

```

1  #ifndef LISTASIMPLESMENTEENCADEADA_H_INCLUDED
2  #define LISTASIMPLESMENTEENCADEADA_H_INCLUDED
3
4  #include <iostream>
5
6  using namespace std;
7
8  template <typename T>
9  struct Nodo {
10     T elemento;
11     Nodo<T>* proximo;
12 };
13
14 template<typename T>
15 struct ListaSimplesmenteEncadeada
16 {
17     int cardinalidade;
18     Nodo<T>* inicio;
19 };
20
21 template<typename T>
22 void cria(ListaSimplesmenteEncadeada<T> &lista)
23 {
24     lista.cardinalidade = 0;
25     lista.inicio = NULL;
26 }
27
28 template<typename T>
29 void destroi(ListaSimplesmenteEncadeada<T> &lista)
30 {
31     Nodo<T> *p;
32     while (lista.inicio != NULL)
33     {
34         p = lista.inicio;
35         lista.inicio = lista.inicio->proximo;
36         delete p;
37     }
38     lista.cardinalidade = 0;
39 }
40
41 // continuar a implementação
42
43 #endif // LISTASIMPLESMENTEENCADEADA_H_INCLUDED
44

```