

Serviço Público Federal Ministério da Educação

Fundação Universidade Federal de Mato Grosso do Sul



Protótipo Connect Eventos

Interação Humano-Computador 2018.2

1. Dados da equipe

Nome: Felipe Alves Matos Caggi

Curso: Engenharia de Software - FACOM/UFMS

Nome: Mariana Narita M. N. M. Benitez

Curso: Sistemas de Informação - FACOM/UFMS

Nome: Walquiria L. Lopes

Curso: Engenharia de Software - FACOM/UFMS

CLIQUE NA ÂNCORA ABAIXO PARA SER REDIRECIONADO AO PROTÓTIPO

https://www.figma.com/file/YDvGfd8HPpIhRfjXgcWe0gR4/Trabalho-de-IHC?node-id=0%3A1

Tela Inicial

Connect Eventos crovis25_ ******* Esqueceu sua senha? Entrar Iniciar Sessão com o Facebook

Tela de acesso da aplicação Connect Eventos. Esta tela é proposta devido às configurações pessoais de eventos que serão exibidas de acordo com as preferências de cada usuário.

Nessa tela, o usuário entra com suas credenciais de cadastro, login e senha ou acessa a aplicação através de sua conta de Facebook.

Em fluxos alternativos o usuário tem acesso à recuperação de senha e cadastro.

Tela de Sugestões



Tela de sugestões de eventos que ocorrerão durante a semana

Os eventos são dispostos no formato de lista.

Para maior atenção, os eventos os quais o
usuário demonstrou interesse em participar
estarão dispostos no topo da lista

A partir dessa tela o usuário dispõe da tab bar, localizada na parte inferior da tela, para navegar em outras telas e funcionalidades da aplicação

Tela de Pesquisa



Na tela de pesquisa as sugestões da semana também serão exibidas para o usuário

No topo da página, o usuário conta com a barra de pesquisa para procurar eventos com as palavras-chaves desejadas

Tela de Resultados



Ao pesquisar por determinado assunto a tela de resultados apresentara todos os eventos dispostos em lista que contenham relação com a pesquisa realizada

Tela de Notificações



Na aba de notificações será apresentado ao usuário notificações dos eventos que estão próximos

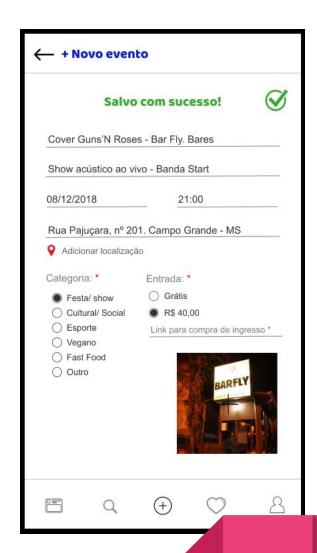
Nesta tela o usuário também pode visualizar os eventos que já passaram suas datas de ocorrência

Tela de Criação de Evento

Para criar um novo evento, na aba central da tab bar o usuário conta com um formulário de criação de evento contendo as informações sobre o evento

Ao clicar no ícone de confirmação no canto superior direito o usuário receberá uma mensagem de confirmação e será redirecionada para tela de eventos criados em seu perfil





Tela de Eventos Criados

Localizada na última aba da tab bar, temos a página de perfil do usuário

Nesta página o usuário conta com duas funcionalidades. A de visualização dos eventos criados e a visualização dos eventos que ele salvou para acompanhar informações sobre o evento

Na imagem abaixo, temos a funcionalidade de visualização dos eventos criados. O usuário poderá acessar estes eventos para edição de status e informações



Tela de Eventos Salvos

Nesta página, ainda localizada na aba de perfil, pode ser visualizado os eventos salvos para acompanhamento de informações e status

Note que no canto superior direito o usuário poderá acessar um menu, representado pelos três pontinhos, que conterá funções de configuração (definições)



Tela de Definições

Na tela de definições o usuário poderá alterar sua senha, visualizar os termos de uso da aplicação e realizar o logout de sessão



Tela de Alterar Senha







Tela de Recuperar Senha

Voltando agora nos fluxos alternativos da tela inicial, temos ao lado a tela de recuperação de senha, onde o usuário pode acessar para recuperar sua senha inserindo seu login ou email.

A aplicação enviará um código de recuperação para o email cadastrado pelo usuário





Tela de Alterar Senha

Após a aplicação confirmar o recebimento do código de recuperação o usuário poderá digitar sua nova de acesso

Connect **Eventos** crovis25 crovishue@gmail.com Cadastrar Cadastrar-se com o Facebook Iniciar sessão

Tela de Cadastro

No último fluxo da tela inicial o usuário pode se cadastrar inserindo um login, email e senha

Alternativamente, o cadastro poderá ser realizado em conexão com a rede social do Facebook