



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: Alejandro Pimentel

Asignatura: Fundamentos de Programación

Grupo: 3

No de Práctica(s): 13

Inteарante(s): Mendoza Hernández Mariana

*No. de Equipo de
cómputo empleado:* 54

No. de Lista o

Semestre: 2020-1

Fecha de entrega: Noviembre 19, 2019

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

Práctica 13: Lectura y escritura de datos

Introducción.

Un archivo es un conjunto de datos estructurados en una colección de entidades elementales o básicas denominadas registros que son del mismo tipo, pertenecientes a un mismo contexto y almacenados sistemáticamente para su posterior uso. Lenguaje C permite manejar la entrada y la salida de datos desde o hacia un archivo, respectivamente, a través del uso de la biblioteca de funciones de la cabecera `stdio.h`.





Objetivo.

Elaborar programas en lenguaje C que requieran el uso de archivos de texto plano en la resolución de problemas, entendiendo a los archivos como un elemento de almacenamiento secundario.


Actividades.

Crear un programa que pida el nombre de un archivo de entrada y un archivo de salida.

Para el archivo de entrada, mostrar:

-  Texto
-  Número de líneas
-  Número de palabras
-  Número de caracteres

Para el archivo de salida

-  Copiar el archivo de entrada con las líneas invertidas

```

luis@pc-lrldn-VirtualBox:~/Desktop/practicaMariana$ gcc FilesP13.c -o archivos.x
FilesP13.c: In function 'main':
FilesP13.c:16:9: warning: format '%s' expects argument of type 'char *', but argument 2 has type 'char **' [-Wformat=]
scanf("%s",&stringName);
    ~^ ~~~~~
FilesP13.c:17:35: warning: format '%s' expects argument of type 'char *', but argument 2 has type 'char **' [-Wformat=]
printf("El archivo ingresado fue %s\n",&stringName);
    ~^ ~~~~~
FilesP13.c:22:9: warning: format '%s' expects argument of type 'char *', but argument 2 has type 'char **' [-Wformat=]
scanf("%s",&STR);
    ~^ ~~~~~
FilesP13.c:24:35: warning: format '%s' expects argument of type 'char *', but argument 2 has type 'char **' [-Wformat=]
printf("El archivo ingresado fue %s\n",&STR);
    ~^ ~~~~~
luis@pc-lrldn-VirtualBox:~/Desktop/practicaMariana$ ./archivos.x
Ingresa el nombre del archivo: DE ENTRADA
entrada.txt
El archivo ingresado fue entrada.txt
Ingresa el nombre del archivo: DE SALIDA
salida.txt
El archivo ingresado fue salida.txt
Numero de lineas: 4 numero de palabras: 21 numero de caracteres: 129
luis@pc-lrldn-VirtualBox:~/Desktop/practicaMariana$

```

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    FILE *entrada;
    FILE *salida;
    int ch, num_lineas,palabras=0,cont=0;
    int numpal=0;
    char chara;

    char *stringName, *STR;
    printf("Ingresa el nombre del archivo: DE ENTRADA \n");
    scanf("%s",&stringName);
    printf("El archivo ingresado fue %s\n",&stringName);

    fflush(stdin);

    printf("Ingresa el nombre del archivo: DE SALIDA \n");
    scanf("%s",&STR);

    printf("El archivo ingresado fue %s\n",&STR);

    salida=fopen(&STR,"w");

    if ((entrada = fopen(&stringName, "r")) == NULL){
        perror(&stringName);
        return EXIT_FAILURE;
    }
}

```

```

salida=fopen(&STR,"w");

if ((entrada = fopen(&stringName, "r")) == NULL){
    perror(&stringName);
    return EXIT_FAILURE;
}

num_lineas = 0;

while ((ch = fgetc(entrada)) != EOF)
{
    //fputc(salida,ch);

    cont++;
    if (ch == '\n')
    {
        num_lineas++;
    }
    if (ch == ' ')
    {
        palabras++;
    }
}

fclose(entrada);
printf("Numero de lineas: %d numero de palarabas: %d numero de caracteres: %d \n ", num_lineas,palabras,cont);

return EXIT_SUCCESS;
}

```

Conclusiones.

Aprendí a resolver problemas que incluyen archivos de texto y así ponerlo en práctica con otros ejercicios que encontré en internet.