

INE5429 - Relatório do Trabalho 1

Rodrigo Pedro Marques

05 de Abril de 2017

1 Introdução

O objetivo deste trabalho é implementar dois algoritmos geradores de números pseudo-aleatórios e em seguida analisar a primalidade dos mesmos através dos métodos “Miller-Rabin” e um outro método escolhido pelo aluno.

A linguagem escolhida para implementar estes algoritmos foi **Python**. Isto se deve ao fato de ela ser uma linguagem bastante simples, eficiente e de rápida implementação. Em questão dos algoritmos geradores de números pseudo-aleatórios, foram escolhidos o “*Linear Congruential Generator*” e o “*Blum Blum Shub*”. Não houve nenhuma medida especial para escolhê-los.

2 Algoritmos

2.1 *Linear Congruential Generator*

O primeiro algoritmo gerador de números pseudo-aleatórios escolhido foi o “*Linear Congruential Generator*” (LCG). Este algoritmo utiliza uma função linear em trechos para gerar os números e é definido pela seguinte relação:

$$X_{n+1} = (aX_n + c) \bmod(m)$$

tal que:

módulo **m**: $0 < m$

multiplicador **a**: $0 < a < m$

incrementador **c**: $0 \leq c < m$

a semente ou valor inicial X_0 : $0 \leq X_0 < m$

É importante ressaltar que o incrementador tem um papel importante pois se $c = 0$, o gerador é chamado de “*Multiplicative Congruential Generator*” (MCG), ou *Lehmer RNG*, caso $c \neq 0$, o gerador é chamado de “*Mixed Congruential Generator*”. Outra curiosidade é que, os LCGs mais eficientes possuem um valor de m na potência de dois, como $m = 2^{32}$ ou $m = 2^{64}$, assim, é possível computar o módulo apenas truncando todos os bits exceto os 32 ou 64 mais significativos. Este algoritmo não é recomendado para criptografia pois ele é fácil de se prever uma vez que a semente é conhecida.

2.2 Blum Blum Shub

O segundo algoritmo gerador de números pseudo-aleatórios escolhido foi o “Blum Blum Shub” (BBS). Este algoritmo utiliza a seguinte relação:

$$x_{n+1} = ((x_n)^2 \bmod M)$$

tal que:

$M = pq$, onde p e q é o produto de dois números primos.

A semente deve ser um número inteiro co-primo de M e diferente de 1 ou 0.

p e q devem ser congruentes à $3 \bmod 4$, garantindo que o resto quadrático tenha apenas uma raiz quadrada, e o maior divisor comum deve ser pequeno.

2.3 Miller-Rabin

Miller-Rabin é um algoritmo que testa a primalidade de um número, isto é, se um dado número é primo ou não. Basicamente, este algoritmo faz testes sobre uma igualdade ou um conjunto de igualdades verdadeiras para números primos, assim, ele verifica quando estas igualdades possuem um número que querem testar a primalidade.

O método consiste em realizar por um número de iteração i a verificação de primalidade sobre o número p , realizando operações modulares sobre a decomposição do valor $p - 1$. É necessário verificar se o número $p - 1$ pode ser decomposto na forma $2^s * d$ e usar estes valores e a seleção de um valor aleatório entre $1 < a < n - 1$ e computar i vezes. Segue a fórmula:

$$a^{2^i * d} \bmod p = x$$

Caso o valor da resposta $x \bmod p$ com $i = 0$ seja congruente a 1, ou para $i > 0$ a resposta $x \bmod p$ seja congruente a -1 temos que o número p tem fortes indícios de ser um primo, ou, de que o valor de a é um valor “falso positivo” de p é primo.

2.4 Fermat

O algoritmo de “Fermat” é outro algoritmo para testar a primalidade de um número. O seu teorema declara que se p é primo e $1 < a < p$, então, $a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$. Assim, para testar se um número é primo ou não, deve-se escolher um número a aleatório dentro do intervalo indicado e verificar quando a igualdade se mantém. Se a igualdade não se manter, então p é composto, porém, caso a igualdade se mantenha para diversos números distintos a , então p provavelmente é primo.

3 Implementação

3.1 Linear Congruential Generator e Blum Blum Shub

A implementação do algoritmo *Linear Congruential Generator* se encontra no arquivo “lcg.py” e a implementação do algoritmo *Blum Blum Shub* se encontra no arquivo “blumblumshub.py” (ambos os arquivos se encontram no mesmo diretório deste relatório).

Nos apêndices A e ?? é possível encontrar a implementação como foi pedido no enunciado. Como é possível observar, ambas as implementações necessitaram de poucas linhas e são fácil de se entender quando conhecemos como cada algoritmo funciona na prática. É importante ressaltar que a lista “listaDeTamanhos” armazena os valores

40, 56, 80, 128, 168, 224, 256, 512, 1024, 2048, 4096 que são os tamanhos em bits binários dos números resultantes dos algoritmos. Na tabela 1 é possível observar os números gerados pelos algoritmos. Caso precisar observar o real tamanho deles, consulte os arquivos *lcg_output.txt* e *bbs_output.txt*

Tabela 1 – Números gerados pelos algoritmos

LCG	BBS
928581922306	7861836889
$4,5320.10^{16}$	$8,8849.10^{23}$
$4,4565.10^{23}$	$5,5121.10^{16}$
$4,9179.10^{32}$	$2,8442.10^{50}$
$5,4269.10^{41}$	$4.6572.10^{66}$
$5,9887.10^{50}$	$1,7696.10^{76}$
$6,6086.10^{59}$	$3,1315.10^{152}$
$7,2927.10^{68}$	$9,8067.10^{199}$
$8,0476.10^{77}$	$9,6173.10^{199}$
$9,8000.10^{95}$	$9,2492.10^{199}$

Como é possível analisar pela tabela 1, os *Blum Blum Shub* acaba gerando números de maiores grandezas no mesmo número de iterações sobre ambos os algoritmos. O tempo médio de cinco execuções do algoritmo *Linear Congruential Generator* foi de 0.000365734100342 segundos contra 0.0010203361511242 segundos do *Blum Blum Shub*, onde o *LCG* gerou o resultado em cerca de $2.7x$ mais rápido. Já em questão de complexidade, ambos tem uma complexidade linear, visto que apenas uma função é executada.

3.2 Miller-Rabin e Fermat

Tabela 2 – Possíveis números primos gerados com LCG + Miller-Rabin

LCG + Miller-Rabin
999935289161
30698845911109471
314447169166764106865243
68299081481598640897969241289264832177
118665923101618319259820048495220453036239551129689
21091706315725499707956459483642846967533420889917667378592717663299
13973099299391555994663532643079202843889765356175224595072112147917567385833
$7,720830.10^{153}$
$5,3277402936.10^{199}$
$3,207224146.10^{199}$
$9,28350516360118.10^{199}$

A implementação do algoritmo “Miller-Rabin” e “Fermat” podem ser encontradas nos arquivos “millerrabin.py” e “fermat.py”, respectivamente, também é possível encontrá-los no apêndice A. A escolha de implementar o algoritmo de “Fermat” se deu ao fato de sua simplicidade de implementação e compreensão de como ele funciona. O algoritmo de “Fermat” é menos utilizado pois o seu desempenho é menor que o de “Miller”.

O meu computador demorou cerca de alguns segundos para gerar números primos de grandezas de 40 à 1024 bits. Porém, para calcular números primos de grandeza de 4096

bits, o computador chegou a levar de 15 minutos à horas. No arquivo “numeroPrimos.txt” e na tabela 2 é possível encontrar alguns possíveis números primos gerados através dos algoritmos “LCG” e “Miller”.

Em relação à complexidade do algoritmo de “Miller-Rabin” é de $O(\log^3 n)$, onde k é o número de diferentes valores que a assume durante o teste, contra a complexidade de $O(kn^p)$ de “Fermat”. Isto é, o algoritmo de “Miller-Rabin” possui complexidade polinomial, contra a complexidade exponencial de “Fermat”.

4 Conclusão

Os algoritmos de geração de números pseudo-aleatórios possuem um tempo de execução muito rápido em relação aos de verificação de primalidade de um número. Porém, ambos escolhidos aqui não são práticos para criptografia pois são previsíveis. Números primos grandes atualmente são importantes para segurança em computação pois são difíceis de fatorar e também ajudam nas funções de *hash* na criptografia (MD5, SHA1, etc). Como podemos perceber através deste trabalho prático, números na grandeza de 4096 bits ou mais, podem levar horas, semanas, anos para serem fatorados, o que ajuda na segurança.

A Códigos das Implementações

main

```
1## @package main
2# =====
3# FEDERAL UNIVERSITY OF SANTA CATARINA
4# =====
5#
6# File: ~/codigo/main.py
7# Created on 4 de abr de 2017
8# @author: Rodrigo Pedro Marques
9# GitHub: https://github.com/rodrigo93/INE5429-Trabalho1
10# Professor: Renato Felipe Custodio
11#
12# This file is part of a college project for the INE5429 Computer
    Security
13# course lectured in Federal University of Santa Catarina.
14import time
15from lcg import LCG
16from blumblumshub import BBS
17from millerrabin import Millerrabin
18from fermat import Fermat
19
20##
21# Funcao main que ira gerar os numeros primos
22if __name__ == '__main__':
23    tamanhos = [40, 56, 80, 128, 168, 224, 256, 512, 1024, 2048, 4096]
24    #Tamanhos dos numeros que serao gerados pelos geradores
25    lcg = LCG(74573) #semente do LCG
26    bbs = BBS(88667) #semente do BBS
27    miller = Millerrabin(50) #50 iteracoes
28    fermat = Fermat(50) #50 iteracoes
29
30    outFile = open("numeroPrimos.txt", "wb")
31
32    #Testando LCG com Miller
33    print "Gerando possiveis numeros primos com LCG e Miller.\n"
34    start_lcg_miller_time = time.time()
35    outFile.write("Possiveis numeros primos gerados por LCG e Miller: \n")
36    for m in tamanhos:
37        while True:
38            numeroPrimo = lcg.gerador(m, 1103515245, 12345)
39            if miller.teste(numeroPrimo):
40                outFile.write(str(numeroPrimo) + "\n")
41                print "Um possivel numero primo de tamanho ", m, " bits
42                foi gerado em ", (time.time() - start_lcg_miller_time), " segundos."
43                break
44    end_lcg_miller_time = time.time() - start_lcg_miller_time
45    tempoDeExecucao = "--- Tempo de execucao: %s segundos. --- \n" %
46    end_lcg_miller_time
47    outFile.write(tempoDeExecucao)
48
49    #Testando LCG com Fermat
50    start_lcg_fermat_time = time.time()
```

```

main

50  outFile.write("Possiveis numeros primos gerados por LCG e Fermat: \n")
51  for m in tamanhos:
52      while True:
53          numeroPrimo = lcg.gerador(m, 1103515245, 12345)
54          if fermat.teste(numeroPrimo):
55              outFile.write(str(numeroPrimo) + "\n")
56              print "Um possivel numero primo de tamanho ", m, " bits
foi gerado em ", (time.time() - start_lcg_fermat_time), " segundos."
              break
57
58
59  end_lcg_fermat_time = time.time() - start_lcg_fermat_time
60  tempoDeExecucao = "--- Tempo de execucao: %s segundos. --- \n" %
end_lcg_fermat_time
61  outFile.write(tempoDeExecucao)
62
63  #Testando BBS com Miller
64  start_bbs_miller_time = time.time()
65  outFile.write("Possiveis numeros primos gerados por BBS e Miller: \n")
66  for m in tamanhos:
67      while True:
68          numeroPrimo = bbs.gerador(m)
69          if miller.teste(numeroPrimo):
70              outFile.write(str(numeroPrimo) + "\n")
71              print "Um possivel numero primo de tamanho ", m, " bits
foi gerado em ", (time.time() - start_bbs_miller_time), " segundos."
              break
72
73
74  end_bbs_miller_time = time.time() - start_bbs_miller_time
75  tempoDeExecucao = "--- Tempo de execucao: %s segundos. --- \n" %
end_bbs_miller_time
76  outFile.write(tempoDeExecucao)
77
78
79  #Testando BBS com Fermat
80  start_bbs_fermat_time = time.time()
81  outFile.write("Possiveis numeros primos gerados por BBS e Fermat: \n")
82  for m in tamanhos:
83      while True:
84          numeroPrimo = bbs.gerador(m)
85          if fermat.teste(numeroPrimo):
86              outFile.write(str(numeroPrimo) + "\n")
87              print "Um possivel numero primo de tamanho ", m, " bits
foi gerado em ", (time.time() - start_bbs_fermat_time), " segundos."
              break
88
89
90  end_bbs_fermat_time = time.time() - start_bbs_fermat_time
91  tempoDeExecucao = "--- Tempo de execucao: %s segundos. --- \n" %
end_bbs_fermat_time
92  outFile.write(tempoDeExecucao)
93
94  outFile.close()
95
96  print "PROGRAMA FINALIZADO COM EXITO"

```

lcg

```
1## @package lcg
2#
3#     FEDERAL UNIVERSITY OF SANTA CATARINA
4#
5#
6#     File: ~/codigo/lcg.py
7#     Created on 4 de abr de 2017
8#     @author: Rodrigo Pedro Marques
9#     GitHub: https://github.com/rodrigo93/INE5429-Trabalho1
10#     Professor: Renato Felipe Custodio
11#
12#     This file is part of a college project for the INE5429 Computer
13#     Security
14#     course lectured in Federal University of Santa Catarina.
15import time
16
17##
18# Linear Congruential Generator e um algoritmo gerador de numeros pseudo-
19# aleatorios.
20class LCG(object):
21    ##
22    # Construtor da classe.
23    # @param self ponteiro do objeto.
24    # @param semente valor inicial atribuido a semente do algoritmo
25    def __init__(self, semente):
26        self.semente = semente
27        return
28
29    ##
30    # Formula do algoritmo LCG para gerar os numeros pseudo-aleatorios.
31    # @param self ponteiro do objeto.
32    # @param m valor do modulo que ira limitar o tamanho do numero
33    # gerado.
34    # @param a multiplicador.
35    # @param c incrementador.
36    # @return valor pseudo-aleatorio gerado.
37    def gerador(self, m, a, c):
38        self.semente = (a*self.semente + c) % (2**m)
39        return self.semente
40
41    ##
42    # Metodo utilizado para testar o algoritmo LCG.
43    # Como exemplo, utilizei os valores:
44    # semente = 74573,
45    # m = aos tamanhos especificados no enunciado
46    # a = 1103515245
47    # c = 12345
48    def teste(self):
49        outFile = open("lgc_output.txt", "wb")
50        tamanhos = [40, 56, 80, 128, 168, 224, 256, 512, 1024, 2048, 4096]
```

lcg

```
51     tabelaDeResultado = []
52     indice = 0;
53     for m in tamanhos:
54         indice += 1
55         tabelaDeResultado.append(self.gerador(m, 1103515245, 12345))
56         print "Para o tamanho m = ", m, " gerou-se o numero ",
tabelaDeResultado[indice-1]
57         outFile.write(str(tabelaDeResultado[indice-1]) + "\n")
58
59     outFile.close()
60     return
61
62
```


blumblumshub

```
1## @package blumblumshub
2#
3#     FEDERAL UNIVERSITY OF SANTA CATARINA
4#
5#
6#     File: ~/codigo/blumblumshub.py
7#     Created on 4 de abr de 2017
8#     @author: Rodrigo Pedro Marques
9#     GitHub: https://github.com/rodrigo93/INE5429-Trabalho1
10#     Professor: Renato Felipe Custodio
11#
12#     This file is part of a college project for the INE5429 Computer
13#     Security course lectured in Federal University of Santa Catarina.
14import time
15
16##
17# Blum Blum Shub e um algoritmo gerador de numeros pseudo-aleatorios.
18class BBS(object):
19
20
21    ##
22    # Construtor da classe.
23    # @param self ponteiro para o objeto.
24    # @param semente valor que sera atribuido a semente do algoritmo.
25    def __init__(self, semente):
26        self.seed = semente
27        return
28
29    ##
30    # Formula do algoritmo BBS para gerar os numeros pseudo-aleatorios.
31    # @param self ponteiro do objeto
32    # @param m valor do modulo que ira limitar o tamanho do numero gerado
33    # @return numero pseudo-aleatorio gerado
34    def gerador(self, m):
35        self.seed = (self.seed**2) % (2**m)
36        return self.seed
37
38    ##
39    # Metodo utilizado para testar o algoritmo Blum Blum Shub.
40    # @param self ponteiro para o objeto
41    def teste(self):
42        outFile = open("bbs_output.txt", "wb")
43
44        tamanhos = [40, 56, 80, 128, 168, 224, 256, 512, 1024, 2048, 4096]
45        tabelaDeResultado = []
46        indice = 0;
47        for m in tamanhos:
48            indice += 1
49            tabelaDeResultado.append(self.gerador(m))
50            print "Para o tamanho m = ", m, " gerou-se o numero ",
51            tabelaDeResultado[indice-1]
52            outFile.write(str(tabelaDeResultado[indice-1]) + "\n")
```

blumblumshub

```
52
53     outFile.close()
54     return
55
```

millerrabin

```
1## @package millerrabin
2#
3#     FEDERAL UNIVERSITY OF SANTA CATARINA
4#
5#
6#     File: ~/codigo/millerrabin.py
7#     Created on 4 de abr de 2017
8#     @author: Rodrigo Pedro Marques
9#     GitHub: https://github.com/rodrigo93/INE5429-Trabalho1
10#     Professor: Renato Felipe Custodio
11#
12#     This file is part of a college project for the INE5429 Computer
13#     Security course lectured in Federal University of Santa Catarina.
14import time
15import random
16
17##
18#     Miller Rabin e um algoritmo para realizar a verificacao da
19#     primalidade de um dado numero.
20class Millerrabin(object):
21
22#
23#     Construtor da classe.
24#     @param self ponteiro para o objeto
25#     @param it iteracoes que o algoritmo ira realizar
26def __init__(self, it):
27    self.iteracoes = it
28    return
29
30##
31#     Testa a base 'a' para verificar se 'a' eh um candidato para a
32#     composicao de 'numero'
33#     @param self ponteiro para o objeto
34#     @param a numero aleatorio dentro do intervalo 1 <= a <= n-1
35#     @param d valor de d
36#     @param s valor de s
37#     @param numero numero que ira tentar ser decomposto
38def decompose(self, a, d, s, numero):
39    if pow(a, d, numero) == 1:
40        return False
41    for i in range(s):
42        if pow(a, 2**i * d, numero) == numero-1:
43            return False
44    return True
45
46##
47#     Metodo utilizado para testar a primalidade de um numero.
48#     @param self ponteiro para o objeto.
49#     @param numero numero que tera sua primalidade testada.
50def teste(self, numero):
51    # Verifica se o numero e par
```

millerrabin

```
51     if numero % 2 == 0:
52         if numero == 2:
53             return True
54         return False
55
56     # caso num nao seja primo
57     # descoberta dos valores de s e d
58     s = 0
59     d = numero-1
60     while True:
61         quociente, resto = divmod(d, 2)
62         if resto == 1:
63             break
64         s += 1
65         d = quociente
66     assert(2**s * d == numero-1)
67
68     for it in range(self.iteracoes):
69         a = random.randrange(2, numero)
70         if self.decompoe(a, d, s, numero):
71             return False
72
73     return True
74     return
75
76
```

fermat

```
1## @package fermat
2#
3#     FEDERAL UNIVERSITY OF SANTA CATARINA
4#
5#
6#     File: ~/codigo/fermat.py
7#     Created on 4 de abr de 2017
8#     @author: Rodrigo Pedro Marques
9#     GitHub: https://github.com/rodrigo93/INE5429-Trabalho1
10#     Professor: Renato Felipe Custodio
11#
12#     This file is part of a college project for the INE5429 Computer
13#     Security
14#     course lectured in Federal University of Santa Catarina.
15import random
16##
17#     Fermat e um algoritmo para realizar a verificacao da primalidade de
18#     um dado numero.
19class Fermat(object):
20
21    ##
22    #     Construtor da classe.
23    #     @param self ponteiro do objeto
24    #     @param it numero de iteracoes que serao realizadas
25    def __init__(self, it):
26        self.iteracoes = it
27        return
28
29    ##
30    #     Formula do algoritmo BBS para gerar os numeros pseudo-aleatorios.
31    #
32    def teste(self, numero):
33        if numero == 2:
34            return True
35
36        if numero % 2 == 0:
37            return False
38
39        for it in xrange(self.iteracoes):
40            a = random.randint(1, numero-1)
41            return pow(a, numero-1, numero) == 1
42
```