

- Curso: Python Intensivo
- Profesora: Bauque Bernardita

Actividades Clase Numero 1

TERMINAL- VSC- PYTHON

Actividad 1: Realice a partir de la línea de comandos de la terminal una carpeta de nombre “**ADA_TRABAJO PYTHON**” utilizando los comandos aprendidos hoy en clase.

Para ello siga los siguientes pasos:

1. Abre la Terminal: En Windows, puedes abrir la terminal utilizando el comando `cmd` desde la barra de tareas y presionando Enter.
2. Navega hasta el Escritorio: Ingresa el comando **`cd Desktop`** y presiona Enter. Esto te llevará al directorio del Escritorio.
3. Crea la Carpeta "ADA_TRABAJO PYTHON" Ingresa el comando:
`mkdir ADA_TRABAJO PYTHON`
y presiona Enter. Esto creará la carpeta "ADA_TRABAJO PYTHON" en el Escritorio.
4. Navega a la Carpeta "ADA_TRABAJO PYTHON":
 - a. Ingresa el comando **`cd ADA_TRABAJO PYTHON`** y presiona Enter.
 - b. Crea la Carpeta "**clase1**" siguiendo estos pasos:
 - ✓ Ingresa el comando `mkdir clase5` y presiona Enter.
 - ✓ Navega a la Carpeta "clase5":
 - ✓ Ingresa el comando `cd clase5` y presiona Enter.
5. Una vez terminado los pasos, realiza una captura de pantalla (shift + Windows + s) y pegala en el recuadro de figma con tu nombre y apellido

Actividad 2: Realice la instalación de Visual Studio Code siguiendo la guía de instalación a continuación. También pueden llevarse del siguiente video instructivo:

https://www.youtube.com/watch?v=X_Z7d04x9-E

Actividad 3: Realice la instalación de Python siguiendo la guía de instalación vista en clase. También pueden llevarse del siguiente video instructivo: https://www.youtube.com/watch?v=i6j8jT_OdEU&t=56s

Actividad 4: Instala en VSC las extensiones que vimos en el pdf para poder utilizar Python correctamente.

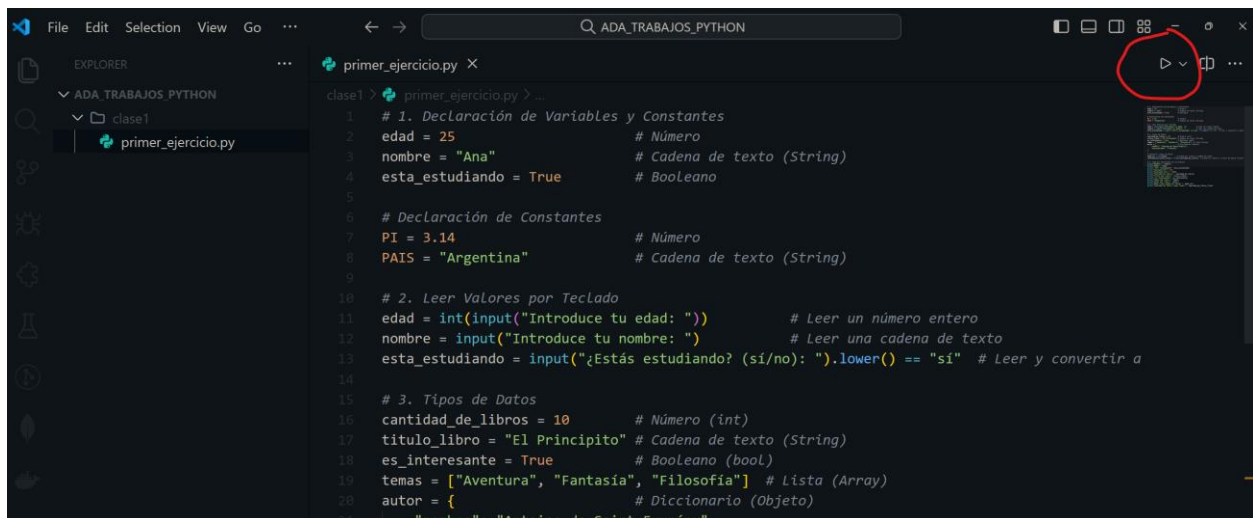
Actividad 5: Ejercitación sobre Variables, Constantes, tipos de datos y operadores:

¡Nuestro primer ejercicio en VSC!

1. Abre Visual Studio Code en la Carpeta Actual:
2. Ingresa el comando `code .` y presiona Enter. Esto abrirá Visual Studio Code en la carpeta actual ("clase1").
3. Crea un Nuevo Archivo Python:
 - ✓ En Visual Studio Code, asegúrate de estar en la carpeta "clase1".
 - ✓ Haz clic derecho en el panel de archivos (Explorador) a la izquierda y selecciona New File (Nuevo Archivo).
 - ✓ Nombra el archivo **primer_ejercicio.py**
 - ✓ Escribe el Código de Ejercicio en el Archivo:

```
primer_ejercicio.py X
clase1 > primer_ejercicio.py > ...
1  # 1. Declaración de Variables y Constantes
2  edad = 25 # Número
3  nombre = "Ana" # Cadena de texto (String)
4  esta_estudiando = True # Booleano
5
6  # Declaración de Constantes
7  PI = 3.14 # Número
8  PAIS = "Argentina" # Cadena de texto (String)
9
10 # 2. Leer Valores por Teclado
11 edad = int(input("Introduce tu edad: ")) # Leer un número entero
12 nombre = input("Introduce tu nombre: ") # Leer una cadena de texto
13 esta_estudiando = input("¿Estás estudiando? (sí/no): ").lower() == "sí" # Leer y convertir a booleano
14
15 # 3. Tipos de Datos
16 cantidad_de_libros = 10 # Número (int)
17 titulo_libro = "El Principito" # Cadena de texto (String)
18 es_interesante = True # Booleano (bool)
19 temas = ["Aventura", "Fantasía", "Filosofía"] # Lista (Array)
20 autor = { # Diccionario (Objeto)
21     "nombre": "Antoine de Saint-Exupéry",
22     "nacionalidad": "Francesa"
23 }
24
25 # Convertir Tipos de Datos
26 edad_str = str(edad) # Convertir número a cadena de texto
27 cantidad_de_libros_float = float(cantidad_de_libros) # Convertir entero a número de punto flotante
28
29 # 4. Imprimir Resultados en la Consola
30 print("Nombre:", nombre)
31 print("Edad:", edad)
32 print("¿Está estudiando?", esta_estudiando)
33 print("Constante PI:", PI)
34 print("Constante País:", PAIS)
35 print("Cantidad de libros:", cantidad_de_libros)
36 print("Título del libro:", titulo_libro)
37 print("¿Es interesante?", es_interesante)
38 print("Temas del libro:", temas)
39 print("Autor del libro:", autor)
40 print("Edad (como cadena de texto):", edad_str)
41 print("Cantidad de libros (como float):", cantidad_de_libros_float)
```

- ✓ Guardar el Archivo: Guarda el archivo usando Ctrl + S (Windows/Linux) o Cmd + S (macOS)
- ✓ Ejecuta usando el símbolo de flecha de la parte superior



```
class1 > primer_ejercicio.py > ...
1 # 1. Declaración de Variables y Constantes
2 edad = 25 # Número
3 nombre = "Ana" # Cadena de texto (String)
4 esta_estudiando = True # Booleano
5
6 # Declaración de Constantes
7 PI = 3.14 # Número
8 PAIS = "Argentina" # Cadena de texto (String)
9
10 # 2. Leer Valores por Teclado
11 edad = int(input("Introduce tu edad: ")) # Leer un número entero
12 nombre = input("Introduce tu nombre: ") # Leer una cadena de texto
13 esta_estudiando = input("¿Estás estudiando? (sí/no): ").lower() == "sí" # Leer y convertir a
14
15 # 3. Tipos de Datos
16 cantidad_de_libros = 10 # Número (int)
17 titulo_libro = "El Principito" # Cadena de texto (String)
18 es_interesante = True # Booleano (bool)
19 temas = ["Aventura", "Fantasía", "Filosofía"] # Lista (Array)
20 autor = { # Diccionario (Objeto)
21     "nombre": "Antoine de Saint-Exupéry"
```

✓ Este es el resultado a visualizar en la terminal

```
Santiago Felippelli@MSI MINGW64 ~/Desktop/ADA TRABAJOS PYTHON
$ "C:/Users/Santiago Felippelli/AppData/Local/Programs/Python/Python312/python.exe" "c:/Users/Santiago Felippelli/Desktop/ADA TRABAJOS PYTHON/clase1/primer_ejercicio.py"
● Introduce tu edad: 26
Introduce tu nombre: Berni
¿Estás estudiando? (sí/no): si
Nombre: Berni
Edad: 26
¿Está estudiando? False
Constante PI: 3.14
Constante País: Argentina
Cantidad de libros: 10
Título del libro: El Principito
¿Es interesante? True
Temas del libro: ['Aventura', 'Fantasía', 'Filosofía']
Autor del libro: {'nombre': 'Antoine de Saint-Exupéry', 'nacionalidad': 'Francesa'}
Edad (como cadena de texto): 26
Cantidad de libros (como float): 10.0
```