





Índice

Introdução
Enunciado
Resolução
Alínea a)
Alínea b)
Alínea c)
Alínea d)
Alínea e)1
Alínea f)
Pseudocódigo para o algoritmo Simulated Annealing – Maximização da Rentabilidade
Esperada
Alínea g)1
Implementação do Algoritmo Simulated Annealing – Maximização da Rentabilidade
Esperada
Output
Output_txt1



Introdução

O objetivo deste trabalho é implementar um algoritmo de *Simulated Annealing* para resolver o problema de seleção de quatro zonas florestais para corte, maximizando a rentabilidade esperada e respeitando as restrições de impacto ambiental e adjacência entre zonas.



Enunciado

Uma herdade possui uma área florestal dividida nas zonas A1, ..., A30, conforme pode ser visto no mapa da Figura 1.

A1	/A2	A3 A4	A5	A6
A7/	A8 /	A9 / A10	A11	A12
A13	A14	A15	A16	A17
\	A19	A21	A23	A25
A18	A20	A22	A24	/A23
A26	A27	A28	A29	A30

Figura 1: Mapa da área florestal

O dono da herdade pretende escolher quatro zonas para fazer o corte de árvores para vender a uma empresa produtora de mobiliário. Um estudo foi feito à maturidade das árvores, tendo sido concluído que não existe nenhuma zona em toda a área florestal na qual as árvores ainda não satisfaçam as exigências da empresa de mobiliário. Tendo em conta a quantidade e a qualidade das árvores, para cada zona foi feita uma estimativa do rendimento que poderá ser obtido com o seu corte. Para além disso, cada área foi avaliada através de um índice de impacto ambiental do corte, que varia entre 1 (menor impacto ambiental) e 4 (maior impacto ambiental). A informação é apresentada na tabela seguinte:

Zona	Rentabilidade Esperada	Impacto Ambiental	Zona	Rentabilidade Esperada	Impacto Ambiental
A1	2600	2	A16	2900	1
A2	3400	4	A17	1300	4
A3	1900	3	A18	3300	1
A4	2100	4	A19	3000	1
A5	3000	2	A20	4200	1
A6	3200	2	A21	4200	4
A7	3400	1	A22	2400	1
A8	4300	2	A23	4600	3
A9	4700	4	A24	1800	1
A10	1100	3	A25	4500	4
A11	4600	4	A26	2000	2
A12	4700	4	A27	1700	1
A13	1700	1	A28	1700	3
A14	5000	4	A29	1500	2
A15	1900	1	A30	1700	3



Para garantir a conservação do habitat existente nesta área florestal, as zonas escolhidas não podem ser adjacentes umas às outras. Por simplicidade, vamos assumir que duas zonas são adjacentes apenas se tiverem uma fronteira em comum. Por exemplo, a zona A15 é adjacente à zona A9, mas não é adjacente à zona A19. Assim, o dono da herdade pretende escolher as quatro zonas que maximizam a rentabilidade esperada, sem que a soma dos seus índices de impacto ambiental ultrapasse o valor 8. Na tentativa de atingir este objetivo, a companhia irá definir e implementar um algoritmo de *Simulated Annealing*.



Resolução

No enunciado, foram sombreadas as informações importantes para a resolução do problema.

Antes de se iniciar qualquer resolução, de modo a facilitar todo o processo, ir-seá organizar numa tabela as informações de rendimento esperado, impacto ambiental e zonas que são adjacentes à respetiva zona.

Zona	Rendimento Esperado	Impacto Ambiental	Zonas Adjacentes
A1	2600	2	A2, A7
A2	3400	4	A1, A3, A4, A8
A3	1900	3	A2, A4, A5
A4	2100	4	A2, A3, A5, A9, A10
A5	3000	2	A3, A4, A6, A11, A12
A6	3200	2	A5, A12
A 7	3400	1	A1, A8, A13
A8	4300	2	A2, A7, A9, A13, A14
A9	4700	4	A4, A8, A10, A14, A15
A10	1100	3	A4, A9, A11, A15
A11	4600	4	A5, A10, A12, A16
A12	4700	4	A6, A11, A17
A13	1700	1	A7, A8, A14, A18
A14	5000	4	A8, A9, A13, A15, A19
A15	1900	1	A9, A10, A14, A16, A21
A16	2900	1	A11, A15, A17, A23
A17	1300	4	A12, A16, A25
A18	3300	1	A13, A19, A20, A26
A19	3000	1	A14, A18, A20, A21
A20	4200	1	A18, A19, A22, A27
A21	4200	4	A15, A19, A22, A23
A22	2400	1	A20, A21, A24, A28
A23	4600	3	A16, A21, A24, A25
A24	1800	1	A22, A23, A25, A29
A25	4500	4	A17, A23, A24, A30
A26	2000	2	A18, A27
A27	1700	1	A20, A26, A28
A28	1700	3	A22, A27, A29
A29	1500	2	A24, A28, A30
A30	1700	3	A25, A29



Foi também criado um ficheiro Excel para que a resolução do problema seja mais prática, passe-se então à primeira alínea.

Alínea a)

Descreva por palavras em que consiste uma solução admissível para o problema.

Uma solução admissível para o problema tem de obedecer às seguintes condições:

- As 4 zonas escolhidas não podem ser adjacentes entre si (ou seja, não podem estar contidas na coluna "Zonas Adjacentes" de outra coluna escolhida);
- A soma dos impactos ambientais das áreas escolhidas não pode superar o valor 8 (ou seja, a soma dos valores da coluna "Impacto Ambiental" tem de ser menor ou igual a 8).

Alínea b)

Defina uma heurística que lhe permita determinar uma solução admissível para o problema.

O problema consiste em escolher quatro das 30 zonas florestais disponíveis, maximizando a rentabilidade e garantindo as condições referidas anteriormente. Assim, para o desenvolvimento da heurística serão seguidas as seguintes etapas:

- Percorrer para cada zona na coluna Rendimento Esperado, ordenada de forma decrescente, e verificar se a zona pode ser adicionada à solução atual (se cumpre as condições referidas anteriormente).
- 2. Caso a zona satisfaça essas condições e possa ser adicionada à solução atual, continua-se a percorrer a coluna através do mesmo processo até que se tenha adicionado as 4 zonas necessárias.

Com este método, obtém-se uma solução admissível a partir da heurística, apesar de não garantir um rendimento esperado total ótimo, uma vez que, para isso, seria essencial calcular todas as combinações possíveis que respeitassem as condições e fosse calculada a soma dos rendimentos esperados para cada uma. Assim, procurar-se-ia a solução que definisse o maior valor para essa soma.



Alínea c)

Tendo em conta a alínea b), determine uma solução admissível para o problema.

Como referido na alínea anterior, é necessário reorganizar a tabela, tem-se então:

Zona	Rendimento Esperado	Impacto Ambiental	Zonas Adjacentes
A14	5000	4	A8, A9, A13, A15, A19
A9	4700	4	A4, A8, A10, A14, A15
A12	4700	4	A6, A11, A17
A23	4600	3	A16, A21, A24, A25
A11	4600	4	A5, A10, A12, A16
A25	4500	4	A17, A23, A24, A30
A8	4300	2	A2, A7, A9, A13, A14
A21	4200	4	A15, A19, A22, A23
A20	4200	1	A18, A19, A22, A27
A7	3400	1	A1, A8, A13
A2	3400	4	A1, A3, A4, A8
A18	3300	1	A13, A19, A20, A26
A6	3200	2	A5, A12
A5	3000	2	A3, A4, A6, A11, A12
A19	3000	1	A14, A18, A20, A21
A16	2900	1	A11, A15, A17, A23
A1	2600	2	A2, A7
A22	2400	1	A20, A21, A24, A28
A4	2100	4	A2, A3, A5, A9, A10
A26	2000	2	A18, A27
A15	1900	1	A9, A10, A14, A16, A21
A3	1900	3	A2, A4, A5
A24	1800	1	A22, A23, A25, A29
A13	1700	1	A7, A8, A14, A18
A27	1700	1	A20, A26, A28
A28	1700	3	A22, A27, A29
A30	1700	3	A25, A29
A29	1500	2	A24, A28, A30
A17	1300	4	A12, A16, A25
A10	1100	3	A4, A9, A11, A15



Iniciando-se a contagem do impacto ambiental (IA) a 0, a solução vazia $S = [\]$ e soma dos rendimentos esperados (RE) igualmente zerada. Inicie-se o processo definido na heurística:

- 1. A primeira zona que se encontra na tabela é a A14 (RE=5000, IA=4), então atualizam-se os parâmetros: IA total = 4, S = [A14], RE = 5000. Prossegue-se com o pensamento;
- 2. A segunda zona a ser encontrada é a A9 (RE=4700, IA=4), feitos os cálculos percebe-se que caso se adicione esta zona à solução IA passa a ser 8, o que não é compatível com o objetivo pois não seria possível adicionar mais áreas sem ultrapassar o valor pedido, por isso, ignoram-se essas zonas. A próxima zona que se adiciona à solução é a A20 (RE=4200, IA=1), então atualizam-se os parâmetros: IA total = 5, S = [A14, A8], RE = 9200, continua-se o processo;
- 3. A terceira zona a ser selecionada é a A7 (RE=3400, IA=1), então atualizam-se os parâmetros: IA total = 6, S = [A14, A20, A7], RE = 12600, continua-se o processo;
- 4. A quarta, e última, zona a ser selecionada é a A6 (RE=3200, IA=2), então atualizam-se os parâmetros: IA total = 8, S = [A14, A20, A7, A6], RE = 15800 e dá-se por terminada a pesquisa.

Tem-se então uma solução admissível onde as zonas escolhidas são A14, A20, A7 e A6, o impacto ambiental é igual a 8 e o rendimento esperado é de 15 800 unidades monetárias. Não sendo possível determinar se é ou não a solução ótima.

Alínea d)

Defina a estrutura de vizinhança de uma solução.

Uma estrutura de Vizinhança é uma função N: $S \to 2^s$ que atribui a cada solução $s \in S$, um conjunto de soluções vizinhas, N(s), contido ou igual a S. O conjunto N(s) designa-se por Vizinhança da Solução s.

Neste caso, s_2 é uma solução vizinha de s_1 , caso seja obtida através da troca de uma zona. Dentro das quatro selecionadas, trocar uma por outra diferente que cumpra com os objetivos (não ser adjacente a nenhuma das restantes e que a soma do impacto ambiental continue menor ou igual a 8).



Alínea e)

Tendo em conta a alínea d), determine uma solução vizinha da solução que apresentou na alínea c).

Na alínea c) tinha-se encontrado a seguinte solução:

• IA total = 8, S = [A14, A20, A7, A6], RE = 15800;

Por isso, para se encontrar uma solução vizinha opta-se por alterar a última zona (A6). A próxima zona é a A5 (RE=3000, IA=2) logo tem-se:

• IA total = 8, S = [A14, A20, A7, A5], RE = 15600.

Conclui-se que a solução vizinha encontrada não é melhor que a original, uma vez que para o mesmo impacto ambiental (8), é ultrapassada por 200 unidades monetárias no rendimento esperado pela solução original.

Alínea f)

Na tentativa de determinar uma solução, o dono da herdade irá definir e implementar um algoritmo de Simulated Annealing. Tendo em conta a estrutura de vizinhança definida na alínea d), apresente o pseudocódigo para a aplicação do algoritmo tomando como parametrização:

- $T = (t_0, t_1, t_2, t_3, t_4)$, em que $t_0 = 0.2 \times f(Solução\ Inicial)$; $t_k = 0.5^k t_0$, k = 1,2,3,4;
- $m_k = 5, k = 0,1,2,3,4.$



Pseudocódigo para o algoritmo *Simulated Annealing* – Maximização da Rentabilidade Esperada

```
Input:
  solução inicial: \mathbf{s}_0 (conjunto de quatro zonas iniciais, não adjacentes, e com impacto
ambiental \le 8
   estrutura de vizinhança: X (conjunto de vizinhos gerados trocando duas zonas da solução
atual)
   função de avaliação: f (rentabilidade esperada de uma solução)
  processo de arrefecimento: T = [t_0, t_1, t_2, t_3, t_4] (temperaturas)
  número de iterações para cada temperatura: \mathbf{M} = [\mathbf{m}_0, \mathbf{m}_1, \mathbf{m}_2, \mathbf{m}_3, \mathbf{m}_4] (iterações)
Inicialização:
  Solução atual <- s_0
  Solução melhor <- s_0
  k \leq 0
Iteração:
Enquanto (k < tamanho(T)):
  m < -0
  Enquanto (m < M[k]):
     s <- solução aleatoriamente escolhida na \Re(\text{Solução atual})
     Se (soma dos índices de impacto ambiental de s \le 8 e s não contém zonas adjacentes):
        \Delta < -f(s) - f(Solução_atual)
        Se (\Delta > 0):
           Solução atual <- s
           Se (f(Solução atual) > f(Solução melhor)):
              Solução melhor <- Solução atual
        Caso contrário:
           \varepsilon <- número aleatório com distribuição uniforme em [0, 1]
           Se (\varepsilon < e^{(-\Delta/T[k])}):
             Solução atual <- s
     m < -m + 1
  k < -k + 1
Output:
  Retornar Solução melhor
```

Alínea g)

Implemente o procedimento definido na alínea f).



Implementação do Algoritmo *Simulated Annealing* – Maximização da Rentabilidade Esperada

```
import random
import math
import pandas as pd
# Função para verificar se duas zonas são adjacentes
def sao adjacentes(zona1, zona2, df):
  adjacentes zona1 = df.loc[df['Zona'] == zona1, 'Zonas Adjacentes'].iloc[0]
  return zona2 in adjacentes zona1.split(', ')
# Função para verificar se um conjunto de zonas tem adjacentes
def tem adjacentes(zonas, df):
  for i in range(len(zonas)):
     for j in range(i + 1, len(zonas)):
       if sao adjacentes(zonas[i]["Zona"], zonas[i]["Zona"], df):
         return True
  return False
# Função para calcular a rentabilidade total de uma solução
def rentabilidade total(solucao):
  return sum(zona["Rendimento Esperado"] for zona in solucao)
# Função para calcular o impacto ambiental total de uma solução
def impacto ambiental total(solucao):
  return sum(zona["Impacto Ambiental"] for zona in solucao)
# Função para gerar uma solução inicial aleatória
def gerar solucao inicial(df):
  while True:
    solucao = []
    while len(solucao) < 4:
       zona = random.choice(df.to dict('records'))
       if zona not in solucao:
          solucao.append(zona)
       if tem_adjacentes(solucao, df) or impacto ambiental total(solucao) > 8:
         solucao = []
         break
    if len(solucao) == 4:
       return solucao
# Função para gerar uma solução vizinha trocando uma zona
def gerar vizinho(solucao, df):
  while True:
    nova solucao = solucao[:]
    idx = random.randint(0, 3)
    nova zona = random.choice(df.to dict('records'))
    if nova zona not in nova solucao:
       nova solucao[idx] = nova zona
       if not tem adjacentes(nova solucao, df) and impacto ambiental total(nova solucao) <= 8:
         return nova solucao
```



```
# Implementação do algoritmo de Simulated Annealing
def simulated annealing(df):
  # Definição das temperaturas e iterações
  solucao inicial = gerar solucao inicial(df)
  t0 = 0.2 * rentabilidade total(solucao inicial)
  temperaturas = [t0 * (0.5 ** k) \text{ for k in range}(5)]
  iteracoes por temperatura = [5, 5, 5, 5, 5]
  solucao atual = solucao inicial
  solucao melhor = solucao atual[:]
  # Lista para armazenar todas as soluções
  solucoes = pd.DataFrame(columns=['iter', 'temp', 'zonas', 'rent', 'imp', 'prob acceptance',
'acceptance'])
  contador = 0
  solucoes.loc[contador] = {'iter': 0, 'temp': '-', 'zonas': solucao inicial, 'rent':
rentabilidade total(solucao inicial), 'imp': impacto ambiental total(solucao inicial),
'prob acceptance': '-', 'acceptance': '-'}
  contador += 1
  for k in range(len(temperaturas)):
     temperature = temperaturas[k]
     iterationsk = 0
     while iterationsk < iteracoes por temperatura[k]:
       vizinho = gerar vizinho(solucao atual, df)
       delta = rentabilidade total(vizinho) - rentabilidade total(solucao atual)
       accepted = False
       prob aceitacao = 1.0
       if delta > 0:
          accepted = True
          prob aceitacao = math.exp(delta / temperature)
          if random.random() < prob aceitacao:
            accepted = True
       solucoes.loc[contador] = {'iter': iterationsk, 'temp': temperature, 'zonas': vizinho,
'rent': rentabilidade total(vizinho), 'imp': impacto ambiental total(vizinho),
'prob acceptance': prob aceitacao, 'acceptance': accepted}
       contador += 1
       if accepted:
          solucao atual = vizinho
          iterationsk += 1
       if rentabilidade total(solucao atual) > rentabilidade total(solucao melhor):
          solucao melhor = solucao atual[:]
  with open("output.txt", "w") as f:
     print('Solução inicial:', file=f)
     print(solucoes.head(1).iloc[:, 2:5], file=f)
     print('Resumo da aplicação do Simulated Annealing:', file=f)
     print(soluções, file=f)
     print('Melhor solução:', file=f)
     print('Zonas:', [zona["Zona"] for zona in solucao melhor], file=f)
     print('Impacto Ambiental:', impacto ambiental total(solucao melhor), file=f)
     print('Rentabilidade Esperada:', rentabilidade total(solucao melhor), file=f)
```



```
# Exibir apenas as zonas, impacto e rentabilidade da primeira solução no DataFrame
  primeira solucao = solucoes.iloc[0]
  primeira solucao zonas = [zona["Zona"] for zona in primeira solucao['zonas']]
  primeira solucao impacto = primeira solucao['imp']
  primeira solucao rentabilidade = primeira solucao['rent']
  print("------")
  print("A primeira solução:", primeira solução zonas)
  print("O impacto ambiental é:", primeira solucao impacto)
  print("O rendimento esperado é:", primeira solucao rentabilidade)
  return solucao melhor
melhor solucao = simulated annealing(df)
print("\n-----")
# Exibir a melhor solução encontrada de forma organizada
zonas selecionadas = [zona["Zona"] for zona in melhor solucao]
impacto total = impacto ambiental total(melhor solucao)
rendimento total = rentabilidade total(melhor solucao)
print("A melhor solução encontrada:", zonas selecionadas)
print("O impacto ambiental é:", impacto total)
print("O rendimento esperado é:", rendimento total)
```

Output:



Output .txt:

```
Solução inicial:
                                                                                   zonas rent imp
0 [{'Zona': 'A15', 'Rendimento Esperado': 1900, ... 7100
Resumo da aplicação do Simulated Annealing:
         iter
                     temp
             0 - [{'Zona': 'A15', 'Rendimento Esperado': 1900, ... 0 1420.0 [{'Zona': 'A15', 'Rendimento Esperado': 1900, ... 1 1420.0 [{'Zona': 'A15', 'Rendimento Esperado': 1900, ... 1 1420.0 [{'Zona': 'A16', 'Rendimento Esperado': 2900, ... 2 1420.0 [{'Zona': 'A16', 'Rendimento Esperado': 2900, ...
0
                                                                                                                             7100
1
                                                                                                                             8600
                                                                                                                             7100
2
3
                                                                                                                             9600
4
                                                                                                                           11200
..
             3 88.75 [{'Zona': 'A23', 'Rendimento Esperado': 4600, ... 16100 4 88.75 [{'Zona': 'A23', 'Rendimento Esperado': 4600, ... 13800 4 88.75 [{'Zona': 'A24', 'Rendimento Esperado': 1800, ... 13300 4 88.75 [{'Zona': 'A23', 'Rendimento Esperado': 4600, ... 13700 4 88.75 [{'Zona': 'A23', 'Rendimento Esperado': 4600, ... 16300
889
890
891
892
893
         imp prob acceptance acceptance
0
1
            7
                                     1.0
                                                      True
2
                            0.347727
                                                     False
            6
3
            7
                                                      True
                                    1.0
4
            5
                                     1.0
                                                      True
. .
                                     . . .
                                                        . . .
889
            8
                            0.105029
                                                     True
890
            8
                                     0.0
                                                     False
891
                                     0.0
                                                     False
            6
                                     0.0
892
            7
                                                     False
893
                                     1.0
                                                      True
[894 rows x 7 columns]
Melhor solução:
Zonas: ['A23', 'A20', 'A6', 'A8']
Impacto Ambiental: 8
Rentabilidade Esperada: 16300
```