



SOLICODE Tanger

DW 101

**Cahier des charges**  
**Site Web de Réservation Ticket**  
**Cinéma**

**CIMARY**

**Réalisé par : Mariam Bouzine**

**Encadré par : Mme. IMANE BOUZIANE**

A.U : 2021– 2022

## Sommaire

Introduction : .....	4
Dédicace : .....	5
Remerciements : .....	6
Contexte Du Projet : .....	7
• Présentation de SOLICODE .....	7
• Projet fil rouge .....	8
• Présentation du projet .....	9
Etude générale du projet : .....	9
• Expression des besoins .....	9
• Problématique .....	10
• Solution proposée .....	10
• Exigences fonctionnelles .....	11
• Exigences fonctionnelles .....	11
• Méthodologie de travail .....	11
Analyse et conception : .....	12
• Outil de conception UML .....	12
• Diagramme de cas d'utilisation .....	12
• Diagramme de Classe .....	14
• Modèle Physique des Données PMD .....	16

- Identité visuelle ..... 18
- Maquettes ..... 18

Réalisation : ..... 27

- Choix de technologies ..... 27

Conclusion et perspectives : .....30

## INTRODUCTION

---

Le système de gestion de cinéma est une solution tout-en-un qui est capable de gérer toutes les opérations liées aux billets au cinéma. La solution comprend une plate-forme de vente au comptoir, une solution Web, des API qui peuvent être utilisés par des vendeurs tiers sur l'ensemble de leurs plates-formes et un back end qui intègre harmonieusement tous ses différents modules pour fournir des réservations de billets synchronisées en temps réel.

**DEDICACE :**

---

Avec l'expression de mes reconnaissances, je dédie ce modeste travail à ceux qui, quels que soient les termes embrassés, je n'arriverais jamais à leur exprimer mon amour sincère. quels que soient les termes embrassés, je n'arriverais jamais à leur exprimer mon amour sincère.

A mes très chers parents Aucun mot ne pourra exprimer mon amour, mon respect, mon affection et mon considération pour vous et pour tous les sacrifices que vous nous avez consentis pour mon éducation, instruction et tous mes biens être.

Que ALLAH le tout puissant vous garde et vous procure bonheur, santé et longue vie.

A mes parents

Dont le mérite, les sacrifices et les qualités humaines

M'ont permis de vivre ce jour.

A mes frères et mes sœurs

A tous les gens m'aiment

A mon professeur sans exception, pour leurs efforts afin de m'assurer une formation solide. A tous les responsables de la société SOLICODE. quels que soient

## REMERCIEMENTS :

---

Je tiens à remercier toutes les personnes qui ont contribué au succès de ce projet et qui m'ont aidé lors de la rédaction de ce rapport.

Tout d'abord, j'adresse mes remerciements à mon professeur, Mme BOUZIANE Imane qui m'a beaucoup aidé dans ma recherche. Sa patience, Son écoute, sa disponibilité et surtout ses judicieux conseils, qui ont contribué à alimenter ma réflexion.

Je remercie également toute l'équipe pédagogique de SOLICODE Tanger, et les intervenants professionnels responsables de ma formation pour leur esprit d'équipe et bonne prise en main m'a beaucoup aidé.

J'adresse mes sincères remerciements à tous les professeurs, intervenants et toutes les personnes qui par leurs paroles, leurs écrits, leurs conseils et leurs critiques ont guidé mes réflexions et ont accepté de me rencontrer et de répondre à mes questions durant ma formation.

Enfin, je remercie ma famille, mes amis, qui ont toujours été là pour moi. Leur soutien inconditionnel et leurs encouragements ont été d'une grande aide.

À tous ces intervenants, je présente mes remerciements, mon respect et ma gratitude...

## CONTEXTE DU PROJET :

---

- **PRESENTATION DE SOLICODE :**

SOLICODE est un centre de formation solidaire et inclusif, ouvert aux jeunes motivés et intéressés par les métiers du Développement Web et Mobile. L'apprenant à SOLICODE se considère comme acteur principal tout au long de son processus d'apprentissage. C'est lui qui construit ses savoirs à travers la réalisation des projets, individuels ou par groupe, inspirés du milieu professionnel afin de favoriser une meilleure insertion au marché de travail. La formation au sein de SOLICODE est axée sur différents volets : technique, soft-skills, entrepreneuriat et gestion de projet. A l'issue de cette formation, les apprenants bénéficieront d'une double certification délivrée par SIMPLON et OFPPT.

Le développeur web réalise l'ensemble des fonctionnalités techniques d'une application web. Il peut aussi apporter des solutions aux problèmes présents dans un site déjà en ligne et détectés par le client ou par les internautes. Dans ce cas, le développeur procède au diagnostic et à la mise en ligne des corrections, sans interruption du fonctionnement du site.

Selon les termes du contrat, le développeur effectue parfois la formation du client à la réception du site et/ou suivre, tout au long de la vie du site, le support technique conçu et réalisé par lui. Autrement dit, un développeur mène souvent plusieurs types de réalisations à la fois.

Parallèlement à cette activité principale, le développeur web réalise des notices techniques d'installation et des guides destinés aux utilisateurs.

Pour exercer ce métier, il faut être féru d'informatique et maîtriser les langages de développement web (PHP, SQL, Java, ASP...) ainsi que les CMS (systèmes de gestion de contenu) et autres Framework.

Le développeur web doit être polyvalent, autonome, respectueux des délais et capable d'intégrer de nouveaux concepts et langages de programmation dans un univers qui évolue très rapidement.

Le parcours d'apprentissage, flexible, est décliné sur 1170 heures de formation dont 110 heures de stage. Il est suivi sur la plateforme française on line Simplon, à travers 7 modules techniques liés notamment à la conception et au développement d'interface front end, de codage des traitements back end dynamiques, de gestion de projet. Des modules complémentaires relatifs aux soft skills, aux langues étrangères et à la culture de l'entrepreneuriat font partie du programme.

### • **PROJET FIL ROUGE :**

Un projet « fil rouge » est un projet soutenu en fin de formation devant un jury de professionnels afin d'obtenir la certification de compétences en développement web.

A savoir que cette formation fait suite à ma reconversion professionnelle dans le but de me spécialiser en développement web.



- **PRESENTATION DU PROJET :**

Le système de réservation de billets de cinéma est un projet PHP mis en œuvre pour les salles de cinéma dans le seul but du système de réservation. Ce logiciel est développé en utilisant PHP, HTML5, CSS3, JavaScript, jQuery, MySQL. Ce projet est un site Web sur lequel les utilisateurs peuvent se connecter au système et réserver facilement les billets de cinéma en ligne.

Le système de gestion de cinéma est une solution tout-en-un qui est capable de gérer toutes les opérations liées aux billets au cinéma.

## **ETUDE GENERALE DU PROJET :**

---

- **EXPRESSION DES BESOINS :**

Le système de réservation de billets de cinéma en ligne aide à rendre la réservation de billets de cinéma facile, flexible et efficace pour les gens. Avec ce système, les gens n'ont plus besoin d'attendre dans de longues files d'attente aux comptoirs du théâtre pour réserver les billets. Au lieu de cela, ils peuvent facilement s'asseoir à la maison et réserver les billets requis en ligne. Avec un tel site web, l'utilisateur peut réserver des billets de n'importe où et à tout moment à l'aide d'Internet. Ce système vise à fournir aux clients une possibilité de réserver des billets pour un film en ligne et de recueillir des informations sur les films et les théâtres sans se rendre dans les salles de cinéma.

### ○ CARTE D'EMPATHIE :



Figure1 : Carte d'empathie

### ● PROBLEMATIQUE :

Le problème de notre client c'est qu'il n'a pas souvent le temps d'aller au cinéma pour réserver ou acheter un billet. Et parfois les billets sont épuisés.

### ● SOLUTIONS PROPOSEES :

Pour réaliser un site optimiser aux besoins de client je propose les solutions suivantes :

- Créer un site web qui permet de voir les films diffusés au cinéma et réserver des places et des tickets.
- La publication des informations sur les films disponibles dans le cinéma avec leurs séances.
- Faciliter la manière de réserver et payer des billets en ligne.
- Envoi des billets au clients.
- Avec la réservation en ligne sur le site Internet jusqu'au point de contrôle en cinéma, profitez d'une expérience 100% sans contact et gagnez ainsi du temps lors de votre venue au cinéma.

- **EXIGENCES FONCTIONNELLES :**

- Inscription.
- Authentification.
- Réserve.
- Descriptif du film.

- **EXIGENCES NON FONCTIONNELLES :**

- Utilisable.
- Bonne interface.
- Sensible.

- **METHODOLOGIE DE TRAVAIL :**

J'ai utilisé le logiciel EXECEL pour gérer mon projet, il est divisé en :

- Section taches : Etude générale de projet, analyse et conception, Réalisation.
- Section date de début et fin estimé et réel.

## **ANALYSE ET CONCEPTION :**

---

- **OUTIL DE CONCEPTION UML :**

UML est une notation permettant de modéliser un problème de façon standard. Ce langage est né de la fusion de plusieurs méthodes existantes auparavant, et est devenu désormais la référence en termes de modélisation objet.

J'ai choisi UML comme langage de conception vu sa simplicité et sa puissance à l'abstraction des objets réels. Parmi les facteurs de puissance, UML présente plusieurs diagrammes statiques et dynamiques facilitant la tâche de conception et offrant une vue globale sur la composition et le fonctionnement de notre logiciel.

- **DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATION :**

Le diagramme de cas d'utilisation représente la structure des fonctionnalités nécessaires aux utilisateurs du système.

A partir de l'étude préliminaire, nous avons pu dégager le diagramme des cas d'utilisation Présenté dans la figure ci-dessous qui gère :

- La gestion des clients : ce cas d'utilisation permet aux administrateurs de créer et mettre à jour la liste des clients.
- La gestion des réservations : permet de gérer les réservations.  
L'administrateur peut créer, modifier et supprimer une réservation.
- La gestion des films : permet de gérer les listes des films, les Types ...

- La gestion des tickets : l'administrateur peut imprimer : Un ticket de réservation qui indique le nom du client, la date de réservation, la date départ, ainsi et le montant à payer.

### 1. Diagramme de cas d'utilisation relatif à la Cliente :

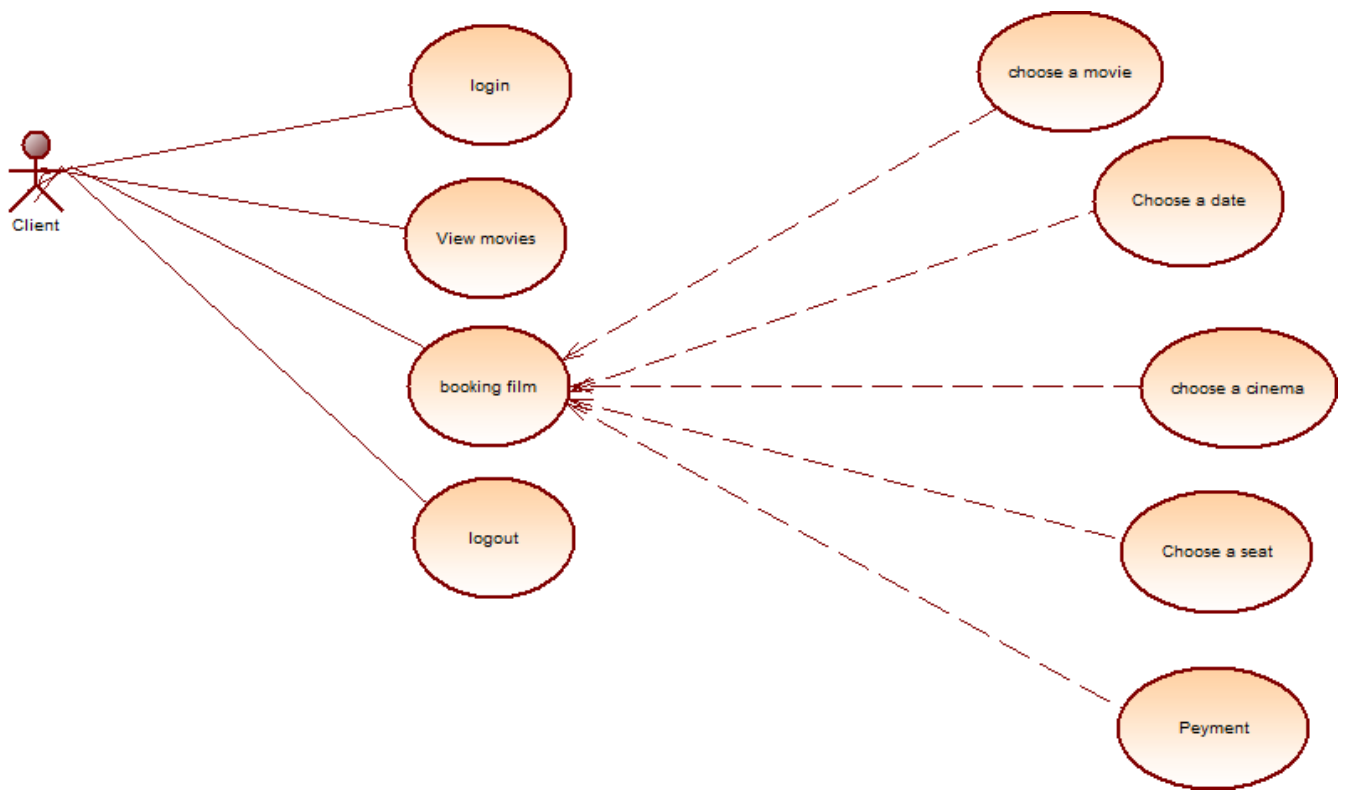


Figure1 : Diagramme de cas d'utilisation relatif à la Cliente

- Diagramme de cas d'utilisation relatif au Visiteur :

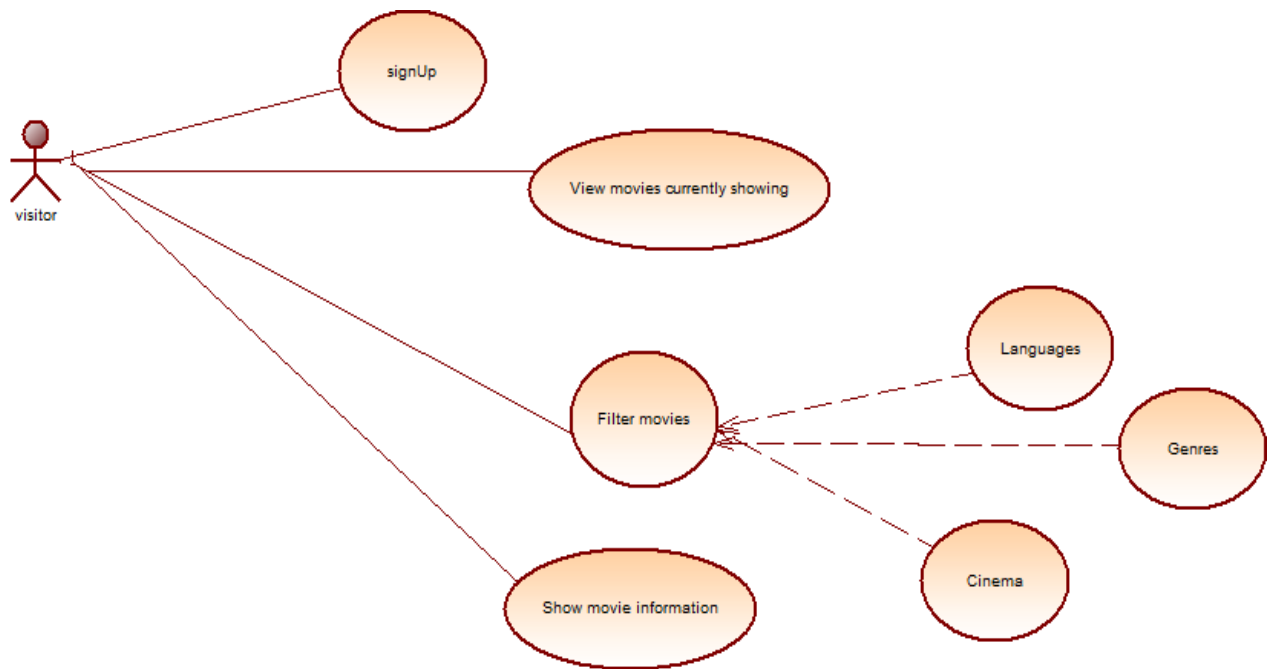


Figure 1: Diagramme de cas d'utilisation relatif au Visiteur

- **DIAGRAMME DE CLASSE :**

Le diagramme de classes est l'étape la plus importante dans la modélisation orientée objet d'un projet.

Il représente les classes intervenantes dans le système. Le diagramme de classe est une représentation statique des éléments qui composent un système et de leurs relations.

Chaque application qui va mettre en œuvre le système sera une instance des différentes classes qui le compose.

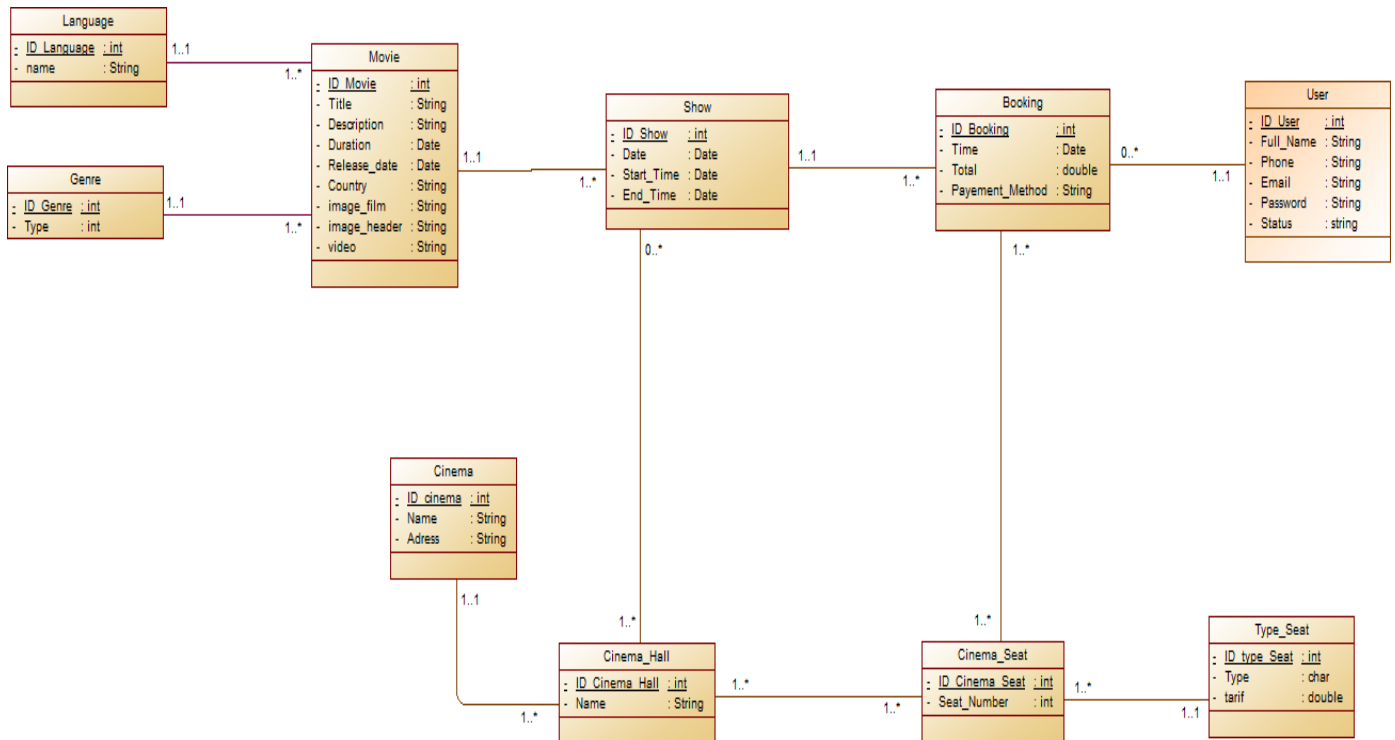


Figure 3 : Diagramme de classe

### ○ Les règles de gestion :

Parmi les règles de gestion définies au sein des contraintes d'intégrité qui vont être représentées dans notre diagramme de classe, on distingue :

Règle G1 : Le client peut réserver plusieurs fois.

Règle G2 : La réservation est associée à un seul client.

Règle G3 : Une réservation est associée à une seule show .

Règle G4 : Un film peut réserver plusieurs fois.

Règle G5 : Une réservation peut réserver plusieurs fois.

Règle G6 : Un film peut contenir un ou plusieurs shows.

Règle G7 : Un film se présente en une seule langue.

Règle G8 : Une seule langue pour un ou plusieurs films.

Règle G9 : Un film est classé sur une seule catégorie.

Règle G10 : Une catégorie est associée par plusieurs films.

Règle G11 : Cinéma peut contenir une ou plusieurs salles

Règle G12 : Une salle est associée par un cinéma.

Règle G13 : Un cinéma peut ne pas exposer des films ou exposer plusieurs films.

Règle G14 : Un film peut être exposé dans une ou plusieurs salles.

### • **MODELE PHYSIQUE DES DONNEES MPD :**

Cette étape permet de construire la structure finale de la base de données avec les différents liens entre les éléments qui la composent. Pour la peine, on change aussi de vocabulaire :

- Les entités se transforment en tables ;
- Les propriétés se transforment en champs (ou attributs).
- Les propriétés se trouvant au milieu d'une relation



gènèrent une nouvelle table ou glissent vers la table adéquate en fonction des cardinalités de la relation.

- Les identifiants se transforment en clés et se retrouvent soulignés. Chaque table dispose d'au minimum 1 clé dite primaire.
- Les relations et les cardinalités se transforment en champs parfois soulignés : il s'agit de créer des « clés étrangères » reliées à une « clé primaire » dans une autre table.

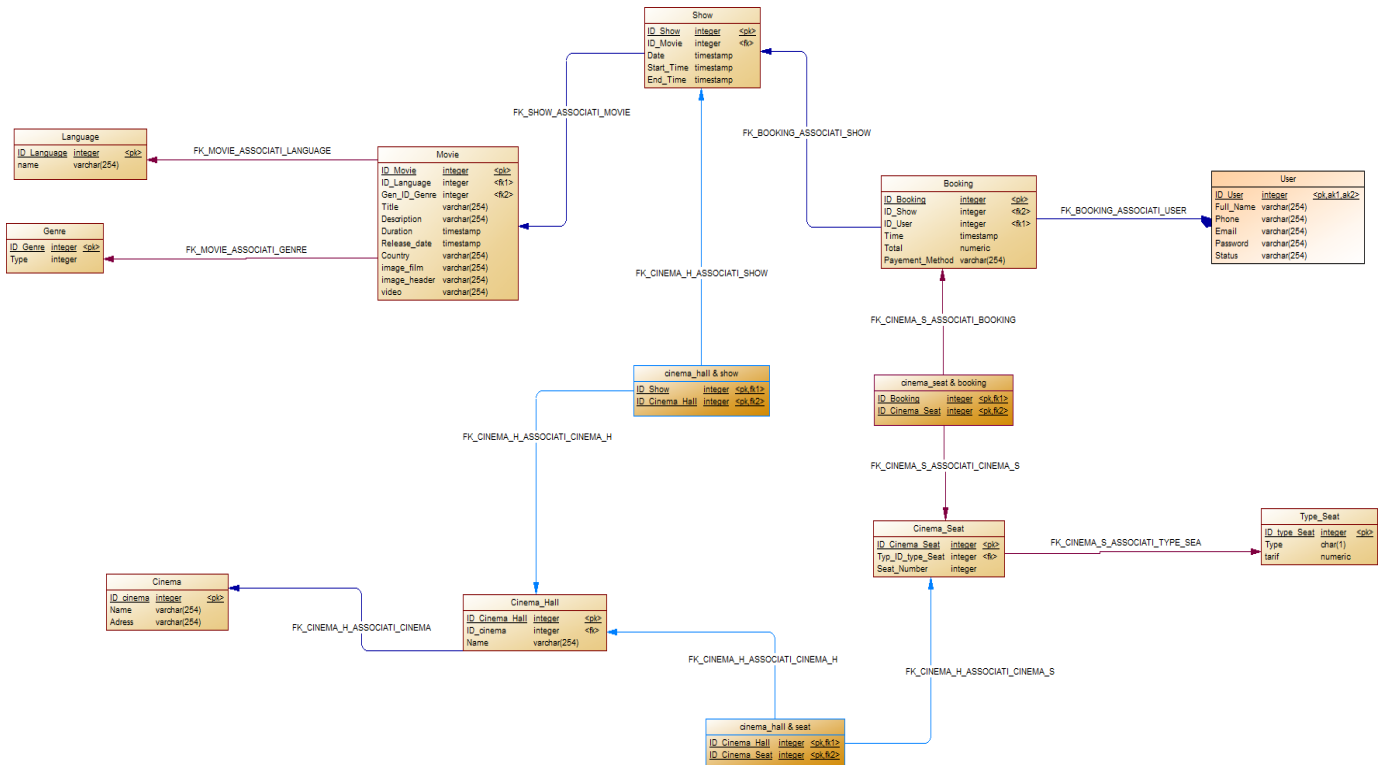


Figure 4 : Modèle Physique des Données

- **IDENTITE VISUELLE :**

- Palette de couleur :

J'ai choisi cette palette en harmonie avec l'image de de visualisation de la page principale.



- **MAQUETTES :**

- Page d'accueil :

Dans la page d'accueil le client peut voir les films diffusés durant toute la semaine.

Le client peut choisir la langue, le type, et le cinéma.

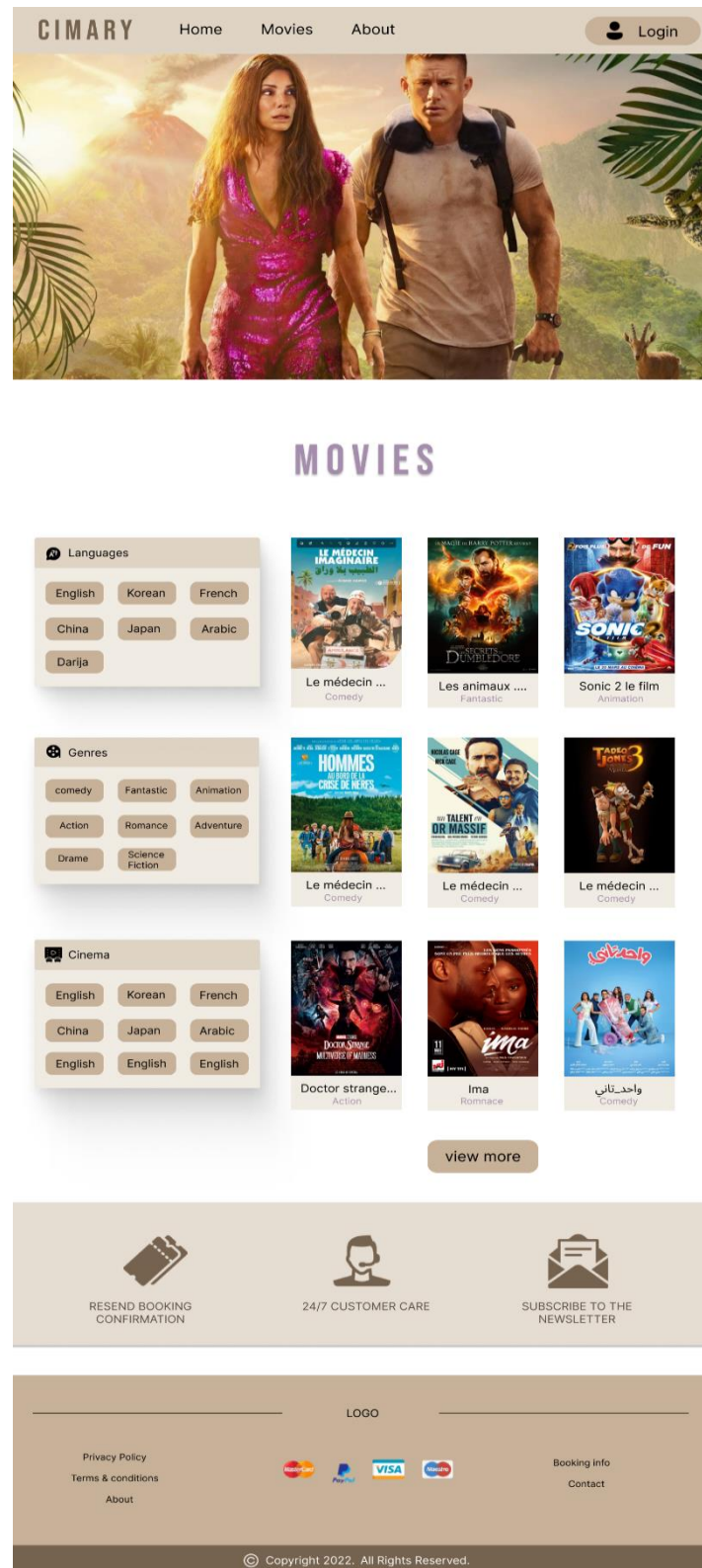


Figure1 : Interface d'accueil

### ○ Détail de film :

Le client peut avoir le résumé de film, et la bande annonce.

Le bouton 'book tickets' permet le client de réserver un ticket pour le film choisi.

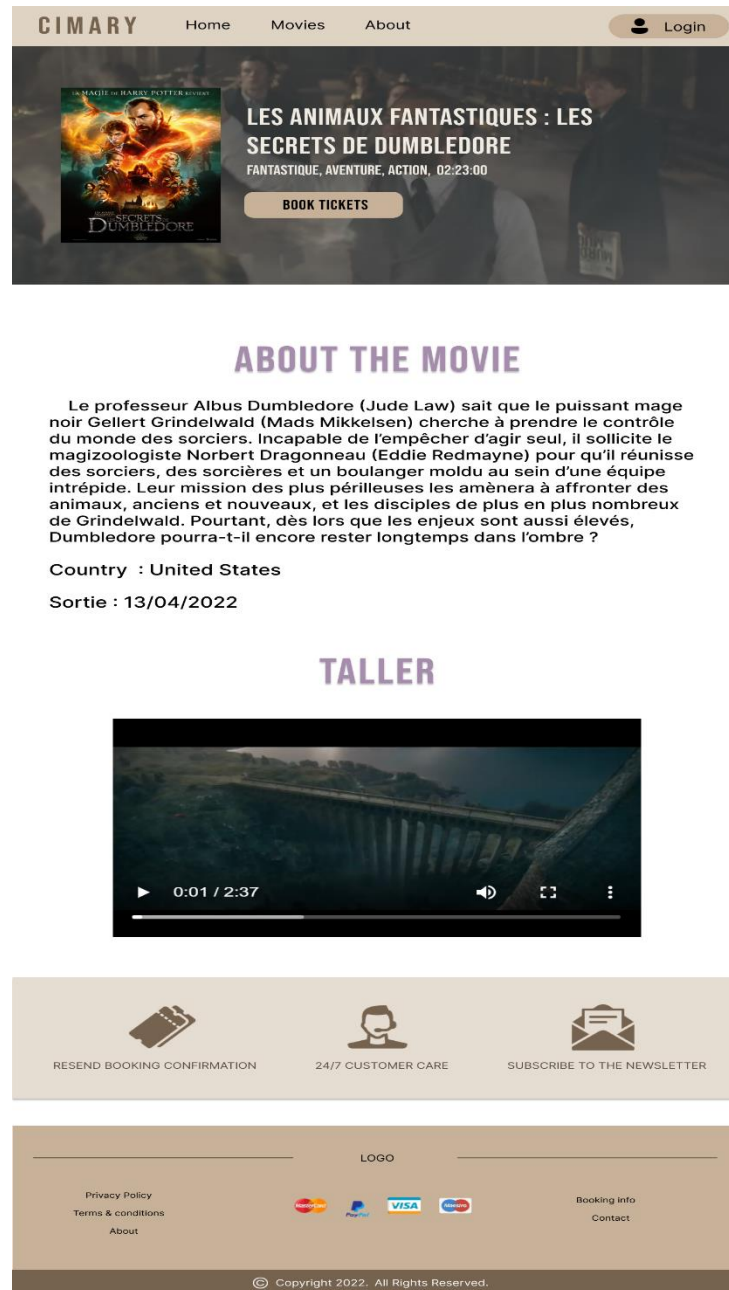
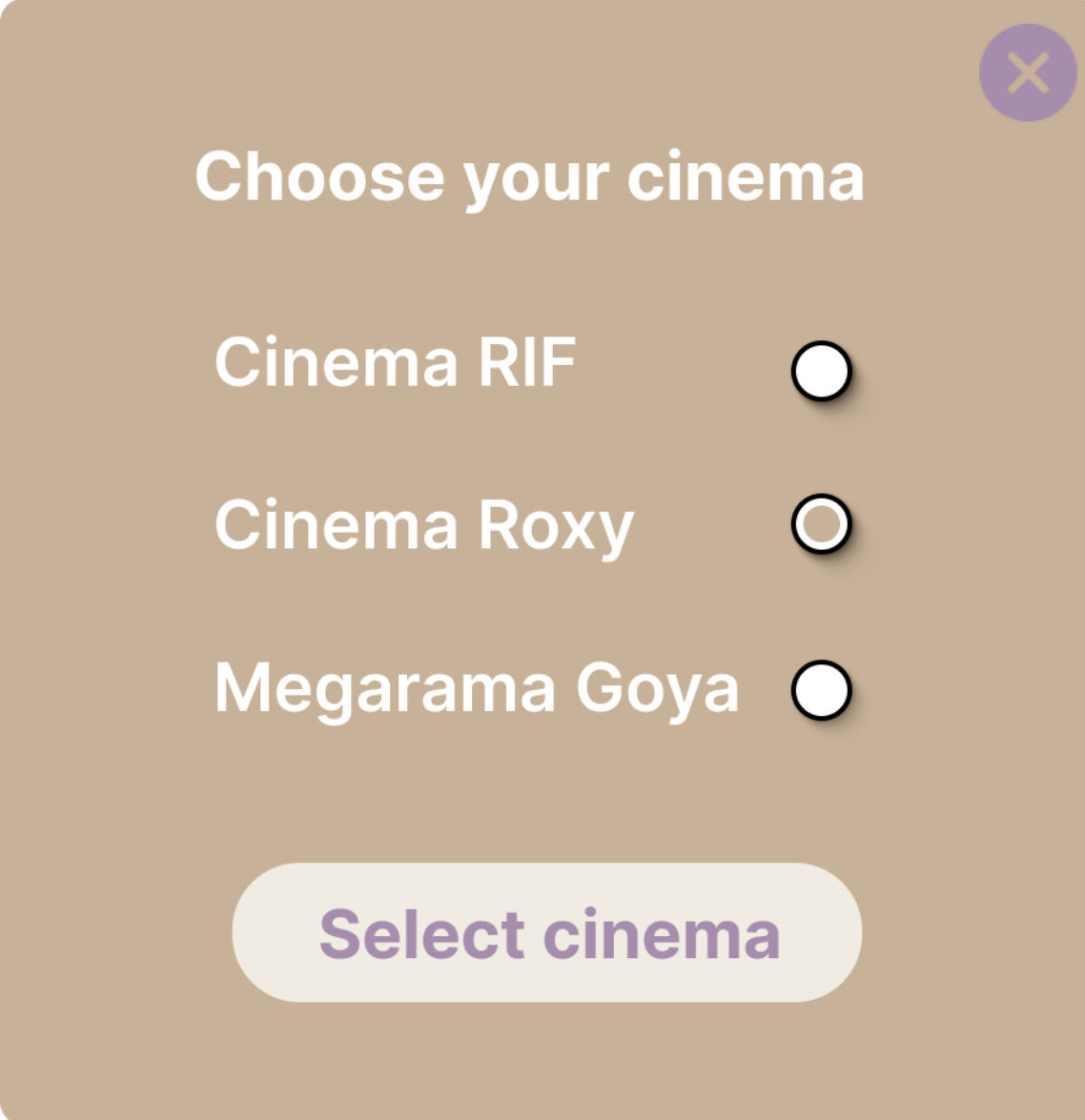


Figure2 : Interface Détail de film

- La fenêtre 'popup' :

La fenêtre 'popup' permet le client de choisir le cinéma qu'il veut.



**Choose your cinema**

Cinema RIF ☐

Cinema Roxy ☐

Megarama Goya ☐

**Select cinema**

Figure3 : Interface La fenêtre 'popup'

- Date et l'heure :

Le client va choisir la date et l'heur et la salle.

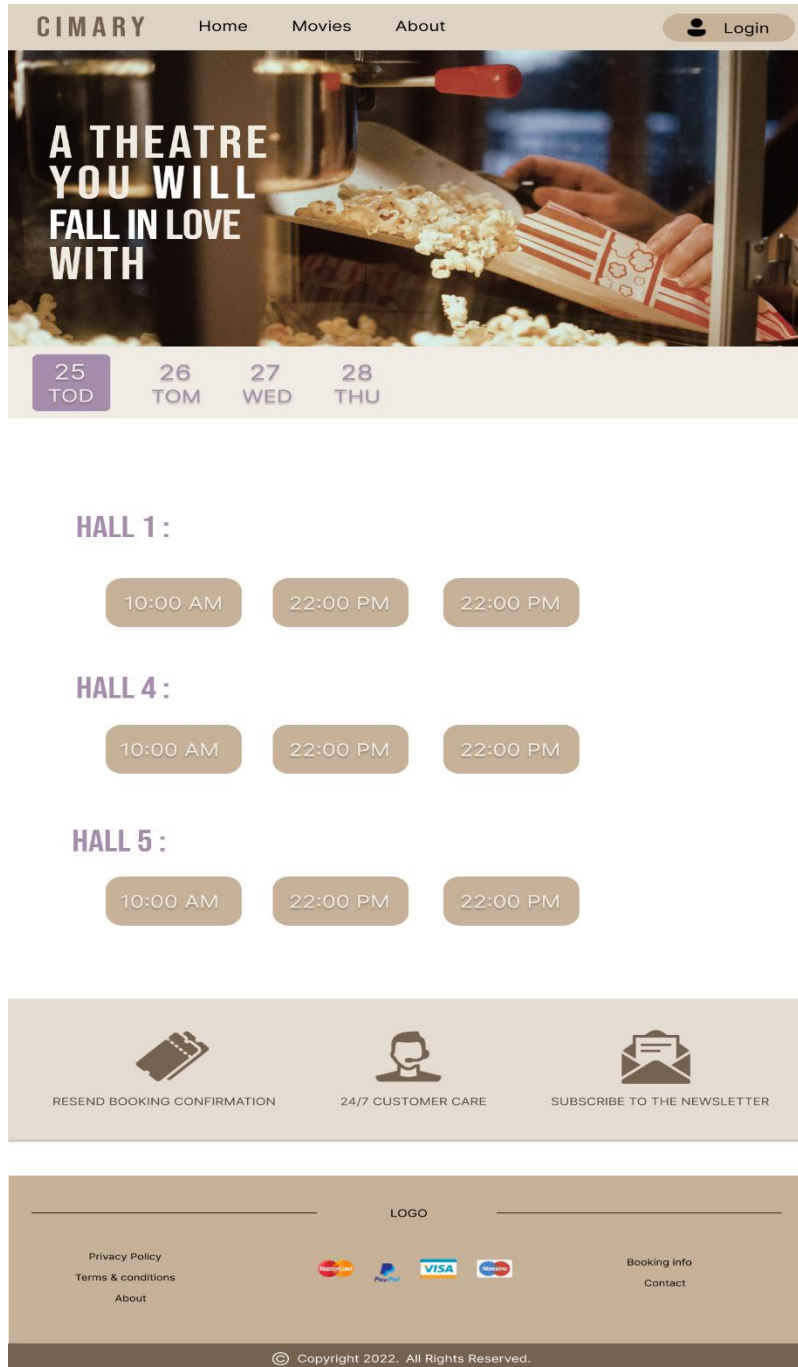


Figure4 : Interface Date et l'heure

○ Choisir le siège :

Choisir la place et le type numéroté assure de bénéficier de la place favorite au début de la séance

CIMARY
Home
Movies
About
Login

Hall 4 :
03:00 AM

A	9	8	7	6	5	4	3	2	1
B	8	7	6	5		4	3	2	1
C	8	7	6	5		4	3	2	1
D	8	7	6	5		4	3	2	1
E									
F									
G									
H									
I									
J									
K									
L									

Sold
Available
Selected

Pay Rs 150 DH

RESEND BOOKING CONFIRMATION

24/7 CUSTOMER CARE

SUBSCRIBE TO THE NEWSLETTER

Privacy Policy  
Terms & conditions  
About

LOGO

Booking Info  
Contact

© Copyright 2022. All Rights Reserved.

Figure5 : Interface choisir le siège

## ○ Connexion :

S'inscrire dans le site en utilisant l'email et le mot de passe.

**CIMARY** [Home](#) [Movies](#) [About](#) [Login](#)

### NEW AROUND HERE?

Create an online account with us to reap the benefits! Fast and easy checkout, plus awesome reward benefits!

REGISTER NOW

### WELCOME BACK


Nice to see you again!

Sign in below with your details


Email Address

Password


SIGN IN



RESEND BOOKING CONFIRMATION



24/7 CUSTOMER CARE







SUBSCRIBE TO THE NEWSLETTER

Privacy Policy  
Terms & conditions  
About

LOGO

Booking info  
Contact



© Copyright 2022. All Rights Reserved.

Figure6 : Interface connexion



## ○ S'inscrire :

Les informations personnelles nécessaire pour s'identifier au site.


The image shows the registration page of a website named CIMARY. The header includes the brand name 'CIMARY' and navigation links for 'Home', 'Movies', and 'About'. A 'Login' button with a user icon is on the right. The main content area is titled 'NEW AROUND HERE ?' and contains a registration form with the following fields: 'First Name', 'Last Name', 'Address', 'Phone', 'Email', 'Password', and 'Confirmation Password'. A purple 'SIGN UP' button is at the bottom of the form. Below the form, there are three service links: 'RESEND BOOKING CONFIRMATION' (with a ticket icon), '24/7 CUSTOMER CARE' (with a headset icon), and 'SUBSCRIBE TO THE NEWSLETTER' (with an envelope icon). The footer section, separated by a horizontal line, includes a 'LOGO' placeholder, a list of links (Privacy Policy, Terms & conditions, About), payment logos (MasterCard, PayPal, VISA, Mollie), and contact information (Booking info, Contact). The bottom-most bar contains the copyright notice: '© Copyright 2022. All Rights Reserved.'

Figure7 : Interface S'inscrire

### ○ Paiement :

En utilisant la carte bancaire, ou n'importe quel autre moyen de paiement, renseignez les informations de paiement lors de la facturation et après la validation de commande en quelques cliques.

**CIMARY**
[Home](#)
[Movies](#)
[About](#)


[Login](#)


## PEYMENT


PAY

### Order summary


Total	260 DH
Seat	2
Date	2022/06/17

Cimary protects your personal and payment information






RESEND BOOKING CONFIRMATION







24/7 CUSTOMER CARE



SUBSCRIBE TO THE NEWSLETTER

[Privacy Policy](#)  
[Terms & conditions](#)  
[About](#)

LOGO

[Booking info](#)  
[Contact](#)

© Copyright 2022. All Rights Reserved.

Figure8 : Interface paiement

## REALISATION :

---

Durant la réalisation de mon projet, j'ai essayé de choisir les meilleurs outils de développement, d'une part afin de rendre la tâche de la réalisation plus facile, d'autre part pour que mon système soit performant, et que les interfaces soient claires et faciles à utiliser.

### ○ CHOIX DE TECHNOLOGIES :



PHP est un langage informatique, ou un langage de script, utilisé principalement pour la conception de sites web dynamiques. Il s'agit d'un langage de programmation sous licence libre qui peut donc être utilisé par n'importe qui de façon totalement gratuite.

PHP appartient à la grande famille des descendants du C, dont les syntaxes sont très proches. En particulier, sa syntaxe et sa construction ressemblent à celles des langages Java et Perl, à ceci près que du code PHP peut facilement être mélangé avec du code HTML au sein d'un fichier PHP.



MySQL est un serveur de bases de données relationnelles Open Source.

Un serveur de bases de données stocke les données dans des tables séparées plutôt que de tout rassembler dans une seule table. Cela améliore la rapidité et la souplesse de l'ensemble. Les tables sont reliées par des relations définies, qui rendent possible la combinaison de données entre plusieurs tables durant une requête.

Le SQL dans "MySQL" signifie "Structured Query Language" : le langage standard pour les traitements de bases de données.



Le langage SQL (Structured Query Language) est un langage informatique utilisé pour exploiter des bases de données. Il permet de façon générale la définition, la manipulation et le contrôle de sécurité de données.



Le HTML5, pour HyperText Markup Language 5, est une version du célèbre format HTML utilisé pour concevoir les sites Internet. Celui-ci se résume à un langage de balisage qui sert à l'écriture de l'hypertexte indispensable à la mise en forme d'une page Web. Lancée en octobre 2014, cette version HTML5 apporte de nouveaux éléments et de nouveaux attributs par rapport à la version précédente. Elle offre par exemple la possibilité de définir le contenu principal d'une page Web, d'ajouter une introduction en header, d'insérer un sous-titre à un contenu multimédia de type vidéo, etc.



JavaScript désigne un langage de développement informatique, et plus précisément un langage de script orienté objet. On le retrouve principalement dans les pages Internet. Il permet, entre autres, d'introduire sur une page web ou HTML des petites animations ou des effets.



Le CSS pour Cascading Style Sheets, est un langage informatique utilisé sur Internet pour la mise en forme de fichiers et de pages HTML. On le traduit en français par feuilles de style en cascade.

Apparu dans les années 1990, le CSS se présente comme une alternative à la mise en forme via des balises, notamment HTML. Un peu plus complexe à maîtriser, il permet un gain de temps considérable dans la mise en forme d'une page web par rapport à ces balises. Grâce au CSS, vous pouvez en effet appliquer des règles de mise en forme (titrage, alignement, polices, couleurs, bordures, etc.) à plusieurs documents simultanément.



jQuery, est une bibliothèque JavaScript gratuite, libre et multiplateforme. Compatible avec l'ensemble des navigateurs Web (Internet Explorer, Safari, Chrome, Firefox, etc.), elle a été conçue et développée en 2006 pour faciliter l'écriture de scripts. Il s'agit du framework JavaScript le plus connu et le plus utilisé. Il permet d'agir sur les codes HTML, CSS, JavaScript et AJAX et s'exécute essentiellement côté client.



Visual Studio Code est un éditeur de code open-source développé par Microsoft supportant un très grand nombre de langages grâce à des extensions. Il supporte l'autocomplétion, la coloration syntaxique, le débogage, et les commandes git.



GitHub est une plateforme open source de gestion de versions et de collaboration destinée aux développeurs de logiciels. Livrée en tant que logiciel à la demande (SaaS, Software as a Service), la solution GitHub a été lancée en 2008. Elle repose sur Git, un système de gestion de code open source créé par Linus Torvald dans le but d'accélérer le développement logiciel.



## CONCLUSION ET PERSPECTIVES

---

Ce projet vise à créer une site web de réservation de tickets de cinéma

Pour ce faire, la première partie du travail a été consacrée à la présentation du problème, solution, la sélection du sujet, son intérêt, ses objectifs et besoins et enfin le plan de légitimation et de la mise en œuvre.

La deuxième partie consiste à la réalisation de "Cimary", afin d'encercler toutes les connaissances de la programmation acquises durant la formation.