

## **Equipe 2**

- Correção de erros anteriores: Giovanna
- Apostila: Gabriela Santiago
- Slides: Luiz Miguel, Luiz Henrique
- Apresentação: Alana, Mariana Fernandes
- Protótipo: Nathaly

Alana: apresentação teórica e prática do Figma;

Gabriela Santiago: pesquisa do conteúdo da apostila;

Giovanna: pesquisa do conteúdo da apostila, apresentação prática do figma;

Luiz Henrique: montagem do slide;

Luiz Miguel: montagem do slide;

Mariana Fernandes: liderança, estruturação da apostila, apresentação teórica;

Nathaly: pesquisa do conteúdo da apostila, apresentação teórica.

## **FIGMA**

### **1. Definição: o que é o Figma?**

O Figma é uma plataforma de design colaborativo baseada na nuvem que se destaca por suas funcionalidades voltadas para a criação de interfaces digitais, protótipos e design gráfico. Ao contrário de softwares tradicionais de design que exigem instalação local, o Figma é acessível diretamente através de navegadores, o que permite que usuários de diferentes dispositivos e sistemas operacionais trabalhem juntos sem barreiras.

#### **1.1 Características**

- Várias pessoas podem trabalhar no mesmo arquivo simultaneamente, semelhante ao Google Docs. Isso permite feedback instantâneo e um fluxo de trabalho mais dinâmico.
- O Figma possui uma interface amigável, com ferramentas acessíveis que facilitam a criação de protótipos e a edição de designs. A curva de aprendizado é mais suave em comparação com outros softwares de design.
- Os designers podem criar componentes reutilizáveis, que ajudam a manter a consistência visual ao longo de um projeto. Estilos globais para cores e tipografia também podem ser aplicados, permitindo alterações rápidas.

- O Figma permite a criação de protótipos interativos sem necessidade de ferramentas externas. Isso inclui a definição de transições e animações, facilitando a demonstração de como o produto final funcionará.
- Stakeholders podem deixar comentários diretamente no design, permitindo uma comunicação clara e eficiente sobre as alterações desejadas.
- Sendo uma ferramenta baseada na web, o Figma pode ser acessado de qualquer dispositivo com conexão à internet, independentemente do sistema operacional.

## 2. Pra que serve?

As características a seguir tornam o Figma uma escolha popular entre designers de UI/UX, equipes de produto e desenvolvedores, pois facilita todo o processo de design, desde a concepção até a implementação.

### o Design de Interfaces

- Vetores e Formas: Criação de gráficos vetoriais e formas personalizadas, permitindo designs detalhados e escaláveis.
- Estilos e Temas: Definição de estilos (como cores, fontes e sombras) que podem ser aplicados de forma consistente em todo o projeto.

### o Prototipagem

- Interações e Animações: Criação de interações simples, como cliques e transições, e animações para simular o comportamento do aplicativo ou site.
- Navegação: Possibilidade de adicionar links entre diferentes telas, permitindo que os usuários testem a navegação do protótipo.

### o Colaboração em Tempo Real

- Edição Simultânea: Várias pessoas podem trabalhar no mesmo arquivo ao mesmo tempo, com mudanças visíveis instantaneamente.
- Histórico de Versões: Acesso a versões anteriores do projeto, permitindo reverter alterações se necessário.

### o Componentes Reutilizáveis

- Componentes: Criação de elementos reutilizáveis (como botões e ícones) que podem ser editados globalmente, garantindo consistência e eficiência.
- Variantes: Possibilidade de criar diferentes estados e variantes de um componente, como diferentes tamanhos ou cores, mantendo a organização.

- o Feedback e Comentários

- Comentários em Tempo Real: Membros da equipe ou partes interessadas podem deixar comentários diretamente nas áreas relevantes do design.
- Respostas e Resoluções: Os comentários podem ser respondidos e resolvidos, facilitando o acompanhamento das revisões.

- o Integração com Outras Ferramentas

- Plugins: Acesso a uma variedade de plugins que estendem as funcionalidades do Figma, desde geração de ícones até ferramentas de acessibilidade.
- Exportação: Facilita a exportação de ativos em diferentes formatos (PNG, SVG, PDF), o que é útil para desenvolvedores e outros designers.

- o Acessibilidade e Plataforma Baseada na Nuvem

- Acesso em Qualquer Lugar: Por ser baseado na nuvem, é possível acessar seus projetos de qualquer dispositivo com internet.
- Compartilhamento Simples: Compartilhamento de arquivos com links, permitindo que qualquer pessoa visualize ou colabore, dependendo das permissões.

- o Bibliotecas de Estilos e Recursos

- Bibliotecas de Design: Criação de bibliotecas compartilhadas de componentes e estilos, que ajudam a manter a consistência em projetos diferentes.

### 3. Funcionalidades

- o Acesso Online: O Figma é acessado através de navegadores como Chrome ou Firefox. Não é necessário fazer download de software, e todos os seus projetos ficam salvos na nuvem.
- o Interface Intuitiva
- Barra de Ferramentas: Contém ferramentas como Seleção, Retângulo, Círculo, Texto, Caneta (para vetores) e prototipagem.
- Painel de Camadas: À esquerda, você pode ver e gerenciar todas as camadas do projeto, permitindo renomear, ocultar ou agrupar elementos.
- Área de Trabalho: O espaço central onde você arrasta e solta elementos para criar suas interfaces.
- o Ferramentas de Design
- Desenho de Formas: Você pode criar formas básicas (retângulos, círculos) e personalizá-las com bordas, sombras e gradientes. A ferramenta Caneta permite desenhar formas vetoriais complexas, editando os pontos e curvas.
- Texto: Adicione caixas de texto com várias opções de formatação (tipo de fonte, tamanho, peso). O Figma suporta tipografia responsiva, permitindo ajustes automáticos conforme o design muda.
- o Camadas e Organização
- Hierarquia de Camadas: Cada novo elemento criado se torna uma camada. Você pode arrastar para cima ou para baixo no painel de camadas para alterar a ordem. É possível bloquear camadas para evitar alterações acidentais.
- Agrupamento e Alinhamento: Agrupe elementos relacionados para movê-los como uma unidade. Utilize ferramentas de alinhamento para garantir que os elementos estejam perfeitamente posicionados (centralizar, distribuir, etc.).

#### o Componentes e Estilos

- Componentes Reutilizáveis: Crie um componente (ex: botão) e, ao usá-lo em várias partes do design, qualquer alteração no componente original se reflete automaticamente em todas as instâncias. Use "Overrides" para alterar propriedades específicas (como texto ou cor) de uma instância sem afetar o componente original.
- Estilos de Cores e Tipografia: Defina cores e estilos de texto que podem ser aplicados em todo o projeto. Se precisar mudar uma cor, basta atualizar o estilo uma vez.

#### o Colaboração em Tempo Real

- Edição Simultânea: O Figma permite que múltiplos usuários editem o arquivo ao mesmo tempo. Você pode ver onde outros estão clicando e digitando.
- Comentários: Os colaboradores podem deixar comentários diretamente sobre os elementos do design, facilitando a troca de ideias e feedbacks.

#### o Prototipagem

- Criação de Prototótipos Interativos: Conecte diferentes frames (telas) arrastando linhas entre eles para criar interações. Você pode definir ações (ex: "on click", "on hover") para cada conexão.
- Transições e Animações: Personalize como uma tela transita para outra com diferentes tipos de animações, como "desvanecer", "deslizar" ou "deslocar".

#### o Plugins e Integrações

- Plugins: O Figma possui uma loja de plugins onde você pode encontrar ferramentas para aumentar a produtividade, como geração de placeholders, ferramentas de acessibilidade e bibliotecas de ícones.
- Integrações: Integre com ferramentas como Slack para notificações e Trello para gerenciamento de tarefas, facilitando a colaboração entre equipes.

#### o Exportação

- Formatos de Exportação: Exporte seus designs em diversos formatos, como PNG, JPG, SVG e PDF, dependendo da necessidade do projeto.
- Configurações de Exportação: Ajuste a resolução (ex: 1x, 2x) e selecione quais camadas ou elementos deseja exportar.

#### o Versões e Histórico

- Controle de Versões: O Figma salva automaticamente as alterações, e você pode acessar o histórico de versões a qualquer momento.
- Facilidade de Recuperação: Se um erro ocorrer ou uma alteração indesejada for feita, você pode restaurar uma versão anterior do design com apenas alguns cliques.

#### o Estilos e Temas

- Definição de Estilos: O Figma permite que você crie estilos globais para cores, tipografia e efeitos. Isso garante que todos os elementos do design mantenham uma aparência consistente.
- Temas: A aplicação de temas facilita a mudança de toda a paleta de cores ou estilo de fonte em um projeto, permitindo que você faça ajustes rapidamente.