

Lenguaje de Programación C++

Ejercicio Nro 16 (Utilización de printf, scanf)

Recordar: el signo // comenta la línea y /**/ comenta todo un parrafo, las líneas marcadas como comentario no son consideradas por el compilador ni afectan a la performace de procesamiento del proceso.

Ingresar 3 números , sumar los 2 primeros y restarle el tercero; al resultado sumarle 100 (utilizar scanf).

Mostrar por pantalla

- 1) el ingreso de cada nro con una leyenda
- 2) el resultado obtenido

```
#include <conio.h>
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
int main ()
{
    int A, B, C;
    printf("Inserte valor para A: "); scanf("%d",&A);
    printf("Inserte valor para B: "); scanf("%d",&B);
    printf("Inserte valor para C: "); scanf("%d",&C);
    // la suma se puede mostrar dentro del printf
    //tiene que escribirse una máscara %d por cada variable (puedes ser %i enteros, %s cadena
    //de caracteres, ver apunte)
    // en este caso un %d para la variable A, otra para la B, otra para la C y otro para la suma
    //las suma se puede asignar a una variable aux ej: resultado = (A+B+C-100) o se muestra
    // printf("\n%d + %d - %d + 100 = %d",A, B, C, resultado); o como esta abajo
    printf("\n%d + %d - %d + 100 = %d",A, B, C, (A+B+C-100));
    getch();
}
```

Ejercicio Nro 17 (similar al anterior)

Repetir el ejercicio nro 16 realizando los siguientes cambios

- 1) Declarar una variable nueva resultado
- 2) Realizar la suma algebraica y asignarla a la variable de pto. 1
 - a. **resultado = (A+B+C-100)**
- 3) Mostrar por pantalla la variable resultado en lugar de la suma algebraica
 - a. **printf("\n%d + %d - %d + 100 = %d",A, B, C, resultado);**

Ejercicio Nro 18(similar al anterior)

Repetir el ejercicio nro 17 realizando los siguientes cambios

- 1) Declarar una constante donde se almacenará el valor 100(utilizar const en el cuerpo del programa o #define en el sector de archivos de cabecera)
- 2) Reemplazar el valor 100 por el nombre de la constante en todas las líneas del código fuente donde invoca

- 3) Agregar la visualización de la constante en el printf donde se imprime la suma algebraica con el resultado
- 4) Cambiar el valor 100 por otros valores y volver a compilar

Ejercicio Nro 19 (Utiliza sentencia if ...else múltiple)

Relacionado con el Ej.nro 9,

- 1) declare una variable nro_dia, ingrese valores utilizando un solo scanf en el programa
- 2) utilizando if anidado si el valor ingresado es 1 mostrar DOMINGO, y así cada día de la semana.
- 3) si el valor ingresado no está relacionado con un día de la semana mostrar un mensaje indicado que la opción es incorrecta y que se vuelva a ingresar un nro de día nuevamente.

```
#include <conio.h>
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
int main ()
{
    int nro_dia;
    printf("Inserte nro de dia : "); scanf("%d",&nro_dia);

    if (nro_dia == 1)
        printf("El nro de dia ingresado es el: DOMINGO ");
    else if (nro_dia == 2)
        printf("El nro de dia ingresado es el: LUNES ");
    else if (nro_dia == 3)
        printf("El nro de dia ingresado es el: MARTES ");
    else if (nro_dia == 4)
        printf("El nro de dia ingresado es el: MIERCOLES ");
    else if (nro_dia == 5)
        printf("El nro de dia ingresado es el: JUEVES ");
    else if (nro_dia == 6)
        printf("El nro de dia ingresado es el: VIERNES ");
    else if (nro_dia == 7)
        printf("El nro de dia ingresado es el: SABADO ");
    else
        printf("Opcion incorrecta vuelva a ingresar un nro de día ");

    getch();
}
```

Ejercicio nro 20 (Utiliza sentencia if else)

Desarrollar un programa que permita ingresar un nro desde el teclado. Evaluar si es cero, positivo o negativo y mostrar en cada caso u mensaje el tipo de nro que es.

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <iostream>
#include <stdlib.h>
using namespace std;
int main ()
```

```
{
int v_numero;
printf("Inserte un numero: ");
scanf("%d",&v_numero);
if(v_numero==0)
printf("El numero %d es NULO \n\n ",v_numero);
else
{
if(v_numero<0)
printf("El numero %d es NEGATIVO \n\n ",v_numero);
else
printf("El numero %d es POSITIVO \n\n ",v_numero);
}
system("pause");
}
```

Ejercicio Nro 21

Repita el ej. nro 19, utilizando la sentencia switch.