

```

#ifndef LISTAESTATICAGENERICA_H_INCLUDED
#define LISTAESTATICAGENERICA_H_INCLUDED

using namespace std;

template<typename T, int MAX>
struct ListaEstaticaGenerica
{
    int cardinalidade;
    T elementos [MAX];
};

template<typename T, int MAX>
void cria(ListaEstaticaGenerica<T, MAX> &lista)
{
    lista.cardinalidade = 0;
}

template<typename T, int MAX>
bool ehVazia (ListaEstaticaGenerica<T, MAX> lista)
{
    return lista.cardinalidade == 0;
}

template<typename T, int MAX>
bool temEspaco (ListaEstaticaGenerica<T, MAX> lista)
{
    return lista.cardinalidade < MAX;
}

template<typename T, int MAX>
int numeroDeElementos (ListaEstaticaGenerica<T, MAX> lista)
{
    return lista.cardinalidade;
}

template<typename T, int MAX>
bool existeElemento (ListaEstaticaGenerica<T, MAX> lista, T elemento)
{
    for (int i = 0; i < lista.cardinalidade; i++)
        if (lista.elementos[i] == elemento)
            return true;
    return false;
}

// continuar...

#endif // LISTAESTATICAGENERICA_H_INCLUDED

```