#### Practica 3

Actividad 1 "Explicar las precondiciones y el conjunto de salidas de los algoritmos"

#### **Pescar**

Precondiciones: preparar y revisar la caña de pescar, revisar el lugar donde voy a pesar o bien preparar el bote, revisar la carnada y los cebos

Conjunto de salidas: si pesque algo refrigerarlo, trasladar el pescado a mi casa o zona a donde lo voy a vender

#### Lavarse las manos

Precondiciones: Ir al baño, abrir la llave

Conjunto de salidas: tener las manos limpias, secarme las manos

#### **Cambiar una llanta**

Precondiciones: revisar que tenga todas las herramientas necesarias para cambiar mi llanta, verificar mi llanta de repuesto, traer mi llanta de repuesto, demostrar mi llanta ponchada

Conjunto de salidas: poder montar mi llanta, encender mi coche y poder manejar sin ningún problema

#### Convertir un número binario a decimal

Precondiciones: pido el número binario, ingreso la manera de conversión para que mi algoritmo pueda hacer la conversión requerida

Conjunto de salidas: obtener mi conversión de binario a decimal y lograr imprimirlo

## Actividad 2 "desarrollar los algoritmos"

# Determinar si un número es positivo o negativo

Inicio, ingresar un número, validar si es positivo o negativo, si es positivo o negativo saldrá un mensaje que lo indique, fin

# Obtener el mayor de dos números diferente

Inicio, ingresar dos números, validar cual de los 2 es mayor que el otro, mensaje que indique cual de los 2 números es el mayor, de ser 2 números iguales, saldrá un mensaje diciendo que son iguales, fin

#### Obtener el factorial de un número

Inicio, ingresar un número, hacer un calculo en el que podamos multiplicar todos los números antes de nuestro número ingresado para así poder obtener su factorial, mostrar el factorial del número ingresado, fin

# Actividad 3 "Verificar sus algoritmos anteriores, al ejecutarlos paso a paso con los siguientes valores"

valores
Inicio algoritmo _prueba _1
Definir n como entero
Hay que pedir que se ingrese un numero "Ingresar un Numero"
Leer n
Crear nuestro proceso de validación (n>0) entonces
Saldrá un mensaje "el numero n es positivo"
Si no
Si (n<0) entonces
Saldrá un mensaje "el numero n es negativo"
Finalizamos cerrando cada parte de la validación
Finalizamos en algoritmo
Inicio
Ingresar Número: 54
Validación si es mayor a 0 nos mostrara el siguiente mensaje
El numero 54 es positivo
<u>Fin</u>
Inicio
Ingresar Número: -9
Validación si es menor a 0 nos mostrara el siguiente mensaje
El numero -9 es negativo
Fin
Inicio
Ingresar Número: -14
Validación si es menor a 0 nos mostrara el siguiente mensaje
El numero -14 es negativo
Fin

Inicio

Ingresar Número: 8

Validación si es mayor a 0 nos mostrara el siguiente mensaje

El numero 8 es positivo

#### Fin

Inicio

Ingresar Número: 0

Validación si es igual a 0 nos mostrara el siguiente mensaje

El numero 0 es neutro (sucede porque no es mayor ni menor a 0, y la validación lo deja neutral)

#### Fin

# Inicio algoritmo \_prueba \_2

Definimos mayor, menor, i, t, Nos como números enteros

Definimos mayor y menor con un valor de 0 (porque en ellas vamos a guardar un valor mas adelante)

Ingresar dos números

Se lee la variable Nos

Se valida si (i<=Nos) y nos pedirá ingresar los números

Se lee la variable t para que se guarden los números ingresados

Se valida nuevamente si (i==1) tenemos que

mayor<-t

menor<-t

Si (t>mayor) entonces

mayor<-t

se termina una validación para dar paso a la siguiente

Si (t<menor) entonces

menor<-t

se termina una validación para dar paso a la validación final

i<-i+1

luego de concluir la validación nos saldrán 2 mensajes, el primero será indicando el numero mayor y el segundo indicando el número menor fin inicio Ingresar dos números: 5, 4 Validación de ambos números para saber cual es el menor y cuál es el mayor El número mayor es 5 El número menor es 4 Fin inicio Ingresar dos números: 16, -9 Validación de ambos números para saber cuál es el menor y cuál es el mayor El número mayor es 16 El número menor es -9 Fin inicio Ingresar dos números: 127, 8+4i Validación de ambos números para saber cuál es el menor y cuál es el mayor El número mayor es 127 El número menor es 8+4i Fin inicio Ingresar dos números: 7, m Validación de ambos números para saber cuál es el menor y cuál es el mayor El número mayor es 7

El número menor es m

No nos arroja como tal un número menor porque la m no cuenta como tal y lo diferencia y lo pondrá como 0 o en su forma m

Fin

Inicio algoritmo _prueba _3
Definir num, f como real
f<-1
se ingresa el numero
se lee la variable num
se hace una validación i<-1 hasta num con paso 1 va a validar
f<-f*i
se cierra la validación
el factorial del número ingresado es:
fin
inicio
ingresar número: 5
validación para hacer operación matemática
el factorial de 5 es: 120
fin
inicio
ingresar número: 9
validación para hacer operación matemática
el factorial de 9 es: 362880
fin
inicio
ingresar número: 0
validación para hacer operación matemática
el factorial de 0 es: 0
fin

inicio

ingresar número: -3

validación para hacer operación matemática

el factorial de -3 es: -6

fin

# Actividad 4 "Desarrollar algoritmos propios de un procesador (Asignando registros genéricos)"

Cambiar el signo de un numero binario

Inicio

Definir num, bin enteros

Ingresar número binario

Se lee num que será la variable donde nuestro número binario estará almacenado

En la variable bin se guarda el inverso del numero ingresado

Y a la variable bin se le suma 1 para poder cambiar el signo

Fin

## Hacer una Suma larga binaria

Inicio

Definir variables

Ingresar números binarios

validar para transformar números binarios a decimales

realizar operación matemática en números decimales

transformo el resultado de la sumatoria a binario

fin