

Laboratorio de Computación I

Ejercicio Nro 43

Desarrollar un programa que permita ingresar una frase y que muestra la misma frase en forma invertida de atrás hacia adelante. Ej. Ingresado lunes debe mostrar senul.

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <iostream.h>
main()
{
    int n_car = 0, n_caracteres = 0, n_inv=0; // número de caracteres
    char car, frase[50], stemp[50]; // 50 caracteres como máximo
    printf("Introduzca una frase:\n");
    gets(frase);
    n_caracteres = strlen(frase);
    printf("%i", n_caracteres);
    system("pause");

    for (n_car = n_caracteres-1; n_car >= 0; n_car--)
    {
        printf("%i", n_car);
        printf("%i", n_inv);
        stemp[n_inv] = frase[n_car];
        printf("%c %c \n", frase[n_car], stemp[n_inv]);
        n_inv +=1;
    }
    stemp[n_inv]='\0';
    //frase[n_inv] = car;
    printf("%s - %s", frase, stemp);

    printf("\n");
    system("pause");
}
```

Ejercicio Nro 44

Desarrollar un programa que permita el ingreso de una frase y que muestre la cantidad de caracteres que posee la misma.

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <iostream.h>
main()
{
    int n_car = 0, n_caracteres = 0, n_strlen ; // número de caracteres
    char car, frase[50]; // 50 caracteres como máximo
    printf("Introduzca una frase:\n");
    gets(frase);
    while (frase[n_car]!='\0')
    {
        n_car +=1;
    }

    printf("la frase ingresada tiene %i caracteres \n", n_car);

    system("pause");
}
```

Ejercicio Nro 45

El ejercicio Nro 44 ¿a qué función se asemeja? Realice la siguiente modificación utilice la función indicada y compare con la cantidad de caracteres contabilizado si es correcto muestre un mensaje “se contabilizo el largo en forma correcta” sino “error en el largo de la frase”. Provoque el error para visualizar el mensaje.

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <iostream.h>
main()
{
    int n_car = 0, n_caracteres = 0, n_strlen ; // número de caracteres
    char car, frase[50]; // 50 caracteres como máximo
    printf("Introduzca una frase:\n");
    gets(frase);
    while (frase[n_car]!='\0')
    {
        n_car +=1;
    }
    n_strlen = strlen(frase);
    if (n_strlen == n_car)
        printf ("se contabilizo el largo en forma correcta \n");
    else
        printf ("Error en el largo de la frase \n");
    system("pause");
}
```

Ejercicio Nro 46

Desarrollar un programa que define una array de 200 carácter. Repetir el ingreso de 10 letras, almacenándola en el array. Una vez ingresada las 10 letras mostrar la cadena ingresada.

Utilice getche().

```
#include <stdio.h>
#include <iostream.h>
#include <conio.h>
main()
{
    char buffer[200];
    int vi_cant_hasta;
    vi_cant_hasta=0;
    for (vi_cant_hasta = 0; vi_cant_hasta <= 10; vi_cant_hasta++)
    {
        buffer[vi_cant_hasta]=getche();
    }
    printf ("\nLa palabra ingresada es : %s \n", buffer);
    system("pause");
}
```

Ejercicio 47

Repetir el ejercicio 46 pero controlar si se ingreso un espacio(utilizar isspace) finalizar el ingreso de letras y mostrar la palabra ingresada. Utilice getche()

```
#include <stdio.h>
#include <iostream.h>
#include <conio.h>
#include <ctype.h>
main()
{
    char buffer[200];
    int vi_cant_hasta;
    vi_cant_hasta=0;
    strcmp(buffer, " ");
    for (vi_cant_hasta = 0; vi_cant_hasta <= 10; vi_cant_hasta++)
    {
        buffer[vi_cant_hasta]=getche();
    }
}
```

```
printf(" la tecla presionada es %c \n",buffer[vi_cant_hasta]);
if (isspace(buffer[vi_cant_hasta]))
{
    buffer[vi_cant_hasta]='\0';
    vi_cant_hasta = 11;
}

}

printf("\n La palabra ingresada es : %s \n", buffer);
system("pause");
}
```

Ejercicio Nro 48:

Desarrollar un programa donde se declaren 3 arrays de 10 elementos cada uno. Ingresar valores para 2 de ellos, almacenar la suma de cada elemento de la misma posición en el tercer array.