Faculdade de Tecnologia da Unicamp

Projeto da Disciplina de Sistemas Operacionais

Leonardo Polizel Martins 220153 Mariana Ramos dos Santos 221887

Sumário

- 1. Introdução
- 2. Descrição da Solução do Problema
- 3. Instruções para a compilação
- 4. Vídeo
- 5. Gráfico
- 6. Conclusão
- 7. Link para repositório no GitHub

Introdução

Por meio deste relatório, iremos explicar o código que foi criado para a resolução do problema apresentado (o link para o código fonte está presente no final do relatório), dar as instruções de como o compilar e também apresentar uma conclusão com os resultados obtidos por meio de um gráfico comparando o tempo de processamento do código para diferentes números de threads usados.

Descrição da solução do problema

Para a divisão das matrizes, notamos que, para a divisão da diagonal principal para cima, a condição para vetor não ser 0 é que o número da coluna seja maior ou igual que o número da linha, enquanto para a divisão da diagonal abaixo o número da coluna deve ser abaixo do número da linha.

Tendo isso em vista, criamos um laço for para percorrer a matriz, em que "i" representa o número de linhas e "j" representa o número de colunas, assim para cada divisão, uma função if foi criada para verificar se o vetor cumpria as condições ditas acima, se não, será igualado a 0, nós preferimos igualar a zero ao invés de retirar essa parte dos arquivos finais por motivo de se ter uma melhor visualização do resultado da execução do programa.

```
void *Div1(void *arg){ // Divide a matriz A e coloca a diagonal principal e acima na matriz B;
for(int i = 0; i<N;i++){
       for(int j=0; j<N; j++){</pre>
           if(j>i || j==i){
                B[i][j] = A[i][j];
           else{
               B[i][j] = 0;
   }
}
void *Div2(void *arg){ // Divide a matriz a e coloca a diagonal principal e abaixo na matriz C;
for(int i = 0; i<N;i++){
        for(int j=0;j<N;j++){
            if(i>j && i!=j){
                C[i][j] = A[i][j];
            }
            else{
                C[i][j] = 0;
            }
        }
    }
}
```

Para a criação das Threads, foi usada a função pthread, utilizando assim um laço for para criar T threads, usando o pthread_create para executar as threads para as 2 divisões (Div1 e Div2). Depois, um laço for com o pthread_join para esperar que a execução das thread fosse finalizada.

Para realizar o cálculo do tempo de execução, utilizamos a função clock da biblioteca <time.h>, como o pedido fosse que calculássemos da criação das threads até o fim da divisão, começamos o cálculo imediatamente antes do laço for com o pthread_create, e terminamos o cálculo imediatamente depois do laço for com o pthread join.

Finalmente, para que as matrizes fossem gravadas em arquivos conforme a saída pedida no enunciado do projeto, fizemos uma função void chamada GravaMatriznoArquivo e nela declaramos dois arquivos e duas strings. Usando a função strcpy da biblioteca <string.h> igualamos as strings NomeFinal1 e NomeFlnal2 a NomeArq, variável global que nessa fase do código guarda o nome do arquivo de entrada do usuário.

A função strcat, da mesma biblioteca, une essas variáveis ás extensões. Após isso criamos arquivos com esses nomes e gravamos neles as novas matrizes.

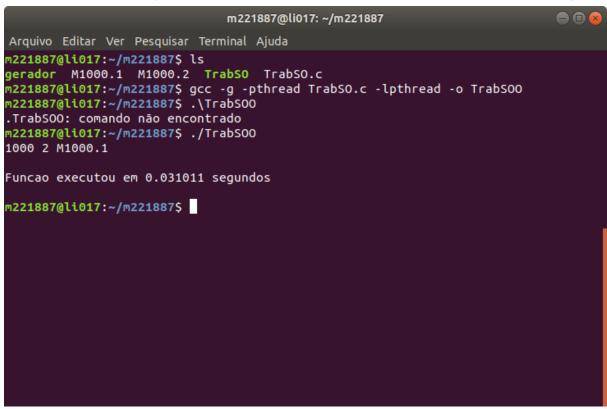
```
void GravaMatriznoArquivo(){
        FILE *saida1;
        FILE *saida2;
        char NomeFinal1 [100];
        char NomeFinal2 [100];
        strcpy(NomeFinal1, NomeArq);
        strcat(NomeFinal1,".diag1");
        saida1 = fopen(NomeFinal1, "w");
        for(int i = 0; i<N; i++){
                for (int j = 0; j < N; j++){
                        fprintf(saida1, "%lf", B[i][j]);
        }
                strcpy(NomeFinal2, NomeArq);
                strcat(NomeFinal2,".diag2");
                saida2 = fopen(NomeFinal2,"w");
        for(int i = 0; i<N; i++){</pre>
                for (int j = 0; j < N; j++){
                      fprintf(saida2,"%lf",C[i][j]);
         }
}
```

Instruções para a compilação

Para a compilação, o usuário deve fazer o download do programa que cria a matriz original e do programa do código (disponível no github do projeto, o qual link está no final do relatório).

Após baixados, o usuário deve colocar ambos na mesma pasta, e então abrir seu compilador (a compilação deve ser realizada em ambiente Linux).

Abaixo, uma imagem passo-a-passo de como realizar a compilação:



1° comando = Is

Cujo o objetivo é permitir ao usuário a visualização do conteúdo da pasta.

2º comando = gcc -g -pthread TrabSO.c -lpthread -o TrabSOO

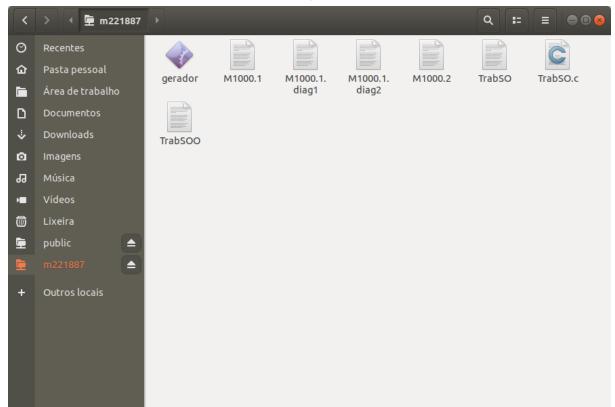
É feita a compilação por meio do padrão gcc com -lpthread ao final da linha de comando para incluir a biblioteca POSIX Threads ao resultado da compilação. Os outros comandos foram uma escolha pessoal nossa para nos ajudar no desenvolvimento, onde -g pede informações de depuração e -pthreads pede suporte a POSIX Threads.

O programa também pode ser tranquilamente compilado com o comando gcc TrabSO.c -lpthread -o TrabSOO.

3° comando = ./TrabSOO

Faz o programa executar.

Entrada do programa = Dimensão da Matriz(no exemplo acima, 1000) Número de Threads(no exemplo acima, 2) e o nome do Arquivo(no exemplo acima,M1000.1) Após a execução, serão criados os 2 arquivos, o ".diag1" produto da Div1 (Divisão da diagonal principal para cima) e o ."diag2" produto da Div2 (Divisão da parte abaixo da diagonal principal)



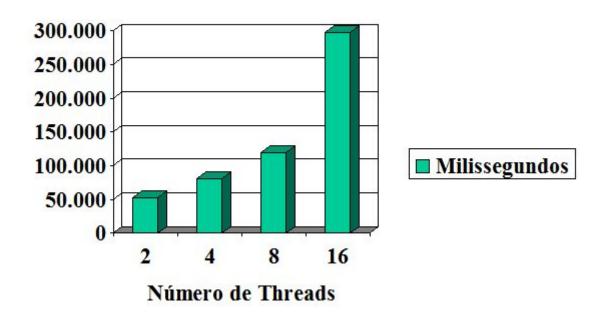
Vídeo

No link abaixo se encontra o vídeo que contém o código sendo compilado e executando alguns testes.

https://www.youtube.com/watch?v=xDYrEfWj5F8&feature=youtu.be

Gráfico do tempo de execução das divisões:

Tempo de execução das divisões



Conclusão

Depois de analisar a diferença entre os tempos de execução, é possível notar que ao passo em que mais threads foram usadas, também houve o aumento em milissegundos desse tempo, dessa forma, se conclui que o aumento no número de Threads utilizadas também leva ao aumento do tempo de execução das divisões.

Link do repositório no Github com o código-fonte:

https://github.com/mariana-ramos/ProjetoDivideMatriz