



## Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

### Laboratorios de computación salas A y B

*Profesor:* Alejandro Pimentel

*Asignatura:* Fundamentos de Programación

*Grupo:* 3

*No de Práctica(s):* 11

*Inteарante(s):* Mendoza Hernández Mariana

*No. de Equipo de  
cómputo empleado:* 54

*No. de Lista o*

*Semestre:* 2020-1

*Fecha de entrega:* Octubre 28, 2019

*Observaciones:* Muy bien

CALIFICACIÓN: **10**

## Práctica 10: Arreglos unidimensionales y multidimensionales.

### Introducción.

Un arreglo es un conjunto de datos contiguos del mismo tipo con un tamaño fijo definido al momento de crearse. A cada elemento (dato) del arreglo se le asocia una posición particular, el cual se requiere indicar para acceder a un elemento en específico. Esto se logra a través del uso de índices. Los arreglos pueden ser unidimensionales o multidimensionales. Los arreglos se utilizan para hacer más eficiente el código de un programa.

### Objetivo.

Reconocer la importancia y utilidad de los arreglos, en la elaboración de programas que resuelvan problemas que requieran agrupar datos del mismo tipo, así como trabajar con arreglos tanto unidimensionales como multidimensionales.

### Actividades.

#### Actividad 1:

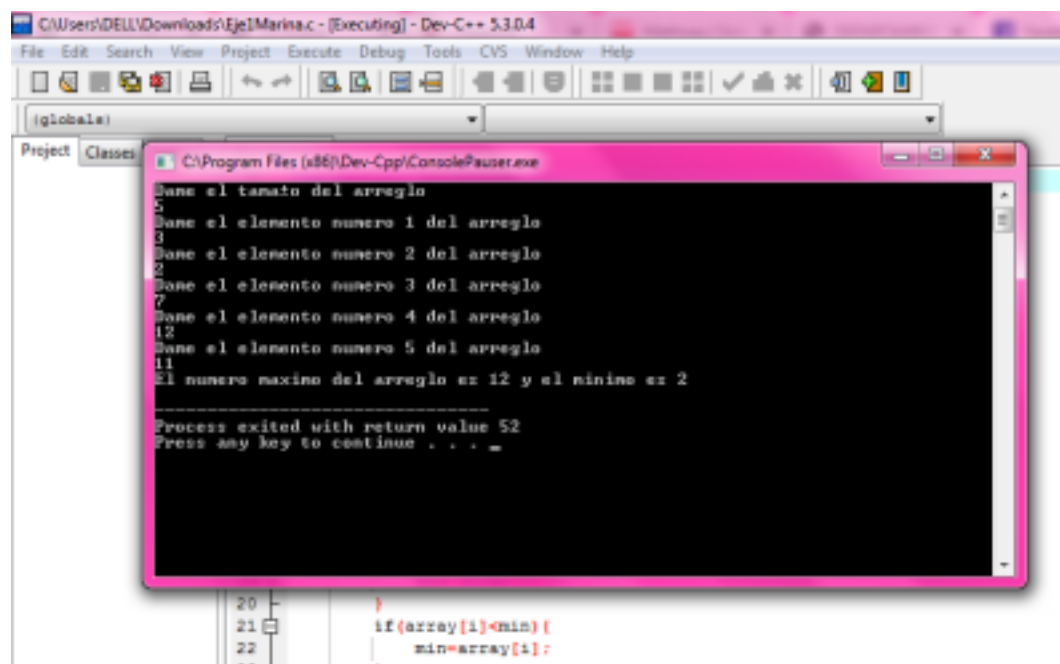
```
Visual C++
/*Ejercicio uno practica*/
#include <stdio.h>

int main() {
    int tam, i, num, max, min;
    printf("Dame el tamaño del arreglo\n");
    scanf("%d", &tam);
    int array[tam];
    for (i=0; i<tam; i++) {

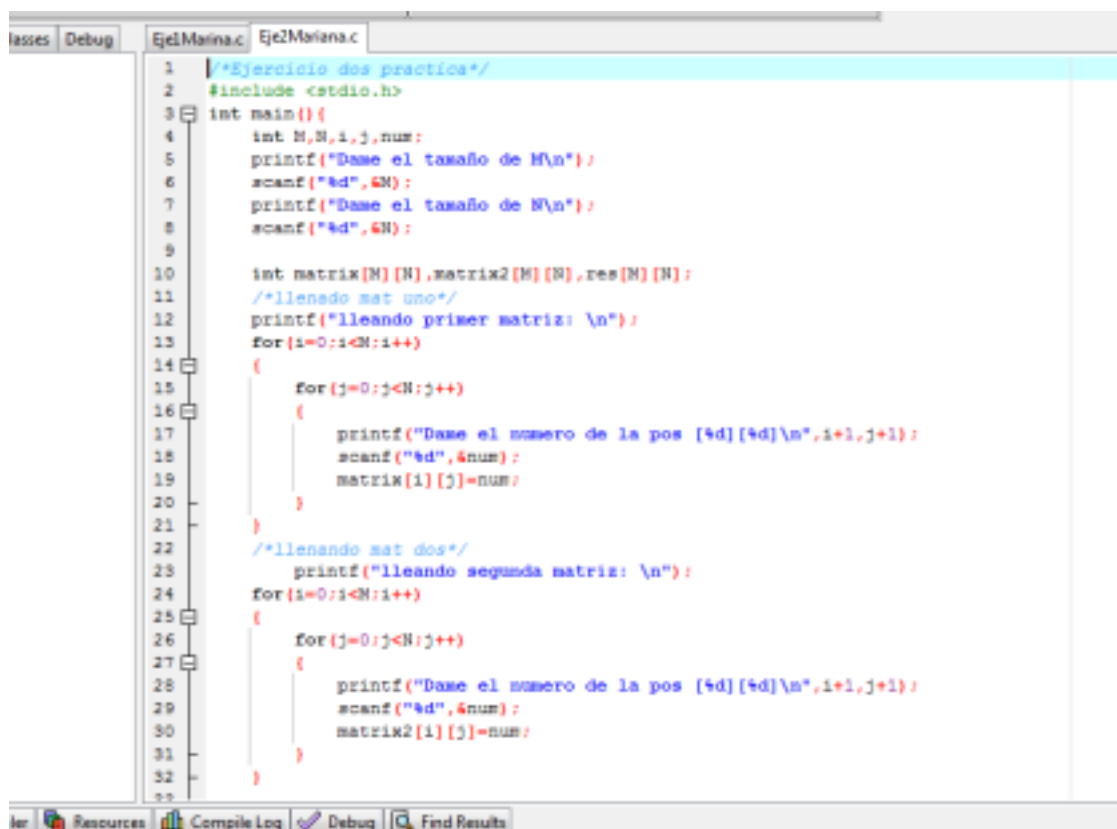
        printf("Dame el elemento numero %d del arreglo \n", i+1);
        scanf("%d", &num);
        array[i]=num;
    }
    max=array[0];
    min=array[0];
    for (i=0; i<tam; i++) {

        if (array[i]>max) {
            max=array[i];
        }
        if (array[i]<min) {
            min=array[i];
        }
    }

    printf("El número máximo del arreglo es %d y el mínimo es %d\n", max, min);
}
```



## Actividad 2:



```
1 /*Ejercicio dos practica*/
2 #include <stdio.h>

C:\Program Files (x86)\Dev-Cpp\ConsolePauser.exe

11
Dane el numero de la pos [1][2]
3
Dane el numero de la pos [1][3]
4
Dane el numero de la pos [2][1]
1
Dane el numero de la pos [2][2]
7
Dane el numero de la pos [2][3]
13
Dane el numero de la pos [3][1]
7
Dane el numero de la pos [3][2]
5
Dane el numero de la pos [3][3]
4
Resultado:
[15] [8] [17]
[12] [14] [34]
[29] [32] [21]

-----
Process exited with return value 3
Press any key to continue . . .

23 printf("llenando segunda matriz: \n");
```

## Conclusiones.

En ésta práctica aprendí lo que es un arreglo y cómo utilizarlo de manera eficaz para así llegar al resultado esperado, sin embargo esto requiere de práctica y con las tareas que se asignan en la clase teórica podré ir aprendiendo y practicando más hasta dominar el tema.