

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	Alejandro Pimentel
Asignatura:	Fundamentos de Programación
Grupo:	3
No de Práctica(s):	13
Intearante(s):	Mendoza Hernández Mariana
No. de Equipo de cómputo empleado:	54
No. de Lista o	
Semestre:	2020-1
Fecha de entreaa:	Noviembre 19, 2019
Observaciones:	Tarde entrega. La práctica esta incompleta, hace falta las cuentas de palabras y líneas, así como la escritura invertida.
Además no hay evidencia de ejecución alguna.	
CALIFICACIÓN: 3	

Práctica 13: Lectura y escritura de datos

Introducción.

Un archivo es un conjunto de datos estructurados en una colección de entidades elementales o básicas denominadas registros que son del mismo tipo, pertenecientes a un mismo contexto y almacenados sistemáticamente para su posterior uso. Lenguaje C permite manejar la entrada y la salida de datos desde o hacia un archivo, respectivamente, a través del uso de la biblioteca de funciones de la cabecera stdio.h.

Objetivo.

Elaborar programas en lenguaje C que requieran el uso de archivos de texto plano en la resolución de problemas, entendiendo a los archivos como un elemento de almacenamiento secundario.

Actividades.

Crear un programa que pida el nombre de un archivo de entrada y un archivo de salida.

Para el archivo de entrada, mostrar:

- Texto
- Número de líneas
- Número de palabras
- Número de caracteres

Para el archivo de salida

Copiar el archivo de entrada con las líneas invertidas

```
PilesPi3.c: In function 'main':
PilesPi3.c:In faction in format 'Ma' expects argument of type 'char *', but argument 2 has type 'char **' [-Mformate]
printf('El archivo ingresado fue Xain', AstringName);

PilesPi3.c:22:9: warming: format 'Ma' expects argument of type 'char *', but argument 2 has type 'char **' [-Mformate]
scanf('Ma', ASTR);

PilesPi3.c:24:35: warming: format 'Ma' expects argument of type 'char *', but argument 2 has type 'char **' [-Mformate]
printf('El archivo ingresado fue Xain', ASTR);

luispc-lrdn-VirtualBox:-/Desktop/practicaMarlama$ ./archivos.x
Ingresa el nombre del archivo: DE ENTRADA
entrada.txt
El archivo ingresado fue entrada.txt
Ingresa el nombre del archivo: DE SAlida
salida.txt
El archivo ingresado fue salida.txt
Numero de lineas: 4 numero de palarabas: 21 numero de caracteres: 129
luispc-lrdn-VirtualBox:-/Desktop/practicaMarlama$ |
```

```
#include <#sdio.h>
#include <andlib.h>
int main (woid)
   FILE *entrada/
   FILE *salida/
   int ch, num_lineas,palabras=0,cont=0;
   int numpal=0:
   char chars:
char *stringName, *STR;
   printf("Ingresa el nombre del archivo: DE ENTRADA \n");
scanf ("%s", &stringName) ;
printf("El archivo ingresado fue %s\n", &stringName);
fflush (stdin) :
printf("Ingress el nombre del archivo: DE SAlida \n");
scanf("4s", &STR);
printf("El archivo ingresado fue 4s\n",48TB);
   palida-fopen(4STR, "w");
   if ((entrada = fopen(&stringName, "r")) == NULL)(
     perror(&stringName);
      return EXIT_FAILURE;
```

Conclusiones.

Aprendí a resolver problemas que incluyen archivos de texto y así ponerlo en práctica con otros ejercicios que encontré en internet.