

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	Alejandro Pimentel
Asignatura:	Fundamentos de Programación
Grupo:	3
No de Práctica(s):	11
Intearante(s):	Mendoza Hernández Mariana
No. de Equipo de cómputo empleado:	54
No. de Lista o	
Semestre:	2020-1
Fecha de entreaa:	Octubre 28, 2019
Observaciones:	Muy bien
CALIFICACIÓN:10	

Práctica 10: Arreglos unidimensionales y multidimensionales.

Introducción.

Un arreglo es un conjunto de datos contiguos del mismo tipo con un tamaño fijo definido al momento de crearse. A cada elemento (dato) del arreglo se le asocia una posición particular, el cual se requiere indicar para acceder a un elemento en específico. Esto se logra a través del uso de índices. Los arreglos pueden ser unidimensionales o multidimensionales. Los arreglos se utilizan para hacer más eficiente el código de un programa.

Objetivo.

Reconocer la importancia y utilidad de los arreglos, en la elaboración de programas que resuelvan problemas que requieran agrupar datos del mismo tipo, así como trabajar con arreglos tanto unidimensionales como multidimensionales.

Actividades.

Actividad 1:

```
Vlarina.c
   #include <#tdio.h>
int main(){
       int tam, i, num, max, min;
       printf("Dame el tamaño del arregio\n");
scanf("%d",&tam);
       int array[tam]/
       for (i=0;i<tam;i++) (
           printf("Dame el elemento numero %d del arreglo \n",i+1);
scanf("4d",&num);
           array[1]-num;
       max-array[0]/
       min=array[0]:
       for (1-0;1<tam;1++) (
            if(array[i]>max)(
                max-array[1]/
           if (array[1]<min) (
               min-array[i]:
       printf("El numero maximo del arregio es td y el minimo es td\n", max.min);
```

```
C/Wsers\DELL\Downloads\Eje1Marina.c - [Executing] - Dev-C++ 5.3.0.4
File Edit Search View Project Execute Debug Tools CVS Window Help
 (globals)
Project Classes
                                                                                _ B ×
            C/Program Files (x86)/Dev-Cpp/ConsolePauser.exe
             Dane el tamato del arreglo
               une el elemento numero 1 del arreglo
              ane el elemento numero 2 del arreglo
               me el elemento numero 3 del arreglo
               one el elemento numero 4 del arreglo
                e el elemento numero 5 del arreglo
             II
El numero maximo del arreglo ez 12 y el minimo ez 2
             Process exited with return value 52
Press any key to continue
                    20
                    21日
                                 if (array[i] <min) (
                    22
                                     min=array[i];
```

Actividad 2:

```
lasses Debug
             Ejel Marina.c Ejel Mariana.c
                   /*Ejercicio
                   #include <stdio.h>
               3 | int main() (
               4
                       int M,N,i,j,num;
                       printf("Dame el tamaño de H\n");
               5
                       scanf ("%d", 4M);
               6
                       printf("Dame el tamaño de N\n");
               7
               .
                       scanf("%d", 6N);
               9
                       int matrix[N][N], matrix2[N][N], res[N][N];
              10
              11
              12
                       printf("lleando primer matriz: \n");
              13
                       for (i=0;i<N;i++)
             14 🖯
              15
                            for (j=0;j<N;j++)
              16日
              17
                                printf("Dame el numero de la pos [4d][4d]\n",i+1,j+1);
                                meanf ("hd", Snum) :
              18
              19
                                matrix[i][j]=num/
              20
              21
                       /*llenando mat dos*/
printf("lleando segunda matriz: \n");
              22
              23
              24
                        for (i=0;i<N;i++)
              25 🖯
                            for (j=0:j<N:j++)
              26
              27 🖨
              28
                                printf("Dame el numero de la pos [4d][4d]\n",i+1,j+1);
                                scanf("%d", &num);
              29
              35
                                matrix2[i][j]-num;
              31
              32
ler 🐚 Resources 📶 Compile Log 🦪 Debug 🗓 Find Results
```

```
1 /*Sjercicio dos practica*/
2 finclude (atdio.h)

1 C\Program Files (x86)\Dev-Cpp\ConsolePauser.exe

11

Dane el nunero de la pos [1][2]

3

Dane el nunero de la pos [2][1]

1

Dane el nunero de la pos [2][2]

7

Dane el nunero de la pos [2][3]

13

Dane el nunero de la pos [3][1]

7

Dane el nunero de la pos [3][1]

7

Dane el nunero de la pos [3][2]

5

Dane el nunero de la pos [3][3]

4

Resultado:
[15] [8] [17]
[12] [14] [34]
[29] [32] [21]

Process exited with return value 3

Press any key to continue ...

23

printf("licando segunda matriz: \n");
```

Conclusiones.

En ésta práctica aprendí lo que es un arreglo y cómo utilizarlo de manera eficaz para así llegar al resultado esperado, sin embargo esto requiere de práctica y con las tareas que se asignan en la clase teórica podré ir aprendiendo y practicando más hasta dominar el tema.