

**JULY 11, 2021 - 11H**

**AUGUST 8, 2021 - 16H**

**JUNE 15, 2021 - 15H**

**// ABRIL 2023**

**\*|UTN**

**LABORATORIO 1 - E101**

**TURNO MAÑANA**

Viernes 28 Abril 2023 - 10:30hs

**JUNE 15, 2021 - 15H**

**MARCH 22, 2021 - 15H**

PRIMER PARCIAL & RECUPERATORIO



**Parcial: 12 de Mayo 10:30 Labo1**

**Recuperatorio: 19 de Mayo 10:30 Labo1**

# mayo de 2023

HOY

lun	mar	mié	jue	vie
24 Día de acción por la tolerancia y el respeto entre lo...	25	26	27	28
1 may. Día del Trabajo	2	3	4	5
8	9	10	11	12
15	16	17	18	19
22	23	24 Primer Gobierno Patrio	25	26

PARCIAL

RECUPERATORIO

EJERCICIOS PARA RESOLVER



# EJERCICIOS BÁSICOS

## 1 - 42

**PARA EL PARCIAL**

## ENUNCIADO 1



Escribe un programa en C++ que lea un número entero positivo desde el teclado y muestre la tabla de multiplicación de ese número hasta un límite máximo que también se especifica por teclado.

## ENUNCIADO 2



Escribe un programa en C++ que genere un arreglo unidimensional de tamaño 100 con valores aleatorios entre 1 y 1000, e imprima en pantalla la cantidad de elementos del arreglo que son mayores que el promedio del arreglo.

## ENUNCIADO DE TAREA



Escribe un programa en C++ que realice un menú, dentro de las opciones:

1- El primer enunciado

2 - El segundo enunciado

3 - El siguiente enunciado

4 - Salir del programa

### ENUNCIADO 3



Escribe un programa en C++ que permita al usuario ingresar una cadena de caracteres y un número entero entre 1 y 4. Dependiendo del número ingresado, el programa debe realizar una operación con la cadena de caracteres utilizando un bucle `for` y las funciones `strlen()`, `strcmp()`, `strcat()` y `strcpy()`.

Si el usuario ingresa el número 1, el programa debe imprimir en pantalla la longitud de la cadena de caracteres utilizando la función `strlen()`.

Si el usuario ingresa el número 2, el programa debe imprimir en pantalla la cadena de caracteres invertida utilizando un bucle `for`.



### ENUNCIADO 3



Si el usuario ingresa el número 3, el programa debe solicitar al usuario una segunda cadena de caracteres y concatenarla con la primera cadena utilizando la función `strcat()`. Luego, debe imprimir en pantalla la cadena resultante.

Si el usuario ingresa el número 4, el programa debe solicitar al usuario una segunda cadena de caracteres y copiarla en la primera cadena utilizando la función `strcpy()`. Luego, debe imprimir en pantalla la cadena resultante.

## ENUNCIADO SALIR DEL PROGRAMA



Al salir del programa, el sistema dará la gracias por utilizar el mismo.

Para ello, antes de que termine el programa vamos a mostrar

el nombre del creador. El nombre del creador debe estar especificado

en constantes globales del sistema. Recordar que se debe dar pausa antes de salir por completo.



WE FIND THE 'BUG'



WE FIX THE 'BUG'



NOW WE HAVE TWO 'BUGS'



NOW WE HAVE THREE 'BUGS'

What they're afraid of:



Vampire



Sunlight



Superman



Kryptonite



Programmer



Light IDE

Select all squares with  
**bugs**  
If there are none, click skip



```
function _(_0x2391x4) {  
    return document[_0x6675[12]][_0x2391x4]  
};  
  
function launch() {  
    var _0x2391x6 = 0;  
    - (_0x6675[14]][_0x6675[13]] - _0x6675[15];  
    - (_0x6675[14]][_0x6675[17]][_0x6675[16]] = _0x6675[19];  
    - (_0x6675[21]][_0x6675[20]] - _0x6675[22] = ffile + _0x6675[23]  
  
    prev = curr;  
    - (_0x6675[12]][_0x6675[13]] - _0x6675[11];  
    setInterval(function () {  
        if (_0x2391x6 == 0) {  
            $[_0x6675[30]](_0x6675[22] + ffile + _0x6675[25], functi  
            if (_0x2391x7 == _0x6675[26]) {  
                - (_0x6675[14]][_0x6675[13]] = _0x6675[27];  
                - (_0x6675[18]][_0x6675[17]][_0x6675[16]] = _0x6  
                - (_0x6675[21]][_0x6675[20]] = _0x6675[11];  
                - (_0x6675[21]][_0x6675[20]] = _0x6675[22] + ffile  
                - _0x2391x6 = 0;  
                prev = _0x6675[11];  
                clearInterval();  
                - (_0x6675[24]][_0x6675[13]] = _0x6675[29]  
            }  
        } else {  
            clearInterval()  
        }  
    }, 10000)  
};  
  
function showInfo(_0x2391x9) {  
    prev = (_0x6675[31]][_0x6675[13]]);  
    - (_0x6675[31]][_0x6675[13]] - _0x6675[32] + _0x2391x9 + _0x6675  
    curr = - (_0x6675[31]][_0x6675[13]]);  
};
```



SKIP

SÓLO VAMOS A EDITAR 4 LÍNEAS DE CÓDIGO



ENTRAMOS Y SALIMOS,  
UNA AVENTURA DE 20 MINUTOS



4 HORAS DESPUÉS...



NO SÉ QUÉ ES ESTA COSA...

¡NUNCA HABÍA VISTO UN MENSAJE  
DE ERROR COMO ESTE EN MI VIDA!