



TEDDYMATH IOT- Sistema de Auxílio em Matemática
para Crianças do Ensino Fundamental I

18/04/2024

Pré-Projeto

MEMBROS



Letícia Borges



Mariana Akemi



Yasmin Pereira

TÓPICOS

- 02 APRESENTAÇÃO
- 03 TEMA
- 04 OBJETIVOS
- 05 JUSTIFICATIVA
- 06 METODOLOGIA
- 07 RESULTADOS
- 08 REFERÊNCIAS
- 09 AGRADECIMENTOS



Fonte: Canva

TEMA

Dificuldade no Aprendizado de Matemática de crianças entre 6 a 8 anos do Ensino Fundamental I



Fonte Autoria Própria, 2024

OBJETIVO GERAL

Implementação de um brinquedo IoT integrado a um aplicativo móvel de jogos matemáticos para crianças. Aprimorando e auxiliando na resolução e entendimento de problemas matemáticos básicos.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Disponibilidade no mercado
- Planejamento TeddyMath
- Aprimorar o software do sistema
- Realizar testes piloto com crianças
- Analisar feedbacks recebidos



JUSTIFICATIVA

Dadas as dificuldades frequentes no ensino da matemática básica, essa abordagem inovadora visa aumentar o interesse e o engajamento dos alunos, contribuindo para um melhor desempenho na disciplina.

METODOLOGIA

Implementaremos uma pesquisa qualitativa e exploratória para avaliar a eficácia do projeto por meio de uma análise detalhada, assim iremos identificar os desafios no desenvolvimento da integração proposta e feedbacks para melhorias de futuras iterações.

RESULTADOS ESPERADOS

A implementação dessa solução inovadora pode contribuir positivamente para a melhoria do desempenho em matemática básica, oferecendo uma abordagem complementar e atraente ao ensino tradicional, enquanto as crianças se divertem aprendendo.

RESULTADOS ESPERADOS



Fonte: Mattel



Fonte: Dribbble

REFERÊNCIAS

CARVALHO, T. J. G. **"UM NOVO OLHAR PARA O ENSINO DA MATEMÁTICA."** Revista de Divulgação Interdisciplinar do Núcleo das Licenciaturas, vol. 2, 2017, p.1-9. Acesso em: 28 mar. 2024.

PERIUS, ANA B.A. **"A TECNOLOGIA ALIADA AO ENSINO DE MATEMÁTICA."** Universidade Federal do Rio Grande do Sul – Centro Interdisciplinar de Novas Tecnologias na Educação – Curso de Especialização em Mídias na Educação. 2012, p. 29. Acesso em: 28 mar. 2024.



TeddyMath: O seu urso amigo para aprender brincando!

OBRIGADA PELA ATENÇÃO!