

CBC90

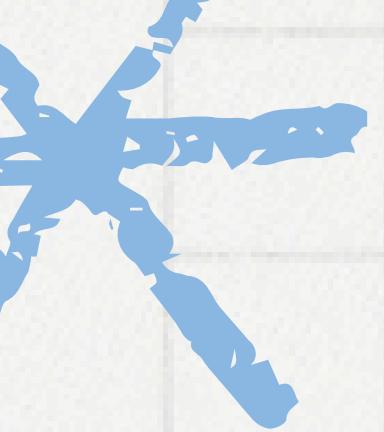
Pensamiento Computacional

Práctica – Curso 10 y 11

Recordatorios – 2º Semana de Cursada

1. Puedo ir a cursar la práctica en el horario que me quede **más cómodo**. El tema parciales se define más cerca de la fecha (todos van a poder rendir).
2. Unirse al **Discord**. Si hay problemas con la invitación al server mandar mail.
3. Ver videos y apuntes antes de cada clase práctica. **Hay repaso pero no reemplaza la clase asincrónica**.
4. Guías: usar [Replit](#) y papel.

pc-cbc-docentes@googlegroups.com



Lo que toca hoy:

Unidad 1

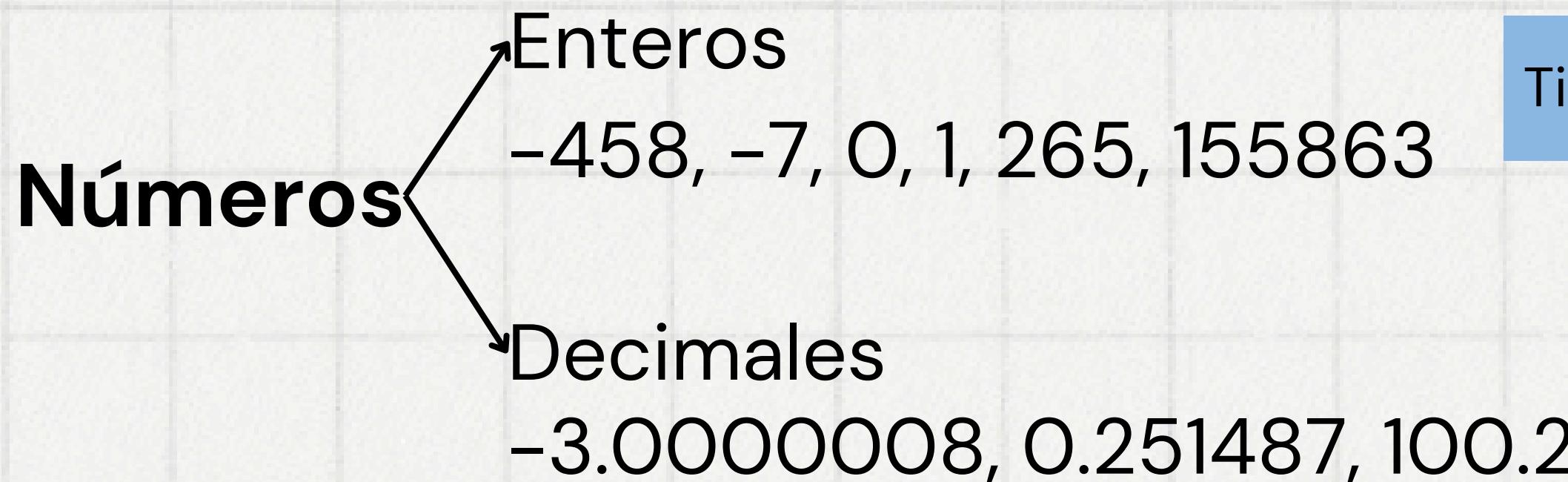
Introducción a la Algoritmia
y a la Programación

Unidad 2

Tipos de Datos,
Expresiones y Funciones

Valores y Tipos de datos

En **python** trabajamos con valores de:



Tipo de dato '**int**'

Tipo de dato '**float**'

Cadenas de Texto
“Hola, mundo!”, ‘Hola!’, “@+~”

Tipo de dato '**string**'

Para transformar
estos valores
usamos **operadores**

VARIABLES

“Permiten almacenar valores de un tipo de dato específico, de forma única, bajo un nombre representativo”

Las variables se
almacenan en
memoria.

```
1 variable = 9  
2  
3 variable = 'Hola'
```



Ejercicio

2. Guardar los números 1, 2 y 3 en tres variables distintas e imprimirlos por pantalla.
3. a. Guardar los números 1, 2 y 3 en tres variables distintas y luego sumarlos e imprimir el resultado por pantalla.

Ingreso de datos por consola: interacción con el usuario

```
1 entrada = input()  
2  
3 print(entrada)
```

Usamos `input()`. Detiene la ejecución del programa hasta que el usuario escriba un valor por teclado y presione enter.

IMPORTANTE: siempre el resultado del `input()` va a ser una cadena de texto (tipo string)

Ejercicio

4. Crear un programa que le solicite al usuario:

- a. Su nombre y lo imprima por pantalla.
- b. Su edad y la imprima por pantalla.

FUNCIONES

“Una máquina que recibe un valor, lo procesa y devuelve el resultado de dicho proceso.”

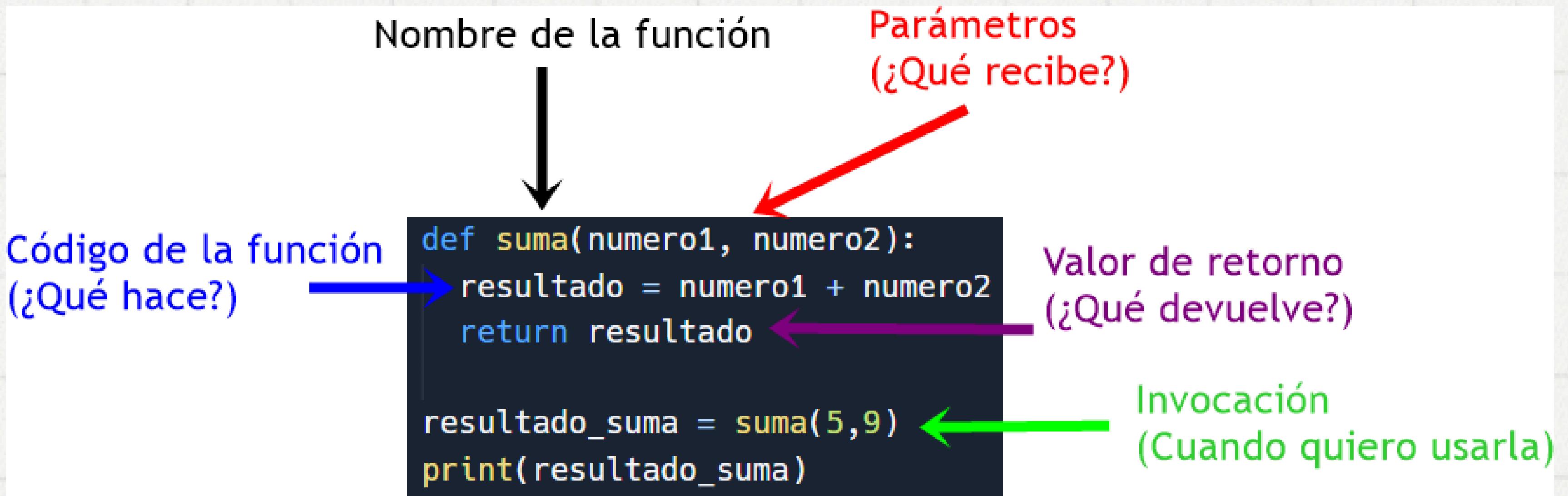
print() e input() son funciones!

¿Cómo definimos nuestras propias funciones?

```
def <nombre función>():  
    Accion1  
    Accion2  
    Accion3  
    ...  
    AccionN  
    return
```

Las funciones pueden **recibir cosas, que las definimos como parámetros** (las escribimos dentro de los paréntesis) y pueden **DEVOLVER resultados, eso lo hace el return.**

Ejemplo



Ejercicio

Realizar una función que reciba dos números (n_1, n_2) y me devuelva el resultado del primero elevado al segundo ($n_1^{n_2}$). Imprimir el resultado por pantalla.

Ahora:
**Resolvamos más ejercicios
de la Guía 2**