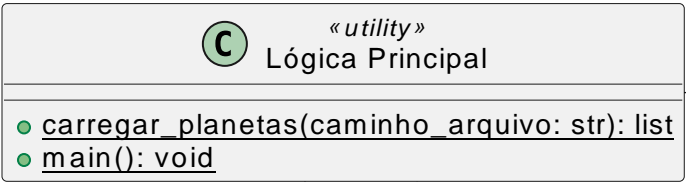


Diagrama de Classes - Simulador de Órbitas

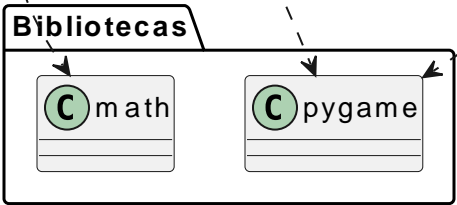
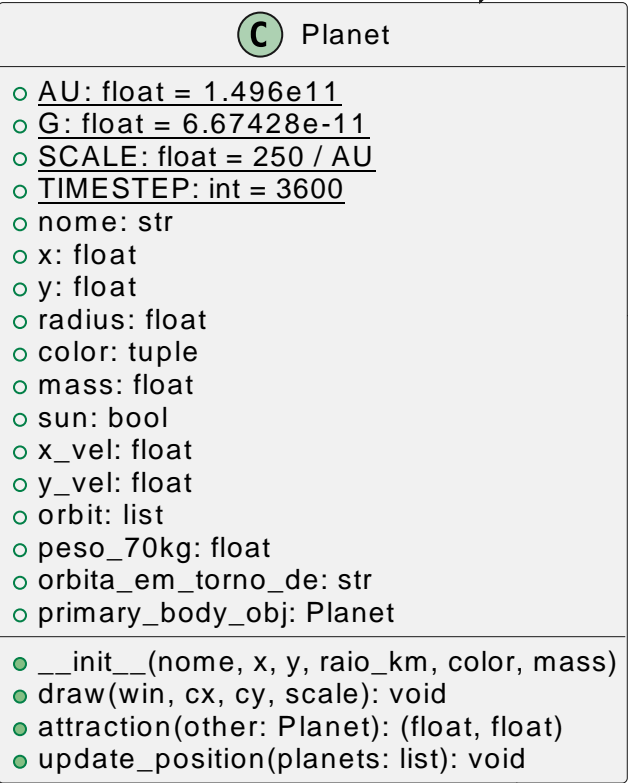


main():

- Inicializa o Pygame.
- Chama carregar_planetas().
- Executa o loop principal do jogo:
 - Processa eventos (zoom, arrastar).
 - Chama update_position() e draw() para cada planeta.

carregar_planetas():

- Lê o arquivo "planetas.txt".
- Cria objetos Planet.
- Ajusta posições e velocidades relativas.



cria e gerencia

orbita

usa para janela e loop

usa para cálculos

usa para desenhar