

AFD

-estadoAtivo : int
-numEstados : int
-estados[] : Estado

+AFD() : AFD
+adicionaEstado(entrada adicionado : Estado, entrada inicial : bool, entrada indice : int) : void
+adicionaEstado(entrada adicionado : Estado, entrada indice : int) : void
+getTipo() : int
+setNumEstados(entrada numEstados : int) : void
+setEstadoaAtivo(entrada estadoID : int) : void
+procuraEstado(entrada id : int) : int
+temTransicao(entrada atual : char) : bool
+percorre(entrada atual : char) : void
+transicaoFinal(entrada transicaoFinal : char) : bool

1

*

Estado

-id : int
-aceitacao : bool
-tipo : int
-numTransicoes : int
-transicoes[] : Transicao

+Estado(entrada id : int, entrada aceitacao : bool, entrada tipo : int) : Estado
+adicionaTransicao(entrada nova : Transicao, entrada indice : int) : void
+setNumTransicoes(entrada numTransicoes : int) : void
+getId() : int
+getTipo() : int
+getAceitacao() : bool
+proximoEstado(entrada entrada : char) : int

1

*

Transicao

-proximo : int
-entrada[] : char

+Transicao(entrada proximo : int, entrada entrada : string) : Transicao
+proximoEstado(entrada entrada : char) : int