
Sprint review

Sexta-feira, 10/01/2025

Nome do projeto

AgenDiet

Participantes

Ana Beatriz Brito de Farias
Gabriel de Almeida Lima Gomes
Mariana Oliveira Andrade
Gabriel de Almeida Lima Gomes

Data de entrega

06/01/2025

Funcionalidade

Desenvolver back-end da Aplicação

Descrição: Desenvolver o back-end da aplicação, utilizando o pacote Drift para persistência em banco de dados SQLite. Isso inclui: criar os CRUDs de Usuário, Medicamentos, Plano alimentar, Medicação, Peso e Meta Peso.

Feedback: Exijo reformulação do módulo, tendo em vista que é inaceitável a utilização de banco de dados local.

Prioridade: Alta

Próximas etapas: criação de uma API Web que se comunique com a aplicação móvel.

Desenvolver tela de Perfil de usuário

Descrição: Desenvolver a tela de perfil de usuário sendo totalmente fiel ao modelo prototipado no Figma.

Feedback: o resultado da atividade está aprovado.



Próximas etapas: Prosseguir com o desenvolvimento das demais telas.

Desenvolver tela de Agendamento de refeições

Descrição: Desenvolver a tela de agendamento de refeições sendo totalmente fiel ao modelo prototipado no Figma.

Feedback: o resultado da atividade está parcialmente aprovado. Após validação inicial com um usuário em potencial, foi identificada a necessidade de adição de uma nova propriedade: horário de refeição, para que o aplicativo possa emitir um alerta ao usuário.

Próximas etapas: Redefinir o model de Plano Alimentar e refletir as mudanças no front-end.

Desenvolver tela de Login/Cadastro

Descrição: Desenvolver a tela de login/cadastro sendo totalmente fiel ao modelo prototipado no Figma.

Feedback: o resultado da atividade está aprovado.

Próximas etapas: Definir logotipo da marca AgenDiet para posterior inclusão nesta tela.

Desenvolver tela de Peso

Descrição: Desenvolver a tela de peso sendo totalmente fiel ao modelo prototipado no Figma.

Feedback: o resultado da atividade está aprovado.

Próximas etapas: Integrar com o back-end.

Desenvolver tela de Meta de Peso

Descrição: Desenvolver a tela de meta de peso sendo totalmente fiel ao modelo prototipado no Figma.

Feedback: o resultado da atividade está aprovado.

Próximas etapas: Integrar com o back-end.

Conclusão

O empenho foi notório, apesar de terem ocorridos alguns desentendimentos por parte da equipe. Os resultados refletem a conclusão das atividades planejadas para a sprint 1. Durante a apresentação da sprint ao professor, foi requisitada uma adaptação referente à persistência de dados, que deverá ser efetuada ainda nesta sprint 2. Para que assim, possamos efetuar a integração dos módulos na sprint 3.