

**UNIVERSIDAD POLITÉCNICA TERRITORIAL AGRO INDUSTRIAL DEL TÁCHIRA**  
**PNF EN INFORMÁTICA**  
**PROGRAMACIÓN 2**  
**TALLER DE POO EN PYTHON 25%**

Tiempo de evaluación: 90 minutos.

Enunciado del programa a desarrollar:

1. Crear una clase Persona; sus atributos serán: Nombre (string), Edad y Cédula (enteros). Los atributos deben inicializarse **vacíos** en el constructor, y deben ser **públicos**. (1 pto)
2. Crear los métodos *setters* para cada atributo. (1 pto)
3. Definir dos métodos aparte:
  - a. *mostrar()*, que va a devolver los valores de los atributos en un diccionario. (2 pto)
  - b. *es\_mayorde\_edad()*, que devuelve un valor lógico indicando si es mayor de edad o no. (1 pto)
4. Crear una clase Cuenta que herede de Persona; sus atributos serán: Titular, que es un objeto de tipo Persona, y la Cantidad de dinero, que puede tener decimales. Ambos atributos deben ser **privados**. (2 pto)
5. Crear el método *getter* para la cantidad, y el *getter* y *setter* para el titular. (2 pto)
6. Crear otros métodos adicionales:
  - a. *mostrar()*, que devuelve los valores de la cuenta (titular y cantidad) en un diccionario. (3 pto)
  - b. *depositar(cantidad)*, que ingresa una cantidad de dinero a la cuenta; si es negativa no se hará nada. (1 pto)
  - c. *retirar(cantidad)*, que saca una cantidad de dinero de la cuenta, aun cuando esta tenga saldo en rojo. (1 pto)
7. En el programa principal, instanciar un objeto de tipo Cuenta y asignarle un titular y una cantidad; recordar establecer los valores con el método *setter* de cada atributo, una vez instanciada la clase. (2 pto)
8. Probar los métodos *mostrar()*, *depositar()* y *retirar()* de la instancia de Cuenta creada. (2 pto)
9. Mostrar por pantalla si el titular es mayor de edad o no lo es. (2 pto)

**¡ÉXITO!**