PERTEMUAN KE - 3

PRAKTIKUM – PEMROGRAMAN VISUAL

IDENTITAS.

NAMA: Maria Manurung NIM: 1910131120004

TUJUAN PRAKTIKUM

Tujuan dari praktikum ini adalah:

- 1. Memahami penggunaan if statement
- 2. Memahami penggunaan select case
- 3. Memahami penggunaan loops
- a. Buatlah program yang menerima inputan nama, nis, dan nilai ulangan untuk menghitung nilai rata-rata ulangan siswa. Kemudian, berikan keterangan berdasarkan nilai rata-rata yang diperoleh dari perhitungan sebelumnya. Terapkanlah kondisi berikut untuk memberikan keterangan.
 - Jika nilai siswa \geq 75, berikan keterangan lulus.
 - Jika tidak, berikan keterangan tidak lulus.

Desain bebas, namun tetap mencakup semua objek seperti gambar berikut

```
0 references
Private Sub btnUlang_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles btnUlang.Click
txtMatematika.Text = ""
txtIPA.Text = ""
txtBahasaIngoris.Text = ""
txtBahasaIngoris.Text = ""
txtIPS.Text = ""

End Sub

Oreferences
Private Sub btnKeluar_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles btnKeluar.Click
He.Hide()
End Sub
End Class

Find Class
```

Penjelasan:

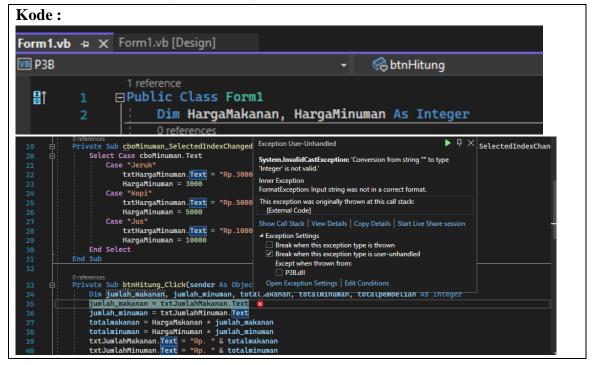
- Pertama pada btn hitung ada beberapa 5 variabel mata pelajaran , nilai rata2 yang bertype integer. 5 variabel mata pelajaran itu Matematika, IPA ,Bahasa Indonesia, Bahasa Inggris, dan IPS.
- Kedua pasangkan variable dengan txtbox nya, agar bisa menginput nilai semua mata pelajaran yang sama.
- Ketiga untuk menghitung nilai 5 variabel adalah dengan cara menjulahkan nilai masing-masing nilainya dibagi 5 karena 5 itu adalah 5 mata pelajarannya yang ada lima.
- Keempat untuk menghitung nilai variabel kita menggunakan percabangan, yang kita masukkan percabangan yaitu if, dengan suatu kondisi dari suatu nilairata2
- Kelima jika nilai rata-rata lebih dari sama dengan >= 80 maka siswa tersebut dinyatakan "Lulus", jika rata-rata >= 70 siswa itu akan lulus, jika nilai rata-rata >= 60 siswa tersebut masih bisa lulus. Tetapi jika hasil nilai rata-rata tidak termasuk kedalam 3 kategori ini maka siswa "Tidak Lulus". (seperti output dibawah)
- Terakhir tambahan untuk btn ulang akan dilakukan saat menghapus nilai yang tadi kita input dan di gantikan dengan nilai yang baru. btnKeluar merupakan menu agar bisa kembali ke awal yang biasanya muncul diawal home.

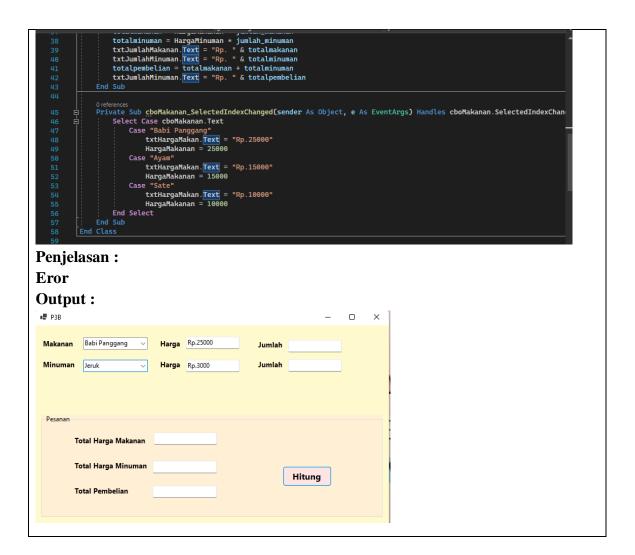
Output:

■ P3A								_		\times	
Data Siswa			Nilai Ulangan							Kelua	r
Nama	Maria Manurung			Mate	matika	100					
NIS	1910131120004			IP.	А	100					
				Bahasa I	ndonesia	100					
				Bahasa	Inggris	100					
				IP	S	100					
					Ulang		Hitung				
	NI	lai Akhir									
	R	ata-Rata	60								
	к	eterangan	Lulus								



b. Buatlah program dengan menggunakan select case untuk menentukan harga dari suatu makanan dan minuman. Kemudian berikan event klik pada button hitung untuk menampilkan total harga makanan dan total harga minuman berdasarkan jumlah yang telah diinputkan oleh pengguna, serta tampilkan total pembelian berdasarkan hasil total harga makanan dan minuman. (Desain bebas).





c. Buatlah program dengan menggunakan perulangan yang menerima dua inputan dari pengguna, yaitu teks dan jumlah pengulangan. Kemudian, tampilkan teks tersebut ke dalam listbox sebanyak jumlah pengulangan yang telah diinputkan oleh pengguna. (Desain bebas)

```
Kode:

- Strip bin Jalankan - Strick

- Strip bin Jalankan Click (sender As Object, e As EventArgs) Handles btnJalankan.Click

Dim jumlah As Integer

Dim kalimat As String

jumlah = txtJumlahPengulangan.Text
kalimat = txtMasukkanTeks.Text

For i = 1 To jumlah

ListBox1.Items.Add(kalimat & " " & i)

Next
End Class

End Class
```

Penjelasan:

- Pertama buat variable jumlah dengan type data integer dan untuk kalimat dengan bertype data string, nah string inilah yang akan diulang.
- Kedua pasangkan variable jumlah dengan txtmasukkanteks yang seharusnya digunakan untuk pengulangan dan sebaliknya.

- Ketiga untuk perulangannya gunakan perulangan for, dengan for i = 1 to jumlah yan dimana dengan nilai i itu dimulai sejak dari 1 dengan nilai sampai jumlah yang di inginkan atau di tentukkan.
- Terakhir suatu kondisi perulangan sudah terpenuhi maka, akan menambahkan item pada listbox yang sudah dibuat dengan dengan submitkan dengan tambahan nilai 1 karena saya meminta 5 jumlah pengulangannya maka listboxnya akan mengulang selama 5 kali maria.

Output:

