Multiplicación de Enteros Largos

PRACTICAS DIVIDE Y VENCERAS
2011/2012

Multiplicación de Enteros Largos

- Chequear si un número es primo requiere muchas multiplicaciones de enteros largos (desde dos a millones de digitos)
- Para resolver este problema debemos implementar algoritmos eficientes capaces de trabajar con estos valores
  - Método clásico (escuela)
  - Método basado en Divide y Vencerás

Algoritmo clásico

Tamaño: n = número dígitos

- Algoritmo clásico: 1234*5678=
  1234* [5*1000 + 6*100+7*10+8]=

Operaciones básicas:

- Multiplicaciones de dígitos O(1);
- Sumas de dígitos O(1)
- Desplazamientos O(1)

- Eficiencia algoritmo: O(n^2)

Mult. Enteros Largos D&V

- Para aplicar D&V debemos de poder obtener la solución en base a problemas de tamaño menor
- Truco:
  - 5632 = 56*100 + 32 y 3427 = 34*100 + 27
  - (56*100 + 32) * (34*100 + 27) =

  Se reducen las dos multiplicaciones de 4 cifras a cuatro multiplicaciones de 2 cifras, mas tres sumas y varios desplazamientos

  56*32*10000 + (56*27 + 32*34)*100 +(32*27)

Divide y Vencerás básico

Dividir

X=12345678
xi = 1234 xd = 5678
X = xi*10^4 + xd

Y = 24680135
yi = 2468 yd=0135
Y=yi*10^4 + yd

Combinar

$$X \times Y = [x_i 10^4 + x_d] \times [y_i 10^4 + y_d]$$
$$= x_i y_i 10^8 + (x_i y_d + x_d y_i) 10^4 + x_d y_d$$

Mult. Enteros Largos D&V

- En general,
  - $X = xi*10^{n/2} + xd*10^{n/2}$
  - $Y = yi*10^{n/2} + yd*10^{n/2}$
  - $X*Y = (xi*yi)*10^{n} + (xi*yd+xd*yi)*10^{n/2} + xd*yd$

```
Función DV_básico (X,Y,n) {
    if P es pequeño return X*Y;
    else {
      Obtener xi, xd, yi, yd;              //DIVIDIR

      z1 = DV_básico (xi, yi, n/2);
      z2 = DV_básico (xi, yd, n/2);
      z3 = DV_básico (xd, yi, n/2);
      z4 = DV_básico (xd, yd, n/2);

      aux= Sumar(z2,z3);                   //COMBINAR
      z1   = Desplazar_Dcha(z1,n);
      aux = Desplazar_Dcha(aux,n/2);
      z = Sumar(z1,aux,z4 );
      return z;
    }
}
```

Eficiencia

```
Función DV_basico (X,Y,n) {
    if P es pequeño return X*Y;                O(1)
    else {
      Obtener xi, xd, yi, yd;                  O(n)
  z1 = DV_basico  (xi,yi,n/2);                 T(n/2)
  z2 = DV_basico  (xi,yd,n/2);                 T(n/2)
  z3 = DV_basico  (xd,yi,n/2);                 T(n/2)
  z4 = DV_basico  (xd,yd,n/2);                 T(n/2)

      aux= Sumar(z2,z3);                       O(n)
      z1   = Desplazar_Dcha(z1,n);             O(n)
      aux = Desplazar_Dcha(aux,n/2);           O(n)
      z = Sumar(z1,aux,z4);                    O(n)
      return z;
    }
}
```

Eficiencia del algoritmo DV_bas

- T(n) = 4T(n/2) + n

T(n) está en el orden O(n^2)

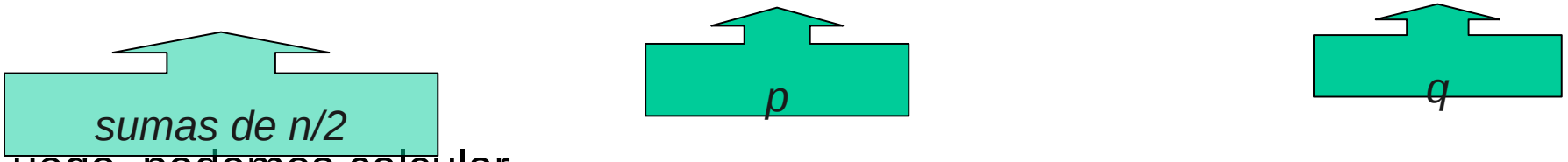
El cuello de botella está en el número de multiplicaciones de tamaño n/2 => 4

Para mejorar la eficiencia necesitamos reducir el número de multiplicaciones que hacemos.

Mult. Enteros Largos D&V

- Considerar

  r = (xi + xd) * (yi + yd) = (xi*yi) + (xi*yd+xd*yi) + xd*yd



Luego, podemos calcular

$$X*Y = p*10^{n} + (r-p-q)*10^{n/2} + q$$

1 multiplicación tamaño n --> 3 mult. tamaño n/2

Ahorramos tiempo al operar ?

- Supongamos $X*Y = p*10^n + (r-p-q)*10^{n/2} + q$
  - Algoritmo Clásico (AC): h(n) = c n2
  - Sea g(n) operaciones en el algoritmo DV excepto las 3 mutiplicaciones de tamaño n/2.
- Ecuación DV con el AC para tamaño n/2:
  - 3h(n/2) + g(n) = 3c(n/2)2 + g(n) = ¾ cn2 + g(n) = ¾ h(n) + g(n)
- Como h(n) es O(n2) y g(n) es O(n) → ==> ahorro 25%.
- Ganancia de tiempo – No dismunición de orden
- ¿Cómo resolver los subcasos?

```
Función DV (X,Y,n) {
    if P es pequeño return X*Y;
    else {
      Obtener xi, xd, yi, yd;            //DIVIDIR
      s1 = Sumar(xi,xd);
      s2 = Sumar(yi,yd);

      p =  DV (xi,yi,n/2);
      q =  DV (xd,yd,n/2);
       r =  DV (s1,s2,n/2);

      aux = Sumar(r,-p,-q);              //COMBINAR
      p   = Desplazar_Dcha(p,n);
      aux = Desplazar_Dcha(aux,n/2);
      z = Sumar(p,aux,q);
      return z;
    }
}
```

Eficiencia Divide y Vencerás

T(n) = 3T(n/2) + 8n = 3T(n/2)+O(n)

$$T(n) \in O(n^{\log_2 3}) = O(n^{1.585})$$

n	N^2	N^1.585
10	100	38.46
100	10000	1479.11
1000	1000000	56885.29
10000	100000000	2187751.62

D&V: Umbrales

Mult. Enteros Largos D&V

Si umbral es igual a 1, entonces

D&V (5.000 cifras) => 41 seg.

Clásico (5.000 cifras) => 25 seg

A partir de 32.789 cifras es mejor D&V (15 minutos !!!)

Si umbral es igual a 64

D&V (5.000 cifras) => 6 seg.

D&V(32.789 cifras) =>2 minutos !!

Selección umbral es problemática:

Depende del algoritmo y de la implementación

Se estima empíricamente.