

Atividade de Modelagem de Negócio

1. Escopo

Modele os **Processos de Negócio** de empréstimo domiciliar e empréstimo entre bibliotecas de itens do acervo oferecido por uma instituição de ensino hipotética, utilizando a **notação BPMN versão 2.0**.

O modelo também deve contemplar:

- Reserva de item por inscrição em fila de espera, quando não houver disponibilidade;
- Pedido de encaminhamento de itens que estiverem fisicamente em outra biblioteca;
- Sugestão para aquisição de obras fora do acervo;
- Devolução de item com pagamento de multa por dia de atraso.

Na identificação dos elementos do modelo, adotar os termos (ou conceitos de negócio) presentes no glossário de biblioteconomia fornecido como material de apoio.

Confeccionar um **Modelo Conceitual** na forma de um Diagrama de Classes UML com as associações entre os conceitos (ver exemplo fornecido como material de apoio).

Para a confecção dos modelos pode ser utilizada qualquer ferramenta, sendo exemplos: [Bizagi Modeler](#), [Draw.io](#), [BPMN.io](#), etc.

2. Tempo

Enviar as imagens dos diagramas no formato JPEG de alta qualidade, até o dia **30/05**.

3. Qualidade

A atividade é individual e será componente da média M2. Os critérios para avaliação são os seguintes:

- Aderência dos modelos em relação ao escopo do processo proposto;
- Uso adequado dos elementos de BPMN;
- Relações coerentes entre os conceitos do Modelo Conceitual;
- Organização e clareza de ambos os modelos.

Um abraço e bons estudos!

Prof. Roger Anderson Schmidt

rasflp@univali.br