Expressões lambda Interfaces funcionais

UA.DETI.POO



Cálculo lambda

- As linguagens de programação funcional são baseadas no cálculo lambda (cálculo-λ).
 - Lisp, Haskell, Scheme
- O cálculo lambda pode ser visto como uma linguagem de programação abstrata em que funções podem ser combinadas para formar outras funções.
- Ideia geral: formalismo matemático
 - -x -> f(x) i.e. $x \in transformado em f(x)$
- O cálculo lambda trata as funções como elementos de primeira classe
 - podem ser utilizadas como argumentos e retornadas como valores de outras funções.



Sintaxe

Uma expressão lambda descreve uma função anónima. Representa-se na forma:

```
- (argument) -> (body)
(int a, int b) -> { return a + b; }
```

Pode ter zero, um, ou mais argumentos

```
- () -> { body }
() -> System.out.println("Hello World");
- (arg1, arg2...) -> { body }
```

O tipo dos argumentos pode ser explicitamente declarado ou inferido

```
- (type1 arg1, type2 arg2...) -> { body }
(int a, int b) -> { return a + b; }
a -> return a*a // um argumento - podemos omitir (a)
```

O corpo (body) pode ter uma ou mais instruções



lambda expression	equivalent method
() -> { System.gc(); }	<pre>void nn() { System.gc(); }</pre>
(int x) -> { return x+1; }	int nn(int x) return x+1; }
(int x, int y) -> { return x+y; }	<pre>int nn(int x, int y) { return x+y; }</pre>
(String args) ->{return args.length;}	<pre>int nn(String args) { return args.length; }</pre>
<pre>(String[] args) -> { if (args != null) return args.length; else return 0;</pre>	<pre>int nn(String[] args) { if (args != null) return args.length; else return 0;</pre>
}	}



Como usar?

Uma expressão lambda não pode ser isoladamente

```
(n) -> (n % 2)==0 // Erro de compilação
```

- Precisamos de outro mecanismo adicional
 - Interfaces funcionais
 - onde as expressões lambda passam a ser implementações de métodos abstratos.
 - O compilador Java converte uma expressão lambda num método privado da classe (isto é um processo interno).



Functional interface

- Contém apenas um método abstrato
- Exemplo

```
– Dada a interface:
   @FunctionalInterface
   interface MyNum {
                                      double
                                                             double
                                                 getNum
      double getNum(double n);
– Podemos usar:
   public class Lamdba1 {
      public static void main(String[] args) {
         MyNum n1 = (x) -> x+1;
             // qualquer expressão que transforme double em double
          System.out.println(n1.getNum(10));
          n1 = (x) -> x*x;
                                                   11.0
          System.out.println(n1.getNum(10));
```



100.0

```
@FunctionalInterface
                                  interface funcional
interface Ecra {
   void escreve(String s);
public class Lambda2 {
   public static void main(String[] args) {
      Ecra xd = (String s) -> {
         if (s.length() > 2)
             System.out.println(s);
         else
             System.out.println("..");
      };
      xd.escreve("Lamdba print");
                                            Lamdba print
      xd.escreve("?");
```



```
// Another functional interface.
                                                    10 is even
interface NumericTest {
                                                    9 is not even
   boolean test(int n);
                                                    1 is non-negative
}
                                                    -1 is negative
class Lambda3 {
   public static void main(String args□) {
      // A lambda expression that tests if a number is even.
      NumericTest isEven = (n) \rightarrow (n \% 2) == 0;
      if (isEven.test(10)) System.out.println("10 is even");
      if (!isEven.test(9)) System.out.println("9 is not even");
      // Now, use a lambda expression that tests if a number is non-
negative.
      NumericTest isNonNeq = (n) \rightarrow n \ge 0;
      if (isNonNeg.test(1)) System.out.println("1 is non-negative");
      if (!isNonNeg.test(-1)) System.out.println("-1 is negative");
```



```
// Demonstrate a lambda expression that takes two parameters.
interface NumericTest2 {
   boolean test(int n, int d);
}
public class Lambda4 {
   public static void main(String args[]) {
      // This lambda expression determines if one number is
      // a factor of another.
      NumericTest2 isFactor = (n, d) \rightarrow (n \% d) == 0;
      if (isFactor.test(10, 2))
          System.out.println("2 is a factor of 10");
      if (!isFactor.test(10, 3))
          System.out.println("3 is not a factor of 10");
                                           2 is a factor of 10
                                           3 is not a factor of 10
```



Expressões Lambda como argumento

- Podemos definir interfaces genéricas (com parâmetros).
- Por exemplo:

```
interface MyFunc<T> {
     T func(T n);
 // Funções que aceita uma expressão lambda e o seu argumento (T n)
 static String stringOp(MyFunc<String> sf, String s) {
     return sf.func(s);
                         Interface funcional
                                                       Argumento da interface
// Outro exemplo
static Person PersonOp(MyFunc<Person> sf, Person s) {
     return sf.func(s);
}
```



Expressões Lambda como argumento

Utilização

```
String inStr = "Lambdas add power to Java":
String outStr = stringOp((str) -> str.toUpperCase(), inStr);
System.out.println("The string in uppercase: " + outStr);
// This passes a block lambda that removes spaces.
outStr = stringOp((str) -> {
    StringBuilder result = new StringBuilder();
    for(int i = 0; i < str.length(); i++)
             if(str.charAt(i) != ' ')
                      result.append( str.charAt(i) );
             return result.toString();
}, inStr);
System.out.println("The string with spaces removed: " + outStr);
```

The string in uppercase: LAMBDAS ADD POWER TO JAVA

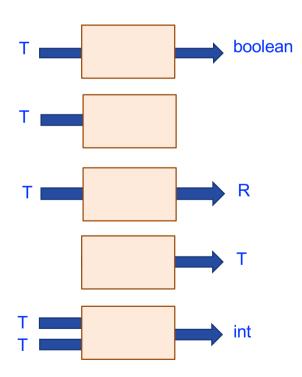
The string with spaces removed: LambdasaddpowertoJava

UNIVERSIDADE

Interfaces funcionais pré-definidas

- Geralmente n\u00e3o precisamos de criar novas interfaces funcionais
 - Utilizamos as que já existem definidas em Java.

- java.util.function.Predicate<T>
 boolean test(T t)
- java.util.function.Consume<T>
 void accept(T t)
- java.util.function.Function<T>
 R apply(T t)
- java.util.function.Supplier<T>
 T get()
- java.util.Comparator<T>
 int compare(T o1, T o2)





Métodos referência

- São um tipo especial de expressões lambda.
 - Permite criar expressões lambda usando métodos existentes.

Exemplos

- Podemos substituir:
 str -> System.out.println(str)
 (s1, s2) -> {return s1.compareToIgnoreCase(s2); }

- por:

System.out::println
String::compareToIgnoreCase

```
String[] names = { "Steve", "Rick", "Aditya", "Negan", "Lucy", "Sansa"};
Arrays.sort(names, String::compareToIgnoreCase);
for(String str: names){
    System.out.println(str);
}
```



Utilização de expressões lambda

Java Collections

```
// solução 1
List<Integer> list = Arrays.asList(1, 2, 3, 4, 5, 6, 7);
for (Integer n: list) {
    System.out.println(n);
}

// solução 2
List<Integer> list = Arrays.asList(1, 2, 3, 4, 5, 6, 7);
list.forEach(n -> System.out.println(n));

// solução 3, method reference (:: double colon operator)
List<Integer> list = Arrays.asList(1, 2, 3, 4, 5, 6, 7);
list.forEach(System.out::println);
```



TreeSet – ordenação natural

```
public class Test {
   public static void main(String args[]) {
      TreeSet<String> ts = new TreeSet<>();
      ts.add("viagem");
      ts.add("calendário");
      ts.add("prova");
      ts.add("zircórnio");
      ts.add("ilha do sal");
      ts.add("avião");
      for (String element : ts)
          System.out.println(element + " ");
                                                   avião
                                                   calendário
                                                   ilha do sal
                                                   prova
                                                   viagem
                                                   zircórnio
```



TreeSet – ordem definida

```
TreeSet aceita um java.util.Comparator<T>
public class Test {
   public static void main(String args□) {
       TreeSet<String> ts =
                                                                          código
                                                                          equivalente
           new TreeSet<>(Comparator.comparing(String::length));
                                     TreeSet<String> ts = new TreeSet<>((s1, s2) ->
       ts.add("viagem");
                                        if (s1.length() > s2.length())
       ts.add("calendário");
                                           return 1;
       ts.add("prova");
                                        else if (s1.length() < s2.length())</pre>
                                           return -1;
       ts.add("zircórnio");
                                        else
       ts.add("ilha do sal");
                                        return 0;
       ts.add("avião");
                                     });
       for (String element : ts)
                                                       prova
           System.out.println(element + " ");
                                                       viagem
                                                       zircórnio
                                                       calendário
                                                       ilha do sal
```



Algoritmos

- As bibliotecas de Java fornecem um conjunto de algoritmos que podem ser usados em coleções e vetores
- Duas classes abstratas fornecem métodos estáticos de utilização global
 - java.util.Collections Note que é diferente de java.util.Collection (interface)!!
 - java.util.Arrays Classe que contém vários métodos para manipular vetores (ordenação, pesquisa, ..). Também permite converter vectores para listas.
- Exemplos de métodos:
 - sort, binarySearch, copy, shuffle, reverse, max, min, etc.



java.util.Collections Ordenação natural

```
public static void main(String[] args) {
   List<Integer> list = new ArrayList<>();
   for (int i=0;i<10;i++) {
      list.add((int) (Math.random() * 100));
   }
   System.out.println("Initial List: "+list);
   Collections.sort(list);
   System.out.println("Sorted List: "+list);
   Collections.reverse(list);
   System.out.println("Reverse List: "+list);
                     Initial List: [53, 46, 6, 93, 13, 57, 76, 56, 40, 93]
                     Sorted List: [6, 13, 40, 46, 53, 56, 57, 76, 93, 93]
                     Reverse List: [93, 93, 76, 57, 56, 53, 46, 40, 13, 6]
```



java.util.Collections Ordenação com Comparator

```
public static void main(String[] args) {
   System.out.println("--Sorting with natural order");
   List<String> l1 = createList();
   Collections.sort(l1);
   11.forEach(System.out::println);
   System.out.println("--Sorting with a lamba expression");
   List<String> 12 = createList();
   12.sort((s1, s2) \rightarrow s1.compareTo(s2));
   12.forEach(System.out::println);
   System.out.println("--Sorting with a method reference");
   List<String> 13 = createList();
   13.sort(String::compareTo);
   13.forEach(System.out::println);
                                                       --Sorting with natural order
                                                      Android
}
                                                      MacOS
                                                      Ubuntu
private static List<String> createList() {
                                                       --Sorting with a lamba expression
   List<String> list = new ArrayList<>();
                                                      Android
   list.add("Ubuntu");
                                                      Mac0S
   list.add("android");
                                                      Ubuntu
   list.add("MacOS");
                                                       --Sorting with a method reference
   return list:
                                                      Android
                                                      MacOS
                                                      Ubuntu
```



java.util.Arrays - Exemplo

```
public static void main(String[] args) {
   String[] vec1 =
       new String[] { "once", "upon", "a", "time", "in", "Aveiro" };
   display(vec1);
   String[] res1 = Arrays.copyOfRange(vec1, 0, 3);
   display(res1);
   Arrays.sort(vec1);
   display(vec1);
   Arrays.sort(vec1, Comparator.comparing(String::length));
   display(vec1);
   String[] vec2 = new String[10];
   Arrays.fill(vec2, "UA");
   System.out.println(Arrays.toString(vec2)); // em vez de display()
   List<String> list1 = Arrays.asList(vec1);
   list1.forEach(System.out::println);
                                                        once upon a time in Aveiro
}
                                                        once upon a
                                                        Aveiro a in once time upon
                                                        a in once time upon Aveiro
public static void display(String☐ vec) {
                                                        TUA, UA, UA, UA, UA, UA, UA, UA, UA, UA]
   for (String s : vec) System.out.print(s + " ");
                                                        in
   System.out.println();
                                                        once
                                                        time
                                                        upon
                                                        Aveiro
```



Sumário

- Funções lambda
- Interfaces funcionais
- Ordenação de vetores, listas, árvores, ...
- java.util.Collections
- java.util.Arrays

