

- 1) Receba do usuário uma frase e imprima na tela uma letra em cada linha.
- 2) Pedir o nome completo do usuário e exibir os caracteres na ordem inversa.
- 3) Receba uma frase do usuário e exiba na tela quantas vogais existem na frase.
- 4) Crie uma função que recebe uma string e retornar quantas palavras existem nela. Seu programa principal deve pedir uma string, chamar a função, receber o retorno e exibir na tela. Repita essa operação quantas vezes o usuário quiser.
- 5) Crie um programa que receba um nome e exiba “em forma de escada”. Exemplo:
F
Fu
Ful
Fula
Fulan
Fulano
- 6) Crie um programa que receba um nome e exiba “em forma de escada invertida”. Exemplo:
Fulano
Fulan
Fula
Ful
Fu
F
- 7) Receba do usuário uma data no formato 25/12/2020 e exiba na tela no formato 25 de dezembro de 2020.
- 8) Crie uma função que recebe uma string e retorne quantas consoantes, quantas vogais e quantos espaços existem na string. Seu programa principal de receber do usuário um texto, chamar a função e exibir na tela o resultado.
- 9) Faça uma função que valida um endereço de email recebido sobre parâmetro. Um email válido possui um caractere @ e pelo menos um ponto. Seu programa principal de receber do usuário um endereço de email e chamar a função. Se o endereço não for válido, o usuário deverá informar outro.
- 10) Jogo da palavra embaralhada. Desenvolva um jogo em que o usuário tenha que adivinhar uma palavra que será mostrada com as letras embaralhadas. O programa terá uma lista com cada elemento sendo uma palavra. Seu jogo deve escolher aleatoriamente uma delas e exibi-la com as letras embaralhadas. O jogador terá seis tentativas para adivinhar a palavra. Ao final a palavra deve ser mostrada na tela informando se o usuário ganhou ou perdeu o jogo. Crie sua forma de embaralhar as palavras.

Ex: seja a lista = ['macarrão', 'jabuticaba', 'astronomia', 'mastologista', 'averiguação']
O programa escolheu aleatoriamente a palavra 'jabuticaba' e exibiu 'atiajucabca', o usuário terá seis chances para adivinhar.

11) Crie uma função que recebe duas strings e compare os caracteres delas um a um. Ao final, retorne quantos caracteres são diferentes. Seu programa principal deve pedir duas strings, chamar a função e exibir o retorno. Exemplo: o usuário digitou sala e saia, o resultado da função deve ser 1 pois:

s	a	l	a
s	a	i	a
0	1	2	3

Diferença

12) Crie uma função que receba uma string e substitua todos os dígitos por texto, exemplo: a string 'Eu tenho 5 filhos e o mais novo tem 2 anos.' será modificada para 'Eu tenho **cinco** filhos e o mais novo tem **dois** anos.'

13) Crie um programa que recebe o nome completo de uma pessoa e exibe na tela o mesmo nome mas abreviado. Ex: Rone Ilídio da Silva ➔ Rone I. Silva