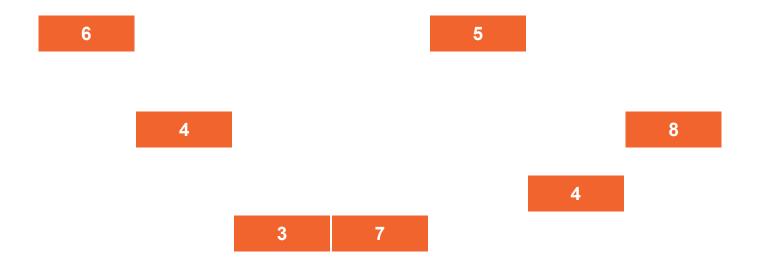


Ordenamiento y eficiencia



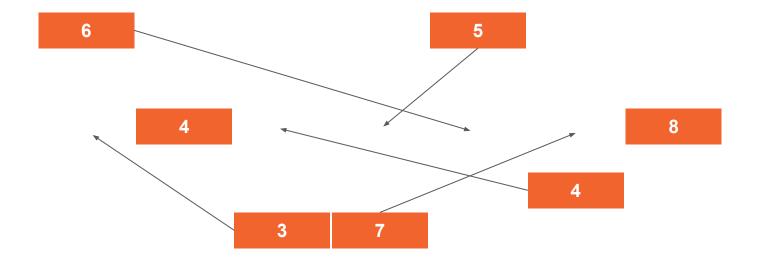


Ordenamiento y eficiencia



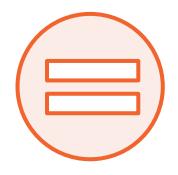


Ordenamiento y eficiencia





Medir la eficiencia



COMPARACIONES

Cuando dos elementos del array son ordenados se comparan entre sí para saber su posición relativa



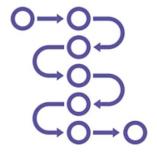
INTERCAMBIO

Cuando dos elementos del array son ordenados se cambian sus posiciones



Algoritmo por intercambio

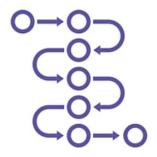




Iterar

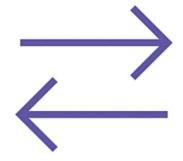
Visitar cada ítem en el array desde el comienzo hasta el final





Iterar

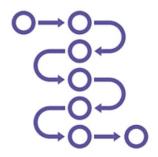
Visitar cada ítem en el array desde el comienzo hasta el final



Intercambiar

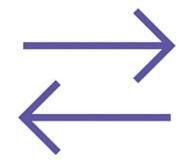
Si dos vecinos están fuera de orden, entonces se intercambian





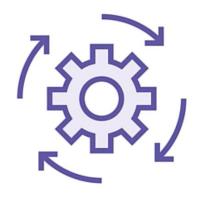
Iterar

Visitar cada ítem en el array desde el comienzo hasta el final



Intercambiar

Si dos vecinos están fuera de orden, entonces se intercambian



Repetir

Repetir este proceso hasta que el array está ordenado



Por cada ítem





Vamos comparando





Vamos comparando

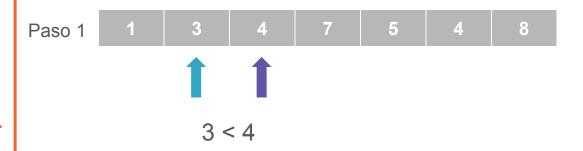
Intercambiamos si es mayor





Vamos comparando

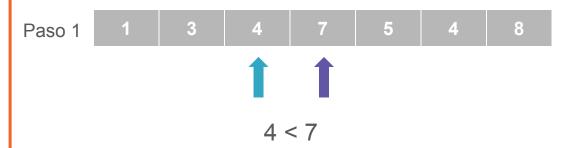
Intercambiamos si es mayor





Vamos comparando

Intercambiamos si es mayor





Vamos comparando

Intercambiamos si es mayor





5

Por cada ítem

Vamos comparando

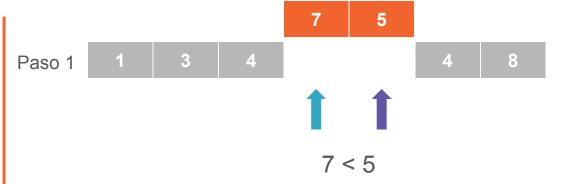
Intercambiamos si es mayor





Vamos comparando

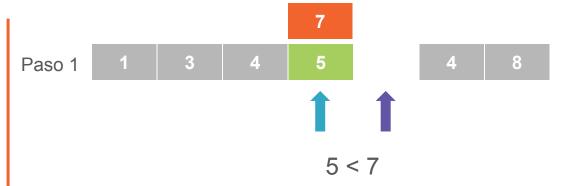
Intercambiamos si es mayor





Vamos comparando

Intercambiamos si es mayor





Vamos comparando

Intercambiamos si es mayor





Vamos comparando

Intercambiamos si es mayor





Vamos comparando

Intercambiamos si es mayor





Vamos comparando

Intercambiamos si es mayor

Continuamos hasta el final





Vamos comparando

Intercambiamos si es mayor

Continuamos hasta el final

Paso 1	1	3	4	5	4	7	8
Paso 2	1	3	4	5	4	7	8
	1	1					
	1 <	< 3					



Vamos comparando

Intercambiamos si es mayor

Continuamos hasta el final

Paso 1	1	3	4	5	4	7	8
Paso 2	1	3	4	5	4	7	8
		1	1				
		3 <	< 4				



Vamos comparando

Intercambiamos si es mayor

Continuamos hasta el final

Paso 1	1	3	4	5	4	7	8
Paso 2	1	3	4	5	4	7	8
			1	1			
			4 <	< 5			



Vamos comparando

Intercambiamos si es mayor

Continuamos hasta el final

Paso 1	1	3	4	5	4	7	8
Paso 2	1	3	4	5	4	7	8
				1	1		
				5 <	< 4		



Vamos comparando

Intercambiamos si es mayor

Continuamos hasta el final

Paso 1	1	3	4	5	4	7	8
Paso 2	1	3	4	4	5	7	8
				1	1		
				4 <	< 5		



Vamos comparando

Intercambiamos si es mayor

Continuamos hasta el final

Paso 1	1	3	4	5	4	7	8
Paso 2	1	3	4	4	5	7	8
					1	1	
					5 <	< 7	



Vamos comparando

Intercambiamos si es mayor

Continuamos hasta el final

Repetir hasta que esté todo el array ordenado

Paso 1	1	3	4	5	4	7	8
Paso 2	1	3	4	4	5	7	8



7 < 8



Vamos comparando

Intercambiamos si es mayor

Continuamos hasta el final

Paso 1	1	3	4	5	4	7	8
Paso 2	1	3	4	4	5	7	8
Paso 3	1	3	4	4	5	7	8
		1					



Vamos comparando

Intercambiamos si es mayor

Continuamos hasta el final

Paso 1	1	3	4	5	4	7	8
Paso 2	1	3	4	4	5	7	8
Paso 3	1	3	4	4	5	7	8
		1	1				



Vamos comparando

Intercambiamos si es mayor

Continuamos hasta el final

Paso 1	1	3	4	5	4	7	8
Paso 2	1	3	4	4	5	7	8
Paso 3	1	3	4	4	5	7	8









Método de la burbuja y su análisis asintótico



Mejor

O(n) comparaciones e intercambio



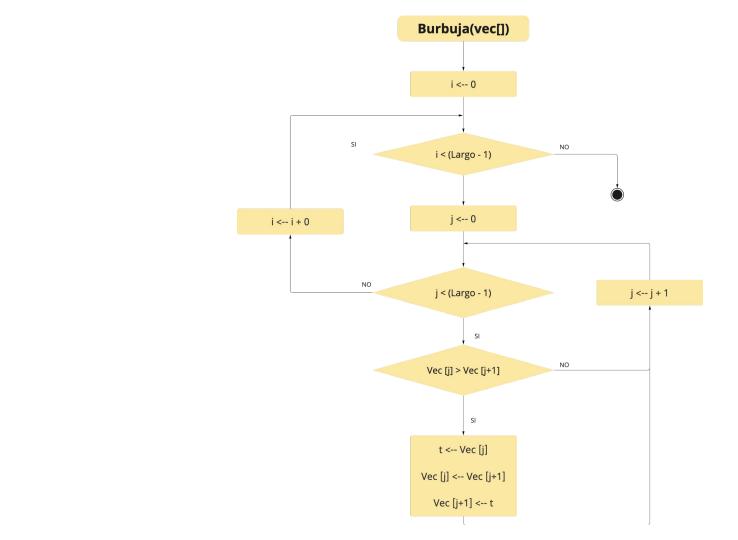
Promedio

O(n²) comparaciones e intercambio



Peor

O(n²) comparaciones e intercambio



Ordenamiento por mezcla



Orden por mezcla



Cortar

Cortar el arreglo en subarreglos hasta llegar a un ítem único



Comparar

Comparar los ítems individualmente



Mezclar

Unir los ítems en un arreglo ordenado



6 4 3	7 5	4	8	2
-------	-----	---	---	---



6	4 3	7	5	4	8	2
---	-----	---	---	---	---	---



6 4 3 7 5 4 8 2



6 4 3 7 5 4 8 2

Al llegar a este paso se supone que cada elemento está ordenado consigo mismo



6 4 3 7 5 4 8 2



Comparamos subarrays y los ordenamos en un nuevo array

6 4 3 7 5 4 8 2



Comparamos subarrays y los ordenamos en un nuevo array

Unimos (merge)

 6
 3
 7
 5
 4
 8
 2



Comparamos subarrays y los ordenamos en un nuevo array

Unimos (merge)





Comparamos subarrays y los ordenamos en un nuevo array

Unimos (merge)





Comparamos subarrays y los ordenamos en un nuevo array

Unimos (merge)

5

4	6		3	7	4	8	2
		ш					_



Comparamos subarrays y los ordenamos en un nuevo array





Comparamos subarrays y los ordenamos en un nuevo array

Unimos (merge)

4 6 3 7 4 5 8



Comparamos subarrays y los ordenamos en un nuevo array





Comparamos subarrays y los ordenamos en un nuevo array

А	6	3	7	А	5	2	8
-	U	J	- 1		_		U



Comparamos subarrays y los ordenamos en un nuevo array

Unimos (merge)





Comparamos subarrays y los ordenamos en un nuevo array

Unimos (merge)





Comparamos subarrays y los ordenamos en un nuevo array

Unimos (merge)

7 4 5 2 8

3 4 6



Comparamos subarrays y los ordenamos en un nuevo array

4	5	2	8



Comparamos subarrays y los ordenamos en un nuevo array





Comparamos subarrays y los ordenamos en un nuevo array

Unimos (merge)

5

4

8

3 4 6 7 2



Comparamos subarrays y los ordenamos en un nuevo array

Unimos (merge)

3	4	6	7		2	4	
---	---	---	---	--	---	---	--



Comparamos subarrays y los ordenamos en un nuevo array





Comparamos subarrays y los ordenamos en un nuevo array

Unimos (merge)





Comparamos subarrays y los ordenamos en un nuevo array

Unimos (merge)

2

3 4 6 7

4 5 8



Comparamos subarrays y los ordenamos en un nuevo array

Unimos (merge)

2 3

4 6 7

4 5 8



Comparamos subarrays y los ordenamos en un nuevo array





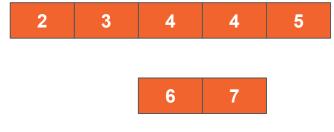
Comparamos subarrays y los ordenamos en un nuevo array





Comparamos subarrays y los ordenamos en un nuevo array

Unimos (merge)





Comparamos subarrays y los ordenamos en un nuevo array

Unimos (merge)

2	3	4	4	5	6

7



Comparamos subarrays y los ordenamos en un nuevo array

Unimos (merge)

2	3	4	4	5	6	7



Comparamos subarrays y los ordenamos en un nuevo array

2 3 4 4 5 6 7 8



Cortes

Comparar y Unir





Quicksort



Quicksort



Pivot

Tomar un valor como pivote dentro del array



Partition

Reordenar los elementos tomando al pivote como referencia



Repetir

Repetir el método por cada partición del array



¿Qué es el pivote?

Pivote

Es un valor de un elemento del array donde todos los valores a la izquierda son menores que él y todos los elementos de la derecha son mayores.



Seleccionando un pivote



Seleccionar cualquier elemento dentro del array







Seleccionando un pivote



Seleccionar cualquier elemento dentro del array



Seleccionar el primer o último elemento





Seleccionando un pivote



Seleccionar cualquier elemento dentro del array



Seleccionar el primer o último elemento



Seleccionar el valor medio del primero, último y el medio



Primer ítem

9	6	4	3	8	5	4	1	2	6



Primer ítem

9 6 4 3 8 5 4 1	2 6
-----------------	-----



Primer último

9	6	4	3	8	5	4	1	2	6
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---



Problemas al seleccionar primero o último



Requiere O(n^2) operaciones en un caso donde esté pre ordenado

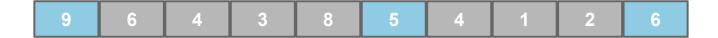


Valor Random

9	6	4	3	8	5	4	1	2	6
		-							



El valor del medio de los tres





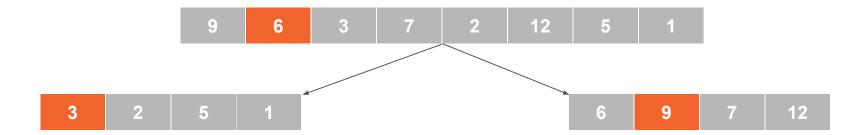
El valor del medio de los tres

9	6	4	3	8	5	4	1	2	6	
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	--

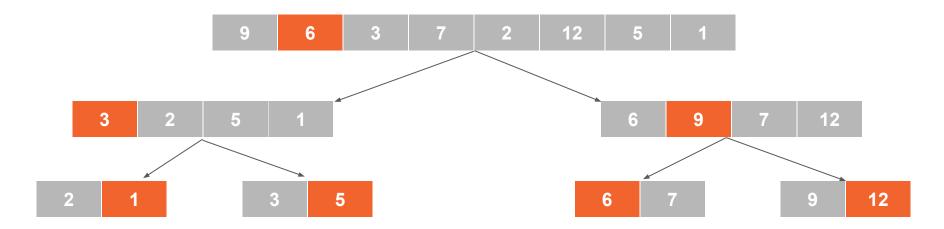


9	6	3	7	2	12	5	1

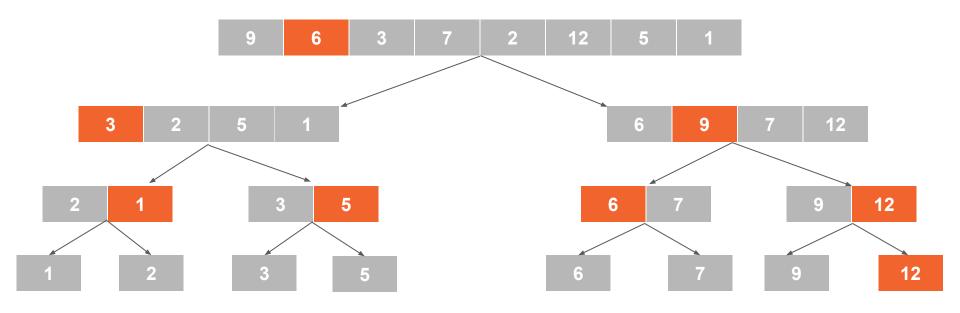




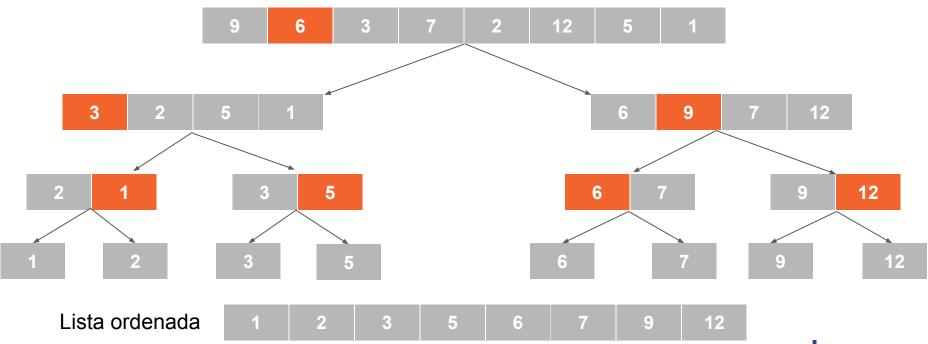














Propiedades del algoritmo Quicksort



Divide y Conquista

Reduce el problema al caso más particular



Ajustado

Solo requiere de O(log n) de utilización de la memoria



Optimizable

Existen muchas optimizaciones para mejorar la performance



