# Diagramas UML

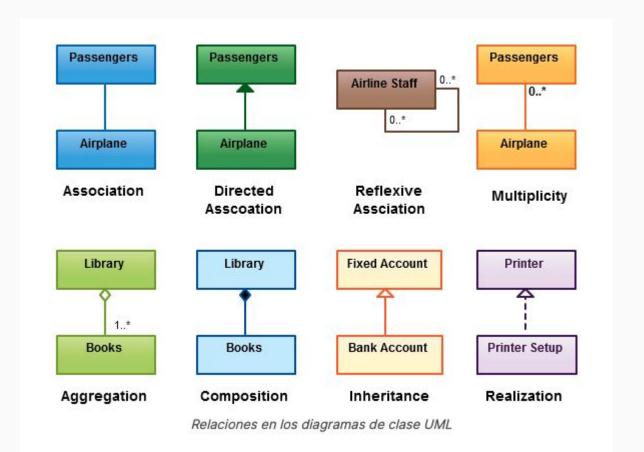
Ingeniería de Software I

#### **UML**

El lenguaje unificado de modelado o UML es una forma de representar visualmente la arquitectura y diseño de sistemas de software complejos

Facilita la comprensión de ideas y sistemas complejos mediante la visualización

#### Relaciones



#### Diagramas estructurales

Diagrama de clases

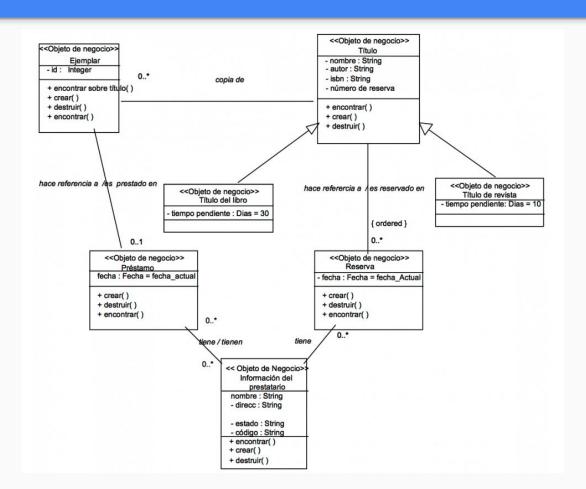
Diagrama de paquetes

Diagrama de objetos

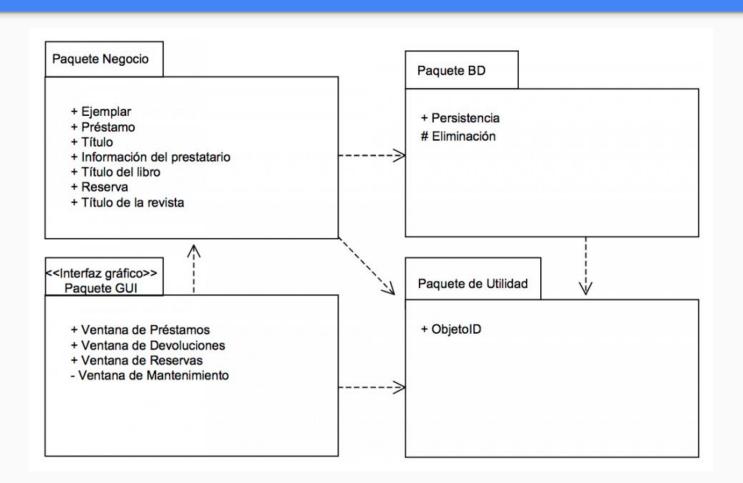
Diagrama de componentes

Diagrama de despliegue

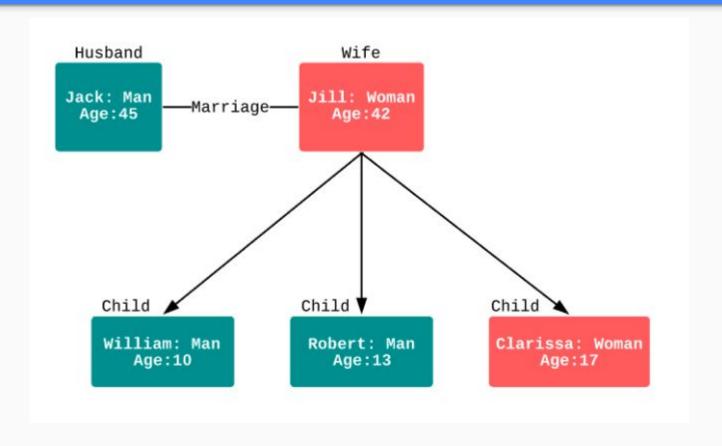
#### Diagrama de Clases



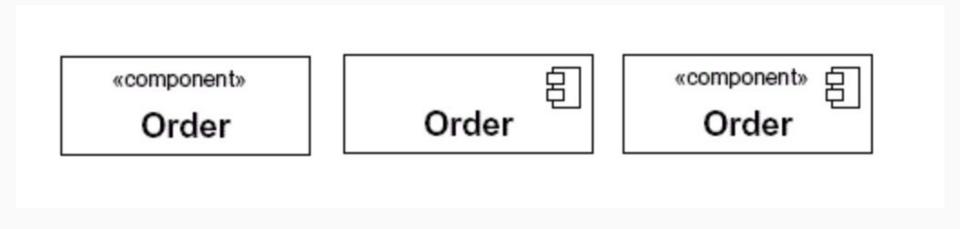
#### Diagrama de paquetes



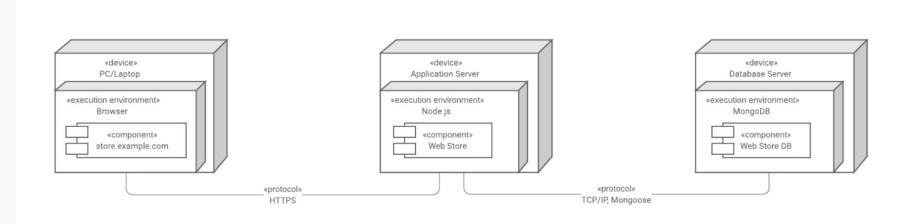
#### Diagrama de objetos



#### Diagrama de componentes



### Diagrama de despliegue



#### Diagramas de comportamiento

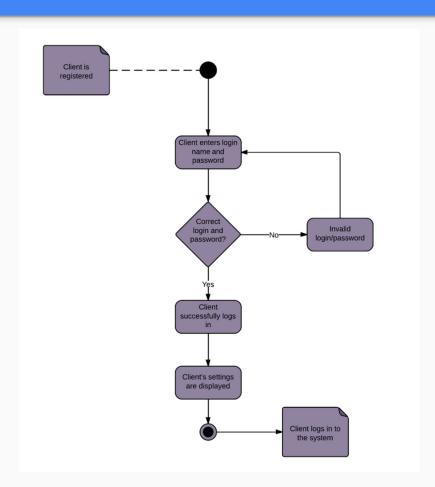
Diagrama de actividades

Diagrama de secuencia

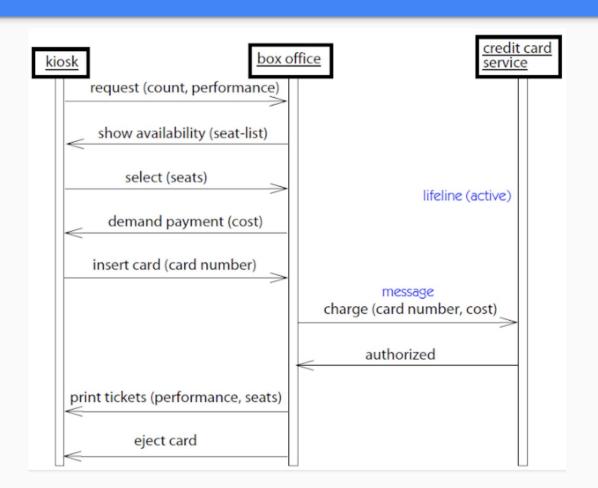
Diagrama de caso de uso

Diagrama de máquina de estados

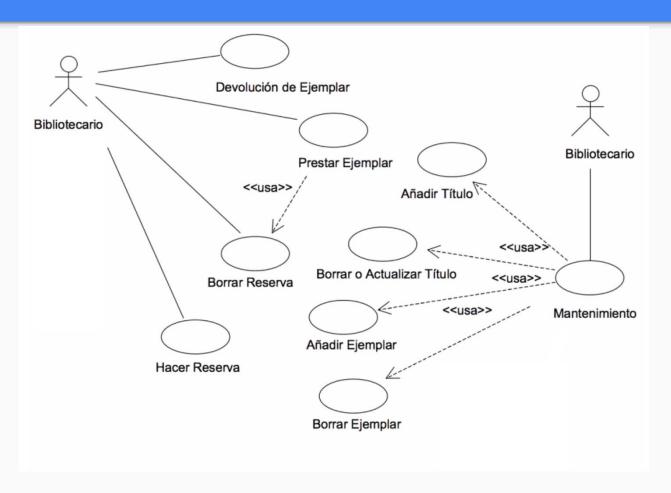
### Diagrama de actividades



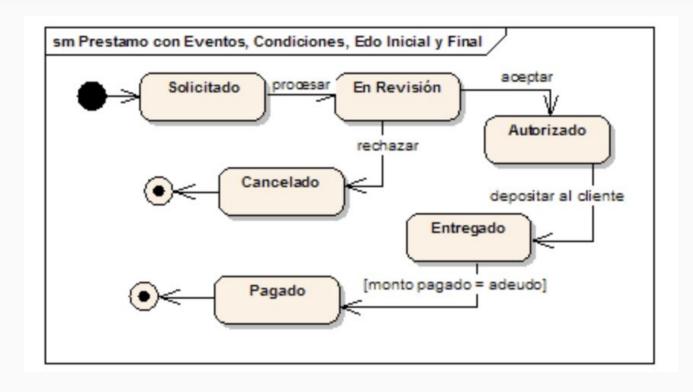
#### Diagrama de secuencia



#### Diagrama de casos de uso

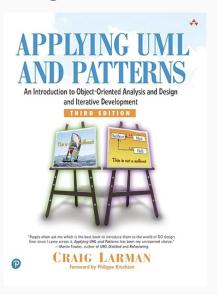


#### Diagrama de máquina de estados



#### Bibliografía

# Applying UML and Patterns de Craig Larman



## UML Distilled de Martin Fowler

