



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: Alejandro Pimentel

Asignatura: Fundamentos de Programación

Grupo: 3

No de Práctica(s): 6

Inteарante(s): Mendoza Hernández Mariana

*No. de Equipo de
cómputo empleado:* 54

No. de Lista o

Semestre: 2020-1

Fecha de entrega: Septiembre 30, 2019

Observaciones: Las últimas dos actividades están incompletas.
Solo mencionaste la actividad de vim. Pero no mostraste
ningún desarrollo.
Y de la actividad de compilar y ejecutar el primer
programa tampoco muestras la evidencia.

CALIFICACIÓN: 7

Entorno en C.

Introducción.

La programación en C fue desarrollada en el año 1972 por Dennis Ritchie. La programación en C tiene una gran facilidad para escribir código compacto y sencillo a su misma vez. Todo programa de C consta, básicamente, de un conjunto de funciones, y una función llamada main, la cual es la primera que se ejecuta al comenzar el programa, llamándose desde ella al resto de funciones que compongan nuestro programa.

Objetivo.

Conocer y usar los ambientes y herramientas para el desarrollo y ejecución de programas en Lenguaje C, como editores y compiladores en diferentes sistemas operativos.

Actividad 1.

Hacer una investigación muy somera acerca de los siguientes tipos de archivos:

- txt: Expresa que el contenido es únicamente de texto.
- markdown: Emplea texto plano, procurando que sea legible pero consiguiendo que se convierta en XHTML correctamente formateado.
- html: HTML significa “HyperText Markup Language” (lenguaje de marcas de hipertexto). Es un conjunto de etiquetas que sirven para definir el texto y otros elementos que puedes ver en las páginas web.

- LaTeX: es una herramienta diseñada para crear documentos científicos y tecnológicos.
- csv: (Valores Separados por Comas). Este formato puede ser una forma efectiva de transportar los datos entre varios programas, ya que se puede leer y manipular fácilmente.

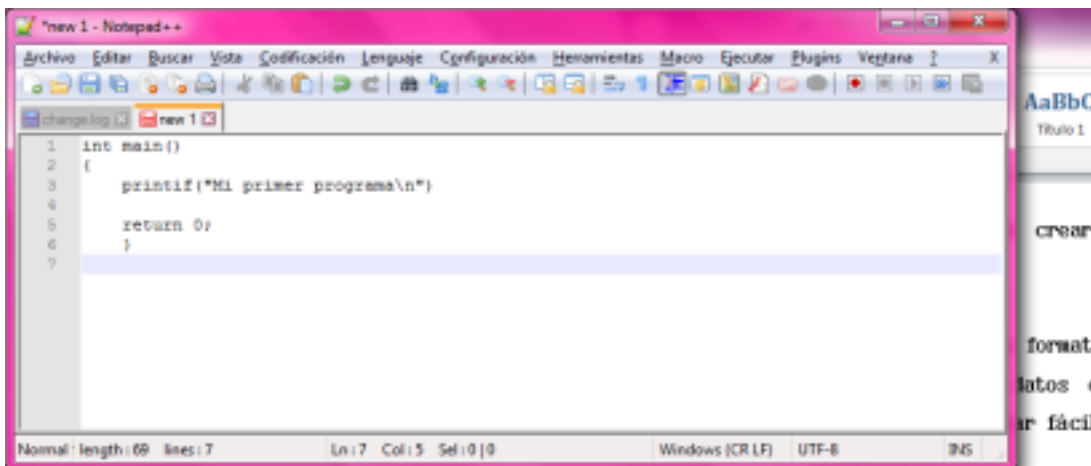
Actividad 2.

Seguir el tutor de vim.

Con ayuda del documento anexo en la práctica, leyendo y comprendiendo los temas que vienen explicados en ese documento pude ir practicando poco a poco sobre lo que es vim, en clase pude practicarlo más ya que ahí está instalada la Terminal.

Notepad ++

En mi computadora pude instalar Notepad++ e ir practicando aquí unos ejercicios.

A screenshot of the Notepad++ application window. The title bar reads "new1 - Notepad++". The menu bar includes "Archivo", "Editar", "Buscar", "Vista", "Configuración", "Lenguaje", "Configuración", "Herramientas", "Macro", "Ejecutar", "Plugins", "Ventana", and "?". The toolbar contains various icons for file operations and editing. The text area shows a C program with the following code:

```
1 int main()  
2 {  
3     printf("Mi primer programa\n")  
4  
5     return 0;  
6 }  
7
```

The status bar at the bottom indicates "Normal | length: 69 | lines: 7", "Ln: 7 | Col: 5 | Sel: 0 | 0", "Windows (CR LF)", "UTF-8", and "ANSI".

Actividad 2.

Conclusiones.

Con estos programas pude ayudarme a iniciar a programar en Lenguaje C ya que son muy accesibles y leyendo las instrucciones es realmente sencillo de seguir los pasos.

Esto se irá repasando poco a poco en clase