## 3. iteraation palaute

Hyvin jäsennettyä koodia ja pari mulle uutta juttua (eventhandler yhdellä rivillä ilman aaltosulkeita ja isBlank-metodi). Otan tästä mallia omaan ohjelmistooni.

Luokka UI herjaa virheellisestä paketista, pitäisi olla doggie.ui.

Resurssikansiossa olevat .fxml-tiedostot ei ole käytössä. Otatko ne myöhemmin vielä käyttöön?

Doggie MemoryDao rivi 207

Metodi voisi palauttaa suoraan luodun personin id:n, jos void olisi int ja käyttäisit getGeneratedKeys()-metodia. Mulla on se käytössä esim. KittenServicen addKittenToDb-metodissa.

Jatkon kannalta tuli mieleen, että koska prepared statement p on oliomuuttujana, olisi hyvä tehdä sille sulkeva metodi. Jos se halutaan joskus tulevaisuudessa suorittaa yksin, jää p auki. Jos siihen lisää nyt sulkemisen, createWalk-metodi hajoaa.En tunne vielä Dao-mallia, ehkä siinä suositaan tuota tapaa, mutta jos p ja r luodaan ja suljetaan metodeissa, ei epäsynkkaa pääse tapahtumaan. Tässä se ei aiheuta ongelmia, mutta jos ohjelmisto olisi suurempi ja monimutkaisempi, saattaisi muistiin jäädä turhia olioviittauksia (muistivuoto).