

CSCW - Aula 2

Prof. Alex Salgado

Sistemas de Informação
Mariana Fernandes Campos Romariz

Niterói, RJ - 2016

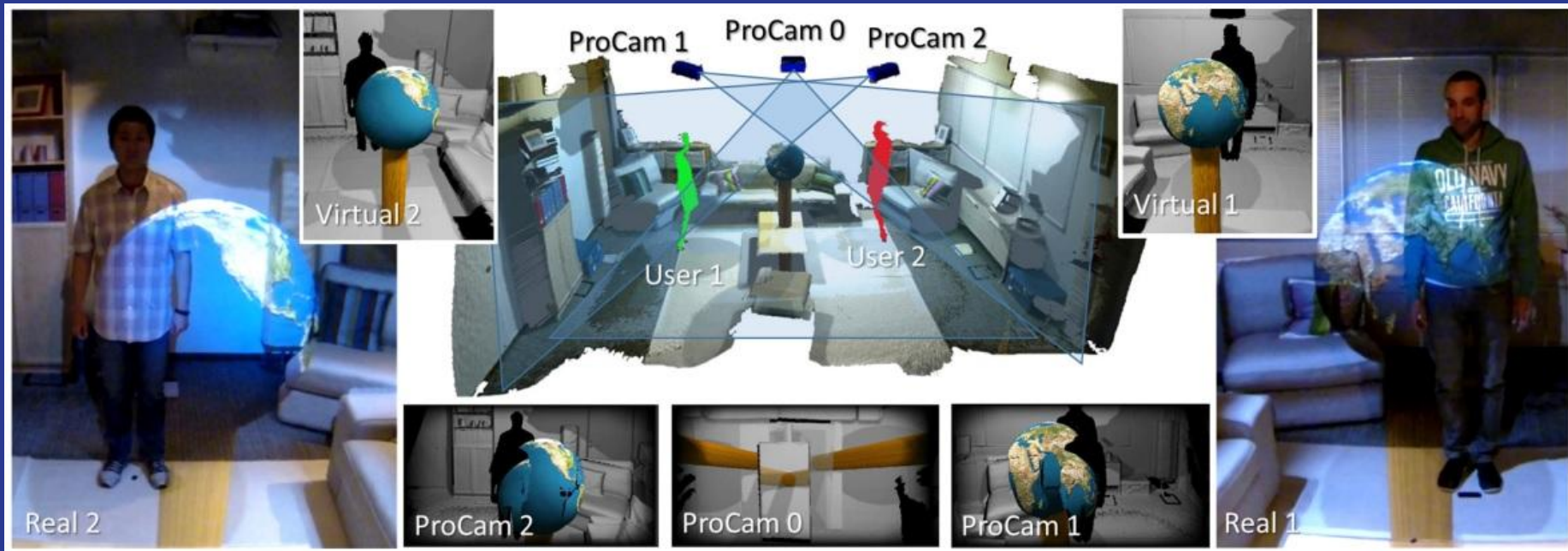
CSCW - Aula 2

- Resumo
- Representação
- Como funciona
- Classificação Groupware Tempo x Espaço
- Utilizações como resolução de problemas de CSCW

Dyadic Projected Spatial Augmented Reality - Resumo

É um sistema de realidade única espacial aumentada que combina o mapeamento de projeção dinâmica, de várias perspectivas e a interação humana com objetos virtuais 3D.

Dyadic Projected Spatial Augmented Reality - Representação



Como funciona



São utilizados três projetores HD, cada um emparelhado com um Kinect para sensor de janelas V2, montados para interagir com dois usuários que estejam um de frente para o outro. Dois projetores e duas câmeras são montadas no teto, acima da cabeça dos usuários. A visão de cada usuário é projetada pelo projetor acima deles. A geometria da superfície é fornecida pelo kinect emparelhado com o projetor enquanto o rastreamento do corpo é feito pelo kinect a sua frente. Uma variedade de sombreamentos são feitos para dar mais realidade aos objetos virtuais.

Classificação Groupware

Ele é classificado na Matriz Espaço x Tempo como:
Ao mesmo tempo e mesmo lugar.

Utilização

Ele pode ser utilizados em jogos e para projetos e plantas arquitetônicas de ambientes.

UNILASALLE-RJ

CSCW - Aula 2

Prof. Alex Salgado

Aluna: Mariana Fernandes Campos Romariz

Turno: Manhã

Niterói, RJ - 2016

