

## Protocolos de la capa de aplicación.

Los protocolos de la capa de aplicación son el conjunto de reglas que permiten la comunicación entre aplicaciones de software a través de una red. Ejemplos comunes incluyen HTTP para la web, SMTP para enviar correos electrónicos y FTP para transferencias de archivos. Otros incluyen DNS para resolver nombres de dominio, POP/IMAP para recibir correos, SSH para administración remota segura y DHCP para asignar direcciones IP.

- **SMTP** (Protocolo Simple de Transferencia de Correo): Se usa para enviar correos electrónicos.
- **POP** (Protocolo de Oficina de Correos) y **IMAP** (Protocolo de Acceso a Mensajes de Internet): Se emplean para recibir correos electrónicos.
- **FTP** (Protocolo de Transferencia de Archivos): Para transferir archivos entre un cliente y un servidor.
- **SFTP** (SSH File Transfer Protocol): Es una versión segura de FTP, que utiliza SSH para la transferencia de archivos. Opera en el puerto 22.
- **DNS** (Protocolo de Nombres de Dominio): Traduce nombres de dominio (como ejemplo.com) a direcciones IP.
- **DHCP** (Protocolo de Configuración Dinámica de Host): Asigna automáticamente direcciones IP a los dispositivos en una red.
- **SSH** (Protocolo de Shell Seguro): Permite la conexión remota a un servidor de manera segura.
- **Telnet**: Permite la conexión remota, pero no es seguro (se recomienda su reemplazo por SSH).
- **SMB** (Server Message Block): Utilizado para compartir archivos e impresoras en redes de Windows.
- **HTTP** (Hypertext Transfer Protocol): se utiliza para transferir páginas HTML.

- **HTTPS** (Hypertext Transfer Protocol Secure): la versión cifrada del protocolo de transferencia.
- **TFTP** (Trivial File Transfer Protocol): similar a FTP, pero basado en UDP.
- **NTP** (Network Time Protocol): el estándar para sincronizar múltiples relojes de red también permite crear un timestamp o marca de tiempo.
- **NNTP** (Network News Transfer Protocol): un protocolo de transferencia para la gestión de mensajes y grupos de noticias.
- **SNMP** (Simple Network Management Protocol): para gestionar y supervisar las redes y comunicarse con ellas desde un emisor central.