

AFD	
-estadoAtivo : int -nome : string -estados[] : Estado	
+AFD() : AFD +AFD(entrada noemme : string) : AFD +adicionaEstado(entrada adicionado : Estado, entrada inicial : bool) : void +adicionaEstado(entrada adicionado : Estado) : void +estadoAtivoFinal(entrada atual : char) : bool +percorre(entrada atual : char) : void +percorre(entrada atual : string) : void +procuraEstado(entrada id : int) : int +removeEstado(entrada id : int) : void +temTransicao(entrada atual : char) : bool +temTransicao(entrada atual : string) : bool +transicaoFinal(entrada proximo : char) : bool	
	* 1

Estado	
-id : int -aceitacao : bool -tipo : int -numTransicoes : int -transicoes[] : Transicao	
+Estado(entrada id : int, entrada aceitacao : bool) : Estado +Estado(entrada id : int, entrada aceitacao : bool, entrada tipo : int) : Estado +adicionaTransicao(entrada nova : Transicao) : void +adicionaTransicao(entrada transicoes[] : Transicao) : void +naoDeterminismo() : bool +proximoEstado(entrada entrada : char) : int +proximoEstado(entrada entrada : string) : int +removeTransicao(entrada i : int) : void +removeTransicao(entrada trans : Transicao) : void +removeTransicao(entrada entrada : string) : void	
	* 1

Transicao
-proximo : int -entrada[] : char
+Transicao(entrada proximo : int, entrada entrada : string) : Transicao +proximoEstado(entrada entrada : char) : int +proximoEstado(entrada entrada : string) : int