

Processamento e Representação da Informação

ResourceForYou

Universidade do Minho

4º Ano de MIEInf

Projeto Final

Mariana Pereira A81146

Helena Martins A82500

Pedro Medeiros A80580

Conteúdo

1			2
2	Apl: 2.1 2.2 2.3	icação Open Archival Information System	3 4 5
3	Apl	icação Final	6
4	Con	clusão	8
L	ista	de Figuras	
	1	Sistema OAIS	3
	2	Registo	6
	3	Perfil	6
	4	Publicação	7
	5	Feed	7

1 Introdução

Na Unidade Curricular de Processamento e Representação de Informação, foi-nos proposto, com vista a aplicarmos os conhecimentos adquiridos durante o semestre, a criação de uma aplicação Web capaz de gerir recursos educativos, desde livros até trabalhos de alunos, que tivesse um sistema de autenticação e que fosse capaz de suportar publicações dos seus utilizadores e receber comentários e estrelas de outros utilizadores.

Com a utilização das ferramentas utilizadas em aula como MongoDB, Express, Postman, Pug e Node.js fomos capazes de realizar, a nosso ver com êxito o que foi pedido no enunciado.

2 Aplicação

A nossa aplicação - **ResourceForYou** - é uma aplicação Web que possibilita aos seus utilizadores adicionarem recursos educativos através de publicações, que depois podem ser visualizadas por outros utilizadores da plataforma. Os utilizadores conseguem ainda comentar e dar estrelas às publicações.

2.1 Open Archival Information System

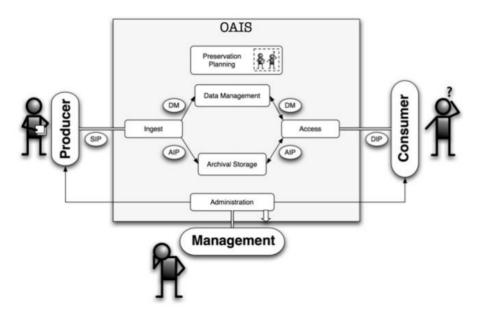


Figura 1: Sistema OAIS

O nosso sistema apresenta 3 níveis de acesso, Admin, Producer e Consumer. Os admins tem acesso a tudo e podem eliminar posts e até mesmo utilizadores. Já os producers podem disponibilizar recursos, comentar e avaliar as publicações. Por último, os consumers não tem permições para publicar conteúdo, só avaliar e comentar.

2.2 Servidores

A nossa aplicação Web é constituída por 3 servidores. O app-server, o api-server e o auth-server. O primeiro é o servidor responsável pela conexão do utilizador com a aplicação, o segundo está encarregue pela conexão entre a aplicação e a base de dados em MongoDB e por último é o servidor criado para a controlar a autênticação e níveis de permissão dos utilizadores.

Servidor App-server

O servidor App-server é o sistema de comunicação com o utilizador. É neste que está presente toda a parte de *front-end* da nossa aplicação, realizada em Pug, como lecionado nas aulas, sendo também o servidor responsável pelo navegar entre páginas.

Servidor Api-server

O Api-server é o servidor que conecta a nossa aplicação com a base de dados das publicações, em MongoDB. Como todas as bases de dados, as publicações necessitam de respeitar uma certa estrutura definida por nós, neste caso essa estrutura é a seguinte:

```
var publicacaoSchema = new mongoose.Schema({
  id : String,
    titulo: {type : String , required : true},
    subtitulo : String,
    autor : { type: String , required: true },
    tema: {type : String , required : true},
    descricao : String,
    tipo : {type : String , required : true},
    data : { type: String , required: true },
    dataCriacao : { type: String , required: true },
    stars : {type : starSchema ,required: true},
    comentarios : [comentarioSchema],
    files : [fileSchema],
    visibilidade: {type : String , required : true},
```

Servidor Auth-server

O último servidor é o Auth-server, que é o servidor, como efetuado em aulas, responsável por gerir os utilizadores atráves do processo de autênticação e cookies. Os utilizadores são guardados numa base de dados, como as publicações, apresentando a seguinte estrutura:

```
var userSchema = new mongoose.Schema({

name: String,
username: { type: String, required: true },
password: { type: String, required: true },
level: { type: String, required: true }, //admin, produtos, consumidor
dataRegisto: { type: String, required: true },
filiacao: { type: String, required: true }
});
```

2.3 Submissão de Ficheiros

Os produtores e administradores da nossa aplicação conseguem carregar novos recursos através das publicações. A cada publicação está associada uma lista de ficheiros, pois o utilizador pode adicionar mais do que um ficheiro. Infelizmente não conseguimos aplicar a funcionalidade de import de ficheiros do tipo .zip.

3 Aplicação Final

Como resultado final da nossa aplicação, ficamos com uma aplicação Web capaz de gerir utilizadores através de um um sistema de Sign-in e capaz de suportar upload e download dos recursos educativos. Assim, finalizamos a nossa aplicação, em que o design final é o seguinte:



Figura 2: Registo

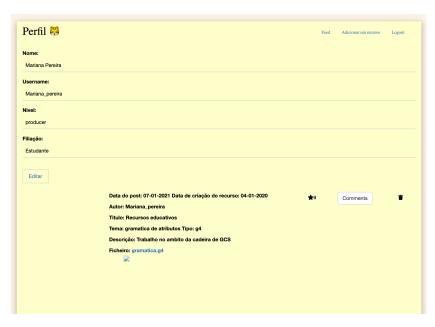


Figura 3: Perfil



Figura 4: Publicação

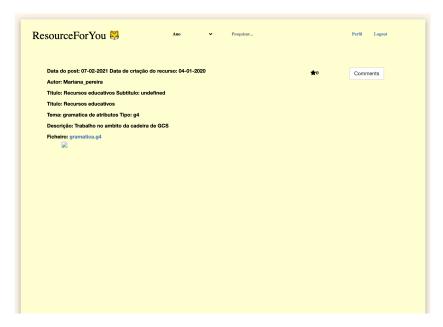


Figura 5: Feed

4 Conclusão

Perante este projeto, o grupo deparou-se com vários obstáculos, aos quais procuramos sempre aplicar o conhecimento e linhas de raciocíno apresentadas nas aulas.

Apesar dos entraves, o grupo procurou sempre o consenso, concordando com a opinião de que este projeto foi uma mais valia no que diz respeito á consolidação dos conhecimentos, levando todos os elementos do grupo a ter um papel ativo, sendo importante para o futuro mercado de trablaho.

Posto isto, fazemos uma análise positiva do nosso desempenho neste projeto.